



آموزش تصویری

Autocad ۲۰۱۴

نویسندگان:

فاطمه سادات رستگار، نجمه سادات رستگار



سرشناسه	: رستگار، فاطمه سادات، ۱۳۶۵ -
عنوان و نام پدیدآور	: آموزش تصویری / Autocad 2014 نویسندگان فاطمه سادات رستگار، نجمه سادات رستگار.
مشخصات نشر	: تهران: الماس دانش، ۱۳۹۳.
مشخصات ظاهری	: ۲۸۶ص
شابک	: 978-600-189-100-7
وضعیت فهرست نویسی	: فیا
موضوع	: اتوکد (برنامه کامپیوتر)
موضوع	: گرافیک کامپیوتری
موضوع	: طراحی به کمک کامپیوتر -- نرم افزار
شناسه افزوده	: رستگار، نجمه سادات، ۱۳۶۳ -
رده بندی کنگره	: ۳۸۵/۵۱۷۶ ۱۳۹۳
رده بندی دیویی	: ۶۲۰/۰۰۴۲۰۲۸۵
شماره کتابشناسی ملی	: ۳۴۶۴۸۸۱

انتشارات الماس دانش	مرکز پخش:
تلفن: ۶۶۴۹۳۷۵۳	پخش علوم و فنون ایران
	تلفن: ۰۹۱۲۶۸۶۹۸۳۳-۶۶۹۶۸۰۵۸
ناشر	: مؤسسه فرهنگی انتشارات الماس دانش
عنوان کتاب	: آموزش تصویری Autocad 2014
نویسندگان	: فاطمه سادات رستگار، نجمه سادات رستگار
ویراستار	: کاظم زرین
چاپ	: جباری- ۷۷۶۰۸۳۲۴
شمارگان	: ۱۰۰۰ جلد
نوبت چاپ	: اول- ۱۳۹۳
قیمت	: ۱۵۰۰۰ تومان
شابک	: ۹۷۸-۶۰۰-۱۸۹-۱۰۰-۷

کلیه حقوق و حق چاپ متن، طرح روی جلد و عنوان کتاب با نگارش به قانون حمایت حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان مصوب ۱۳۴۸ محفوظ است و متخلفین تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

فهرست مطالب

۴۹..... کنترل نمای دید با (View Club)	بخش اول: آموزش مفاهیم اساسی و کاربردی
۴۹..... Navigation Bar	۹..... اتوکد دوبعدی
۵۰..... نماد UCS	۱۰..... آشنایی با مراحل نصب
۵۰..... باز کردن یک پروژه‌ی جدید (New)	۱۴..... فعال‌سازی نرم‌افزار
۵۱..... باز کردن پروژه‌های ذخیره‌شده (Open)	۱۹..... آشنایی با محیط اتوکد ۲۰۱۴
۵۲..... ذخیره کردن پروژه (Save)	۱۹..... دسترسی به منوها
۵۳..... آشنایی با Save As در نرم‌افزار اتوکد	۲۱..... آشنایی با سربرگ Home
۵۳..... تبدیل نوع پروژه‌های رسم شده (Export)	۲۳..... آشنایی با سربرگ Annotate
۵۴..... استفاده از حالت ترسیمی متریک	۲۵..... آشنایی با سربرگ Parametric
۵۷..... نمایش مختصات یک نقطه	۲۸..... آشنایی با سربرگ View
۵۷..... آشنایی با سیستم‌های مختصات	۲۹..... آشنایی با سربرگ Manage
۵۷..... روش اول: روش رسم مطلق	۳۰..... آشنایی با سربرگ Output
۵۸..... روش دوم: رسم با مختصات نسبی	۴۱..... آشنایی با منوها و زیرمنوهای رسم سه‌بعدی
۵۸..... روش سوم: رسم با مختصات قطبی	۴۱..... آشنایی با سربرگ Home 3D
۵۹..... رسم خط با دستور Line	۴۳..... آشنایی با سربرگ Solid Modeling
۶۲..... آشنایی با حالات مختلف موس در زمان ترسیم	۴۵..... آشنایی با سربرگ Surface
۶۲..... آشنایی با SNAPS	۴۸..... آشنایی با سربرگ Render
۶۲..... فعال کردن Snap ها	۴۰..... استفاده از منوها به سبک کلاسیک (کرکره‌ای)
۶۳..... آشنایی با عملکرد Snap ها	۴۰..... نوار وضعیت (Status Bar)
۶۴..... آشنایی با رسم دایره	۴۲..... منوی File
۶۴..... روش اول Center, radius	۴۲..... منوی Edit
۶۵..... روش دوم Center, Diameter	۴۳..... منوی View
۶۵..... روش سوم 3 Points	۴۳..... منوی Insert
۶۶..... روش چهارم 4 Points	۴۴..... منوی Format
۶۶..... روش پنجم Tangent Tangent Radius	۴۴..... منوی Tools
۶۷..... روش ششم Tan Tan Tan	۴۵..... منوی Draw
۶۷..... رسم دایره به کمک نوار Command	۴۵..... منوی Dimension
۶۸..... آشنایی با رسم مستطیل و دستور RECTANGLE	۴۶..... منوی Modify
۷۰..... رسم چهارضلعی سه‌بعدی	۴۶..... منوی Parametric
۷۱..... تغییر ضخامت چهارضلعی با دستور Width	۴۷..... منوی Express
۷۱..... آشنایی با دستور chamfer (بخ کردن)	۴۷..... منوی Windows
۷۴..... آشنایی با دستور Fillet و گرد کردن لبه‌ها	۴۷..... منوی Help
۷۶..... کپی گرفتن از شکل	۴۸..... آشنایی با خط فرمان (COMMAND LINE)
۷۸..... آشنایی با حذف موضوعات ترسیم شده	۴۸..... آشنایی با محیط طراحی

۱۴۲.....	مشخص کردن مرکز کمان یا دایره
۱۴۳.....	آشنایی با پنجره Dimension Style
۱۴۹.....	تغییر مقدار اندازه گیری شده
۱۴۹.....	دستور Pan
۱۵۰.....	متغیر MBUTTONPAN
۱۵۲.....	دستور ZOOM
۱۶۲.....	متغیر Zoomfactor
۱۶۲.....	آشنایی با منوی Navigation bar
۱۶۸.....	متغیر BLIPMODE
۱۶۸.....	دستور REDRAW
۱۶۸.....	دستور CLEANSCREENON
۱۶۹.....	دستور Color
۱۷۱.....	سربرگ Index Color
۱۷۲.....	سربرگ True Color
۱۷۳.....	سربرگ Color Books
۱۷۵.....	مفهوم ByColor و ByLayer
۱۷۶.....	دستور U
۱۷۶.....	دستور Undo
۱۷۶.....	دستور Redo
۱۷۶.....	دستور Mredo
۱۷۷.....	دستور PEDIT
۱۸۱.....	دستور Join
۱۸۱.....	دستور Table
۱۸۳.....	دستور TableEdit
۱۸۴.....	تنظیمات اصلی Table
۱۹۳.....	مدیریت بلاکها (Block)
۱۹۶.....	ساخت بلاک با دستور Mblock
۱۹۶.....	نحوه انتخاب ابزار
۲۰۰.....	آشنایی با دستور متن MTEXT
۲۰۲.....	آشنایی با ساختن سبک متنی جدید
۲۰۳.....	لایه بندی در اتوکد
۲۰۳.....	آشنایی با چگونگی لینک اتوکد با نرم افزارهای
۲۰۷.....	Office
۲۱۱.....	اندازه گیری مساحت موضوعات

۸۰.....	رسم شکل متقارن با دستور Mirror
۸۳.....	آشنایی با ابزار Move یا جابه جایی
۸۳.....	آشنایی با ابزار Rotate یا چرخش دادن
۸۶.....	رسم کمان با ابزار Arc
.....	آشنایی با ابزار Trim (برش دادن و ویرایش کردن موضوع)
۹۴.....	
۹۵.....	آشنایی با ابزار Extend
۹۷.....	آشنایی با ابزار Polyline
۱۰۱.....	کشیدن موضوعات با دستور Stretch
۱۰۱.....	وارد کردن دستور Select Objects:
۱۰۲.....	دستور Ellipse (ضیی)
۱۰۳.....	رسم چندضلعی (Polygon)
۱۰۶.....	دستور Point
۱۰۷.....	دستور DDPTYPE
۱۰۸.....	دستور Trace
۱۰۸.....	رسم فنر با دستور Helix
۱۱۰.....	رسم حلقه با دستور Donut
۱۱۲.....	دستور WIPEOUT
۱۱۲.....	ایجاد هاشور در رسم با دستور Hatch
۱۲۲.....	سربرگ Gradient
۱۲۵.....	دکمه‌ی More options
۱۲۶.....	هاشور زدن با دستور Superhatch
۱۲۶.....	دکمه‌ی Image
۱۲۸.....	ابزار Array یا آرایه
۱۳۱.....	ابزار Break
۱۳۳.....	مجزاسازی خطوط با دستور EXPLODE
۱۳۴.....	آشنایی با دستورات اندازه گیری
۱۳۴.....	اندازه گیری فاصله بین دو نقطه
۱۳۶.....	اندازه گیری با دستور Linear
۱۳۷.....	اندازه گیری با دستور Aligned
۱۳۸.....	اندازه گیری طول کمان
۱۳۹.....	اندازه گیری شعاع کمان
۱۳۹.....	اندازه گیری قطر دایره
۱۴۰.....	اندازه گیری زاویه بین دو خط
۱۴۱.....	اندازه گیری چند خط پشت سر هم
۱۴۲.....	اندازه گیری پیوسته در یک مسیر مستقیم

۲۴۰.....	Torus	رسم هلال با دستور
۲۴۵.....	MESHSMOOTH	دستور
۲۴۷.....	MESHSMOOTHMORE	دستور
۲۴۸.....	MESHSMOOTHLESS	دستور
۲۴۸.....	MESHREFINE	دستور
۲۴۹.....	MESHCREASE	دستور
۲۵۰.....	MESHUNCREASE	دستور
۲۵۰.....	MESHEXTRUDE	دستور
۲۵۱.....	MESHSPLOT	دستور
۲۵۱.....	Box	رسم موضوعات سه بعدی به صورت صُلب
۲۵۱.....	Box	دستور
۲۵۲.....	CYLINDER	دستور
۲۵۲.....	SPHERE	دستور
۲۵۲.....	POLYSOLID	دستور
۲۵۴.....	WEDGE	دستور
۲۵۴.....	CONE	دستور
۲۵۴.....	PYRAMID	دستور
۲۵۴.....	TORUS	دستور
۲۵۴.....	PRESSPULL	دستور
۲۵۵.....	HELIX	دستور
۲۵۶.....	LIGHTINGUNITS	آشنایی با متغیر سیستمی
۲۵۶.....	Light	درج نور با دستور
۲۵۹.....		تنظیمات و دستورات تنظیم فضای کاغذ
۲۶۱.....		روش های دسترسی به فضای کاغذ
۲۶۲.....		آشنایی با نحوه ی محرک سازی در اتوکد
۲۶۹.....		آشنایی با چگونگی چاپ در اتوکد
۲۶۹.....		آشنایی با سبک های چاپ
۲۷۰.....		ساخت سبک های چاپ
۲۷۲.....		ساخت سبک چاپ بر اساس رنگ
۲۷۵.....		ساخت سبک چاپ بر اساس نام موضوعات
۲۷۷.....	Pagesetup	آشنایی با پنجره ی
۲۸۰.....		آشنایی با پرینت در اتوکد
۲۸۳.....	Plot	دستور
۲۸۴.....		نمونه کارهای طراحی شده با اتوکد

بخش دوم: آموزش مفاهیم اساسی و کاربردی		
۲۱۳.....		اتوکد سه بعدی
۲۱۴.....		آشنایی با مفهوم نما
۲۱۵.....		تبدیل فضای دو بعدی به فضای سه بعدی
۲۱۷.....	Dview	دستور
۲۱۸.....	Enter	انتخاب موضوع یا موضوعات و
۲۱۸.....	Camera	
۲۱۹.....	Target	
۲۲۰.....	Point	
۲۲۰.....	Pan	
۲۲۰.....	Zoom	
۲۲۱.....	Twist	
۲۲۱.....	Clip	
۲۲۱.....	Hide	
۲۲۲.....	Off	
۲۲۲.....	Undo	
۲۲۲.....	Perspective	متغیر سیستمی
۲۲۲.....	DDVPOINT	دستور
۲۲۳.....	3DORBIT	دستور
۲۲۵.....	View Cube	ابزار
۲۲۶.....	View Cube	آشنایی با منوی میانبر ابزار
۲۲۸.....		رسم موضوعات سه بعدی به صورت توری
۲۲۸.....	Mesh	دستور
۲۳۰.....	Box	گزینه و رسم مکعب
۲۳۱.....	Cone	گزینه و رسم مخروط
۲۳۱.....	3p	
۲۳۱.....	2p	
۲۳۲.....	Ttr	
۲۳۲.....	Elliptical	
۲۳۳.....	2point	
۲۳۳.....	Axis endpoint	
۲۳۴.....	Top radius	
۲۳۴.....	Cylinder	رسم سیلندر یا استوانه با دستور
۲۳۵.....	Pyramid	رسم هرم با دستور
۲۳۸.....	Sphere	رسم کره با دستور
۲۳۹.....	Wedge	رسم گنجه با دستور