

به نام خدا

برنامه‌نویس Visual Basic 2005 Windows Application

کد استاندارد ۸۴/۸۹/۲/۱ - ۰

تألیف :

مهندس شهرام شکوفیان

مهندس علیرضا جباریه

سرشناسه: شکوفیان، شهرام، ۱۳۴۴ -
 عنوان و پدید آور: برنامه Visual basic 2005 windows application تالیف شهرام
 شکوفیان، علیرضا جباریه.
 مشخصات نشر: تهران: کتابخانه فرهنگ، ۱۳۸۶.
 مشخصات ظاهری: ۵۰۴ ص. مصور، جدول.
 فروست: کتابخانه فرهنگ؛ ۱۸۳. شابک: ۵۰۰۰۰ ریال: ISBN: 978-964-155-011-2
 وضعیت فهرست نویسی: فیبا
 عنوان گسترده: ویژوال بیسیک ۲۰۰۵ ویندوز اپلیکشن.
 موضوع: ویژوال بیسیک میکروسافت تحت ویندوز. موضوع: ویندوز میکروسافت.
 شناسه افزوده: جباریه، علیرضا، ۱۳۴۷ -
 رده بندی کنگره: ۸۷۶۳ ش ۹ و ۷۳ / ۷۶ QA
 رده بندی دیویی: ۰۰۵ / ۱۳۳
 شماره کتابخانه ملی: ۱۰۲۸۸۹۸

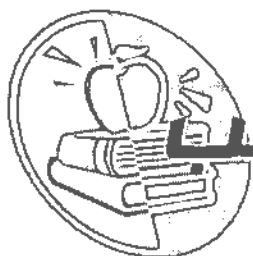


کتابخانه فرهنگ

Visual basic 2005 windows application	:	عنوان
شهرام شکوفیان و علیرضا جباریه	:	مؤلفین
کتابخانه فرهنگ	:	ناشر
۱۵۰۰	:	تیراژ
۱۳۸۶	:	چاپ اول
طاووس رایانه	:	لینتوگرافی
نقش طاووس	:	چاپ
چاووش	:	صحافی
۵۰۰۰۰ ریال	:	قیمت
تهران، خیابان انقلاب، بین فروردین و اردیبهشت، ساختمان ۱۴۷۴، طبقه چهارم، کتابخانه فرهنگ، تلفن: ۶۶۴۹۸۹۲۹، فکس ۶۶۴۱۲۱۷۱	:	دفتر مرکزی
تهران، خیابان انقلاب، بین فروردین و اردیبهشت، ساختمان ۱۴۷۴، طبقه اول، کتابخانه فرهنگ، تلفن: ۶۶۴۹۸۹۲۹، فکس ۶۶۴۱۲۱۷۱	:	مرکز پخش
خیابان انقلاب، بین فروردین و فخر رازی (روبروی دانشگاه) پاساژ فروزنده، کتابفروشی معراج، تلفن: ۶۶۴۹۴۹۶۶	:	فروشگاه مرکزی

(هرگونه کپی و نسخه برداری از مطالب این کتاب ممنوع می باشد).

شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۱۵۵-۰۱۱-۲
 ISBN: 978-964-155-011-2



فهرست مطالب

فصل اول: نصب Visual Basic 2005 و آشنایی با محیط آن

۱۵	۱-۱ اصول نصب Visual Basic 2005
۱۹	۱-۲ آشنایی با Visual Basic 2005 IDE
۲۰	صفحه راهاندازی پروفایل
۲۰	منو
۲۲	نوار ابزارها
۲۴	۱-۳ اصول ایجاد برنامه‌های ساده
۲۶	پنجره‌ها در Visual Studio 2005 IDE
۳۰	جعبه ابزار
۳۵	نمادگذاری مجارستانی اصلاح شده
۳۷	ویرایشگر کد
۴۱	۱-۴ اصول کاربرد سیستم راهنما

فصل دوم: کار کردن با Microsoft .NET Framework

۴۴	۲-۱ آشنایی با .NET Framework
۴۵	MSN 1.0
۴۶	چشم‌انداز .NET
۴۸	شباهت با Java
۴۹	مسیر آینده
۴۹	۲-۲ اصول نرم‌افزارنویسی برای Windows
۵۱	کلاس‌های .NET Framework
۵۲	اجرای کدها

۵۴	۲-۳ آشنایی با CLR.....
۵۴	بارگذاری کد و اجرا.....
۵۵	ایزوله کردن نرم افزار.....
۵۵	امنیت.....
۵۶	عملکرد چند محیطی.....
۵۶	مدیریت استثنا.....
۵۷	۲-۴ آشنایی با سیستم نوع مشترک و مشخصه زبان مشترک.....

فصل سوم: نوشتن نرم افزار

۶۲	۳-۱ آشنایی با اطلاعات و داده ها.....
۶۲	الگوریتم ها.....
۶۴	زبان برنامه نویسی چیست؟.....
۶۵	۳-۲ آشنایی با متغیرها.....
۶۵	کار با متغیرها.....
۶۹	۳-۳ آشنایی با توضیحات و فاصله ها.....
۶۹	توضیحات.....
۷۱	فاصله ها.....
۷۱	۳-۴ آشنایی با انواع داده ها.....
۷۲	کار با اعداد.....
۷۵	کوتاه نویسی عمل ریاضی اعداد صحیح.....
۷۶	مشکلات مربوط به عمل اعداد صحیح.....
۷۷	عمل ریاضی اعداد اعشاری.....
۷۹	توضیحات تکمیلی.....
۷۹	اعداد اعشاری با دقت منفرد.....
۸۰	کار با رشته های متنی.....
۸۲	الحاق.....
۸۳	استفاده از عملگر الحاق در برنامه.....
۸۵	سایر اعمال مربوط به رشته های متنی.....
۸۸	فرمت بندی رشته های متنی.....
۸۹	فرمت بندی محلی شده.....

۹۰	جایگزینی رشته‌های متنی فرعی
۹۱	استفاده از تاریخ
۹۲	فرمت‌بندی رشته‌های متنی Date
۹۴	استخراج خصوصیات Date
۹۹	Boolean
۱۰۰	۳-۵ اصول ذخیره کردن متغیرها
۱۰۰	باینری
۱۰۱	بیت‌ها و بایت‌ها
۱۰۲	ارائه مقادیر عددی
۱۰۴	تبدیل کردن مقادیر
۱۰۶	۳-۶ آشنایی با متدها
۱۰۷	چرا از متدها استفاده کنیم؟
۱۰۸	متدهایی که پیش از این دیده‌اید
۱۱۶	انتخاب نام متدها
۱۱۷	محدوده

فصل چهارم: کنترل جریان

۱۲۲	۴-۱ آشنایی با تصمیم‌گیری
۱۲۳	۴-۲ آشنایی با عبارت If
۱۲۳	عبارت If ... Then چطور کار می‌کند
۱۲۵	عبارت Else
۱۲۶	اجازه پذیرفتن چندین انتخاب به کمک ElseIf
۱۲۷	عبارت‌های If تودرتو
۱۲۸	عبارت If یک خطی
۱۲۸	عملگرهای مقایسه‌ای
۱۲۹	استفاده از نامساوی
۱۳۰	استفاده از عملگرهای عددی
۱۳۴	عملگرهای "و" و "یا"
۱۳۷	استفاده از عملگر And
۱۳۸	مطالب بیشتری درباره Or و And

۱۳۹	مقایسه رشته‌ای
۱۴۱	Select Case با آشنایی ۴-۳
۱۴۲	Select Case از استفاده
۱۴۶	Select Case غیر حساس به حالت حروف
۱۴۹	انتخاب‌های چندگانه
۱۵۱	Case Else عبارت
۱۵۲	Select Case با انواع مختلف داده‌ها
۱۵۲	۴-۴ آشنایی با حلقه‌ها
۱۵۲	For ... Next حلقه
۱۵۵	Step
۱۵۷	تکرار وارونه
۱۵۸	For Each ... Next حلقه
۱۵۹	Do ... Loop حلقه‌های
۱۶۲	Do While ... Loop حلقه
۱۶۴	Do ... Loop عبارت قابل قبول برای
۱۶۴	Do ... Loop ویرایش‌های دیگر
۱۶۶	حلقه‌های تودرتو
۱۶۷	زود به پایان بردن
۱۶۹	Do ... Loop پایان دادن به
۱۷۰	حلقه‌های نامتناهی

فصل پنجم: کار کردن با ساختمان داده‌ها

۱۷۴	۵-۱ آشنایی با آرایه‌ها
۱۷۷	For Each...Next استفاده از
۱۸۰	ارسال آرایه‌ها به عنوان پارامتر
۱۸۲	مرتب کردن آرایه‌ها
۱۸۳	عقب گرد
۱۸۵	مقداردهی اولیه آرایه‌ها
۱۸۷	۵-۲ آشنایی با شمارش‌ها
۱۸۷	کاربرد شمارش

۱۹۲.....	تعیین وضعیت
۱۹۴.....	تنظیم مقادیر نامعتبر
۱۹۵.....	۵-۳ آشنایی با ثابت‌ها
۱۹۵.....	استفاده از ثابت‌ها
۱۹۸.....	انواع مختلف ثابت‌ها
۱۹۸.....	۵-۴ آشنایی با ساختارها
۱۹۹.....	ساخت ساختارها
۲۰۲.....	افزودن خصوصیات به ساختارها
۲۰۳.....	۵-۵ اصول کار کردن با ArrayList
۲۰۴.....	استفاده از یک ArrayList
۲۰۸.....	حذف از ArrayList
۲۱۱.....	نمایش اقلام در ArrayList
۲۱۲.....	۵-۶ اصول کار کردن با کلکسیون‌ها
۲۱۳.....	ایجاد CustomerCollection
۲۱۵.....	افزودن خصوصیت Item
۲۱۷.....	۵-۷ اصول ساخت جداول پرس‌وجو با HashTable
۲۱۷.....	استفاده از HashTable
۲۲۱.....	پاکسازی: Remove، RemoveAt و Clear
۲۲۴.....	حساس بودن به حالت حروف
۲۲۶.....	۵-۸ آشنایی با دستکاری پیشرفته آرایه‌ها
۲۲۶.....	آرایه‌های پویا
۲۲۹.....	استفاده از Preserve

فصل ششم: ساخت برنامه‌های تحت Windows

۲۳۴.....	۶-۱ اصول پاسخ‌دهی به رویدادها
۲۳۴.....	تنظیم رویداد دکمه
۲۳۹.....	۶-۲ اصول ساخت برنامه‌های ساده
۲۳۹.....	ساخت فرم
۲۴۲.....	شمارش کاراکترها
۲۴۴.....	شمردن کلمات

۲۴۷.....	Show Me! ایجاد کد دکمه
۲۴۸.....	۶-۳ اصول ایجاد برنامه‌های پیچیده
۲۴۸.....	پروژه دستکاری متن
۲۴۹.....	ایجاد نوار ابزار
۲۵۴.....	ایجاد نوار وضعیت
۲۵۵.....	ایجاد یک Edit Box
۲۵۶.....	پاک کردن Edit Box
۲۵۸.....	پاسخ دادن به دکمه‌های نوار ابزار
۲۶۳.....	آشنایی با فوکوس
۲۶۵.....	۶-۴ اصول کاربرد چندین فرم
۲۶۵.....	Help About

فصل هفتم: نمایش کادرهای محاوره‌ای

۲۷۲.....	۷-۱ آشنایی با کادر محاوره‌ای MessageBox
۲۷۳.....	آیکن‌های موجود برای MessageBox
۲۷۴.....	دکمه‌های موجود برای MessageBox
۲۷۵.....	دکمه پیش‌فرض
۲۷۵.....	گزینه‌های متفرقه
۲۷۶.....	ساختار دستوری متد Show
۲۷۸.....	کادرهای محاوره‌ای نمونه
۲۸۳.....	۷-۲ آشنایی با کنترل OpenFileDialog
۲۸۳.....	کنترل OpenFileDialog
۲۸۴.....	خصوصیات OpenFileDialog
۲۸۶.....	متدهای OpenFileDialog
۲۸۷.....	استفاده از کنترل OpenFileDialog
۲۹۲.....	۷-۳ آشنایی با کادر محاوره‌ای SaveDialog
۲۹۳.....	خصوصیات SaveFileDialog
۲۹۴.....	متدهای SaveFileDialog
۲۹۵.....	استفاده از کنترل SaveFileDialog
۲۹۹.....	۷-۴ آشنایی با کادر محاوره‌ای FontDialog

۳۰۰	FontDialog	خصوصیات
۳۰۱	FontDialog	متدهای
۳۰۱	FontDialog	استفاده از کنترل
۳۰۴	ColorDialog	۷-۵ آشنایی با کادر محاوره‌ای
۳۰۵	ColorDialog	خصوصیات
۳۰۶	ColorDialog	استفاده از کنترل
۳۰۸	PrintDialog	۷-۶ آشنایی با کادر محاوره‌ای
۳۰۹	PrintDialog	خصوصیات
۳۱۰	PrintDialog	استفاده از کنترل
۳۱۰	PrintDocument	کلاس
۳۱۰	PrintDocument	خصوصیات کلاس
۳۱۱		چاپ گرفتن از یک سند
۳۱۹	FolderBrowserDialog	۷-۷ آشنایی با کادر محاوره‌ای
۳۲۰	FolderBrowserDialog	خصوصیات
۳۲۱	FolderBrowserDialog	استفاده از کنترل

فصل هشتم: ایجاد منوها

۳۲۸	۸-۱ آشنایی با ویژگی‌های منو
۳۲۹	کلیدهای دسترسی
۳۲۹	کلیدهای میانبر
۳۲۹	چک‌مارک‌ها
۳۳۰	Properties پنجره
۳۳۱	ایجاد منوها
۳۳۵	افزافه کردن نوار ابزارها و کنترل‌ها
۳۳۷	۸-۲ اصول ایجاد منوها
۳۴۴	کدنویسی برای منوی View و نوار ابزارها
۳۴۵	تست کردن کد
۳۴۸	۸-۳ آشنایی با منوهای زمینه
۳۵۰	ایجاد منوهای زمینه

فصل نهم: اشکال زدایی و مدیریت خطا

۳۶۲	۹-۱ ساخت یک برنامه نقاشی ساده
۳۶۲	ایجاد یک پروژه با کنترل‌های کاربر
۳۶۳	برنامه‌های ترسیمی چگونه کار می‌کنند
۳۶۴	گرافیک بوهی
۳۶۵	گرافیک برداری
۳۶۵	کلاس GraphicsItem
۳۶۹	مختصات صفحه و کلاینت
۳۷۰	زیر نظر گرفتن حرکات ماوس و ترسیم اشیای GraphicsCircle
۳۷۶	نامعتبرسازی
۳۷۷	ترسیم بهینه شده
۳۷۸	انتخاب رنگ‌ها
۳۷۹	ایجاد کنترل ColorPalette و تعیین اندازه آن
۳۸۵	پاسخ به کلیک‌ها
۳۸۹	۹-۲ آشنایی با رنگ‌ها
۳۹۹	استفاده از رنگ‌های پیشرفته
۴۰۱	استفاده از کادر محاوره‌ای Color
۴۰۲	استفاده از رنگ‌های سیستم
۴۰۴	استفاده از ابزارهای مختلف
۴۰۵	پیاده‌سازی دایره میان تهی
۴۱۰	۹-۳ کار کردن با تصاویر
۴۱۱	ترسیم تصاویر
۴۱۳	مقیاس‌بندی تصویر
۴۱۶	حفظ نسبت ابعاد
۴۲۰	۹-۴ آشنایی بیشتر با متدهای گرافیکی

فصل دهم: برنامه‌نویسی گرافیک اختصاصی

۴۲۴	۱۰-۱ آشنایی با پایگاه داده‌ها
۴۲۴	اشیای Microsoft Access
۴۲۴	جداول

۴۲۵	پرس وجوها
۴۲۵	۱۰-۲ آشنایی با عبارت SQL SELECT
۴۲۸	۱۰-۳ آشنایی با پرس وجوها در Access
۴۲۸	ایجاد یک پرس وجوی مشتری
۴۳۳	۱۰-۴ آشنایی با اجرای دستیابی داده
۴۳۶	۱۰-۵ آشنایی با انقیاد داده

فصل یازدهم: دستیابی به پایگاه داده‌ها

۴۴۸	۱۱-۱ آشنایی با انواع خطاهای اصلی
۴۴۹	خطاهای ساختار دستوری
۴۵۳	خطاهای اجرایی
۴۵۳	خطاهای منطقی
۴۵۵	۱۱-۲ آشنایی با اشکال زدایی
۴۵۵	ایجاد یک پروژه نمونه
۴۷۶	تنظیم نقاط توقف
۴۷۸	پنجره Breakpoints
۴۷۸	آیکن‌های مفید در نوار ابزار Debug
۴۸۵	اشکال زدایی با استفاده از پنجره Watch
۴۸۸	اشکال زدایی با استفاده از پنجره Locals
۴۹۰	۱۱-۳ آشنایی با مدیریت خطا
۴۹۲	استفاده از مدیریت خطای ساخت یافته

۴۹۷	واژه‌نامه
-----	-----------

۵۰۳	منابع
-----	-------