

آموزش گام به گام

برنامه نویسی به زبان بیسیک

سوم ریاضی فیزیک و هنرستان

شامل :

- آموزش الگوریتم و فلوچارت
- آموزش برنامه نویسی به همراه مسائل متنوع با پاسخ تشریحی
- بیش از ۱۰۰ تمرین تکمیلی با پاسخ تشریحی

نویسنده : زهرا حیدری



سرشناسه	حیدری، زهرا، ۱۳۵۰-
عنوان و نام پدیدآور	آموزش گام به گام برنامه نویسی به زبان پایسک / نویسنده زهرا حیدری.
مشخصات نشر	تهران : کتاب عقیق، ۱۳۹۵.
مشخصات ظاهری	۱۱۴ ص.
شابک	۹۷۸-۶۰۰-۷۹۵۲-۶۹-۳؛ ۰۰۰۰ ارپال
وضعیت فهرست‌گذاری	فبا
موضوع	ویژوال پایسک (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)
رده بندی کنگره	QA۶۷۶۳ - C۸۱۹ ۱۳۹۵
رده بندی دیویی	۵ ۳۶۸
شماره کتابخانه ملی	۲۱۰۲۸۹

موسسه انتشارات کتاب عمیق

آموزش نام به نام برنامه نویسی به زبان بیسیک

ویژه سوم ریاضی و فیزیک

مؤلف: زهرا حدادی

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۷۹۵۳-۶۹-۳

تیراژ: ۱۰۰۰ نسخه

نوبت و تاریخ چاپ: اول / ۹۵

قیمت: ۱۰۰۰ تومان

" حق چاپ محفوظ و مختص ناشر میباشد "

فهرست مطالب

فصل اول : الگوریتم و فلوچارت

تعریف الگوریتم

نمودار گردش (فلوچارت)

فصل دوم : برنامه نویسی به زبان QBASIC

مترجمینا

گرامر بیسیک

دیتا

متغیرها

انتخاب نام متغیر

دستور LEFT

سادهای عملیاتی

اولویت انجام محاسبات

محدادی از توابع بیسیک که به صورت آماده دارند

دستور CLS

دستور PRINT

دستور INPUT

دستور REM

دستور شرطی

حلقه FOR NEXT

دستورات DATA , READ

دستور RESTORE

دستور RND

دستور RANDOMIZE TIMER

دستور TAB

دستور LOCATE

حلقه های متداخل

حلقه WHILE WEND

تعریف تابع

توابعی در بیسیک

تابع LEN

تابع RIGHT\$

تابع LEFT\$

تابع MID\$

تابع INPUT\$

تابع INKEY\$

تابع DATE\$

تابع TIME\$

تابع STRING\$

۴۶	تابع LCASE\$
۴۶	تابع UCASE\$
۴۶	تابع CHR\$
۴۶	تابع ASC\$
۴۶	تابع STR\$
۴۷	آرایه ها
۴۸	آرایه های چند بعدی
۴۹	زیر برنامه ها
۵۰	گرافیک
۵۱	دستور LINE
۵۱	دستور CIRCLE
۵۱	دستور PSET , PRESET
	فصل سوم : تمرین های تکمیلی
۵۳	تمرین های تکمیلی یا طرح تشریحی
۱۱۴	منابع

سخن مولف

بدون شک عصر حاضر را باید عصر رایانه نامید. وسیله ای که در تمام تناسخ های علوم، اعم از علوم پایه، علوم فنی و مهندسی، پزشکی، هواضا و حتی علوم اجتماعی نقش به سزایی بازی می کند و عملیات پیچیده ریاضی، منطقی و محاسباتی را آسان و از همه مهمتر با دقت و سرعت فراوان امکان پذیر می نماید. رایانه چنان دامنه ای در زندگی و جوامع بشری امروزه پیدا کرده است که نقشی همانند سواد خواندن و نوشتن در چند دهه پیش را ایفا می کند. اما نباید فراموش شود که نقش اصلی در رایانه ها را نرم افزارهای آنها ایفا می کند و نرم افزارها و به عبارتی برنامه ها توسط انسان طراحی می شود و بدون آن رایانه چیزی جز یک جسم بی جان نخواهد بود.

کتاب حاضر سعی دارد نحوه تفکر، تجزیه و تحلیل و نوشتن برنامه را به دانش آموزان عزیز و مشتاق بیاموزد. در این کتاب آموزشی گام به گام برای برنامه نویسی از نوشتن الگوریتم، رسم فلوچارت و شرح دستورات ارایه شده و به ساده ترین روشها به آنها آموزش داده می شود. همچنین بیش از ۱۰۰ تمرین تکمیلی با پاسخ تشریحی در این کتاب گنجانده شده است تا دانش آموزان علاقمند را به مهارت بیشتر برساند.

سخن ناشر

در عصر فناوری اطلاعات کار کردن در مورد مسائل علمی و همگام شدن با تکنولوژی روز وظیفه ای مهم است ولی آنچه مسلم است برای طی پله های ارتقا و پیشرفت علمی ابتدا باید مبانی و مقدمات فناوری را مطالعه کرد و بطور ریشه ای با تکنولوژی به عنوان مسیری علمی مواجه شد. آنچه که انگیزه اصلی ما برای چاپ و نشر این کتاب شد همین نکته است که دانش آموزان و دوستداران فناوری را با نحوه تفکر، تجزیه و تحلیل و نوشتن برنامه آشنا تر کنیم. حسن این کتاب در آموزش گام به گام برنامه نویسی و نوشتن الگوریتم، رسم فلوچارت و شرح دستورات به ساده ترین روشهای آموزش است. در انتهای کتاب تمرینهای تکمیلی با پاسخ تشریحی گنجانده شده است. استاد ارجمند سرکار خانم حیدری که از مدرسین با تجربه در حوزه تعلیم و تربیت و فناوری اطلاعات می باشند با دقت و ظرافت دید بی نظیر خود این مجموعه را گردآوری نمودند. پیشاپیش از اینکه انتقادات و نظرات سازنده خود را در جهت بی عیب و نقص شدن این کار در جاهای بعدی این خمید بود سپاسگزاریم. برای ارتباط با ناشر میتوانید یا آدرس ایمیل Aghahbook@gmail.com در ارتباط باشید.