

یادگیری متلب در نیم روز

مهندس موعی، تقی‌م

www.ketab.ir

سرشناسه	: مقیمی، مهدی، ۱۳۷۰ -
عنوان و نام پدیدآور	: یادگیری متلب در نیم روز/ مولف مهدی مقیمی.
مشخصات نشر	: کرج: پیدار، ۱۳۹۶.
مشخصات ظاهری	: ۱۱۸ ص: مصور.
شابک	: 978-600-8765-22-6
وضعیت فهرست نویسی	: فیپا
یادداشت	: واژه نامه
موضوع	: متلب
موضوع	: MATLAB
موضوع	: آرایز عددی - داده پردازش
موضوع	: Numerical analysis - Data processing
رده‌بندی کنگره	: QA۷۷۰۰۰۶۶ ج۱، ۱۳۹۶
رده‌بندی دیویی	: ۵۱۸.۰۲۸۵۵۳۶
شماره کتابشناسی ملی	: ۴۷۰۸۶۸۸

عنوان کتاب	: یادگیری متلب در نیم روز
نویسنده	: مهدی مقیمی
صفحه آرای و طراحی جلد	: ناهید زارعی
چاپ اول	: ۱۳۹۶
تیراژ	: ۱۰۰۰
قیمت	: ۲۴۰۰۰ تومان

www.YarCode.ir

ارائه دهنده محتوای آموزشی در زمینه

متلب، پردازش صوت، پردازش سیگنال، پردازش تصویر، شبکه عصبی

درباره کتاب

کتاب «یادگیری متلب در نیم روز» دستورالعملی است برای افراد پرمشغله که فرصت یادگیری برنامه نویسی را ندارند. بنابراین فرصت همگام سازی خود با جامعه در حال پیشرفت بشری را از دست خواهند داد.

حتی اگر هیچ دانش اولیه‌ای در زمینه برنامه نویسی ندارید، با مطالعه این کتاب قادر خواهید بود با نرم افزار متلب برنامه نویسی کنید، به ایده‌های خود جامه عمل بپوشانید و حتی از طریق برنامه نویسی با متلب کسب درآمد کنید.

کتاب «یادگیری متلب در نیم روز» در هفت فصل تنظیم شده است که هر فصل شامل مثال‌های کاربردی و عملی بوده و با ارائه تمرین‌ها، مشابه، شما را از یادگیری کامل مطمئن می‌کند. هر فصل بنحوی نوشته شده است که با زمان گذاشتن در حدود کمی بیشتر از یک ساعت، مطالعه و تمرینات فصل به اتمام برسد و در مجموع در کمتر از نیم روز کل کتاب قابل مطالعه و فراگیری باشد.

مطالب این کتاب با تکیه بر پژوهش‌ها، مطالعات و تجربه مدرسین در دانشگاه، به زبانی ساده و قابل اجرا در تمام نسخه‌های متلب نوشته شده است و به عنوان هدیه‌ای به افراد جویای علم و خواهان پیشرفت تقدیم می‌گردد.

فهرست

۱۱	درس صفرم: متلب چیست؟
۱۲	۱-۰ مقدمه
۱۳	۲-۰ توانایی‌ها و ضعف‌های متلب
۱۴	۳-۰ منابع کمکی و دستور HELP
۱۷	درس اول: عملی کار
۱۸	۱-۱ مقدمه
۱۸	۲-۱ پنجره‌های اصلی
۲۰	پنجره دستور
۲۱	تاریخچه دستور
۲۲	شکل‌ها
۲۴	فضای کار
۲۶	ویرایشگر
۲۷	منوی اصلی
۲۸	دایرکتوری اصلی و دایرکتوری فعال
۳۱	درس دوم: داده‌ها
۳۲	۱-۲ مقدمه
۳۳	۲-۲ متغیرها
۳۴	۳-۲ بردارها
۳۷	۴-۲ آرایه‌ها و ماتریس‌ها
۴۳	درس سوم: محاسبات
۴۴	۱-۳ مقدمه
۴۴	۲-۳ محاسبات ساده

۴۸	۳-۳ محاسبات با بردارها و آرایه‌ها
۵۲	۴-۳ حل یک دستگاه معادله خطی
۵۵	درس چهارم: گرافیک در متلب بخش اول
۵۶	۱-۴ مقدمه
۵۷	۲-۴ توابع
۵۷	Ezplot
۵۹	Ezplotar
۶۰	Ezplot3
۶۰	Ezcontour
۶۱	۳-۴ نمودارهای سه‌بعدی
۶۲	Ezmesh
۶۳	Ezsurf
۶۵	۴-۴ جداول داده
۶۷	نمودار میلدای
۶۸	نمودار کیک یا دایره‌ای
۷۱	درس پنجم: گرافیک در متلب بخش دوم
۷۲	۱-۵ مقدمه
۷۲	۲-۵ اصلاح و کنترل شکلها از طریق خط فرمان
۷۲	عنوان‌ها
۷۴	محورها
۷۵	Hold
۷۷	Subplot
۷۸	چگونگی نمایش نمودارها
۸۰	۳-۵ ویرایشگر شکل‌ها
۸۹	درس ششم: برنامه نویسی در متلب بخش اول

۹۰	۱-۶ مقدمه
۹۲	۲-۶ مجموعه دستورات (Scripts)
۹۵	۳-۶ توابع کاربر (Functions)
۹۹	درس هفتم: برنامه نویسی در متلب بخش دوم
۱۰۰	۱-۷ مقدمه
۱۰۰	۲-۷ حلقه‌ها
۱۰۰	حلقه بسته با for
۱۰۳	حلقه باز با while
۱۰۵	۲-۷ شاخه‌ها و شرط‌ها
۱۰۵	دستور شرطی if
۱۰۸	گزینش (switch)
۱۱۰	۴-۷ ورودی‌ها و خروجی‌ها
۱۱۰	Input
۱۱۱	Importdata
۱۱۲	dlnread
۱۱۲	xlsread
۱۱۳	dlnwrite
۱۱۵	کلام آخر