

بسمه تعالی

سری کتاب های آموزش برنامه نویسی به زبان C#

مبانی زبان سی شارپ

مؤلفان:

مهندس نادر گرجاسی ورزقانی

دکتر جعفر راثی مدرس دانشگاه های تبریز

ویراستار : مریم محمدی

سرشناسه	: گرجاسی ورزقانی ، نادر، ۱۳۶۵-
عنوان و نام پدیدآور	: مبانی زبان سی شارپ
مشخصات نشر	: تهران: تایماز، ۱۳۹۴.
مشخصات ظاهری	: ۳۲۰ ص.: مصور، جدول
فروست	: سری کتاب های آموزش زبان برنامه نویسی C#
شابک	: 978-600-403-047-2
وضعیت فهرست نویسی	: فیهای مختصر
یادداشت	: فهرستنویسی کامل این اثر در نشانی: http://opac.nlai.ir قابل دسترسی است
شناسه افزوده	: رائی ، جعفر، ۱۳۶۳-
سناسه افزوده	: محمدی، مریم، ۱۳۷۰-
شماره ثبت کتابخانه ملی	: ۳۸۷۴۱۵۳

انتشارات تایماز

سری کتاب های آموزش برنامه نویسی به زبان C#

مبانی زبان سی شارپ

ناشر :	تایماز
مؤلف :	مهندس نادر گرجاسی و ... - دکتر جعفر رائی
ویراستار :	مریم محمدی
مدیر اجرایی :	مجید باشعور
چاپ و صحافی :	تایماز
نوبت چاپ :	اول - ۱۳۹۴
شمارگان :	۳۰۰
قیمت :	۱۸۰۰۰ تومان
شابک :	۹۷۸-۶۰۰-۴۰۳-۰۴۷-۲

حق چاپ محفوظ و متعلق به مولفین می باشد.

TB

آدرس: تهران - خیابان کارگر جنوبی - خیابان روانمهر - پلاک ۱۵۸ - طبقه ۳ صندوق پستی: تهران ۱۳۱۴۵-۶۴۸
تلفن: ۰۲۱-۶۶۴۰۲۷۴۴ موبایل: ۰۹۱۲۷۲۴۴۵۳۵ ایمیل: taymazpub@yahoo.com

فهرست مطالب

فصل ۱	امروزی بر برنامه نویسی	۱
۱-۱	ادات نت فریم ورک چیست؟	۱
۱-۲	سی شارپ چیست؟	۳
فصل ۲	ویژوال سی شارپ اکسپرس و ویژوال استودیو	۵
۲-۱	دانلود کردن ویژوال سی شارپ اکسپرس	۶
۲-۲	نصب ویژوال سی شارپ	۷
۲-۳	به ویژوال سی شارپ ۲۰۱۰ خوش آمدید	۱۲
۲-۳-۱	نوای نو	۱۳
۲-۳-۲	نوای نو	۱۴
۲-۳-۳	صفحه آغازین	۱۵
۲-۴	قانونی کردن ویژوال سی شارپ ۲۰۱۰	۱۵
۲-۵	گردشی در ویژوال سی شارپ ۲۰۱۰	۱۷
۲-۶	تغییر ظاهر ویژوال سی شارپ اکسپرس ۲۰۱۰	۲۲
فصل ۳	ساخت یک برنامه ساده	۲۸
۳-۱	۱-۳ ساختار یک برنامه در سی شارپ	۳۰
۳-۱-۱	ذخیره پروژه و برنامه	۳۲
۳-۱-۲	اصلاح برنامه	۳۳
۳-۱-۳	اجرای برنامه	۳۳
۳-۲	استفاده از اینتل لایسنس	۳۵
۳-۳	رفع خطاها	۳۷
۳-۴	کارکترهای کنترلی	۴۰
۳-۵	علامت @	۴۳
۳-۵-۱	نادیده گرفتن کاراکترهای کنترلی	۴۳
۳-۵-۲	نگهداری قالب بندی رشته ها	۴۴
فصل ۴	متغیرها	۴۶
۴-۱	انواع ساده	۴۷
۴-۲	استفاده از متغیرها	۴۸

۴۹	۴-۲-۱ تعریف متغیر
۵۰	۴-۲-۲ نام‌گذاری متغیرها
۵۱	۴-۲-۳ محدوده متغیر
۵۱	۴-۲-۴ مقداردهی متغیرها
۵۲	۴-۲-۵ اختصاص مقدار به متغیر
۵۲	۴-۲-۶ جا نگهدار
۵۳	۴-۲-۷ وارد کردن فضاهای نام
۵۴	۴-۳ ثابت‌ها
۵۴	۴-۴ تبدیل ضمنی
۵۷	۵-۱ تبدیل صریح
۵۹	۵-۲ تبدیل با استفاده از کلاس CONVERT
۶۱	فصل ۵: عبارات عملگرها
۶۱	۵-۱ عملگرهای ریاضی
۶۶	۵-۲ عملگرهای تخصیص و جایگزینی
۶۷	۵-۳ عملگرهای مقایسه‌ای
۶۹	۵-۴ عملگرهای منطقی
۶۹	۵-۴-۱ عملگر منطقی (&)
۷۰	۵-۴-۲ عملگر منطقی () OR
۷۰	۵-۴-۳ عملگر منطقی (!) NOT
۷۱	۵-۵ عملگرهای بیتی
۷۲	۵-۵-۱ عملگر بیتی (&) AND
۷۲	۵-۵-۲ عملگر بیتی () OR
۷۳	۵-۵-۳ عملگر بیتی (^) XOR
۷۴	۵-۵-۴ عملگر بیتی (~) NOT
۷۴	۵-۵-۵ مثال‌هایی از عملگرهای بیتی
۷۵	۵-۵-۶ عملگر بیتی تغییر مکان
۷۷	۵-۶ تقدم عملگرها
۷۹	فصل ۶: گرفتن ورودی از کاربر
۸۱	فصل ۷: ساختارهای تصمیم
۸۱	۷-۱ دستور IF
۸۵	۷-۲ دستور IF تو در تو

۲-۷	عملگر شرطی
۸۸	۴-۷ دستور IF چندگانه
۹۱	۵-۷ استفاده از عملگرهای منطقی
۹۳	۶-۷ دستور SWITCH
۹۹	فصل ۸ تکرار
۹۹	۸-۱ حلقه WHILE
۱۰۱	۸-۲ حلقه DO WHILE
۱۰۱	۸-۲-۱ استفاده از while
۱۰۲	۸-۲-۲ استفاده از do while
۱۰۲	۸-۳ حلقه FOR
۱۰۴	۸-۴ خارج شدن از حلقه با استفاده از BREAK و CONTINUE
۱۰۶	فصل ۹ آرایه‌ها
۱۰۸	۹-۱-۱ دسترسی، مقدار، آرایه با استفاده از حلقه for
۱۱۰	۹-۲ حلقه FOREACH
۱۱۲	۹-۳ آرایه‌های چند بعدی
۱۱۴	۹-۳-۱ گردش در میان عناصر آرایه‌ها چند بعدی
۱۱۹	فصل ۱۰ متدها
۱۲۱	۱۰-۱ مقدار برگشتی از یک متد
۱۲۵	۱۰-۲ پارامترها و آرگومان‌ها
۱۲۸	۱۰-۳ نامیدن آرگومان‌ها
۱۳۰	۱۰-۴ ارسال آرگومان‌ها به روش ارجاع
۱۳۲	۱۰-۵ پارامترهای OUT
۱۳۳	۱۰-۶ ارسال آرایه به عنوان آرگومان
۱۳۶	۱۰-۷ کلمه کلیدی PARAMS
۱۳۷	۱۰-۸ محدوده متغیر
۱۳۸	۱۰-۹ پارامترهای اختیاری
۱۴۰	۱۰-۱۰ سربارگذاری متدها
۱۴۱	۱۰-۱۱ بازگشت
۱۴۳	۱۰-۱۲ نماینده‌ها
۱۴۶	فصل ۱۱ شمارش

۱۴۹	۱-۱۱ تبدیل انواع شمارشی
۱۵۱	۱-۱-۱۱ تبدیل یک نوع رشته‌ای به یک نوع شمارشی
۱۵۲	فصل ۱۲ ساختارها
۱۵۶	فصل ۱۳ برنامه‌نویسی شیء‌گرا
۱۵۶	۱-۱۳ تعریف یک کلاس
۱۵۹	۲-۱۳ سازنده‌ها
۱۶۲	۱-۱۳-۲ اختصاص مقادیر پیش‌فرض به سازنده پیش‌فرض
۱۶۳	۲-۱۳-۲ استفاده از کلمه کلیدی this
۱۶۶	۳-۱۳ مخرب‌ها
۱۶۷	۴-۱۳ فیلدهای فقط - خواندنی
۱۶۸	۵-۱۳ مج دست‌نویسی
۱۷۰	۶-۱۳ سازنده‌ها
۱۷۱	۷-۱۳ خاص
۱۷۷	۸-۱۳ فضای نام
۱۸۱	۹-۱۳ ساختارها در برابر کلاس‌ها
۱۸۳	۱۰-۱۳ کتابخانه کلاس
۱۸۷	۱۱-۱۳ وراثت
۱۹۱	۱۲-۱۳ سطح دسترسی PROTECT
۱۹۲	۱۳-۱۳ اعضای STATIC
۱۹۵	۱۴-۱۳ متدهای مجازی
۱۹۸	۱۵-۱۳ کلاس آبجکت
۱۹۹	۱۶-۱۳ UNBOXING و BOXING
۲۰۰	۱۷-۱۳ ترکیب
۲۰۳	۱۸-۱۳ سر بارگذاری عملگرها
۲۰۴	۱۸-۱۳-۱ سر بارگذاری عملگرهای دوتایی
۲۰۶	۱۸-۱۳-۲ سر بارگذاری عملگرهای یگانی
۲۰۷	۱۹-۱۳ عملگر IS
۲۰۹	۲۰-۱۳ رابط‌ها
۲۱۲	۲۱-۱۳ کلاس‌های انتزاعی
۲۱۴	۲۲-۱۳ کلاس‌های مهر و موم شده
۲۱۵	۲۳-۱۳ کلاس‌های تکه‌تکه

۲۲۶	چند ریجی
۲۲۱	۲۵-۱۳ عملگر AS
۲۲۲	۲۶-۱۳ سربارگذاری تبدیل ها
۲۲۴	۲۷-۱۳ ایجاد آرایه ای از کلاسها
۲۲۵	۲۸-۱۳ ایندکسرها
۲۲۶	۲۸-۱۳ تعریف ایندکس

فصل ۱۴ مدیریت استثناءها و خطایابی ۲۳۰

۲۳۰	۱-۱۴ استثناءهای اداره نشده
۲۳۱	۱-۱۴-۱ حالت بدون اداره کردن استثناء
۲۳۲	۱-۱۴-۲ حالت اداره کردن استثناء
۲۳۳	۲-۱۴ دستورات TRY و CATCH
۲۳۷	۴-۱۴ استفاده از بلوک FINALLY
۲۳۸	۵-۱۴ ایجاد استثناء
۲۳۹	۶-۱۴ خواص EXCEPTION
۲۴۰	۶-۱۴-۱ خاصیت Message
۲۴۱	۶-۱۴-۲ خاصیت InnerException
۲۴۳	۶-۱۴-۳ خاصیت StackTrace
۲۴۴	۷-۱۴ تعریف یک استثناء توسط کاربر
۲۴۶	۸-۱۴ اشکال زدایی توسط ویژوال استودیو
۲۴۶	۸-۱۴-۱ نقطه انفصال
۲۴۷	۸-۱۴-۲ اضافه کردن Breakpoints
۲۵۰	۸-۱۴-۳ قدم زدن در میان کدها
۲۵۵	۸-۱۴-۴ به دست آوردن مقادیر متغیرها

فصل ۱۵ مجموعه ها ۲۶۱

۲۶۱	۱-۱۵ کلاس ArrayList
۲۶۴	۱-۱۵-۱ حذف و اضافه کردن چند آیتم
۲۶۵	۱-۱۵-۲ جستجوی مقادیر
۲۶۶	۱-۱۵-۳ مرتب سازی مقادیر ArrayList
۲۶۶	۱۲-۱۵ ایجاد یک کلکسیون
۲۶۸	۳-۱۵ ساخت دیکشنری

۲۷۱.....	۴-۱۵ HASITABLE در سی شارپ.....
۲۷۳.....	۵-۱۵ ENUMERABLE و ENUMERATOR.....
۲۷۳.....	۶-۱۵ استفاده از حلقه FOREACH.....
۲۷۴.....	۷-۱۵ رابط های IENUMERATOR و IENUMERABLE.....
۲۷۵.....	۸-۱۵ رابط IENUMERATOR.....
۲۷۶.....	۹-۱۵ رابط IENUMERABLE.....
۲۷۸.....	۱۰-۱۵ پیمایشگر.....
۲۸۴.....	فصل ۱۶ جنریک ها.....
۲۸۴.....	۱-۱۶ متدهای جنریک.....
۲۸۷.....	۱۶-۱ کلاس های جنریک.....
۲۸۸.....	۱۶-۳ محاسبات نوع.....
۲۹۰.....	۱۶-۴ یکسپین های عمومی.....
۲۹۳.....	فصل ۱۷ انواع بی نام.....
۲۹۵.....	فصل ۱۸ رویدادها.....
۲۹۷.....	فصل ۱۹ متدهای بی نام.....
۲۹۹.....	فصل ۲۰ INITIALIZER.....
۳۰۱.....	فصل ۲۱ نوع استنباطی.....
۳۰۲.....	فصل ۲۲ انواع بی نام.....
۳۰۳.....	فصل ۲۳ متدهای توسعه یافته.....
۳۰۷.....	فصل ۲۴ عبارت لامبدا.....
۳۰۹.....	۲۴-۱ یک مثال از عبارت لامبدا.....