

هو الفتح

« مجموعه کتابهای کاربردی کلید »

کلید

3D MAX

متحرک سازی

علی حیدری

کلید
آموزش
آموزش

سرشناسه	حیدری علی ۱۳۵۴-
عنوان و نام پدیدآور	کلید 3dMax (طراحی انیمیشن های متحرک) / علی حیدری.
مشخصات نشر	تهران: کلید آموزش، ۱۳۹۴.
مشخصات ظاهری	۱۱۲ ص: مصور.
فروست	مجموعه کتابهای کاربردی کلید / طراح و مجری مجموعه منصور سجاد: ۱۳۷.
شابک	978-600-274-066-3
وضعیت فهرست نویسی	فیبا:
موضوع	متحرک سازی کامپیوتری -- نرم افزار
ناحیه: داده	سجاد، منصور. ۱۳۵۱-
رده: بی کنگره	TRA۹۷/۷/ح ۷۴ ک ۸ ۱۳۹۴
رده بندی دیویی	۰۰۶/۶۹۶
شماره کتابخانه ملی	۳۹۷۷۷۲۵

کلید 3D MAX (متحرک سازی)

از مجموعه
کلید ۱۳۷

info@sajadco.com

طراح و مجری مجموعه: منصور سجاد

مدیر تحریریه: احسان مظلومی

مؤلف: علی حیدری

مدیر تولید: مهدی سجاد

ناشر: کلید آموزش

شمارگان: ۵۰۰ جلد

نوبت چاپ: چاپ اول - تیر ۱۳۹۵

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۲۷۴-۰۶۶-۳

قیمت: ۱۲ هزار تومان

مرکز پخش: ۰۲۱-۶۶۹۵۳۰۷۳

- کلیه حقوق و حق چاپ متن، طرح روی جلد و عنوان کتاب با نگرش به قانون حمایت حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان مصوب ۱۳۴۸ محفوظ است و متخلفین تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

- هرگونه استفاده از عنوان این مجموعه که به ثبت رسیده است ممنوع و متخلفین تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

برای تهیه مجموعه کتاب های کلید می توانید به سایت www.Kelidshop.ir مراجعه کنید.

فہرست مطالب

پیشگفتار ۷

فصل اول - انیمیشن توپ ۹

فصل دوم - رندر و گرفتن خروجی ۲۱

فصل سوم - ایجاد انیمیشن متنی ۲۵

فصل چهارم - انیمیشن پرچم ۳۳

فصل پنجم - انیمیشن فریم به فریم ۴۳

فصل ششم - انیمیشن اهری ۴۹

فصل هفتم - انیمیشن ۵۰۰۰ ۵۹

فصل هشتم - استفاده از صدا در انیمیشن ۶۵

فصل نهم - انیمیشن سازی به شیوه AI ۷۵

فصل دهم - انیمیشن سازی به شیوه B.ped ۸۷

سخن آخر ۱۰۱

بدون شک Autodesk 3ds Max یکی از قویترین برنامه‌ها در عرصه گرافیک کامپیوتری در زمینه طراحی سه بعدی، انیمیشن سازی و رندرینگ می‌باشد. منظور از عبارت Autodesk 3ds Max همان Autodesk 3 Dimension Studio Max به معنای سالن سه بعدی Max منسوب به شرکت بزرگ Autodesk است. Autodesk شرکت نام آشنایی در زمینه گرافیک، طراحی و مهندسی می‌باشد که از جمله محصولات این شرکت می‌توان به AutoCAD، Maya

این نرم‌افزار ابتداء در سال ۱۹۹۰ در محیط DOS با نام "3d Studio" (به معنای کارگاه سه بعدی) توسط گروه یوست تولید شد و کمپانی Autodesk آن را منتشر کرد. از نسخه ۹ به بعد نام Autodesk را نیز به یدک کشید، تا به امروز که ما نسخه ۲۰۱۴ این نرم‌افزار را در دست داریم.

این نرم‌افزار به شما امکان می‌دهد که طرح‌ها، اجسام و کاراکترهای سه بعدی و همچنین انیمیشن‌های بسیار زیبا و با کیفیت بالا خلق کنید. به این معنا که امکاناتی را در اختیار شما قرار می‌دهد که موضوعات واقعی و مجازی را مدل سازی کنید و به آنها جان ببخشید.

از جمله کاربردهای این نرم‌افزار قدرتمند می‌توان به موارد زیر اشاره کرد:

- ساخت کارتون و انیمیشن
- ساخت بازی‌های سه بعدی
- ساختمان سازی و معماری
- طراحی دکوراسیون
- طراحی صنعتی

- جلوه‌های ویژه فیلم‌های سینمایی

...

به جرأت می‌توان گفت که این نرم‌افزار یکی از رقبای نرم‌افزار پر قدرت Maya می‌باشد.

آنچه در این کتاب می‌خوانید

در این کتاب قصد داریم مفاهیم پایه‌ای انیمیشن‌سازی در تری‌دی مکس را بررسی کنیم. همچنین امکانات جدید مکس در انیمیشن‌سازی را بررسی خواهیم کرد. به رسم سایر کتاب‌های کلید آموزش‌ها در قالب پروژه‌ها و تمرینات عملی مورد نیاز می‌گیرد و از بیان مطالب تئوری و گیج‌کننده پرهیز خواهیم کرد، اما سرچشمه‌ای که لازم باشد مباحث مورد نظر در حین انجام تمرینات گفته خواهد شد.

برای انجام تمرینات این کتاب با آشنایی با محیط نرم‌افزار تری‌دی مکس، مفاهیم مقدماتی و آشنایی با مبانی مدل‌سازی ضروری می‌باشد اگر با موارد ذکر شده آشنایی ندارید ابتدا کتابهای تری‌دی مکس مقدماتی و تری‌دی مکس مدل‌سازی از همین انتشارات را مطالعه فرمایید.