

کتابخانه

راهنمای کاربردی

AutoCAD



عنوان و نام پدیدآور	راهنمای کاربردی AutoCAD 2013 برای طراحان / [مولفان] نهما جمشیدی ... (و دیگران)
مشخصات نشر	تهران: عابد، مهرگان فلم، ۱۳۹۱.
مشخصات ظاهری	۴۲۰ص- مصور، جدول+ یک عدد لوح فشرده.
شابک	978-964-3649-61-6
یادداشت	[مولفان] نهما جمشیدی، محمد صفرآبادی، فرحانی، علی ابویی، مهریزی، امیر رئوفی.
یادداشت	پشت جلد به انگلیسی: Nima Jamshidi ... [et.al], AutoCAD applied guide for designers.
موضوع	انوکد (برنامه کامپیوتر)
موضوع	گرافیک کامپیوتری
موضوع	طراحی به کمک کامپیوتر
شناسه افزوده	جمشیدی، نهما، ۱۳۵۷ -
رده بندی کنگره	738/247 ر ۱۳۹۱
رده بندی دیویی	۰۰۴۲۰۲۸۵/۶۲۰
شماره کاتالوگ ملی	۲۸۳۴۰۶

راهنمای کاربردی

AutoCAD

نویسندگان:

دکتر نهما جمشیدی

مهندس محمد صفرآبادی، فرحانی

دکتر علی ابویی، مهریزی

مهندس امیر رئوفی

ناشر: عابد

شمارگان: ۳۱۰۰ نسخه

نوبت چاپ: اول- ۱۳۹۱

چاپ و صحافی: طیف‌نگار

قیمت به همراه نرم افزار: ۱۵۰۰۰ تومان

انتشارات عابد

تهران، خیابان کارگر شمالی، نرسیده به بلوار کشاورز، خیابان قدر.

پلاک ۴، واحد ۱، تلفن: ۶۶۵۶۷۶۲۶

انتشارات مهرگان فلم

خیابان انقلاب، خیابان وحید نظری، بین فخر رازی و دانشگاه،

کوچه قدیری، پلاک ۲۲، واحد ۳، تلفن: ۶۶۹۶۰۷۶۳





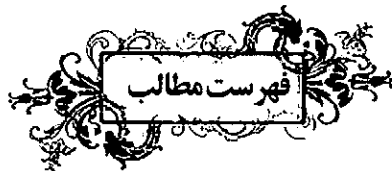
در چند سال اخیر تحولات بسیار عمیقی در زمینه مهندسی مکانیک به وجود آمده است به طوری که سمت و سوی این تحولات به گونه‌ای بوده که در صورت عدم آشنایی با نرم‌افزارهای مهندسی مکانیک، دانش مهندسی فرد از اعتبار کافی برخوردار نمی‌باشد. نرم‌افزارهای این رشته مهندسی در سه بخش CAD (ترسیم به کمک رایانه)، CAM (تولید به کمک رایانه) و CAE (مهندسی به کمک رایانه)، تحولات وسیعی را در زمینه طراحی محصول و تولید ایجاد نموده‌اند به گونه‌ای که استفاده از این نرم‌افزارها باعث کوتاه شدن زمان تولید محصول، بالا بردن کیفیت و کم کردن هزینه‌ها و اشتباهات ایجاد شده در صنعت می‌شود. در میان نرم‌افزارهای مختلفی که برای کارهای CAD، CAE و CAM استفاده می‌شود، نرم‌افزار AutoCAD به عنوان پایه‌ای‌ترین و ساده‌ترین نرم‌افزار برای ورود به دروازه طراحی مدرن می‌باشد. سهولت استفاده از AutoCAD باعث فراگیر شدن استفاده از این نرم‌افزار شده است، اما این گستردگی استفاده به هیچ عنوان به معنای برتری این نرم‌افزار نیست بلکه پایه‌ای برای ورود به دروازه طراحی مدرن است.

امروزه دانستن یکی از نرم‌افزارهای مدرن طراحی مکانیکی مانند CATIA، Unigraphics NX و Pro/ENGINEER به عنوان پیش‌شرطی برای استخدام در صنایع گوناگون درآمده است. با توجه به استقبال گسترده جامعه مهندسی کشور از کتاب‌های قبلی مجموعه تحقیقاتی چکاد شبیه‌ساز البرز به دلیل سبک خاص و متمایز بودن آن در بیان مطالب و نیاز به یادگیری AutoCAD به عنوان یک پایه اولیه برای استفاده از سایر نرم‌افزارهای مدرن طراحی و ساخت و تولید مانند CATIA، Unigraphics NX و Pro/ENGINEER، اینک مجموعه تحقیقاتی چکاد شبیه‌ساز البرز با همکاری انتشارات عابد اقدام به ارائه مجموعه‌ای ساده، کاربردی و گویا برای آموزش دانشجویان، مهندسان و علاقمندان علوم مهندسی نموده است.

در این کتاب با دیدگاه کاربردی ترسیم نقشه‌های دوبعدی، مدل‌سازی سه بعدی قطعات، برنامه‌نویسی با AutoLISP و طراحی سطوح به صورتی کاملاً جدید و گویا شرح داده شده است.

ویژگی منحصر بفرد این کتاب این است که در تالیف آن از ساعت‌ها سابقه تالیف، تدوین و آموزش این نرم‌افزار در مراکز مختلف آموزشی و دانشگاهی کمک گرفته شده است.

شایسته است از زحمات جناب آقای مهندس امید باوی که در این کتاب ما را یاری نمودند قدردانی شود. در خاتمه از جناب آقای مهندس حامد کفاش و مدیریت محترم انتشارات عابد که صمیمانه ما را در امر چاپ و آماده‌سازی کتاب یاری نمودند تشکر می‌گردد.



Chapter 1 فصل ۱

- ۱۱ آشنایی با نرم افزار AutoCAD
- ۱۲ آشنایی کلی با نرم افزار اتوکد

Chapter 2 فصل ۲

- ۲۱ دستگاه های مختصات در اتوکد
- ۲۲ ترسیم دو بعدی: دستگاه های مختصات در اتوکد

Chapter 3 فصل ۳

- ۲۷ آموزش کاربردی فرمان های ترسیم دوبعدی
- ۲۸ ۳-۱. آموزش ترسیم دو بعدی (۱)
- ۳۳ ۳-۲. آموزش ترسیم دو بعدی (۲)
- ۳۷ ۳-۳. آموزش ترسیم دو بعدی (۳)
- ۴۳ ۳-۴. آموزش ترسیم دو بعدی (۴)
- ۵۱ ۳-۵. آموزش فرمان Join
- ۵۲ ۳-۶. آموزش فرمان Chamfer
- ۵۵ ۳-۷. آموزش فرمان Fillet
- ۵۷ ۳-۸. آموزش ویرایش به کمک Grip
- ۵۹ ۳-۹. Stretch به کمک Grip
- ۶۱ ۳-۱۰. حرکت موضوع (Move) به کمک Grip
- ۶۴ ۳-۱۱. مقیاس بندی (Scale) به کمک Grip
- ۶۶ ۳-۱۲. چرخش (Rotate) به کمک Grip
- ۶۸ ۳-۱۳. ترسیم آچار دستی

۷۵	ترسیم دو بعدی پیشرفته.....
۷۶	۱-۴. ترسیم نقشه و ایجاد هاشور.....
۸۷	۲-۴. شکل مبنا و ایجاد جدول.....
۱۰۲	۳-۴. ایجاد ترسیمات پارامتری.....
۱۰۶	۴-۴. ایجاد و اضافه کردن Blocks.....
۱۱۱	۵-۴. ایجاد Block متغیر.....

۱۱۹	لایه‌ها و اندازه‌گذاری در اتوکد.....
۱۲۰	۱-۵. لایه‌ها و اندازه‌گذاری در اتوکد.....

۱۵۵	چاپ در اتوکد.....
۱۵۶	۱-۶. Plot گرفتن از نقشه.....

۱۷۱	مدل‌سازی سه بعدی مقدماتی.....
۱۷۲	آشنایی کلی با محیط 3D Modeling.....
۱۷۷	۱-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۱).....
۱۸۷	۲-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۲).....
۱۹۴	۳-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۳).....
۱۹۷	۴-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۴).....
۲۰۸	۵-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۵).....
۲۱۵	۶-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۶).....
۲۱۹	۷-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۷).....
۲۲۴	۸-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۸).....
۲۳۳	۹-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۹).....
۲۳۹	۱۰-۷. نحوه‌ی کار در بخش 3D Modeling (۱۰).....

۲۴۳	مدل سازی سه بعدی پیشرفته
۲۴۴	۸-۱. نحوه ی کار در بخش 3D Modeling (۱)
۲۶۲	۸-۲. نحوه ی کار در بخش 3D Modeling (۲)
۲۷۷	۸-۳. ایجاد یک مدل سه بعدی از یک ساختمان
۲۸۸	۸-۴. نحوه ی کار در بخش 3D Modeling (۳)

۳۰۱	نمایگری از مدل های سه بعدی
۳۰۲	۹-۱. نمایگری از یک مدل سه بعدی (۱)
۳۲۲	۹-۲. نمایگری از یک مدل سه بعدی (۲)
۳۲۸	۹-۳. نمایگری از یک مدل سه بعدی (۳)

۳۳۷	نحوه ی کار با AutoLISP
۳۳۸	۱۰-۱. تنظیم Zoom
۳۴۰	۱۰-۲. وارد کردن Block به داخل نقشه
۳۴۱	۱۰-۳. ترسیم مستطیل
۳۴۳	۱۰-۴. تنظیم رنگ و نوع خطوط
۳۴۶	۱۰-۵. تبدیل واحد اندازه (۱)
۳۴۷	۱۰-۶. تبدیل واحد اندازه (۲)
۳۴۸	۱۰-۷. چرخش اجسام حول یک محور
۳۵۰	۱۰-۸. ایجاد مدل سه بعدی
۳۵۷	۱۰-۹. رسم منحنی توابع ریاضی

۳۶۳	طراحی سطوح
۳۶۴	۱۱-۱. نحوه ی کار در بخش Surface (۱)، لامپ کم مصرف
۳۷۲	۱۱-۲. نحوه ی کار در بخش Surface (۲)، صندلی
۳۸۳	۱۱-۳. نحوه ی کار در بخش Surface (۳)، باک موتورسیکلت

- ۴-۱۱. نحوه‌ی کار در بخش Surface-mesh (۴)، ماوس ۴۰۱
- ۵-۱۱. نحوه‌ی کار در بخش Surface-mesh (۵)، هلی‌کوپتر ۴۱۲

www.ketab.ir