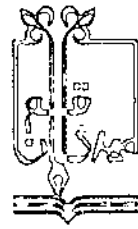


مرجع کامل طراحی

صفحات وب

انتشارات مهرگان قلم

ترجمہ: امیر احسان رضائی



سرشناسه : واگنر، ریچارد دنیس Dennis Wagner, Richard

عنوان و نام پدیدآور : مرجع کامل طراحی صفحات وب / [ریچارد دنیس واگنر، ریچارد منسفیلد]؛ ترجمه امیراحسان رضایی.

مشخصات نشر : تهران: مهرگان قلم، ۱۳۹۰.

مشخصات ظاهری : ۵۱۲ص:، مصور.

شابک : 978-600-6236-08-7

وضعیت فهرست نویسی : فیبا

پادداشت : عنوان اصلی: Creating web pages: All-in-one desk reference for dummies, 4th edition, 2011.

موضوع : دریم‌ویور (فایل کامپیوتر)

موضوع : وب--سایت‌ها--توسعه

موضوع : زبان نشانه‌گذاری فرامتنی

موضوع : گرافیک کامپیوتری

موضوع : زبان‌های دستنویس (کامپیوتر)

شناسه افزوده : منسفیلد، ریچارد، ۱۹۴۵ - م. Mansfield, Richard

شناسه افزوده : رضائی، امیراحسان، ۱۳۵۹ -، مترجم

رده بندی کنگره : TK۵۱۰۵/۸۸۷۱۳۹-۰۲م۳/۵

رده بندی دیویی : ۷۳۷/۰۰۵

شماره کتابشناسی ملی : ۲۲۸۰۱۳۱



نام کتاب: مرجع کامل طراحی صفحات وب

نویسنده: ریچارد دنیس واگنر

ترجمه: امیر احسان رضائی

ناشر: مهرگان قلم

نوبت چاپ اول: ۱۳۹۰

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۶۲۳۶-۰۸-۷

تیراژ: ۱۵۰۰

قیمت: ۱۱۰۰۰ تومان

مرکز پخش

انتشارات مهرگان قلم:

تهران - خیابان انقلاب - خیابان دانشگاه - بین رواتمهر و وحید نظری - کوچه قدیری - پلاک ۲۲ - واحد ۳

تلفن: ۶۶۹۶۸۹۷۰-۶۶۹۶۰۷۶۳-۹۱۲۳۱۲۶۰۵۸

فهرست مطالب

۱۷ کتاب اول: آماده شدن برای حضور در وب

۱۹ فصل ۱: آماده شدن

۱۹	آشنایی با وب جهانی
۲۰	مقایسه وب با اینترنت
۲۰	مرورگرهای وب
۲۱	انتخاب مرورگر
۲۴	سرورهای وب
۲۴	برنامه ریزی یک وب سایت
۲۵	طول عمر سایت شما
۲۶	آشنا شدن با طراحی های خوب
۲۸	مواد لازم برای یک سایت

۲۹ فصل ۲: بهترین تمرین ها در طراحی وب

۲۹	اعمال سه اصل طراحی روی سایت
۳۰	سادگی: کمتر بیشتر است
۳۴	مرتب نگه داشتن اشیا با استفاده از فاصله سفید
۳۵	استفاده از ساختار ثابت در کل سایت
۳۶	آشنایی با قانون یک سومها
۳۶	تصحیح صفحه با قانون یک سومها
۴۰	ایجاد تعادل بین قانون یک سومها و پس زمینه
۴۱	تعیین مکان تصویر پس زمینه
۴۱	استفاده مناسب از گرافیکها
۴۱	جلوگیری از هشت اشتباه معمول در طراحی وب
۴۱	به هم ریختگی سایت شما را زنده زنده می خورد
۴۱	فشار بیش از حد روی بازدیدکنندهها در شروع
۴۲	با پیچیدگی سردرگمی به وجود می آید
۴۳	ترکیب و سازگار کردن ایده های طراحی هیچ وقت کار نمی کنند
۴۳	تقارن خیلی زیاد مشکل ساز می شود
۴۳	فراموش کردن بازدید کننده
۴۴	هیچ وقت غر نزنید
۴۵	عدم امنیت باعث عصبی شدن بازدید کننده می شود



فصل ۳: سازمان دهی و هدایت کاربر درون وب سایت ۴۷

- ۴۷ ایجاد یک سلسله مراتب برای سایت
۴۹ هدایت کاربر با استفاده از یک منوی هدایت

فصل ۴: طراحی برای تلفن های همراه ۵۱

- ۵۱ پیش نمایش سایت تلفن همراه
۵۲ چهار سطح سازگاری سایت با تلفن های همراه
۵۲ سازگاری ساده
۵۳ طراحی سایت مناسب با تلفن همراه
۵۴ استفاده از شیوه تلفن همراه
۵۷ ایجاد یک سایت مخصوص تلفن همراه

فصل ۵: قرار دادن صفحه ایجاد شده روی وب ۵۹

- ۵۹ میزبانی وب چگونه کار می کند
۶۰ آشنایی با URL
۶۲ چگونگی تحلیل یک URL توسط یک مرورگر
۶۴ نام های دامین
۶۴ انتخاب نام دامین مناسب
۶۶ جستجو برای یک پسوند
۶۷ ثبت نام دامین
۶۸ فوروارد کردن دامین
۷۰ نام های دامین مجانی
۷۱ دریافت فضای وب
۷۲ سنجیدن نیازها
۷۴ چک لیست میزبانی وب
۷۴ انتخاب میزبان
۷۶ میزبان های رایگان
۷۷ انتقال فایل ها
۷۷ انتقال با FTP
۷۸ آپلود با استفاده از مرورگر

بخش دوم: HTML و XHTML ۸۱

فصل ۱: آشنایی با اسناد HTML و XHTML ۸۳

- ۸۴ آشنایی با HTML
۸۴ تگ های باز و بسته
۸۵ بزرگی و کوچکی حروف مهم نیست



۸۶.....	خاصیت‌ها
۸۶.....	فاصله‌های خالی
۸۷.....	زبان XHTML: یک پیشرفت بزرگ روی HTML
۸۹.....	ساختار یک سند صفحه وب
۹۰.....	عنصر DOCTYPE
۹۲.....	عنصر html
۹۳.....	عنصر head
۹۴.....	عنصر body

فصل ۲: کار کردن با متن و لینک..... ۹۷

۹۷.....	تعیین ساختار سند
۹۸.....	ایجاد یک پاراگراف
۹۸.....	اضافه کردن شکست خط
۹۹.....	ایجاد یک هیتر
۹۹.....	اضافه کردن یک خط افقی
۱۰۱.....	گروه‌بندی درون خطی متن
۱۰۱.....	تاکید روی متن
۱۰۱.....	توپر کردن متن
۱۰۲.....	ایتالیک کردن متن
۱۰۲.....	مشخص کردن قلم، اندازه و رنگ
۱۰۲.....	تعیین نام قلم
۱۰۳.....	تغییر اندازه متن
۱۰۷.....	اعمال رنگ روی متن
۱۰۸.....	ایجاد لینک
۱۰۸.....	تفاوت میان URL مطلق و نسبی
۱۰۹.....	ایجاد یک لینک
۱۱۰.....	ایجاد لینک به یک مکان درون یک صفحه
۱۱۱.....	ایجاد لینک به یک آدرس ایمیل
۱۱۱.....	ایجاد لینک به یک تصویر، سند PDF یا هر فایل دیگری
۱۱۲.....	باز کردن لینک در یک پنجره جدید مرورگر

فصل ۳: ارائه اطلاعات با لیست‌ها و جدول‌ها..... ۱۱۳

۱۱۳.....	ایجاد یک لیست گلوله‌دار
۱۱۴.....	ایجاد یک لیست بدون ترتیب عادی
۱۱۴.....	استفاده از گلوله‌های دیگر
۱۱۵.....	استفاده از تصاویر برای گلوله‌ها
۱۱۶.....	ایجاد یک لیست شماره‌دار



۱۱۷	مشخص کردن شروع یک لیست شماره‌دار
۱۱۸	تودرتو کردن لیست‌ها
۱۱۸	کار کردن با جدول‌ها
۱۲۲	اضافه کردن خط به جدول
۱۲۳	تعیین اندازه جدول
۱۲۶	تعیین اندازه ستون‌های یک جدول
۱۲۶	تعیین فاصله‌ها در جدول

فصل ۴: اضافه کردن تصاویر

۱۲۹	اضافه کردن یک تصویر
۱۳۱	تعیین مکان یک تصویر
۱۳۴	اضافه کردن فاصله به دور تصویر
۱۳۵	مشخص کردن ابعاد تصویر
۱۳۶	تبدیل تصاویر به لینک

فصل ۵: بخش‌بندی صفحه وب

۱۴۲	عنصر div
۱۴۴	تعیین مکان و اندازه یک عنصر div درون یک صفحه
۱۴۴	معلق کردن یک بخش روی یک صفحه
۱۵۰	وسط قرار دادن یک عنصر div درون یک صفحه
۱۵۰	تعیین مکان عنصر div به صورت مطلق
۱۵۱	اعمال فرمت روی یک بخش
۱۵۱	اضافه کردن خط دور
۱۵۲	اضافه کردن پس‌زمینه
۱۵۳	ایجاد یک بخش div قابل اسکرول
۱۵۴	ایجاد یک صفحه با ساختار دو ستونی

فصل ۶: ایجاد فرم‌ها

۱۶۱	چگونگی عملکرد فرم‌ها
۱۶۲	ایجاد یک فرم
۱۶۳	اضافه کردن عناصر فرم
۱۶۴	اضافه کردن دکمه‌ها به فرم
۱۶۵	کار کردن با برجسب‌های فرم
۱۶۷	اضافه کردن یک کادر متنی
۱۶۸	اضافه کردن یک چک‌باکس
۱۶۹	استفاده از دکمه‌های رادیویی
۱۷۰	اضافه کردن یک کادر متنی چند خطی
۱۷۱	اضافه کردن یک لیست پایین افتادنی یا یک لیست چند انتخابی



۱۷۲..... اضافه کردن یک فیلد پنهان

فصل ۷: ویدیو و صدا با HTML5 ۱۷۳

۱۷۳..... بررسی پشتیبانی مرورگرها

۱۷۴..... استفاده از تگ <video>

۱۷۸..... استفاده از تگ <audio>

کتاب سوم: اعمال شیوه‌ها با استفاده از CSS ۱۸۱

فصل ۱: اعمال شیوه‌ها روی صفحه‌های وب با برگه‌های شیوه آشنایی ۱۸۳

۱۸۴..... چرا از CSS استفاده می‌کنیم؟

۱۸۵..... استفاده از CSS

۱۸۵..... ایجاد قوانین

۱۸۷..... مهم بودن کوچکی و بزرگی حروف

۱۸۷..... اعمال شیوه‌های CSS روی یک صفحه وب

۱۸۷..... قرار دادن شیوه‌ها درون صفحه وب

۱۸۸..... استفاده از برگه شیوه خارجی

۱۸۸..... استفاده از شیوه‌های درون خطی

۱۸۹..... ارث بردن مشخصه‌ها

۱۹۱..... شیوه‌های آشنایی

فصل ۲: استفاده از انتخاب‌گرها ۱۹۳

۱۹۴..... انتخاب‌گرهای نوع: انتخاب یک عنصر بر حسب نوع آن

۱۹۵..... انتخاب یک عنصر بر حسب کلاس

۱۹۶..... ترکیب انتخاب‌گر نوع و کلاس

۱۹۶..... ترکیب کلاس‌ها

۱۹۷..... انتخاب یک عنصر بر حسب خاصیت id آن

۱۹۷..... انتخاب‌گرهای جهانی: انتخاب همه عناصر

۱۹۸..... انتخاب‌گرهای چندگانه: انتخاب بیش از یک عنصر

۱۹۸..... انتخاب یک عنصر بر حسب سلسله مراتب

۱۹۸..... انتخاب‌گرهای نسلی

۱۹۹..... انتخاب‌گرهای فرزند

۱۹۹..... انتخاب‌گر برادر مجاور

۲۰۰..... انتخاب‌گر خاصیت: انتخاب یک عنصر بر حسب خاصیت

۲۰۰..... آشنایی با شبه عناصر و شبه کلاس‌ها

فصل ۳: اعمال فرمت روی متن ۲۰۳

۲۰۳..... اعمال یک قلم



۲۰۵	تغییر اندازه متن
۲۰۷	اضافه کردن شیوه‌های متنی
۲۰۷	شیوه ایتالیک با font-style
۲۰۷	توپر کردن متن با font-weight
۲۰۸	خط زیر و تزئین متن با text-decoration
۲۰۸	استفاده از text-transform و font-transform برای تغییر حروف کوچک و بزرگ
۲۰۹	تعیین فاصله متن
۲۰۹	مشخصه font-stretch
۲۱۰	استفاده از مشخصه‌های قلم با یکدیگر
۲۱۱	تنظیمات رنگ متن
۲۱۲	تعیین مشخصات پاراگراف
۲۱۲	تراز کردن متن
۲۱۲	ایجاد تورفتگی روی متن
۲۱۳	تعیین ارتفاع خط

فصل ۴: فرمت مشخصات عناصر کادری

۲۱۵	آشنایی با عناصر درون خطی و بلاک‌ها
۲۱۶	آشنایی با مشخصه‌های "کادر" دور یک عنصر
۲۱۷	فاصله‌گذاری روی عناصر
۲۱۷	تعریف خط دور کادر عنصر
۲۱۸	مشخصه border-style
۲۱۹	مشخصه border-width
۲۲۰	مشخصه border-color
۲۲۰	استفاده از مشخصه‌های خط دور خلاصه شده
۲۲۲	ترکیب کردن خط‌های دور
۲۲۳	اضافه کردن حاشیه‌ها به دور یک عنصر
۲۲۳	صفر کردن تنظیمات حاشیه و فاصله‌گذاری
۲۲۴	تعیین حاشیه به صورت خودکار
۲۲۴	اضافه کردن یک پس‌زمینه
۲۲۶	تغییر شکل ماوس

فصل ۵: تعیین مکان با CSS

۲۲۷	وسط قرار دادن عناصر روی یک صفحه
۲۲۸	شکستن جریان عادی با عناصر شناور
۲۳۳	استفاده از مشخصه clear روی یک عنصر شناور
۲۳۵	ایجاد یک طرح‌بندی صفحه با مشخصه‌های float و clear
۲۳۹	تراز کردن عمودی متن



۲۴۱..... کتاب چهارم: جاواسکریپت و ای جکس

۲۴۳..... فصل ۱: آشنایی با عملکرد اسکریپت‌ها

- ۲۴۴..... آشنایی با زبان برنامه‌نویسی جاواسکریپت
- ۲۴۴..... عنصر script
- ۲۴۵..... اجرای خودکار کد جاواسکریپت در زمان بارگذاری صفحه وب
- ۲۴۵..... اجرای جاواسکریپت در زمان نیاز
- ۲۴۷..... فعال کردن جاواسکریپت با یک اداره کننده رویداد
- ۲۴۸..... استفاده از اسکریپت‌های از پیش آماده در صفحه وب

۲۴۹..... فصل ۲: برنامه‌نویسی با جاواسکریپت

- ۲۴۹..... اشیاء
- ۲۵۰..... روش نوشتن کدهای جاواسکریپت
- ۲۵۱..... کوچکی و بزرگی حروف
- ۲۵۲..... نقطه ویرگول برای مشخص کردن انتهای یک دستور
- ۲۵۲..... استفاده از نقطه‌ها برای مشخص کردن اشیاء
- ۲۵۲..... براکت‌های موج‌دار برای جدا کردن قسمت‌های کد
- ۲۵۲..... مجموعه‌ها و آرایه‌ها از صفر شروع می‌شوند
- ۲۵۳..... فاصله سفید مهم نیست
- ۲۵۳..... استفاده از توضیحات
- ۲۵۴..... کوتیشن مارک‌ها
- ۲۵۴..... قرارداد برای نام‌گذاری
- ۲۵۴..... استفاده نکردن از عبارت‌های رزرو شده
- ۲۵۵..... انواع مختلف داده‌ها
- ۲۵۷..... استفاده از متغیرها
- ۲۵۸..... معرفی یک متغیر و نسبت دادن مقدار به آن
- ۲۵۹..... دسترسی به یک متغیر
- ۲۵۹..... تعیین قلمرو و طول عمر متغیرها
- ۲۶۱..... استفاده از ثابت‌ها
- ۲۶۱..... عبارت‌های شرطی ساده
- ۲۶۲..... دستور if
- ۲۶۲..... دستور if...else
- ۲۶۳..... دستور switch
- ۲۶۵..... استفاده از حلقه‌ها
- ۲۶۵..... حلقه for
- ۲۶۶..... حلقه while
- ۲۶۷..... کار کردن با توابع



۲۶۹.....	عملگرهای جاوااسکریپت
۲۷۳.....	فصل ۳: کتابخانه‌ها و فریم‌ورک‌های جاوااسکریپت
۲۷۴.....	چرا از یک کتابخانه جاوااسکریپت استفاده می‌کنیم؟
۲۷۴.....	کار کردن با Prototype
۲۷۵.....	استفاده از متد همه کاره S()
۲۷۶.....	استفاده از متد S()
۲۷۶.....	استفاده از متد S()
۲۷۷.....	متد Try.these()
۲۷۸.....	توابع اتصال
۲۷۸.....	آشنایی با jQuery
۲۷۹.....	انتخاب عناصر با تابع jQuery
۲۷۹.....	ایجاد زنجیر با jQuery
۲۸۰.....	اضافه کردن شیوه‌های CSS
۲۸۰.....	ایجاد عناصر
۲۸۱.....	فصل ۴: آشنایی با مدل شی‌سند (DOM)
۲۸۱.....	DOM چیست؟
۲۸۳.....	دسترسی به اشیا DOM
۲۸۳.....	استفاده از نمادگذاری نقطه‌ای
۲۸۳.....	استفاده از براکت‌های مربعی
۲۸۴.....	استفاده از آرایه‌های DOM
۲۸۴.....	دسترسی به یک عنصر با مقدار id آن
۲۸۴.....	دسترسی به یک عنصر با استفاده از نام آن
۲۸۵.....	دسترسی به مشخصات و تغییر آن‌ها
۲۸۶.....	فراخواندن متدهای شی
۲۸۶.....	اضافه و حذف گره‌ها از DOM
۲۸۶.....	اضافه کردن گره‌های جدید
۲۸۷.....	حذف یک شی DOM
۲۸۸.....	گردش در DOM
۲۸۸.....	عناصر جاوااسکریپت
۲۹۲.....	شی document
۲۹۴.....	شی window
۲۹۶.....	شی form
۲۹۷.....	شی table
۲۹۹.....	فصل ۵: استفاده از اداره‌کننده‌های رویداد
۲۹۹.....	نسبت دادن اداره‌کننده‌های رویداد



- ۳۰۰..... وصل کردن از طریق یک عنصر HTML
- ۳۰۱..... وصل کردن یک اداره کننده رویداد در کد
- ۳۰۲..... آشنایی با رویدادها

فصل ۶: نکته‌های مهم برای زمان اسکریپت نویسی..... ۳۰۷

- ۳۰۷..... ذخیره اسکریپت‌ها درون یک فایل اسکریپت خارجی
- ۳۰۸..... بازکردن یک پنجره مرورگر جدید
- ۳۱۰..... وصل کردن یک اسکریپت به یک لینک
- ۳۱۱..... تغییر یک صفحه وب
- ۳۱۳..... تایید اعتبار فرم‌ها
- ۳۲۲..... به هم ریختن لینک‌های ایمیل برای جلوگیری از دریافت اسپم
- ۳۲۴..... بررسی برای امکانات به جای بررسی برای نوع مرورگر

فصل ۷: آشنایی با ای جکس..... ۳۲۷

- ۳۲۸..... ای جکس چیست
- ۳۲۸..... آشنایی با XMLHttpRequest
- ۳۲۹..... ایجاد یک اتصال ای جکس
- ۳۳۰..... ایجاد یک شی درخواست
- ۳۳۱..... درخواست کردن
- ۳۳۲..... منتظر بودن برای پاسخ
- ۳۳۳..... انجام کار روی درخواست
- ۳۳۳..... به روز رسانی صفحه وب بر مبنای پاسخ دریافت شده
- ۳۳۴..... یک مثال ای جکس

کتاب پنجم: ادبی دریم‌ویور..... ۳۳۹

فصل ۱: آشنایی با دریم‌ویور..... ۳۴۱

- ۳۴۱..... آشنایی با فضای کار دریم‌ویور
- ۳۴۳..... آشنایی با پنجره Document
- ۳۴۵..... استفاده از نوارهای ابزار
- ۳۴۶..... پنل مشخصات
- ۳۴۷..... پنل Insert
- ۳۴۸..... کار کردن با پنل‌ها
- ۳۵۲..... تغییر دادن فضای کار
- ۳۵۲..... نمایش دادن یا پنهان کردن یک پنل
- ۳۵۳..... جدا کردن و چسباندن یک گروه پنل
- ۳۵۳..... حذف یک پنل از یک گروه



ذخیره فضای کار ۳۵۳

فصل ۲: ایجاد اولین سایت با دریم‌ویور ۳۵۵

ایجاد یک سایت جدید ۳۵۶

ایجاد یک سند جدید ۳۵۷

اضافه کردن محتویات به صفحه وب ۳۵۹

ذخیره یک صفحه ۳۶۰

دیدن پیش‌نمایش صفحه وب درون یک مرورگر وب ۳۶۱

آماده کردن سایت برای انتشار ۳۶۲

منتشر کردن سایت ۳۶۴

فصل ۳: اعمال فرمت‌های ساده و طرح‌بندی ۳۶۵

کار کردن با متن ۳۶۵

قرار دادن متن ۳۶۶

تغییر فرمت متن ۳۶۶

کار کردن با تصاویر ۳۶۹

قرار دادن یک تصویر ۳۷۰

اعمال تغییرات روی یک تصویر ۳۷۱

اضافه کردن لینک ۳۷۳

ایجاد و حذف یک لینک ۳۷۴

مشخص کردن پنجره مقصد ۳۷۵

استفاده از انکرهای دارای نام ۳۷۵

ایجاد یک نقشه تصویر و هات‌اسپات ۳۷۶

کار کردن با جدول‌ها ۳۷۷

استفاده از عناصر div ۳۷۹

اضافه کردن یک عنصر div ۳۸۰

اضافه کردن یک div با مکان دقیق ۳۸۰

فصل ۴: استفاده از کنترل‌های فلش و ویجت‌های SPRY ۳۸۳

کار کردن با کنترل‌های فلش ۳۸۳

کار کردن با ویجت‌های Spry ۳۸۴

اضافه کردن یک نوار متوی Spry ۳۸۵

اضافه کردن یک پنل دارای سربرگ Spry ۳۸۷

اضافه کردن یک پنل قابل بسته شدن Spry ۳۹۱

فصل ۵: استفاده از فرم‌ها ۳۹۵

اضافه کردن یک فرم ۳۹۵

اضافه کردن عناصر فرم ۳۹۷



- ۳۹۷..... دریافت متن
- ۳۹۹..... ایجاد یک لیست پایین افتادنی
- ۴۰۰..... اضافه کردن یک چک‌باکس
- ۴۰۰..... اضافه کردن یک گروه دکمه رادیویی
- ۴۰۱..... استفاده از دکمه‌ها

فصل ۶: کار کردن با CSS ۴۰۳

- ۴۰۳..... مدیریت شیوه‌ها با استفاده از پنل CSS Style
- ۴۰۴..... کار کردن با شیوه‌های عنصر انتخاب شده
- ۴۰۴..... قسمت Summary for Selection
- ۴۰۵..... قسمت Rules
- ۴۰۵..... قسمت Properties
- ۴۰۵..... کار کردن با تمام شیوه‌ها
- ۴۰۶..... ایجاد یک قانون CSS جدید
- ۴۰۸..... ویرایش مشخصه‌ها و قانون‌های شیوه
- ۴۰۸..... ایجاد یک برگه شیوه خارجی دو دریم‌ویور
- ۴۱۰..... اعمال و حذف یک شیوه در سند
- ۴۱۰..... وصل کردن یک برگه شیوه خارجی

فصل ۷: مدیریت وب سایت ۴۱۳

- ۴۱۳..... ایجاد و پیکربندی یک سایت
- ۴۱۶..... ویرایش تنظیمات سایت
- ۴۱۷..... کار کردن با پنل Files
- ۴۱۷..... مدیریت فایل‌های محلی
- ۴۱۷..... مدیریت فایل‌های ریموت
- ۴۱۹..... تغییر دادن نمایش پنل Files
- ۴۱۹..... استفاده از پنل Assets
- ۴۲۱..... مدیریت فایل‌های محلی و ریموت
- ۴۲۱..... انتقال فایل‌ها
- ۴۲۱..... آپلود خودکار فایل‌ها روی سرور
- ۴۲۲..... مدیریت لینک‌ها

کتاب ششم: ادبی فلش ۴۲۳

فصل ۱: آشنایی با ادبی فلش ۴۲۵

- ۴۲۶..... آشنایی با محیط فلش
- ۴۲۷..... آشنایی با ابزارهای ترسیم فلش



۴۲۹		آشنایی با پنل مشخصات
۴۳۰		پنل های فلش
۴۳۱		پنل های مدیریت محتویات
۴۳۲		پنل های طراحی
۴۳۴		پنل های اسکریپت نویسی
۴۳۴		شخصی کردن فضای کار

فصل ۲: کار کردن با استیج و لایه ها..... ۴۳۷

۴۳۷		آشنایی با استیج
۴۳۸		تایم لاین
۴۳۹		استفاده از لایه ها
۴۴۰		ایجاد لایه ها
۴۴۱		استفاده از لایه ها
۴۴۲		تغییر وضعیت لایه ها
۴۴۳		سازماندهی لایه ها
۴۴۳		حذف لایه ها
۴۴۴		کپی کردن لایه ها
۴۴۴		تغییر نام لایه ها
۴۴۴		تغییر ترتیب لایه ها
۴۴۴		ترسیم در فلش
۴۴۵		کار کردن با ابزار Pencil (مداد)
۴۴۶		تنظیمات نوع خط ابزار Pencil
۴۴۷		تعیین رنگ خط
۴۴۸		رسم کردن شکله
۴۵۰		ادغام و برش دادن شکله
۴۵۲		امن نگه داشتن اشیا
۴۵۵		ایجاد منحنی با ابزار Pen (قلم)
۴۵۶		استفاده از ابزار Brush (قلم مو)
۴۵۷		تنظیم Brush Mode (حالت قلم مو)
۴۵۹		استفاده از ابزار Paint Bucket (سطل رنگ)
۴۶۰		رنگ کردن خطها با ابزار Ink Bottle (جوهر دان)
۴۶۱		رنگها در فلش
۴۶۱		رنگهای یکدست
۴۶۳		رنگهای گراد یانی
۴۶۶		رنگهای پرکردنی بیت می
۴۶۶		وارد کردن گرافیکها
۴۶۶		وارد کردن گرافیکها



۴۶۷	ارائه کردن متن
۴۶۸	ایجاد متن
۴۶۸	ویرایش متن
۴۶۹	تنظیم مشخصات متن

فصل ۳: کار کردن با نمادها ۴۷۱

۴۷۲	آشنایی با انواع نمادها
۴۷۲	نمادهای گرافیک
۴۷۲	نمادهای کلیپ فیلم
۴۷۲	نمادهای دکمه
۴۷۲	ایجاد نمادها
۴۷۴	ایجاد نمادها از اشیاء موجود
۴۷۵	ایجاد نمادهای خالی
۴۷۵	کار کردن با نمادهای درون کتابخانه
۴۷۷	استفاده از دکمه‌ها
۴۷۷	آشنایی با وضعیت‌های دکمه
۴۷۸	ایجاد یک دکمه ساده
۴۸۱	آزمایش کردن دکمه‌ها
۴۸۲	ایجاد دکمه‌های پیشرفته
۴۸۲	اضافه کردن یک اکشن به یک دکمه
۴۸۵	ایجاد دکمه با کتابخانه Common Libraries

فصل ۴: ایجاد فیلم ۴۸۷

۴۸۷	ایجاد انیمیشن در فیلم
۴۸۹	تسلط روی تایم لاین
۴۸۹	نگاهی به تایم لاین
۴۹۰	نمایش انیمیشن
۴۹۱	سرعت انیمیشن
۴۹۲	ایجاد انیمیشن با فریمهای کلیدی
۴۹۳	انیمیشن فریم به فریم
۴۹۴	استفاده از تویین
۴۹۵	استفاده از موشن تویین
۴۹۸	تغییر اندازه و چرخاندن یک شی در انیمیشن
۴۹۸	ایجاد تویین روی رنگ یا شفافیت
۴۹۸	استفاده از پنل Motion Editor (ویرایشگر حرکت)
۴۹۹	تویین کردن شکلها
۵۰۲	اضافه کردن صدا به فیلم



- ۵۰۲ وارد کردن یک فایل صوتی
- ۵۰۲ اضافه کردن یک کلیپ صوتی به فیلم
- ۵۰۳ ایجاد صحنه‌ها
- ۵۰۳ شکستن فیلم به صحنه‌ها
- ۵۰۴ مدیریت صحنه‌ها

فصل ۵: انتشار فیلم ۵۰۵

- ۵۰۵ بهینه کردن فیلم
- ۵۰۵ نکته‌هایی برای بهینه کردن
- ۵۰۶ بررسی عملکرد داتلود
- ۵۰۶ ایجاد خروجی فیلم برای وب

www.ketab.ir