

به نام خدا

آموزش پیشرفته AutoCAD 2006

(سه بعدی)

مژده به دوستان کتابهای فرسای: فروش اینترنتی کتابهای انتشارات آینده دیگر آغاز شده است. در هر جای ایران که هستید به وب سایت این موسسه مراجعه نموده و پس از انتخاب کتاب مورد نظر به صفحه‌ی خرید کتاب منتقل شده و مشخصات کتاب و فیش بانکی را وارد کنید. حداکثر یک هفته بعد کتاب درخواستی تحویل آدرس شما خواهد شد. کتابها با قیمت پشت جلد و بدون هزینه پست ارسال می‌شود. با استفاده از امکان خرید اینترنتی، دست در دست هم یک گام بلند در جهت توسعه اجتماعی و علمی کشورمان برداریم.

مؤلف: داریوش فرسای
مؤسسه انتشاراتی آینده دیگر
www.Farsaipub.com

بهار ۱۳۸۵

فرسای: داریوش. ۱۳۳۹ -
آموزش پیشرفته (AutoCAD 2006) [اتوکد ۲۰۰۶]
(سه‌بعدی) / مؤلف داریوش فرسای. - تهران: آینده دیگر.
۱۳۸۵.

۳۷۶ ص + یک دیسک فشرده. مصور: جدول.
ISBN 964 - 8879 - 07 - 9: ۵۰۰۰۰ ریال
فهرست‌نویسی بر اساس اطلاعات فیبا.

۱. اتوکد (برنامه کامپیوتر). ۲. گرافیک کامپیوتری. الف. عنوان.
۴۷۱۷۱۵۳/ف/۳۸۵ T ۶۲۰/۰۰۴۲۰۲۸۵
کتابخانه ملی ایران ۴۵۱۲۳ - ۸۴ م

مؤسسه انتشاراتی آینده دیگر (۶۶۴۸۳۷۶۲ - ۶۶۴۱۰۱۷۳)

آموزش پیشرفته AutoCAD 2006

داریوش فرسای

مؤسسه انتشاراتی آینده دیگر

گروه هنری رز

آذر کارگری

خوشه

بهار ۱۳۸۵

اول

جلد ۲۰۰۰

۳۷۶ صفحه

۵۰۰۰۰ ریال

عنوان کتاب:

مؤلف:

ناشر:

حروف‌نگاری:

طرح جلد:

چاپ و صحافی:

تاریخ انتشار:

نوبت چاپ

تیراژ:

تعداد صفحه:

قیمت با سی‌دی همراه:

شابک: ۹۶۴ - ۸۸۷۹ - ۰۷ - ۹
ISBN: 964-8879-07-9

مرکز پخش و فروش

● تهران - میدان انقلاب - خیابان ۱۲ فروردین - پایین‌تر از شهدای ژاندارمری - پلاک ۲۵ -
طبقه اول - واحد وسط تلفن: ۶۶۴۸۳۷۶۳ - ۶۶۴۸۳۷۶۲ - ۶۶۴۱۰۱۷۳ - ۶۶۴۱۱۲۸۵۵۶ - ۰۹۱۲۱۱۲۸۵۵۶

فهرست مطالب

۱۷	درس ۱
۱۷	تعیین مختصات سه بعدی
۱۷	روش کار با مختصات سه بعدی
۱۸	مختصات استوانه‌ای و کروی
۲۰	کاربرد فرمانهای ویرایشی برای اشیا قالب سیمی
۲۰	تمرین کارگاهی: کاربرد مختصات سه بعدی
۲۴	کاربرد ویژگی‌های Print filter و Osnap و دستگیره‌ها در محیط سه بعدی
۲۴	ویژگی Point filter
۲۵	ویژگی Osnap
۲۵	دستگیره‌ها
۲۶	تمرین کارگاهی: کاربرد Point filter و Osnap
۲۷	ایجاد اشیا چندخطی سه بعدی
۲۸	کاربرد Elevation و Thickness
۲۸	ایجاد سطوح به کمک ضخامت
۳۰	کاربرد فرمان Hide
۳۱	افزودن ارتفاع به اشیا
۳۱	تمرین کارگاهی: کاربرد بلندی، ضخامت و فرمان Hide
۳۳	سیستم مختصات کاربر
۳۳	آیکن Ucs
۳۴	تنظیمات Ucs
۳۵	تمرین کارگاهی: ایجاد سیستم‌های Ucs
۳۹	درس ۲
۳۹	مشاهده ترسیمات سه بعدی
۳۹	دیدگاههای استاندارد
۴۰	نگاه کردن به ترسیم از دیدگاههای استاندارد
۴۰	دیدگاه Top
۴۱	دیدگاه Bottom
۴۱	دیدگاه Left
۴۲	دیدگاه Right
۴۲	دیدگاه Front
۴۳	دیدگاه Back
۴۳	دیدگاه Swisometric
۴۴	دیدگاه Se isometric
۴۴	دیدگاه Ne isometric
۴۵	دیدگاه Nw isometric
۴۵	کاربرد DDVPOINT
۴۶	تمرین کارگاهی: دیدگاههای استاندارد و کاربرد Ddv point
۴۸	استفاده از سه شاخه و Compass
۴۹	بازگشت به دیدگاه پلان

۵۰	سایه زدن ترسیمات
۵۲	تمرین کارگاهی: سایه زنی یک ترسیم
۵۳	کاربرد 3d Orbit
۵۶	کاربرد ابزارهای کمک بصری
۵۷	ایجاد نمای گردشی پیوسته
۵۸	دستکاری دیدگاه 3d orbit
۵۸	انجام عملیات Pan در نمای 3d orbit
۵۹	انجام عملیات Zoom در نمای 3d orbit
۵۹	تنظیم فاصله دوربین
۵۹	تغییر مکان دوربین و هدف آن
۶۰	ایجاد نمای موازی یا پرسپکتیو
۶۱	بازگشت به نماهای استاندارد
۶۱	تنظیم صفحات برش دهنده
۶۳	تمرین کارگاهی: کار در نمای 3d orbit
۶۴	استفاده از دیدگاههای کاشیکاری
۶۵	گزینه Camera
۶۵	گزینه Target
۶۵	گزینه Distance
۶۶	گزینه Points
۶۷	گزینه Pan
۶۷	گزینه Zoom
۶۷	گزینه Twist
۶۷	گزینه Clip
۶۷	گزینه Hide
۶۷	گزینه Off
۶۸	تمرین کارگاهی: ایجاد نماهای پرسپکتیو
۷۱	صفحه بندی ترسیمات سه بعدی
۷۲	کاربرد فرمان Solview برای تنظیم صفحه بندی
۷۳	استفاده از فرمان Sldraw برای ایجاد خطهای پنهان و هاشورزنی
۷۳	استفاده از فرمان Solprof برای ایجاد پروفایل ها
۷۵	درس ۳
۷۵	ایجاد سطوح سه بعدی
۷۶	ترسیم سطوح به کمک 3DFACE
۷۷	فرمان 3d face
۷۷	آشکار نمودن لبه های سطح سه بعدی
۷۹	تمرین کارگاهی: ترسیم سطوح سه بعدی
۸۴	ترسیم سطوح به کمک فرمان PFACE
۸۴	تمرین کارگاهی: ترسیم مش های چندخطی
۸۷	ایجاد مش های چندضلعی به کمک فرمان 3D MESH
۸۸	ترسیم شکل های سه بعدی استاندارد
۸۹	ترسیم شکل سه بعدی Box
۹۰	ترسیم شکل سه بعدی Wedge
۹۱	ترسیم شکل سه بعدی Pyramid
۹۱	ترسیم شکل سه بعدی Cone
۹۲	ترسیم شکل سه بعدی Sphere
۹۳	ترسیم شکل سه بعدی Dome
۹۴	ترسیم شکل سه بعدی Dish
۹۵	ترسیم شکل سه بعدی Torus

۹۵	ترسیم شکل سه بعدی Mesh
۹۷	تمرین کارگاهی: ترسیم مش‌های چندضلعی سه بعدی
۱۰۱	ترسیم یک سطح از طریق Revolve
۱۰۲	تمرین کارگاهی: ایجاد سطوح به روش Revolved
۱۰۳	ترسیم سطوح به روش Extrude
۱۰۴	تمرین کارگاهی: ترسیم سطوح سه بعدی به روش Extrude
۱۰۵	ترسیم سطوح سه بعدی به روش Ruled
۱۰۶	تمرین کارگاهی: ایجاد سطوح سه بعدی به روش Ruled
۱۰۷	ترسیم سطوح سه بعدی به روش Edge
۱۰۷	تمرین کارگاهی: ایجاد سطوح سه بعدی به روش Edge
۱۰۹	درس ۴
۱۰۹	ایجاد اشیا توپر و دستکاری آنها در فضای سه بعدی
۱۱۰	ترسیم اشیا توپر با شکلهای استاندارد
۱۱۰	ترسیم یک جعبه توپر
۱۱۰	ترسیم یک کره توپر
۱۱۱	کنترل شیوه نمایش اشیا توپر
۱۱۲	ترسیم یک استوانه توپر
۱۱۴	ترسیم یک مخروط توپر
۱۱۵	ترسیم یک شی Wedge توپر
۱۱۶	ترسیم یک دونات توپر
۱۱۷	تمرین کارگاهی: ترسیم اشیا توپر با شکلهای استاندارد
۱۱۹	ایجاد اشیا توپر به روش Extrude
۱۲۰	تمرین کارگاهی: ایجاد اشیا توپر سه بعدی به روش Extrude
۱۲۲	ترسیم اشیا توپر سه بعدی به روش Revolved
۱۲۳	ایجاد اشیا توپر پیچیده
۱۲۳	افزودن اشیا توپر به یکدیگر
۱۲۴	تفریق اشیا توپر از یکدیگر
۱۲۵	ایجاد یک شی توپر از تقاطع دو شی توپر
۱۲۶	ایجاد شی توپر جدید به کمک فرمان Interfere
۱۲۷	تمرین کارگاهی: ایجاد اشیا توپر پیچیده
۱۳۰	برش و برش متقاطع اشیا توپر
۱۳۰	کاربرد فرمان Section
۱۳۱	کاربرد فرمان Slice
۱۳۲	تمرین کارگاهی: برش دادن اشیا توپر
۱۳۴	اجرای فرمانهای ویرایشی در محیط سه بعدی
۱۳۶	قرینه سازی در فضای سه بعدی
۱۳۶	تمرین کارگاهی: قرینه سازی در فضای سه بعدی
۱۳۸	آرایه سازی در فضای سه بعدی
۱۳۸	تمرین کارگاهی: ایجاد یک آرایه چهارضلعی در فضای سه بعدی
۱۳۹	تمرین کارگاهی: ایجاد آرایه های قطبی سه بعدی
۱۴۱	چرخاندن اشیا در فضای سه بعدی
۱۴۱	تمرین کارگاهی: چرخاندن اشیا در محیط سه بعدی
۱۴۳	تراز نمودن اشیا در فضای سه بعدی
۱۴۳	تمرین کارگاهی: تراز نمودن اشیا در فضای سه بعدی
۱۴۴	بریدن و امتداد دادن در فضای سه بعدی
۱۴۵	تمرین کارگاهی: امتداد دادن اشیا در فضای سه بعدی
۱۴۶	عملیات Fillet در فضای سه بعدی
۱۴۶	تمرین کارگاهی: عملیات Fillet بر اشیا توپر

۱۴۸	تمرین کارگاهی: عملیات Chamfer در فضای سه بعدی
۱۴۹	فرمان Explode برای اشیاء سه بعدی
۱۴۹	دستکاری و ویرایش اشیاء توپر
۱۵۰	دستکاری وجه‌های اشیاء توپر
۱۵۱	حجم‌دهی وجوه اشیاء توپر
۱۵۲	جابجایی وجود اشیاء سه بعدی
۱۵۳	عملیات Offset بر وجه‌های اشیاء توپر سه بعدی
۱۵۴	حذف وجوه اشیاء توپر سه بعدی
۱۵۴	چرخاندن وجوه اشیاء توپر سه بعدی
۱۵۶	عملیات Taper بر وجوه اشیاء توپر سه بعدی
۱۵۷	کپی کردن وجوه اشیاء توپر سه بعدی
۱۵۸	رنگ‌آمیزی وجوه اشیاء توپر سه بعدی
۱۵۹	تمرین کارگاهی: دستکاری وجوه اشیاء توپر سه بعدی
۱۶۱	دستکاری لبه‌های اشیاء توپر سه بعدی
۱۶۱	کپی کردن لبه‌ها
۱۶۱	رنگ‌آمیزی لبه‌ها
۱۶۲	دستکاری بدنه اشیاء توپر
۱۶۲	عملیات Imprint
۱۶۲	عملیات Clean
۱۶۳	عملیات Separate
۱۶۳	عملیات Shell
۱۶۳	عملیات Check
۱۶۴	تمرین کارگاهی: دستکاری بدنه اشیاء توپر سه بعدی
۱۶۵	خصوصیات اشیاء توپر سه بعدی
۱۶۷	درس ۵
۱۶۷	رندر سه بعدی
۱۶۷	مفهوم رندر (Rendering)
۱۶۸	مراحل رندر
۱۶۸	انجام یک رندر پیش‌فرض
۱۷۰	تمرین کارگاهی: ایجاد یک رندر پیش‌فرض
۱۷۱	ایجاد نورها
۱۷۲	نسبت دادن رنگ به نورها
۱۷۵	تنظیم جهت شمال
۱۷۶	تنظیم نور محیطی (Ambient)
۱۷۷	ایجاد نور از نوع نقطه‌ای (Point)
۱۷۸	Attenuation
۱۷۸	Intensity
۱۷۹	Position
۱۷۹	Color
۱۸۰	Shadows
۱۸۰	ایجاد نور از نوع Spot light
۱۸۱	ایجاد نور از نوع Distant (دوردست)
۱۸۵	ایجاد سایه‌ها
۱۸۷	تمرین کارگاهی: ایجاد نورها و سایه‌ها
۱۹۳	ایجاد صحنه‌ها
۱۹۴	تمرین کارگاهی: ایجاد صحنه برای رندر ترسیم
۱۹۵	کار با مواد در محیط اتوکد
۱۹۵	افزودن مواد

۱۹۶	زیر ستون Current library.....
۱۹۶	وارد کردن پیش‌نمایش مواد.....
۱۹۷	تمرین کارگاهی: وارد کردن مواد به یک ترسیم.....
۱۹۹	ایجاد مواد دلخواه.....
۲۰۱	تمرین کارگاهی: ایجاد مواد.....
۲۰۲	نسبت دادن مواد به اشیاء.....
۲۰۴	تمرین کارگاهی: نسبت دادن مواد به اشیاء.....
۲۰۶	استفاده از پشت زمینه‌ها.....
۲۰۷	تمرین کارگاهی: افزودن پشت زمینه به رندر صحنه.....
۲۰۸	انجام رندر نهایی.....
۲۰۹	تمرین کارگاهی: انجام رندر نهایی.....
۲۱۰	ذخیره تصاویر رندر شده.....
۲۱۳	درس ۶.....
۲۱۳	کار با بلوکها و مشخصات.....
۲۱۴	ترکیب نمودن اشیاء داخل بلوکها.....
۲۱۴	درک مفهوم نقاط پایه و نقاط درج.....
۲۱۴	ایجاد یک بلوک.....
۲۱۶	تمرین کارگاهی: ایجاد یک بلوک.....
۲۱۸	ذخیره بلوکها به عنوان فایل.....
۲۲۰	تمرین کارگاهی: ذخیره یک بلوک به عنوان یک فایل.....
۲۲۱	درج بلوکها و فایلها داخل یک ترسیم.....
۲۲۲	کاربرد ویژگی Design center.....
۲۲۳	تمرین کارگاهی: درج بلوکها.....
۲۲۸	مدیریت بلوکها.....
۲۲۸	کار با لایه‌ها.....
۲۲۹	تمرین کارگاهی: کار با بلوکها و لایه‌ها.....
۲۳۴	باز کردن بلوکها.....
۲۳۴	فرمان xplode.....
۲۳۵	تمرین کارگاهی: باز کردن بلوکها.....
۲۳۶	دستکاری و اصلاح بلوکها.....
۲۳۶	دوبار کلیک برای دستکاری بلوکها.....
۲۳۷	دستکاری بلوکها به کمک دستگیره‌ها.....
۲۳۸	نوآوری بلوکها.....
۲۳۹	استفاده از امکانات ویندوز.....
۲۳۹	کلیک نمودن و کشیدن.....
۲۴۰	تمرین کارگاهی: استفاده از امکانات ویندوز.....
۲۴۲	کار با مشخصات.....
۲۴۳	تعریف نمودن مشخصات.....
۲۴۵	تمرین کارگاهی: ایجاد مشخصات.....
۲۴۶	تمرین کارگاهی: درج بلوکها به همراه مشخصات.....
۲۴۷	تمرین کارگاهی: اصلاح و دستکاری مشخصات.....
۲۵۲	تمرین کارگاهی: استخراج اطلاعات مشخصات در اتوکد.....
۲۵۵	درس ۷.....
۲۵۵	ارجاع به سایر ترسیمات.....
۲۵۵	درک مفهوم ارجاعات بیرونی.....
۲۵۶	ایجاد یک ارجاع بیرونی.....
۲۵۸	باز کردن یک Xref.....
۲۵۹	کنترل ارجاعات بیرونی در ترسیم فعلی.....

۲۵۹	تمرین کارگاهی: پیوست نمودن یک ارجاع بیرونی
۲۶۱	دستکاری و تغییر Xref در ترسیم
۲۶۲	تمرین کارگاهی: دستکاری ترسیم ارجاع شده در محیط ترسیم فعلی
۲۶۶	کنترل نمایش ترسیمات ارجاع شده (Xref)
۲۶۶	Xrefs و نشانه‌های وابسته
۲۶۶	Xrefs و لایه‌ها
۲۶۶	فرمان X bind
۲۶۸	ارجاعات دایره‌ای
۲۶۸	برش دادن ارجاعات بیرونی
۲۶۹	تمرین کارگاهی: کنترل نمایش Xrefs
۲۷۲	مدیریت ارجاعات به ترسیمات بیرونی (Xrefs)
۲۷۳	کاربرد Xref manager
۲۷۴	ویژگی Xref notification
۲۷۵	ویژگی Design center
۲۷۵	تمرین کارگاهی: مدیریت Xrefs
۲۷۷	درس ۸
۲۷۷	کنترل بر ترسیمات
۲۷۸	کاربرد Design center برای دسترسی به مولفه‌های یک ترسیم
۲۷۸	جستجو از طریق Design center
۲۸۰	پیدا کردن مولفه‌ها و ترسیمات موردنظر
۲۸۱	کاربرد پوشه Favorites
۲۸۲	دسترسی به مولفه‌های داخل ترسیمات
۲۸۵	درج بلوکها
۲۸۶	درج تصاویر پیکسلی
۲۸۶	متصل نمودن ارجاع بیرونی
۲۸۸	درج لایه‌ها و سبکها
۲۸۸	درج اطلاعات از اینترنت
۲۸۸	تمرین کارگاهی: کاربردهای Design center
۲۸۹	دسترسی به محتوی ترسیم از طریق پالت Tool
۲۹۰	ایجاد یک برگه جدید در پالت Tool
۲۹۱	افزودن محتوی به برگه‌های پالت Tool
۲۹۳	افزودن مولفه‌ها به پالت Tool
۲۹۵	تمرین کارگاهی: ایجاد و کاربرد برگه‌های دلخواه در پالت Tool
۳۰۰	تنظیم استانداردها برای ترسیمات
۳۰۰	کاربرد ابزارهای استاندارد Cad
۳۰۱	ایجاد یک فایل استاندارد
۳۰۲	پیوست نمودن فایل استاندارد به یک ترسیم
۳۰۴	مقایسه ترسیم فعلی با استانداردهای تعیین شده
۳۰۵	کنترل استانداردها برای چند ترسیم
۳۰۹	ترجمه لایه‌ها
۳۱۰	تمرین کارگاهی: مدیریت استانداردهای Cad
۳۱۳	تغییر نام اشیا داخل ترسیمات
۳۱۴	سازماندهی ترسیمات
۳۱۴	آرشیوسازی ترسیمات
۳۱۵	ویژگی Sheet sets
۳۱۶	درک مفهوم Sheet sets
۳۱۷	ایجاد یک Sheet set
۳۲۰	تنظیم خصوصیات مجموعه

۲۳۲	تمرین کارگاهی: ایجاد و تنظیم یک مجموعه Sheet set
۲۳۸	آشنایی با ویژگی Sheet sets
۲۴۰	ایجاد یک مجموعه Sheet set
۲۴۲	مشاهده و دستکاری مجموعه Sheet set
۲۴۵	در مورد دیدگاهها
۲۴۷	قرار دادن یک دیدگاه روی یک صفحه
۳۴۹	درس ۹
۳۴۹	تعامل با سایر برنامه‌ها
۳۵۰	وارد کردن و ارسال نمودن فرمتهای مختلف
۳۵۱	ارسال ترسیمات با فرمت Dxf
۳۵۲	ارسال ترسیم با فرمتهای گوناگون
۳۵۳	کنترل شیوه نمایش فایل‌های Wmf
۳۵۳	تمرین کارگاهی: ارسال یک ترسیم با فرمت Wmf
۳۵۴	وارد کردن فایلها به محیط اتوکد
۳۵۴	درج یک فایل Dxf
۳۵۵	تمرین کارگاهی: وارد کردن یک فایل Wmf به محیط اتوکد
۳۵۷	کار با تصاویر پیکسلی
۳۵۷	درج تصاویر پیکسلی
۳۵۹	مدیریت تصاویر وارد شده
۳۵۹	بریدن تصاویر وارد شده
۳۵۹	کنترل شیوه نمایش تصویر
۳۶۰	کنترل کنتراست و درخشندگی تصویر
۳۶۰	کنترل کیفیت تصویر
۳۶۰	کنترل پشت‌نمایی تصویر
۳۶۰	تمرین کارگاهی: کار با تصاویر پیکسلی در محیط اتوکد
۳۶۳	چسباندن، پیوند دادن و تعبیه اشیا در ترسیمات اتوکد
۳۶۴	تعبیه نمودن اشیا داخل یک ترسیم اتوکد
۳۶۶	تمرین کارگاهی: چسباندن، پیوند دادن و تعبیه نمودن اشیا
۳۶۹	درس ۱۰
۳۶۹	اینترنیت و اتوکد
۳۶۹	ارسال ترسیمات
۳۶۹	فکس کردن یک ترسیم
۳۷۱	ایجاد فایل Ftp از یک ترسیم
۳۷۱	کاربرد روش E transmit
۳۷۲	باز کردن یک ترسیم از وب
۳۷۲	روش اول
۳۷۲	روش دوم
۳۷۳	تمرین کارگاهی: ایجاد ابرپیوندها
۳۷۵	انتشار ترسیمات
۳۷۵	ایجاد فایل‌های Dwf

مقدمه مؤلف

این کتاب اختصاص دارد به آموزشهای پیشرفته اتوکد ۲۰۰۶. بیشتر مطالب کتاب در مورد ترسیمات سه بعدی است. روش کار در فضای سه بعدی، ایجاد نماهای سه بعدی، روشهای تعیین مختصات در فضای سه بعدی، ترسیم انواع اشیا در محیط سه بعدی و ... را بطور کامل می آموزید. همچنین روشهای رندر و صحنه سازی و ایجاد دوربین و نورها و سایه ها را می آموزید. همچنین روش استفاده از بلوک و مشخصات و سایر ویژگی های پیشرفته اتوکد را می آموزید.

مطالب این کتاب ادامه و تکمیل کننده مطالب کتاب «آموزش کامل اتوکد ۲۰۰۶» است که توسط اینجانب تهیه و توسط انتشارات آینده دیگر منتشر شده است. اگر بر مباحث دوبعدی اتوکد تسلط کامل داشته باشید می توانید بیشترین بهره را از آموزشهای این کتاب به دست آورید. در غیر اینصورت بهتر است ابتدا کتاب «آموزش کامل اتوکد ۲۰۰۶» را تهیه و مطالعه نمایید.

این کتاب نیز مانند کتاب «آموزش کامل اتوکد ۲۰۰۶» شامل صدها تمرین کارگاهی است تا خواننده آنچه را می آموزد در محیط برنامه اجرا نماید. فایل های تمرینات کتاب داخل CD همراه کتاب عرضه می شود. پوشه موجود در CD کتاب را داخلی یکی از درایوها در دیسک سخت کپی نمایید و هرگاه در تمرینات به این پوشه ارجاع می شود به دیسک سخت کامپیوتر مراجعه نموده و فایل مورد نظر را پیدا کنید.

امیدوارم حاصل زحمات طاقت فرسا و شبانه روزی اینجانب و سایر همکاران موسسه انتشاراتی آینده دیگر مورد توجه و استفاده شما عزیزان قرار گیرد.

با تشکر

داریوش فرسایی

بهار ۱۳۸۵