

هو الفتح

« مجموعه کتابهای کاربردی کلید »

کلید

3D MAX

مدل سازی

طراحی داخلی

علی حیدری

کلید
آموزش
آموزش

سرشناسه	حیدری علی ۱۳۵۴ -
عنوان و نام پدید آور	کلید 3dMax (مدلسازی) / علی حیدری.
وضعیت ویراست	ویراست ۲.
مشخصات نشر	تهران: کلید آموزش، ۱۳۹۳.
مشخصات ظاهری	۱۲۰ ص:، مصور.
فروست	مجموعه کلید / طراح و مجری مجموعه منصور سجاد: ۱۳۴.
شابک	978-600-274-054-0
وضعیت فهرست نویسی	فیبا
موضوع	متحرک سازی کامپیوتری -- نرم افزار
ناسه افاده	سجاد، منصور، ۱۳۵۱ -
رده بندی کنگره	۱۳۹۳ ک ۷۵ / ح ۹ / TRA۹۷
بندی دیوپی	۰۰۶/۶۹۳
شماره کتابشناسی ملی	۳۵۷۳۵۸

کلید 3D MAX (مدلسازی)

از مجموعه

کلید - ۱۳۴

info@sajadco.com

طراح و مجری مجموعه: منصور سجاد

مدیر تحریریه: احسان مظلومی

مؤلف: علی حیدری

مدیر تولید: مهدی سجاد

ناشر: کلید آموزش

شمارگان: ۵۰۰ جلد

نوبت چاپ: چاپ اول - تیر ۱۳۹۵

شابک: ۰-۵۴-۲۷۴-۶۰۰-۹۷۸

قیمت: ۱۲ هزار تومان

مرکز پخش: ۰۲۱-۶۶۹۵۳۰۷۳

- کلیه حقوق و حق چاپ متن، طرح روی جلد و عنوان کتاب با نگرش به قانون حمایت حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان مصوب ۱۳۴۸ محفوظ است و متخلفین تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.
- هر گونه استفاده از عنوان این مجموعه که به ثبت رسیده است ممنوع و متخلفین تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

برای تهیه مجموعه کتاب های کلید می توانید به سایت www.Kelidshop.ir مراجعه کنید.

فهرست مطالب

۷	پیشگفتار
۹	فصل اول : طراحی آشپزخانه
۹	طراحی کابینت
۱۶	تکثیر کابینت
۱۸	طراحی سینک
۳۱	طراحی شیر آب
۴۱	طراحی آب چکان
۴۹	طراحی هود
۵۵	طراحی اجاق گاز
۶۵	طراحی یخچال
۷۷	فصل دوم : اختصاص متریا ل به اجرای آشپزخانه
۷۷	روکش کردن کف، کابینت ها و دیوارها
۸۰	ایجاد ماده شیشه
۸۱	روکش کردن سنگ
۸۳	روکش کردن سینک، شیر آب، جا ظرفی و گاز
۸۷	فصل سوم : ساخت لوازم داخلی
۸۷	طراحی بشقاب
۹۱	طراحی قوری و فنجان
۹۶	طراحی جا لیوانی
۱۰۱	طراحی قابلمه
۱۱۰	سخن آخر

پیشگفتار

همان‌طور که در کتاب کلید 3ds Max گفته شد، اتودسک تری‌دی استودیو مکس یکی از قوی‌ترین، محبوب‌ترین و پرکاربردترین نرم‌افزارهای گرافیک سه بعدی در سطح جهان می‌باشد. از کاربردهای این نرم‌افزار می‌توان به مدل‌سازی و متحرک‌سازی اشاره نمود.

نرم‌افزار 3ds Max در زمینه‌های مختلفی چون معماری، طراحی صنعتی، گرافیک، کارتون و انیمیشن‌سازی، طراحی بازی‌های کامپیوتری، تیزرهای تبلیغاتی، جواهرات و ویژه فیلم‌های سینمایی و... مورد استفاده قرار می‌گیرد. در کتاب کلید 3ds Max شما با محیط این نرم‌افزار، کار با دوربین‌ها، نورپردازی، روکش کردن اشیاء آشنا شدید. در این کتاب، شما با مبحث مدل‌سازی در 3ds Max آشنا خواهید شد. به سبک تمام کتاب‌های کلید این کار را در قالب اجرای یک پروژه انجام خواهیم داد.

در این کتاب مدل‌سازی یک آشپزخانه مورد بررسی قرار خواهد گرفت، من در این کتاب از نسخه Autodesk 3ds Max 2014 استفاده کرده‌ام. شما می‌توانید از نسخه‌های دیگر نیز برای اجرای تمرینات کتاب استفاده کنید. اگر با مبانی نرم‌افزار آشنایی ندارید، ابتدا کتاب کلید 3ds Max از همین انتشارات را مطالعه بفرمایید.