



مرجع کامل طراحی صفحات وب PHP, MySQL, JavaScript, CSS

نویسنده

Robin Nixon

مترجم

یونس جمشیدی شیخی آبادی



نشر دانشگاهی کیان
Kian Publication

سخنی با خوانندگان

«سپس، به کاتبان و نویسندگان بنگر و بهترین آنها را بر کارهای خود بگمار... کاتبان و نویسندگانی برگزین که قدر خود را بشناسند، چون کسی که به قدر خود شناخت ندارد، دیگران را هم نمی‌شناسد.»
«گرفته‌شده از نامه‌ی ۵۳ نهج البلاغه به مالک‌اشتر»

اگرچه نوشتن و پرداختن زکات علم از توصیه‌های اکید بزرگان و گواه بر کرامت اهل دانش است؛ اما امروزه پیرایه‌ن به انگیزه‌ها و اهداف نوشتن بیشتر جلوه می‌کند. بی‌شک، اینکه چه کسی می‌نویسد مهم نیست، اما اینکه **چرا** به چه پشتوانه‌ای می‌نویسد، درخور تأمل است.

ما معتقدیم که چنان‌که روزافزون کتاب‌های به اصطلاح «زرد» که خالی از هرگونه نوآوری و بی‌توجه به اسناد و نیازهای مخاطبان است، حاصل تفکر بازاری حاکم بر جامعه‌ی نشر است. بی‌دید عنوان، زرق‌وبرق، دستاویز قراردادن مضمون‌های نو با هدف فروش بالا و طول‌کشدن سلیقه‌ی مخاطب، علمی، نمی‌تواند دلیل محکمی برای چاپ و نشر کتابی باشد که خواننده‌ی مشتاق با صرف هزینه‌ها، نه‌چندان کم آن را تهیه می‌کند؛ به امید آنکه چیزی از آن بیاموزد.

باید پذیرفت که انگیزه نوشتن کم از مکتب‌گسته نیست و بین این دو رابطه‌ای مستقیم برقرار است. اگر انگیزه نوشتن، تولید دانش باشد، یقین نویسنده از قلم بی‌محتوا و کم‌عمق پرهیز می‌کند و اگر دغدغه دانش و فرهنگ زخم‌خورده در میان باشد، ناچار تنها به یک عنوان باشکوه بسنده نمی‌کند.

و چقدر امروزه، فرهنگ و دانش این مرز و بوم که گرفتار آبی‌ایزگ و زخم هوس است، نیازمند ناشران و نویسندگانی است که نیت‌شان کمک به رشد دانش و ارتقای فرهنگ، جامعه است و به راستی که التیامی بر این درد نیست؛ مگر نویسندگانی که قدر خود و دیگران را می‌دانند و خوب می‌فهمند که کتاب، ابزار سودجویی‌های بدخواهانه نیست و می‌کوشند تا خود را از وسوسه شهوت نام و رسم و ثروت تهی کنند.

انتشارات دانشگاهی کیان خود را بری از عیب و خطا نمی‌داند؛ اما همواره و بیش از پیش می‌کوشیم تا در راستای تولید علم و نشر کتاب‌های پرمحتوا، دست نویسندگانی که انگیزه‌پاک دارند، را بفشاریم و در کنارشان باشیم و از خداوند متعال می‌خواهیم که در این مسیر دشوار و پرخطر در سایه‌لطف و عنایت خود از آنچه به عهده‌ما نهاده شده، سربلند و پیروز برآییم.

انتشارات دانشگاهی کیان

ترکیب PHP و MySQL و استفاده از آنها مناسبترین راهکار برای طراحی وبسایت‌های پویا^۱ و مبتنی بر پایگاه داده^۲ است. این ترکیب این امکان را به کاربر می‌دهد که در رقابت با سایر چارچوب‌های یکپارچه نظیر Ruby On Rails^۳ که یادگیری آنها مشکل است، پا پس نکشد. استفاده از این ترکیب با داشتن ویژگی متن باز^۴ بودن منبع (برخلاف چارچوب Microsoft.NET)، رایگان است، به همین دلیل از محبوب‌ترین ابزار مناسبی برای توسعه وب^۵ محسوب می‌شود.

هر فردی به عنوان توسعه‌دهنده^۶ در یونیکس/لینوکس^۷ یا حتی سکوی^۸ ویندوز/آپاچی^۹، تسلط بر این تکنولوژی‌ها را احساس می‌کند. در این میان، جاوااسکریپت^{۱۱} نیز به دلیل ارائه قابلیت پویایی در مرورگر^{۱۰} و ارتباط نامحسوس با سرویس‌دهنده وب^{۱۲} از طریق ایجکس^{۱۳} برای تولید واسطه^{۱۴}‌های یکپارچه از این دست به‌یاد می‌ماند. با استفاده از CSS این تکنولوژی‌ها را می‌توان با یکدیگر ترکیب کرد و یک مجموعه قدرتمند از ابزارهای توسعه وب را ارائه نمود.

مخاطبان

این کتاب مناسب افرادی است که علاقه‌مند به یادگیری ایجاد وبسایت‌های پویا و تاثیرگذار هستند. این افراد شامل متخصصان وب یا طراحانی هستند که پیشتر وبسایت‌های ایستا^{۱۵} را ایجاد کرده‌اند و هم‌اکنون خواستار ارتقای مهارت خود به سطح بالاتری هستند، به علاوه دانش‌آموزان، دانشجویان و علاقه‌مندان به فراگیری خودآموز، می‌باشند.

1. Dynamic
2. Database-driven
3. Framework
4. Open Source
5. Web Development
6. Developer
7. Unix/Linux
8. Platform
9. Windows/Apache
10. JavaScript
11. Browser
12. Web Server
13. Ajax
14. Interface
15. Static

۴. یک چارچوب متن‌باز مبتنی بر وب برای زبان برنامه‌نویسی رایبی (Ruby) است. -م-

در حقیقت، علاقه‌مندان به فراگیری اصول بنیادی در پس تکنولوژی Web 2.0 که به عنوان ایجکس شناخته می‌شود، می‌توانند با مطالعه این کتاب، شالوده تکنولوژی‌های: MySQL, PHP, جاوااسکریپت و CSS را فرا گیرند.

فرضیات کتاب

فرض کتاب بر این است که مخاطب دانشی ابتدایی از HTML را داشته و دست‌کم می‌تواند یک وب‌سایت مبتدی ساده را ایجاد کند، اما این موضوع بدین معنا نیست که مخاطب باید دارای پیش‌زمینه قبلی در MySQL, PHP, جاوااسکریپت یا CSS باشد؛ گرچه داشتن زمینه قبلی خالی از لطف نیست و باعث افزایش سرعت فراگیری موضوعات موجود در کتاب می‌شود.

نحوه سازمان‌دهی کتاب

فصل‌های این کتاب به ترتیب خاصی نوشته شده‌اند، در فصل اول همه تکنولوژی‌های اصلی موجود در کتاب معرفی و سپس به نصب آنها روی یک سرور می‌پردازیم. وب ارائه شده است، تا مخاطبان بتوانند مثال‌ها را در کتاب را به‌طور عملی اجرا کنند.

در بخش بعدی، اصول بنیادی برنامه‌نویسی با زبان PHP شامل مبانی نحو^۱ زبان، آرایه‌ها^۲، توابع^۳ و برنامه‌نویسی شیء‌گرا^۴ پوشش داده شده است.

به دنبال فراگیری مفاهیم PHP در بخش، مقدمه‌ای از سیستم پایگاه داده MySQL بیان شده است. در این بخش همه چیز در رابطه با چگونگی سازمان‌دهی پایگاه داده MySQL و تولید بازجست‌های پیچیده آموزش داده شده است.

بعد از آن، به نحوه استفاده از PHP به همراه MySQL برای ایجاد صفحات پویای وب با ترکیب فرم‌ها و سایر ویژگی‌های HTML پرداخته و روش‌هایی برای افزایش سرعت توسعه وب با استفاده از قالب‌های Smarty معرفی شده است.

1. Syntax
2. Array
3. Functions
4. Object-Oriented Programming
5. Query
6. Form
7. Template

سه فصل بعدی، به زیربنا و شالوده‌ای از جنبه عملی توسعه PHP و MySQL اختصاص داده شده است، در این بخش با توابع سودمند متنوع، چگونگی مدیریت کوکی^۱ها و جلسه^۲ها و دستیابی به سطح بالایی از امنیت آشنا می‌شوید.

در چهار فصل بعدی نیز، اصول بنیادی کاملی در رابطه با جاوااسکریپت از مثال‌های ساده گرفته تا مدیریت رویداد^۳ برای دستیابی به Document Object Model، اعتبارسنجی در مرورگر^۴ و مدیریت خطا^۵ ارائه شده است.

پس از این سه تکنولوژی اصلی، چگونگی فراخوانی‌های نامحسوس ایچکس و تبدیل کردن وبسایت به محیط‌های پویای سطح بالا توضیح داده شده است.

و دو فصل پایانی کتاب یادگیری مفاهیمی در رابطه با CSS، به منظور طرح‌بندی صفحه‌های وب اختصاص یافته است.

در طول این کتاب نکتهای زیادی درباره اصول مفید برنامه‌نویسی و نیز یافتن خطاهایی که به آسانی مشاهده نمی‌شوند و همچنین، آدرس وبسایت‌های بسیاری برای مشاهده اطلاعات بیشتر در رابطه با موضوع مورد بحث ارائه گردیده است.

-
- 1.Cookie
 - 2.Session
 - 3.Event Handling
 - 4.In-browser Validation
 - 5.Error Handling

سخن مترجم

تیم برنرزلی (Tim Berners-Lee) بنیانگذار شبکه جهانی وب، در سال ۱۹۹۰ با طراحی اولین وبسایت به عنوان نخستین طراح وب محسوب می‌شود. در آغاز صفحات وب با کدهای ساده HTML ایجاد می‌شدند و نیاز افراد را در آن زمان برآورده می‌کردند، اما امروزه به علت گسترش نیازها و به وجود آمدن تکنولوژی‌های مختلف در حوزه طراحی سایت و برنامه‌نویسی مبتنی بر وب، استفاده تنها از HTML برای طراحی سایت، پاسخگو نیاز کاربران نخواهد بود.

امروزه با اینکه شاهد گسترش سیستم‌های مدیریت محتوا و همچنین افزایش استفاده از آنها برای ایجاد سایت‌ها و محتوای مختلف هستیم، اما نیاز به فراگیری زبان‌های برنامه‌نویسی تحت وب بر کسی پوشیده نیست. اگرچه سیستم‌های مدیریت محتوا امکانات لازم را در اختیار کاربران قرار می‌دهند تا هر فردی بتواند بدون داشتن کوچک‌ترین دانش برنامه‌نویسی در کوتاه‌ترین زمان ممکن سایت خود را ایجاد کند، اما افراد حرفه‌ای به این امکانات بسند کرده و با فراگیری زبان‌های تحت وب از جمله PHP سعی در بهبود و افزایش کارایی سایت خود دارند. به طور مثال، سخن است فردی از دروپال برای ایجاد سایت خود استفاده کند. از آنجا که دروپال یک سیستم مدیریت محتوای مبتنی بر زبان PHP ایجاد شده و دارای ساختاری مبتنی بر ماژول است، برای سفارشی کردن سایت و افزودن ویژگی‌های خاص به آن، می‌توان توسط زبان PHP ماژول‌های موردنظر را ایجاد کرد.

تکنولوژی‌های بسیاری برای ایجاد وبسایت‌ها پویا وجود دارند که از رایج‌ترین آنها می‌توان به JSP، ColdFusion، ASP.NET، PHP و Ruby on Rails اشاره کرد. این کتاب از چهار بخش مجزا تشکیل شده که در بخش اول آن تنها در رابطه با PHP صحبت می‌شود. PHP یک زبان اسکریپت‌نویسی چندمنظوره می‌باشد که برای توسعه وب بسیار مناسب است و می‌توان از کدهای آن در تگ‌های HTML استفاده کرد. به عبارت دیگر می‌توان گفت که برای افزودن قابلیت پویایی به وبسایت‌های PHP در قسمت‌های مورد نیاز به تگ‌های HTML اضافه می‌شوند. PHP یک زبان اسکریپت‌نویسی است که برخلاف زبان‌های کامپایلری، برای نوشتن اسکریپت‌های تحت وب طراحی شده است نه برای برنامه‌نویسی (البته امکان استفاده از آن برای ایجاد برنامه‌های مستقل نیز وجود دارد)؛ ضمن آنکه PHP یک تکنولوژی سمت سرور می‌باشد و چند سکویی است. منظور از اصطلاح سمت سرور این است که تمامی پردازش‌های PHP در سمت سرور می‌شود و چندسکویی بودن آن اشاره به این موضوع دارد که PHP روی بیشتر سیستم‌عامل‌ها قابل اجراست.

هنگامی که در رابطه با طراحی وبسایت‌های پویا صحبت می‌شود، لزوم استفاده از یک پایگاه داده قدرتمند برای نگهداری داده‌های مختلف به طور ملموس احساس می‌شود. پایگاه داده این امکان را به شما

شما می‌دهد تا به‌طور موثر به ذخیره‌سازی، جست‌وجو، مرتب‌سازی و بازیابی داده‌های خود بپردازید. نرم‌افزارهای پایگاه‌های داده مختلفی وجود دارند که هرکدام دارای ویژگی‌های منحصر به فرد هستند، اما در این میان پایگاه داده MySQL به دلیل قدرت، سرعت و انعطاف‌پذیری بسیار و از همه مهم‌تر استفاده گسترده از آن در کنار زبان برنامه‌نویسی PHP به گسترگی استفاده می‌شود و بخش دوم کتاب نیز به معرفی و کار با این پایگاه داده اختصاص داده شده است.

برخلاف PHP که یک زبان اسکریپت‌نویسی سمت سرور می‌باشد، جاوااسکریپت یک زبان اسکریپت‌نویسی سمت مشتری است به این معنی که کدهای جاوااسکریپت در صفحه HTML قرار داده می‌شوند و هر می‌که کاربر صفحه HTML که حاوی کدهای جاوااسکریپت است را درخواست می‌کند، اسکریپت‌ها برای مرورگر ارسال شده و توسط آن اجرا می‌شوند. به عبارت دیگر می‌توان گفت که برای افزودن پویایی در سمت مشتری کاربران از جاوااسکریپت استفاده کرد.

به منظور داسازی جنبه طراحی سایت از محتوای موجود در آن نیز از CSS استفاده می‌شود. به عبارت دیگر با استفاده از کدهای CSS می‌توان نحوه نمایش عناصر موجود در صفحه وب را تعیین کرد. استفاده از جاوااسکریپت و CSS این امکان را به شما می‌دهند که سایتی زیبا با قابلیت پویایی بسیار را طراحی و ایجاد کنید. دو بخش پایانی کتاب نیز به جاوااسکریپت و CSS اختصاص داده شده است.

کتاب حاضر با ترکیب این چهار تکنولوژی اصلی در بحث طراحی وب مرجعی است برای اینکه علاقه‌مندان بتوانند با استفاده از آن به یادگیری مبانی طراحی وب‌سایت و برنامه‌نویسی مبتنی بر وب بپردازند. این کتاب ترجمه و ویرایش دوم Learning PHP, MySQL, JavaScript, and CSS است که انتشارات O'Reilly در آگوست سال ۲۰۱۲م به چاپ رسانده است. گفتنی است که توضیحات اضافی را که مترجم لازم دیده است، در پاورقی با نشان -م مشخص کرده است. شرح فشرده‌ای نیز به همراه کتاب عرضه شده است که حاوی نسخه پی دی اف کتاب و کدهای مندرج در آن است. شما می‌توانید با مراجعه به آدرس www.yooneshajmshidi.com به این کتاب آدرس پست الکترونیکی مترجم سپاسگزار خواهیم بود اگر نظرات و انتقادات خود را درباره این کتاب آدرس پست الکترونیکی مترجم ارسال نمایید. صمیمانه در انتظار نظرات و انتقادات سازنده شما هستیم و آنها را به دیده منت پذیرا می‌باشم.

در انتها جای دارد که مراتب سپاسگزاری صمیمانه خود را از جناب آقای هیدل غلامرضا صابری تبریزی که در تمامی مراحل ترجمه این کتاب با بزرگواری راهنما و راهگشای بنده بودند و از هیچ‌گونه حمایتی دریغ نکردند، به جا آورم که بدون لطف و حمایت‌های ایشان، این ترجمه به انجام نمی‌رسید و همچنین از جناب آقای کامبیز نکاپومنش که در طول این سال‌ها یاری‌رسان بنده بوده‌اند و مهربانی‌شان از حد فزون است، صمیمانه قدردانی نمایم.

یونس جمشیدی شیخی‌آبادی

Yooneshajmshidi@hotmail.com

فصل اول: مقدمه‌ای بر محتوای پویای وب

۲۴	 HTTP و HTML: تعاریف اولیه‌ی برنرزی
۲۵	 ریه درخواست/ پاسخ
۲۸	 برای‌های استفاده از PHP، MySQL، جاوااسکریپت و CSS
۲۹	 استفاده از PHP
۳۰	 استفاده از SQL
۳۲	 استفاده از جاوااسکریپت
۳۳	 استفاده از CSS
۳۴	 سرویس‌دهنده ای
۳۵	 مفهوم متن‌باز
۳۶	 ترکیب این تکنولوژی‌ها با یکدیگر
۳۸	 تمرین‌ها

فصل دوم: نصب یک سرویس‌دهنده وب

۴۰	 WAMP، MAMP و LAMP چیست؟
۴۱	 نصب WAMP در ویندوز
۴۷	 تست درستی فرایند نصب
۵۰	 نرم‌افزارهای جایگزین برای WAMP
۵۰	 نصب MAMP در OS X
۵۳	 پیکربندی MySQL
۵۴	 اطمینان از اجرای MySQL هنگام بوت
۵۵	 تست درستی فرایند نصب
۵۷	 نصب LAMP در لینوکس
۵۸	 کار کردن از راه دور
۶۰	 استفاده از یک برنامه ویرایشگر
۶۱	 استفاده از یک IDE
۶۳	 تمرین‌ها

فصل سوم: مقدمه‌ای بر PHP

۶۶	ترکیب PHP با HTML
۶۶	فراخوانی مفسر PHP
۶۷	ساختار زبان PHP
۶۸	استفاده از توضیحات
۶۹	اصول اولیه نحو
۶۹	نقطه‌ویرگول
۶۹	کاراکتر \$
۷۰	مفهوم متغیر
۷۰	تغییر رشته‌ای
۷۲	تغییرهای عددی
۷۲	آرایه‌ها
۷۳	آرایه‌های اشیاء
۷۵	قانون‌های نامگذاری متغیرها
۷۵	عمل‌گرها
۷۹	انتساب متغیرها
۸۲	دستورهای چندخطی
۸۵	انواع متغیرها
۸۶	ثابت‌ها
۸۸	تفاوت بین دستور echo و print
۸۸	توابع
۹۰	حوزه دید متغیر
۹۰	متغیرهای محلی
۹۲	متغیرهای سراسری
۹۳	متغیرهای ایستا
۹۵	متغیرهای ابرسراسری
۹۶	متغیرهای ابرسراسری و امنیت
۹۶	تمرین‌ها

فصل چهارم: عبارات و کنترل جریان در PHP

۹۹	عبارات
۱۰۱	مقادیر ثابت و متغیرها

۱۰۲.....	عمل‌گرها
۱۰۳.....	اولویت اجرای عمل‌گرها
۱۰۶.....	شرکت‌پذیری
۱۰۷.....	عمل‌گرهای رابطه‌ای
۱۰۷.....	عمل‌گرهای تساوی
۱۰۹.....	عمل‌گرهای مقایسه‌ای
۱۰۹.....	عمل‌گرهای منطقی
۱۱۱.....	بازگشت‌های شرطی
۱۲۱.....	حالت‌ها
۱۲۶.....	خروجی و حالت‌ها
۱۲۷.....	دستور continue
۱۲۸.....	تبدیل نوع ضمیر و متغیر
۱۲۹.....	لینک دادن پویا در PHP
۱۳۲.....	تمرین‌ها

فصل پنجم: توابع و اشیا در PHP

۱۳۴.....	توابع PHP
۱۳۶.....	تعریف یک تابع
۱۳۶.....	بازگرداندن یک مقدار
۱۳۸.....	بازگرداندن یک آرایه
۱۳۹.....	ارسال از طریق ارجاع
۱۴۱.....	بازگرداندن متغیرهای سراسری
۱۴۱.....	بررسی دوباره حوزه دید متغیر
۱۴۲.....	استفاده از include و require برای فایل‌ها
۱۴۳.....	سازگاری نسخه PHP
۱۴۴.....	اشیا در PHP
۱۴۷.....	تعریف کلاس
۱۴۸.....	ایجاد یک شیء
۱۴۹.....	دسترسی به اشیا
۱۵۳.....	نوشتن متدها
۱۵۴.....	متدهای ایستا در PHP5
۱۵۵.....	تعریف صفات

۱۵۶.....	تعریف ثابت‌ها.....
۱۵۶.....	حوزه دید متدها و صفت‌ها در PHP5.....
۱۵۹.....	ارث‌بری.....
۱۶۳.....	تمرین‌ها.....

فصل ششم: آرایه‌ها در PHP

۱۶۵.....	دسترسی عادی.....
۱۶۶.....	آرایه‌هایی با اندیس عددی.....
۱۶۸.....	آرایه‌های انجمنی.....
۱۶۹.....	آرایه‌ها با استفاده از کلمه کلیدی array.....
۱۷۰.....	حلقه foreach.....
۱۷۲.....	آرایه‌های چندبعدی.....
۱۷۶.....	استفاده از توابع آرایه‌ها.....
۱۸۲.....	تمرین‌ها.....

فصل هفتم: مفاهیم کاربرد در PHP

۱۸۳.....	استفاده از printf.....
۱۸۵.....	تعیین دقت اعداد.....
۱۸۷.....	اضافه کردن کاراکترهای زائد به رشته‌ها.....
۱۸۹.....	توابع تاریخ و زمان.....
۱۹۲.....	ثابت‌های تابع date.....
۱۹۲.....	استفاده از تابع checkdate.....
۱۹۳.....	مدیریت فایل.....
۱۹۶.....	خواندن از فایل.....
۱۹۷.....	کپی کردن فایل‌ها.....
۱۹۸.....	تغییر نام فایل.....
۱۹۸.....	حذف یک فایل.....
۱۹۹.....	به‌روزرسانی فایل‌ها.....
۲۰۰.....	قفل کردن فایل‌ها برای دسترسی‌های چندگانه.....
۲۰۲.....	خواندن کل یک فایل.....
۲۰۳.....	آپلود کردن فایل‌ها.....
۲۰۹.....	فراخوانی‌های سیستمی.....

۲۱۲.....	نسخه‌های XHTML
۲۱۲.....	تفاوت در چیست؟
۲۱۴.....	انواع سند های HTML 4.01
۲۱۵.....	انواع سند XHTML 1.0
۲۱۶.....	تمرین‌ها

فصل هشتم: مقدمه‌ای بر MySQL

۲۱۹.....	مقدمه‌ای بر MySQL
۲۲۰.....	نسخه‌ای از اصطلاح‌های پایگاه داده
۲۲۱.....	دسترسی به MySQL: طریق خط فرمان
۲۲۵.....	استفاده از اصطلاح خط فرمان
۲۲۷.....	دستورهای MySQL
۲۳۲.....	انواع داده
۲۳۵.....	انواع داده عددی
۲۴۴.....	اندیس‌ها
۲۵۱.....	بازجست از پایگاه داده
۲۶۲.....	پیوند جدول‌ها با یکدیگر
۲۶۵.....	استفاده از عملگرهای منطقی
۲۶۵.....	توابع MySQL
۲۶۶.....	دسترسی به MySQL از طریق phpMyAdmin
۲۶۹.....	تمرین‌ها

فصل نهم: تسلط بر MySQL

۲۷۱.....	طراحی پایگاه داده
۲۷۴.....	نرمال‌سازی
۲۷۵.....	فرم نرمال سطح یک
۲۷۸.....	فرم نرمال سطح دو
۲۸۱.....	فرم نرمال سطح سه
۲۸۳.....	چه موقع از نرمال‌سازی استفاده نکنیم
۲۸۵.....	روابط
۲۸۵.....	یک به یک
۲۸۶.....	یک به چند

۲۸۶	چندبه چند
۲۸۸	پایگاه‌های داده و بی‌نامی
۲۸۸	تراکنش
۲۸۹	موتورهای ذخیره‌سازی تراکنش
۲۹۳	تهیه نسخه پشتیبان و بازیابی آن
۲۹۶	ایجاد فایل پشتیبان
۲۹۷	بازیابی یک فایل نسخه پشتیبان
۲۹۸	نسخه‌برداری از داده‌ها با استفاده از فرمت CSV
۲۹۹	تمرین‌ها

فصل دوم: دسترسی به MySQL با استفاده از PHP

۳۰۱	بازجست از پایگاه داده MySQL با استفاده از PHP
۳۰۲	فرایند ایجاد پایگاه داده MySQL به وسیله PHP
۳۰۲	ایجاد یک جدول
۳۰۵	ایجاد بازجست
۳۰۶	واکشی نتیجه
۳۰۹	واکشی یک سطر
۳۰۹	بستن یک اتصال
۳۱۰	یک مثال کاربردی
۳۱۴	حذف یک رکورد
۳۱۴	نمایش فرم
۳۱۵	بازجست از پایگاه داده
۳۱۷	استفاده کاربردی از MySQL
۳۱۷	ایجاد یک جدول
۳۲۱	بازیابی داده‌ها
۳۲۵	اجرای بازجست‌های بیشتر
۳۲۶	جلوگیری از تزریق به پایگاه داده
۳۲۹	استفاده از جانگهدارها
۳۳۳	تمرین‌ها

فصل یازدهم: مدیریت فرم

۳۳۵.....	ایجاد فرم‌ها
۳۳۷.....	بازیابی داده‌های ارسال شده
۳۳۹.....	مقادیر پیش فرض
۳۴۰.....	انواع ورودی
۳۴۴.....	کل‌های رادیویی
۳۴۵.....	فیلترهای پنهن
۳۴۸.....	چسبها
۳۴۹.....	پاک‌سازی ورودی
۳۵۱.....	یک برنامه نمونه
۳۵۳.....	تمرین‌ها

فصل دوازدهم: کوکی‌ها، نشست‌ها و احراز هویت

۳۵۵.....	استفاده از کوکی‌ها در PHP
۳۵۷.....	مقداردهی یک کوکی
۳۵۹.....	دسترسی به یک کوکی
۳۵۹.....	حذف یک کوکی
۳۵۹.....	احراز هویت HTTP
۳۶۸.....	استفاده از نشست
۳۶۹.....	شروع یک نشست
۳۷۲.....	خاتمه دادن به یک نشست
۳۷۳.....	مقداردهی یک تایم‌اوت
۳۷۴.....	امنیت نشست
۳۷۹.....	تمرین‌ها

فصل سیزدهم: کاوش در جاوااسکریپت

۳۸۴.....	مرورگرهای قدیمی و غیراستاندارد
۳۸۶.....	گنجاندن فایل‌های جاوااسکریپت
۳۸۶.....	اشکال‌زدایی کدهای جاوااسکریپت
۳۹۰.....	نقطه‌ویرگول
۳۹۵.....	کاراکترهای مهارکننده

۳۹۷.....	توابع
۳۹۹.....	مدل شیء‌گرایی سند (DOM)
۴۰۳.....	استفاده از DOM
۴۰۴.....	تمرین‌ها

فصل چهاردهم: عبارتها در دستورهای کنترل جریان در جاوااسکریپت

۴۰۵.....	عبارتها
۴۰۶.....	ثابت‌ها و متغیرها
۴۰۷.....	عملگرها
۴۰۹.....	رابطه‌های منطقی
۴۱۲.....	دستور with
۴۱۳.....	اپراتور on
۴۱۵.....	استفاده از try/catch
۴۲۰.....	حلقه‌ها
۴۲۳.....	خروج از حلقه
۴۲۴.....	تمرین‌ها

فصل پانزدهم: توابع، آرایه‌ها و اشیای جاوااسکریپت

۴۲۷.....	توابع
۴۲۸.....	تعریف تابع
۴۳۵.....	ایجاد یک شیء
۴۳۵.....	دسترسی به اشیاء
۴۳۸.....	آرایه‌ها در جاوااسکریپت
۴۴۰.....	آرایه‌های انجمنی
۴۴۲.....	استفاده از متدهای آرایه
۴۴۴.....	متدهای push و pop
۴۴۷.....	تمرین‌ها

فصل شانزدهم: اعتبارسنجی و کنترل خطا در PHP و جاوااسکریپت

۴۴۹.....	اعتبارسنجی ورودی کاربر با استفاده از جاوااسکریپت
۴۵۰.....	سند validate.html (قسمت اول)
۴۵۱.....	چگونگی کارکرد کد اعتبارسنجی جاوااسکریپت

۴۵۳	 سند validate.html (قسمت دوم)
۴۵۷	 استفاده از یک فایل جاوااسکریپت جدا
۴۵۷	 عبارت‌های باقاعده
۴۵۸	 تطبیق الگوها با استفاده از کاراکترهای خاص
۴۵۸	 تطبیق کاراکتر فازی
۴۶۰	 گروه‌بندی با استفاده از پرانتز
۴۶۱	 نمایش بازه با استفاده از عبارت‌های باقاعده
۴۶۱	 پیوند
۴۶۶	 استفاده از عبارت‌های باقاعده در جاوااسکریپت
۴۶۷	 استفاده از عبارت‌های باقاعده در PHP
۴۶۸	 نمایش مجدد یک فرم پس از اعتبارسنجی با استفاده از PHP
۴۷۴	 تمرین‌ها

فصل هفدهم: استفاده از Ajax

۴۷۷	 Ajax چیست؟
۴۷۸	 استفاده از XMLHttpRequest
۴۸۲	 پیاده‌سازی Ajax با استفاده از درخواست POST
۴۸۴	 صفت readyState
۴۸۶	 بخش سمت سرویس‌دهنده Ajax
۴۸۷	 استفاده از GET به جای POST
۴۹۰	 ارسال درخواست‌های XML
۴۹۴	 درباره XML
۴۹۶	 استفاده از چارچوب‌ها برای Ajax
۴۹۶	 تمرین‌ها

فصل هجدهم: مقدمه‌ای بر CSS

۵۰۰	 وارد کردن یک استایل‌شیت
۵۰۱	 استفاده از سبک‌های جاسازی‌شده
۵۰۲	 قانون‌ها در CSS
۵۰۳	 انتساب چندتایی
۵۰۵	 انواع سبک
۵۰۶	 استایل‌شیت‌های خارجی

انتخابگرهای CSS	۵۰۷
انتخابگر صفت	۵۱۳
انتخابگر عام	۵۱۳
ویژگی آبخاری در CSS	۵۱۵
انتخابگرهای استایل‌شیت	۵۱۵
تفاوت میان تگ‌های <div> و 	۵۱۹
واحدهای اندازه‌گیری	۵۲۱
قلم‌ها و تایپوگرافی	۵۲۳
مدیریت سبک‌های مربوط به متن	۵۲۵
رنگ در CSS	۵۲۸
تغییر وضعیت المان‌ها	۵۳۱
حالت‌های مختلف	۵۳۴
المان‌ها	۵۳۶
قانون‌های زنجیره‌ای	۵۳۷
مدل جعبه‌ای و ترتیب	۵۳۷
محتوای شیء	۵۴۳
تمرین‌ها	۵۴۳

فصل نوزدهم: CSS پیشرفته و CSS3

انتخابگرهای صفت	۵۴۶
تطبیق بخش‌هایی از رشته‌ها	۵۴۶
صفت box-sizing	۵۴۷
پس‌زمینه‌های CSS3	۵۴۸
پس‌زمینه‌های چندتایی	۵۵۱
مرزها در CSS3	۵۵۳
سرریزی المان	۵۵۸
طرح‌بندی با استفاده از چند ستون	۵۵۸
رنگ‌ها و کدِری	۵۶۰
جلوه‌های متن	۵۶۳
قلم‌های وب	۵۶۵
تغییر فرم	۵۶۶

انتقال‌ها.....	۵۶۹
تمرین‌ها.....	۵۷۳

فصل بیستم: دسترسی به CSS توسط جاوااسکریپت

بازدید از تابع getElementById.....	۵۷۵
شناختن توابع.....	۵۷۹
دسترسی به صفت‌های CSS از طریق جاوااسکریپت.....	۵۸۰
استفاده از جاوااسکریپت به صورت Inline.....	۵۸۴
اضافه کردن رویدادها به اشیاء در یک اسکریپت.....	۵۸۵
اضافه کردن کلاس‌ها.....	۵۸۷
روش‌های بایگزین برای حذف و اضافه کردن المان‌ها.....	۵۸۹
استفاده از وقفه.....	۵۹۰
لغو کردن یک تایمر.....	۵۹۱
تمرین‌ها.....	۵۹۵

فصل بیست‌ویکم: ترکیب تکنولوژی‌ها به یکدیگر

طراحی یک سایت شبکه اجتماعی.....	۵۹۸
توابع.....	۵۹۹
بررسی فعال بودن نام کاربری.....	۶۰۶
اضافه کردن متن "About Me".....	۶۱۳
اضافه کردن تصویر پروفایل.....	۶۱۳
نمایش پروفایل جاری.....	۶۱۴
اضافه و حذف کردن دوستان.....	۶۱۸
فهرست‌بندی تمامی اعضا.....	۶۱۸

ضمیمه: پاسخ تمرین‌های انتهای هر فصل

پاسخ تمرین‌های فصل اول.....	۶۳۳
پاسخ تمرین‌های فصل دوم.....	۶۳۴
پاسخ تمرین‌های فصل سوم.....	۶۳۴
پاسخ تمرین‌های فصل چهارم.....	۶۳۶
پاسخ تمرین‌های فصل پنجم.....	۶۳۷

۶۳۸.....	پاسخ تمرین‌های فصل ششم.....
۶۳۸.....	پاسخ تمرین‌های فصل هفتم.....
۶۳۹.....	پاسخ تمرین‌های فصل هشتم.....
۶۴۰.....	پاسخ تمرین‌های فصل نهم.....
۶۴۱.....	پاسخ تمرین‌های فصل دهم.....
۶۴۱.....	پاسخ تمرین‌های فصل یازدهم.....
۶۴۲.....	پاسخ تمرین‌های فصل دوازدهم.....
۶۴۲.....	پاسخ تمرین‌های فصل سیزدهم.....
۶۴۳.....	پاسخ تمرین‌های فصل چهاردهم.....
۶۴۴.....	پاسخ تمرین‌های فصل پانزدهم.....
۶۴۵.....	پاسخ تمرین‌های فصل شانزدهم.....
۶۴۵.....	پاسخ تمرین‌های فصل هفدهم.....
۶۴۶.....	پاسخ تمرین‌های فصل هجدهم.....
۶۴۷.....	پاسخ تمرین‌های فصل نوزدهم.....
۶۴۸.....	پاسخ تمرین‌های فصل بیستم.....