



به نام خداوند روشنگر

سرشناسه: مفیدی نسب، سعیده، ۱۳۵۲ -

عنوان و نام پدیدآور: نرم افزار نقاشی (Paint) / مؤلف: سعیده مفیدی نسب؛ تصویرگران

الهه زارع خورمیزی، سمانه صادقی زاده

مشخصات نشر: یزد: روشنگران راه فردا، ۱۳۹۳.

مشخصات ظاهری: ۱ ج، ۳۶ ص.: مصور (رنگی).

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۹۴۶۳۷-۱-۸ وضعیت فهرست نویسی: فیبا

یادداشت: گروه سنی: ب. موضوع: کامپیوترها -- راهنمای آموزشی

موضوع: نقاشی کامپیوتری -- راهنمای آموزشی

ردیف دیوبی: ۱۳۹۳ ن ۷۱۲ م ۰۴/۰۷ شماره کتابشناسی ملی: ۳۵۴۰۴۶۹

ناشر:	روشنگران راه فردا، ۱۳۹۳
واحد پژوهش و نشر:	رایانه کودکان
عنوان کتاب:	نرم افزار نقاشی (Paint)
برنامه ریزی محتوا و نظارت بر چاپ:	سعیده مفیدی نسب
مؤلف:	سعیده مفیدی نسب
صفحه آرا:	الهه زارع خورمیزی
تصویرگران:	الهه زارع خورمیزی، سمانه صادقی زاده
ویراستار:	الهه ملازینلی حسین آبادی
ناظر چاپ:	مریم نجفی یزدی
چاپخانه:	کسری یزد
لیتوگرافی:	کسری یزد
خدمات نشر:	شرکت روشنگران راه فردا
نوبت چاپ:	اول (۱۳۹۳)
شمارگان:	۵۰۰ نسخه
قیمت:	۵۰۰ تومان
تلفن مرکز پخش:	۰۳۵۱-۷۲۶۰۱۳۴ و ۰۳۵۱-۷۲۵۰۱۵۰
پایگاه اینترنتی:	WWW.Rfk-co.com

به موجب ماده (۵) حمایت از حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان و مصوب ۱۳۳۴/۵۶/۷۸ کلیه حقوق این کتاب برای شرکت روشنگران راه فردای کویر محفوظ می باشد و هیچ شخص حقیقی و حقوقی حق استفاده از آن را ندارد و متخلفین به موجب این قانون تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

سخنی با همکاران

خداوند بزرگ را سپاس می‌گزاریم که به ما توفیق داد تا در جهت بهبود و بهسازی آموزش رایانه در دوره دبستان و همچنین اهداف و سرفصل‌های پیش‌بینی‌شده کودکان الکترونیکی بنیاد جهانی ICDL با توجه به نیازها و توانایی‌های دانش‌آموزان به تألیف مجموعه کتابهای کودکان الکترونیکی همت گماریم.

هدف از تألیف طراحی این کتاب، آموزش "نرم افزار نقاشی" Paint به صورت جذاب، ساده و قابل فهم جهت تثبیت، تکمیل و تسهیل یادگیری سواد کاربردی کامپیوتر می‌باشد. همچنین هدف دیگر مرتفع نمودن نیاز مدرسین محترم مهارت سوم سرفصل‌های بنیاد جهانی ICDL، یعنی "نقاشی" می‌باشد.

پیشنهاد می‌شود دانش‌آموزان با این کتاب، تمرین‌های داده‌شده در "کتاب کار نرم افزار نقاشی" را نیز استفاده نمایند.

برای آموزش این کتاب ۳۰ ساعت در نظر گرفته شده است و برای دانش‌آموزان رده سنی ۷ الی ۹ سال پیشنهاد می‌گردد. برای تمام عناوین آشنایی با اجزا، ایجاد، ویرایش، خطوط و اشکال، نوشتن، پاک‌کن، سایز، رنگها و جزییات مربوط به هریک، صفحاتی طراحی و تدوین شده است. در این چهارچوب علاوه بر درس بازی، کاردستی، قصه‌گویی و واژه‌نامه در نظر گرفته شده است.

بی‌شک بدون کمک و همراهی بسیاری از افراد این کتاب به رشته تحریر در نمی‌آمد. در این جا از گروه مدرسین، گروه طراحی کامپیوتری، گروه نظارت بر اجرا، ویراستاران، امور چاپ و نشر، مسئولین مدارس و کلیه دست‌اندرکاران که همگی به نوع خود منحصر به فردند تشکر می‌کنیم و از شما نیز برای اعتماد و حمایتان سپاس‌گزاریم. در پایان از عموم مدرسین، والدین، دانش‌آموزان و تمام کسانی که به نحوی با این کتاب برخورد داشتند خواهشمندیم ما را با ارائه پیشنهادات و انتقادات خود راهنمایی نمایند.

به امید توفیق خدمات بهتر و بیشتر

مؤلف

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۵	کاربردهای عکس و نقاشی و مسیر برنامه نقاشی
۶	آشنایی با بخش های مختلف برنامه نقاشی
۷	ایجاد فایل جدید و بستن فایل
۸	مفهوم ذخیره و باز کردن
۹	ذخیره کردن (Save)
۱۰	باز کردن (Open)
۱۱	انتخاب قسمتی از تصویر
۱۲	کپی کردن
۱۳	کات کردن و انتقال محدوده کات از تصویر
۱۴	آندو (لغو عمل انجام شده) و ردو (بازگرداندن عمل لغو شده)
۱۵	خط راست و خط خمیده
۱۶	اشکال هندسی
۱۷	سطح رنگ
۱۸	قلم مو
۱۹	اسپری
۲۰	قطره چکان
۲۱	تغییر زبان صفحه کلید و نوشتن متن
۲۲	تغییر نوع و اندازه فونت
۲۳	پاک کن و پاک کردن ناحیه کوچک و بزرگ
۲۴	پاک کردن همه تصویر
۲۵	تغییر اندازه قسمتی از نقاشی و عکس
۲۶	کشیدن و اریب کردن تصویر
۲۷	مشاهده پیش نمایش
۲۸	چاپ نقاشی
۲۹	تمرین دوره ای
۳۰	پروژه
۳۶	واژه نامه