

آموزش گام به گام مدلینگ سه بعدی

3D MAX 2012

MODELING TECHNIQUE

جلد اول

مؤلف : سید جواد هاشمی





آموزش گام به گام مدلینگ سه بعدی 3D MAX 2012 جلد اول

- مؤلف: سید جواد هاشمی
- ناشر: بینش آزادگان
- نوبت چاپ: اول
- تاریخ نشر: ۱۳۹۱
- تعداد صفحات: ۱۰۰۰ نسخه
- تعداد صفحات: ۱۳۲ صفحه
- لیتوگرافی چاپ صحافی: ۰۹۱۳۱۸۸۳۷۵۸
- شماره شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۶۰۱۱-۱۶-۵
- E-mail: binesh_azadegan@yahoo.com
- قیمت: ۱۰۰۰۰ تومان (همراه با DVD)

- سرشناسه
 - عنوان و پدیدآور
 - مشخصات نشر
 - مشخصات ظاهری
 - شابک
 - وضعیت فهرست نویسی
 - موضوع
 - موضوع
 - موضوع
 - موضوع
 - شناسه افزوده
 - رده بندی کنگره
 - رده بندی دیویی
 - شماره کتابشناسی ملی
- : هاشمی، سید جواد ۱۳۶۶ -
 : آموزش گام به گام مدلینگ سه بعدی 3D MAX 2012 /
 مولف سید جواد هاشمی؛ [به سفارش] گروه هنری، آرتا.
 : اصفهان: بینش آزادگان، ۱۳۹۱.
 : ج: مصور. + یک لوح فشرده.
 : ج: ۱: ۵-۱۶-۶۰۱۱-۶۰۰-۹۷۸-۶۰۰-۶۰۱۱-۱۶-۵
 : فیا
 : تری دی اس. مکس (فایل کامپیوتر)
 : متحرک سازی کامپیوتری
 : گرافیک کامپیوتری
 : سیستم های نمایشگر سه بعدی
 : گروه هنری آرتا
 : ۱۳۹۱ ۲۴۲۸ ۷/۷ TRA۹۷۷
 : ۰۰۶/۶۹۶
 : ۲۹۰۷۳۵۳

مجموعه کتابی را که پیش روی دارید از سری کتابهای آموزش کام به کام نرم افزارهای گرافیکی یا (Computer Graphic) CG می باشد که در این جلد و جلد های بعدی همین کتاب به صورت کاملاً اصولی و همگام با آموزش های روز دنیا به بحث مدل سازی در نرم افزار 3ds Max پرداخته ایم.

در این کتاب به فراگیری تکنیک های مدلینگ حرفه ای از ابتدا مشغول می شوید پس ذکر چند نکته الزامی است:

۱ - هر جلد کتاب به همراه یک DVD عرضه شده که شامل محتویات زیر می باشد:

*آموزش تصویری تمرین های داخل کتاب

*نرم افزار های مورد استفاده

*تصاویر و بافت های تصویری مورد نیاز

۲ - این مجموعه به صورت بخش ، بخش می باشد که برای فراگیری مطالب ، بهتر است دقیقاً و به ترتیب مطالعه گردد

۳ - به دلیل ذکر نکات و مطالب مهم خواندن دقیقاً و جز به جز این کتاب الزامی است

۴ - سعی کنید که در انتهای هر درس تمرینهای آن را انجام داده تا به یادگیری هر چه بیشتر شما کمک کند امید است با به کارگیری صحیح این کتاب و پشت کار خود بتوانید به آنچه در تئوری می خواهید و حتی بیشتر از آن دست پیدا کنید .

به قلمرو ادب

مهندس مهران صالحی جمع آوری مطالب

مهندس محمّد توفیقی تنظیم چارت آموزشی

مهندس سروش مدام ویراستار

جناب آرش جلالیان

جناب سیاوش بهمنی

جناب میلاد زمردیان اصفهانی

و همه کسانی که در به ثمر رسیدن این مجموعه کتاب
تلاش کردند

۱۰	آشنایی با محیط 3d Max
۱۲	آشنایی با افکت ۳ بعدی اندر
۳۲	مخو فایا
۳۷	نوار ابزار
۴۸	View Panel ابزارها
۵۳	نمبر ۱ (ساخت یک میز و صندلی ساده)
۶۶	نمبر ۲ (ساخت یک رباط با استفاده از افکت ۳ بعدی ساده)
۷۶	آشنایی با سربری Modify
۷۹	Edit Poly ویرایشگر
۹۵	نمبر ۳ (ساخت خانه)
۱۰۶	Edit Geometry بخش
۱۱۰	نمبر ۴ (ساخت میز)
۱۱۷	نمبر ۵ (ساخت هواپیما)