



آموزش نرم افزار فلش

به زبان ساده

Learning Flash Software

تالیف

مهندس علی وطن خواه

هانیه سادات هاشمی

سرشناسه: وطن خواه، علی، ۱۳۶۷

عنوان و نام پدیدآور: آموزش نرم افزار فلش به زبان ساده

تالیف: علی وطن خواه، هانیه سادات هاشمی.

مشخصات نشر: گرگان: پیک ریحان، ۱۳۹۲.

مشخصات ظاهری: ۱۵۰ ص: مصور.

شابک: ۹-۷۶-۶۳۳۴-۶۰۰-۹۷۸-۸۰۰۰۰ ریال

وضعیت فهرست نویسی: فیا/ موضوع: فلش (فایل کامپیوتر)

موضوع: متحرک سازی کامپیوتری/ شناسه افزوده: هاشمی، هانیه سادات

رده بندی کنگره: ۸۹۷/۷TR / ۸۱۶/ ۱۳۹۲ رده بندی دیویی: ۰۰۶/۶۹۶

شماره کتابشناسی ملی: ۳۱۸۱۹۷۷

آموزش نرم افزار فلش به زبان ساده

مهندس علی وطن خواه

هانیه سادات هاشمی

نشر پیک ریحان گرگان

۱۵۰ صفحه/ شمارگان: ۱۰۰۰ نسخه/ نوبت چاپ: اول، ۱۳۹۲

بها: ۸۰۰۰ تومان/ شابک: ۹-۷۶-۶۳۳۴-۶۰۰-۹۷۸

چاپ: غنچه گرگان

نشانی ناشر: گرگان، خ شهدا، نبش لاله ششم، مجتمع غنچه

طبعه دوم، تلفن: ۲۲۳۹۰۹۸

www.preyhan.com

به نام خدای طراح زیبایی‌ها

مقدمه

سعی نموده‌ایم با بیان مفاهیم کلیدی و مهم نرم‌افزار فلش باعث یادگیری سریع و آسان شما عزیزان شویم و از بیان مطالب اضافی پرهیز شده است تا به راحتی بتوانید این نرم‌افزار را به صورت کاربردی فرا بگیرید. نرم‌افزار فلش یک نرم‌افزار در زمینه‌ی کار با انیمیشن و جلوه‌های ویژه می‌باشد. با استفاده از این نرم‌افزار می‌توانید بازی‌ها و انیمیشن‌ها را تهیه نمایید. روشن است این کتاب همانند هر نوشته‌ی دیگری دارای نقاط ضعف و قوت می‌باشد که نظرات و پیشنهادات سازنده‌ی شما می‌تواند بستر مناسبی جهت رفع نواقص احتمالی ایجاد نماید.

مولفان

Ekhtera_vatankhah.iran.sc

Ekhtera_vatankhah@yahoo.com

نه می‌توانم موهایشان را که در راه عزت من
سفید شد، سیاه کنم و نه برای دست‌های
پینه بسته‌شان که ثمره تلاش برای افتخار
من است، مرهمی دارم. پس توفیقم ده که
هر لحظه شکرگزارشان باشم و ثانیه‌های
عمرم را در عصای دست بودنشان بگذرانم.
از حمایت‌های پدر و مادرم سپاسگذارم

تقدیم به پدر و مادر
و همسر عزیزم

فهرست مطالب

فصل اول - معرفی نرم افزار فلش

۱۵	مراحل گام به گام نصب نرم افزار.....
۱۸	آشنایی با نوار منو.....
۱۹	پالت همه ابزار و ویژگی های آن.....
۲۰	آشنایی با جعبه خصوصیات.....
۲۰	آشنایی با Time Line و Frame.....
۲۱	آشنایی با لایه ها.....
۲۲	کار با پنل ها.....
۲۲	پنل compiler Errors.....
۲۲	پنل Align.....
۲۴	پنل Info.....
۲۴	پنل Movie Explorer.....
۲۵	پنل Transform.....
۲۶	فرمت فایل های فلش.....
۲۷	طریقه ایجاد فایل جدید.....
۲۸	الگوهای فلش (Template).....

فصل دوم - آشنایی با ابزار

۳۰	آشنایی با Grid (خطوط شبکه).....
۳۲	شناخت اصول بکارگیری خط کش.....
۳۲	Selection Tool (ابزار انتخاب).....

۳۳	شناخت اصول جابه‌جایی اشکال و خطوط آن
۳۴	ابزار Sub selection (انتخاب فرعی)
۳۴	ابزار Free Transform (تغییر شکل)
۳۵	ابزار 3D Rotation
۳۵	ابزار 3D Translation
۳۵	Lasso Tool (ابزار کمند)
۳۶	ابزار pen (ترسیم خطوط صاف و منحنی)
۳۷	Text Tool (ابزار متن)
۳۸	ابزار line (خط)
۳۹	ابزار چهارضلعی (Rectangle Tool)
۳۹	شناخت اصول کار با ابزار Rectangle
۴۰	ابزار بیضی (Oval Tool)
۴۲	ابزار Rectangle primitive (چهارضلعی قابل تنظیم)
۴۲	ابزار oval primitive (بیضی قابل تنظیم)
۴۲	ابزار PolyStar (چند ضلعی و ستاره منتظم)
۴۴	ابزار Pencil (مداد)
۴۵	ابزار Brush (قلم مو)
۴۶	ابزار Spray Brush
۴۶	ابزار Deco
۴۶	ابزار Bone
۴۶	ابزار Bind

ابزارهای رنگ.....	۴۷
ابزار قطره چکان.....	۴۷
ابزار Eraser (پاک کن).....	۴۷
ابزار Hand (دست).....	۴۸
ابزار Zoom Tool (ابزار ذره بین).....	۴۸

فصل سوم - کار با رنگ‌ها

کار با رنگ‌ها.....	۵۰
آشنایی با رنگ یکمواخت (Solid).....	۵۰
آشنایی با مدل رنگ RGB.....	۵۲
اصول اضافه کردن رنگ جدید به پالت رنگ.....	۵۴
آشنایی با رنگ‌های گرادیانی (Gradient).....	۵۵
اصول شناخت ساخت Gradient.....	۵۶
اصول بکارگیری تصاویر طرح بیتی برای اعمال به سطوح.....	۵۷

فصل چهارم - گروه‌بندی اشکال

فرمان Group (ابزار گروه‌بندی اشکال).....	۶۰
اصول گروه‌بندی نمودن اشکال.....	۶۱
اصول گروه‌بندی گروه‌ها.....	۶۱
شناخت اصول ویرایش گروه‌ها.....	۶۱
اصول چینش اشکال.....	۶۲

فصل پنجم - آشنایی با TimeLine

کار با Time line و شناخت لایه.....	۶۴
------------------------------------	----

۶۴	 آشنایی با لایه‌ها (Layer)
۶۵	 ایجاد لایه
۶۶	 نام‌گذاری لایه‌ها
۶۷	 قفل کردن لایه‌ها
۶۸	 مخفی و آشکار نمودن محتویات لایه‌ها
۶۸	 اصول مرتب کردن لایه‌ها
۶۹	 Timeline با پنل
۷۰	 آشنایی با مفهوم و کاربرد فریم‌ها
۷۲	 سرعت اجرای انیمیشن
۷۳	 انتخاب فریم‌ها
۷۳	 عمل حذف فریم‌ها
۷۴	 تبدیل یک فریم معمولی به فریم کلیدی
۷۴	 تبدیل یک فریم معمولی به فریم کلیدی خالی
۷۵	 معکوس کردن فریم‌ها
	فصل ششم - اصول ایجاد متن
۷۷	 شناخت اصول ایجاد متن (Text)
۷۸	 متون ایستا (Static)
۷۹	 متون پویا (Dynamic)
۷۹	 متون ورودی (Input)
۸۰	 کار با فونت‌ها
۸۲	 Paragraph با

۸۳	 اصول ایجاد کردن متن به صورت لینک (Hyperlink)
	فصل هفتم - آشنایی با سمبل‌ها

۸۵	 سمبل (Symbol)
۸۵	 انواع سمبل‌ها
۸۶	 سمبل گرافیکی (Graphic Symbol)
۸۶	 سمبل دکمه (Button Symbol)
۸۶	 سمبل کلیپ نمایش (Movie clip Symbol)
۸۹	 ویرایش سمبل (Edit Symbol)
۸۹	 حذف سمبل (Delete Symbol)

فصل هشتم - توانایی کار با انیمیشن

۹۱	 آشنایی با مفهوم و کاربرد Animation
۹۱	 شناخت اصول ایجاد انیمیشن فریم به فریم
۹۳	 استفاده از Onion Skin
۹۵	 استفاده از دستور Reverse
۹۶	 شناخت اصول به کارگیری Shape Tween
۹۶	 انجام تنظیمات انیمیشن
۹۸	 شناخت اصول به کارگیری Motion Tween
۱۰۳	 شناخت اصول به کارگیری Motion Guide
۱۰۶	 نحوه چرخاندن عکس در Motion Guide
۱۰۷	 آشنایی با ساخت یک بنر ساده برای وب سایت
۱۰۸	 آشنایی با لایه ماسک و کاربرد آن

فصل نهم - توانایی وارد کردن و بهینه‌سازی فایل‌ها

- ۱۱۱ آشنایی با مفهوم و کاربرد رفتار.....
- ۱۱۲ تصاویر گرافیکی (Bitmap Graphic).....
- ۱۱۲ تصاویر برداری (Vector Graphic).....
- ۱۱۳ اصول وارد کردن تصویر و کلیپ.....

فصل دهم - آشنایی با امکانات ActionScript

- ۱۱۷ دستورات شرطی و حلقه‌ها.....
- ۱۱۷ دستور شرطی if.....
- ۱۱۸ دستور شرطی if-else.....
- ۱۱۹ استفاده از دستور if..else if (دستورات شرطی تو در تو).....
- ۱۲۰ Case و Switch.....
- ۱۲۳ شناخت ساختار حلقه‌های تکرار.....
- ۱۲۴ حلقه for.....
- ۱۲۴ حلقه while.....
- ۱۲۵ حلقه do-while.....
- ۱۲۶ آرایه در جاوا اسکریپت.....
- ۱۲۸ اکشن اسکریپت.....
- ۱۲۸ تابع.....
- ۱۲۸ قابلیت های تابع.....
- ۱۲۸ محل تعریف توابع.....
- ۱۲۹ شکل کلی تعریف توابع.....

۱۲۹	نحوه فراخوانی تابع
۱۲۹	نحوه تعریف پارامتر برای یک تابع
۱۳۰	متغیر
۱۳۱	نام‌گذاری متغیرها
۱۳۱	مقداردهی متغیر
۱۳۳	قلمرو یک متغیر
۱۳۳	اعلام کردن یا مقداردهی متغیر (declaration)
۱۳۴	استفاده از یک متغیر
۱۳۶	چند رویداد پرکاربرد
۱۴۸	آشنایی با مفهوم و کاربرد Component


 Selection Tool (V)

 Subselection Tool (A)

 Free Transform Tool (Q)

 Gradient Transform Tool (F)

 3D Translation Tool (W)

 3D Translation Tool (G)

 Lasso Tool (L)

 Pen Tool (P)

 Add Anchor Point Tool (=)

 Delete Anchor Point Tool (-)

 Convert Anchor Point Tool (C)

 Text Tool (T)

 Line Tool (L)

 Rectangle Tool (R)

 Oval Tool (O)

 Rectangle Primitive Tool (R)

 Oval Primitive Tool (O)

 PolyStar Tool

 Pencil Tool (Y)

 Brush Tool (B)

 Spray Brush Tool (B)

 Deco Tool (U)

 Bew Tool (X)

 Bind Tool (Z)

 Paint Bucket Tool (K)

 Ink Bottle Tool (S)

 Eyedropper Tool (I)

 Eraser Tool (E)

 Hand Tool (H)

 Zoom Tool (M)