

آموزش جامع و کاربردی

AUTOCAD 2016

صفیر تاطد

مؤلف

مهندس پریسا لطفی

مدرس مؤسسه های فنی

نام کتاب	آموزش جامع و کاربردی Auto CAD 2016 (صفر تا صد)
مؤلف	مهندس پریسا لطفی
ناشر	انتشارات علمیران
ناشر همکار	انتشارات عبادی
توبت چاپ	اول - پاییز ۱۳۹۵
تعداد صفحه و قطع	۲۴۲ صفحه - وزیری
طراحی جلد	موسسه گرافیکی اکسپو
تیراژ	۱۰۰۰ نسخه
صفحه بندی	موسسه سایه نو
چاپ و جفافی	سبز - امین
قیمت	۲۵۰۰۰ تومان

مسئولیت مندرجات این کتاب به عهده ناشر می‌باشد و کلیه حقوق چاپ و نشر برای مؤلف محفوظ است.

مرکز پخش: انتشارات علمیران - تبریز - خیابان امام - مابین سه راه طالقانی و تربیت - مجتمع تجاری استاد شهریار - طبقه پایین - تلفن: ۰۵۴۹۳۰۴ - ۰۵۴۹۹۴۵ - تلفاکس: ۳۵۵۴۹۲۲۷

میرشنامه	تلفن: ۰۵۴۹۳۰۴
عنوان و نام پدیدآور	آموزش جامع و کاربردی Auto CAD 2016 (صفر تا صد) / پریسا لطفی
مشخصات نشر	تبریز: انتشارات علمیران
مشخصات ظاهری	۲۴۲ ص: مصور، جدول، نمودار.
شابک	۹۷۸-۶۰۰-۵۲۶۶-۷۶-۴ / ۲۵۰۰۰
وضعیت فهرست نویسی	فیا
موضوع	اتوکد (برنامه کامپیوتر) - راهنمای آموزشی.
موضوع	طراحی به کمک کامپیوتر - نرم افزار
موضوع	گرافیک کامپیوتری
رده بندی کنگره	۳۸۵ / ۹ آ ۷۷۳
رده بندی دیویی	۶۲۰ / ۰۰۴۲۰ ۲۸۵

۱	آشنایی با برنامه اتوکد AutoCAD
۲	Work Space (محیط کاری نرم افزار اتوکد)
۴	آشنایی با محیط اتوکد
۵	بخش های مختلف صفحه اصلی اتوکد در محیط classic
۷	بخش های مختلف صفحه اصلی اتوکد در محیط 3D Modeling
۷	مکان نما
۷	تغییر شکل اشاره گر طی عملیات یک فرمان
۸	تنظیمات مربوط به مکان نما
۸	پنجره Startup (شروع به کار)
۹	Units (تنظیم واحد)
۱۰	Option (تنظیمات کلی اتوکد)
۱۳	New (باز کردن فایل جدید)
۱۳	دستور Open (جهت باز کردن فایل که قبلاً کار شده است)
۱۴	دستور Save (جهت ذخیره سازی فایل تغییر داده شده)
۱۴	دستور Save as (جهت ذخیره سازی نام جدید اتوکد)
۱۵	دستور Close (پستن فایل اتوکد)
۱۵	روش های انتخاب اشیا
۱۶	دستور Undo (لغو دستورات اجرا شده)
۱۶	دستور Redo (برگرداندن دستورات لغو شده)
۱۶	دستور Area View (کنترل صفحه نمایش)
۱۷	دستور Zoom (بزرگ نمایی کوچک نمایی)
۱۷	زیر مجموعه های موجود در فرمان Zoom از منوی View
۱۸	دستور Pan (جابجایی)
۱۹	تست های فصل اول
۲۲	کلید سؤالات فصل اول

فصل دوم:

۲۳	انواع روش های مختلف صدور فرمان در اتوکد
۲۳	دستور Line (ترسیم خط)
۲۴	آشنایی با سیستم های مختصات
۲۶	دستور Construction (ترسیم خطی از دو طرف بی نهایت)
۲۷	دستور Multiline (خط چند لایه)
۲۸	دستور Ray (ترسیم نیم خط)
۲۸	دستور Point (نقطه)
۲۹	دستور Divide (تقسیم به قسمت های مساوی)
۳۰	دستور Measure (تقسیم به اندازه های مساوی)
۳۰	دستور Circle (دایره)

۳۳	 دستور Rectangle (مستطیل)
۳۵	 دستور Polygon (چند ضلعی)
۳۶	 دستور Donut (رینگ)
۳۶	 دستور Elips (بیضی)
۳۷	 دستور Arc (کمان)
۳۹	 دستور Polyline (خطوط یکپارچه)
۴۰	 دستور Pedit (polyline edit)
۴۱	 دستور Elips Arc (کمان بیضی)
۴۱	 دستور Revision Cloud (ایربازیینی)
۴۲	 دستور Spline (منحنی)
۴۳	 دستور Region (سطح بسته)
۴۴	 دستور Wblock (ایجاد موضوع محصور)
۴۴	 فرمان Hatch (هاشور زدن)
۴۹	 فرمان Gradient (طیف رنگ)
۵۱	 فرمان MTEXT (متن بلندی)
۵۲	 فرمان Single Line Text (تک خطی)
۵۳	 فرمان Text Style (تنظیمات متن)
۵۴	 فرمان Table (ترسیم جدول)
۵۶	 فرمان Object Snap (گیره‌های شیء)
۵۹	 زبان polar tracking (ردیابی قطبی)
۶۰	 زبان Snap and Grid
۶۱	 زبان Dynamic Input
۶۲	 تست‌های فصل دوم
۶۵	 کلید سوالات فصل دوم

فصل سوم:

۶۷	 دستور ویرایشی Erase (پاک کردن موضوع)
۶۸	 دستور ویرایشی Copy (کپی موضوع)
۶۸	 دستور ویرایشی Move (جابجایی موضوع)
۶۹	 دستور ویرایشی Mirror (قرینه یابی موضوع)
۷۰	 دستور ویرایشی Offset (ایجاد کپی موازی از موضوع)
۷۱	 دستور ویرایشی Rotate (دوران موضوع)
۷۱	 دستور ویرایشی Scale (مقیاس)
۷۲	 دستور ویرایشی Array (تکثیر عمودی و افقی)
۷۳	 دستور Stretch (تغییر طول و زاویه، کشیدگی موضوعات)
۷۴	 دستور Trim (برش موضوعات نسبت به یک مرز)
۷۶	 دستور ویرایشی Extend (امتداد دادن)
۷۶	 دستور ویرایشی Break at point (شکستن یک نقطه)

۷۷	 دستور ویرایشی Break (شکستن)
۷۷	 دستور ویرایشی Join (اتصال)
۷۸	 دستور ویرایشی Chamfer (بج زدن گوشه‌ها)
۷۹	 دستور ویرایشی Fillet (گرد کردن گوشه‌ها)
۸۰	 دستور ویرایشی Blend curves
۸۰	 دستور ویرایشی Explode (متلاشی کردن موضوعات یکپارچه)
۸۱	 دستور ویرایشی Align (هم راستا کردن)
۸۲	 تست‌های فصل سوم
۸۵	 کلید سوالات فصل سوم

فصل چهارم:

۸۷	 نواری ابزار Dimension (اندازه گذاری)
۸۷	 اندازه گذاری افقی عمودی Linear
۸۸	 اندازه گذاری مورب تحت زاویه Aligned
۸۸	 اندازه گذاری کمان Arc length
۸۸	 اندازه گذاری مختصات دو نقطه Coordinate
۸۹	 اندازه گذاری شعاع دایره Radius
۸۹	 اندازه گذاری دایره یا کمان خارج از محدوده Offset
۹۰	 اندازه گذاری قطر دایره یا کمان Diameter
۹۰	 اندازه گذاری زاویه بین دو خط Angular
۹۱	 اندازه گذاری سریع Quick
۹۱	 اندازه گذاری بر اساس یک مینا (روی هم) Baseline
۹۱	 اندازه گذاری پیوسته (متداول) Continue
۹۲	 مشخص کردن مرکز دایره و کمان Center Mark
۹۲	 ویرایش اندازه گذاری Dimension Style
۹۹	 تست‌های فصل چهارم
۱۰۳	 کلید سوالات فصل چهارم

فصل پنجم:

۱۰۵	 دستور Make Block (ساخت بلاک)
۱۰۶	 دستور Insert Block (درج بلاک)
۱۰۷	 دستور Purge (خانه تکانی فایل)
۱۰۸	 Calculator (ماشین حساب واقعی در ترم افزار اتوکد)
۱۰۹	 Layout (شیت بندی)
۱۱۱	 فرمان جای گذاری منابع DWG
۱۱۳	 تست‌های فصل پنجم
۱۱۶	 کلید سوالات فصل پنجم

فصل ششم:

۱۱۷	 Properties (خصوصیات خطوط)
-----	---------------------------------

۱۱۸	 Layer (لایه بندی)
۱۲۶	 تست های فصل ششم
۱۲۹	 کلید سوالات فصل ششم
	فصل هفتم:
۱۳۱	 Layout wizard
۱۳۵	 صفحه بندی ترسیمات در فضای کاغذ بدون کمک Wizard
۱۳۶	 پنجره مدیریت تنظیمات صفحه
۱۳۸	 Plot (خروجی گرفتن، پرینت گرفتن)
۱۴۰	 From View زیانه
۱۴۲	 تست های فصل هفتم
۱۴۴	 کلید سوالات ششم
	فصل هشتم:
۱۴۵	 انورکد سه بی
۱۴۵	 کار در فضای سه بعدی
۱۴۷	 ملزومات کار در فضای سه بعدی
۱۴۸	 کنترل U's
۱۴۹	 انواع مدل های سه بعدی
۱۵۰	 ابزار View (تغییر زاویه دید)
۱۵۲	 Visual Style
۱۵۲	 Dview
۱۵۳	 ابزار View Cube
۱۵۴	 آشنایی با منوی میانبر ابزار View Cube
۱۵۶	 کاربرد 3d orbit
۱۵۶	 دستور Box (رسم مکعب)
۱۵۷	 دستور Wedge (رسم گوه)
۱۵۸	 دستور Cone (رسم مخروط)
۱۵۹	 دستور Sphere (رسم کره)
۱۶۰	 دستور Cylinder (رسم استوانه)
۱۶۱	 دستور Torus (رسم دونات)
۱۶۲	 دستور Pyramid (رسم هرم)
۱۶۳	 دستور Helix (رسم فنر)
۱۶۴	 دستور Mesh
۱۶۶	 دستور Meshsmooth
۱۶۷	 دستور MeshsmoothMore
۱۶۸	 دستور MeshSmoothless
۱۶۸	 دستور RefineMesh
۱۶۹	 دستور Meshincrease

۱۷۰	 دستور Extrude (ارتفاع دادن)
۱۷۱	 دستور Presspull (بیرون کشیدن)
۱۷۲	 دستور Sweep
۱۷۲	 دستور Revolve
۱۷۳	 دستور Loft
۱۷۴	 دستور Poly solid (ایجاد یک چند ضلعی سه بعدی)
۱۷۵	 دستور Union (اجتماع اجسام)
۱۷۵	 دستور Subtract (تفریق کردن)
۱۷۶	 دستور Intersect (اشتراک)
۱۷۷	 دستور 3D move (جابجایی در محیط سه بعدی)
۱۷۸	 دستور 3 D Rotate (دوران در محیط سه بعدی)
۱۷۹	 دستور 3 D Align
۱۸۰	 دستور 3 L Array
۱۸۱	 دستور 3 D mirror (قرینه‌یابی در محیط سه بعدی)
۱۸۲	 توار Solid Editing
۱۸۳	 دستور Extrude Faces
۱۸۳	 دستور Move Faces
۱۸۳	 دستور Offset Faces
۱۸۴	 دستور Delete Faces
۱۸۵	 فرمان Rotate Faces
۱۸۶	 دستور Taper Faces
۱۸۷	 دستور Copy Faces
۱۸۸	 دستور Color Faces
۱۹۰	 دستور Chamfer Edges
۱۹۱	 دستور Copy Edges
۱۹۲	 دستور Shell
۱۹۲	 دستور Interference Checking
۱۹۳	 دستور Slice
۱۹۶	 دستور Thicken
۱۹۷	 دستور Extract Edge
۱۹۷	 دستور Surface
۱۹۷	 دستور Surface Planer
۱۹۸	 دستور Surface Blend
۱۹۹	 دستور Surface Patch
۲۰۰	 دستور Surface Offset
۲۰۰	 دستور Surface Fitfet
۲۰۱	 دستور Material

۲۰۲	مفاهیم نورپردازی
۲۰۳	Render
۲۰۷	تست‌های فصل هشتم: اتوکد سه بعدی
۲۱۱	کلید سوالات فصل هشتم: اتوکد سه بعدی
	آزمون تستی :
۲۱۶	آزمون تستی ۱
۲۱۶	کلید سوالات آزمون تستی ۱
۲۱۶	آزمون تستی ۲
۲۲۰	کلید سوالات آزمون تستی ۲
۲۲۹	آزمون عملی دوبعدی
۲۲۹	آزمون عملی سه بعدی
۲۲۹	واژه‌نامه و کلمات کلیدی فصل هشتم: اتوکد دو بعدی
۲۳۰	واژه‌نامه و کلمات کلیدی فصل نهم: اتوکد سه بعدی
۲۳۱	واژه‌نامه و کلمات کلیدی فصل دهم: اتوکد سه بعدی
۲۳۲	واژه‌نامه و خطوط اندازه‌گذاری

نرم افزار اتوکد یکی از مهمترین و پرکاربردترین نرم افزارهای طراحی دو بعدی و سه بعدی می باشد. امروزه آشنایی با نرم افزارهای طراحی، به عنوان پیش نیازی برای تمامی رشته های فنی و مهندسی محسوب می شود و با توجه به این که اتوکد یک پایه اولیه برای استفاده از سایر نرم افزارها طراحی شده است بنابراین سعی بر این شده است تا در این کتاب به ساده ترین زبان در بیان مطالب و با ترجمه تمام متون انگلیسی و مثال های عملی برای همه دستورها، راحت ترین روش های یادگیری این نرم افزار فراهم آید تا کاربران و در آموزان اتوکد با مطالعه این کتاب بتوانند تسلط کافی و حتی پیشرفته ای بر این نرم افزار داشته باشند.

ویژگی منحصر به فرد این کتاب این است که در تألیف آن از ساعت ها سابقه تدریس و آموزش نرم افزار در مراکز مختلف آموزشی کمک گرفته شده است و هدف نهایی نیز انتقال تجربیات و ارتقای سطح دانش کاربران می باشد. امید است این کتاب مورد توجه عموم استفاده کنندگان قرار گیرد.

پریسا لطفی

Parisalotfi63@yahoo.com