

آموزش نرم افزار Chief Architect 9.5

(طراحی دکوراسیون داخلی و سه بعدی سازی ساختمان)

تألیف و ترجمه: مهندس شهرزاد وکیلی

انتشارات سروش دانش

وکیلی شهروز

آموزش نرم افزار CHIEF ARCHITECT (طراحی دکوراسیون داخلی و سه بعدی سازی ساختمان)

انتشارات سروش دانش ۱۳۸۶

ISBN: 978-964-99-73-57-4 ریال ۵۰۰۰۰

253 ص. : (سروش دانش ، شماره انتشارات ۷۲۶۲)

فهرست نویسی بر اساس اطلاعات فیبا .

چاپ اول ۱۳۸۶

۱. آموزش نرم افزار Chief architect (طراحی دکوراسیون داخلی و سه بعدی سازی ساختمان

ترجمه و تألیف : وکیلی شهروز

۷۲۰

NA ۲۷۲۸/۸۱۸

۸۵-۴۱۵۸۰م

کتابخانه ملی ایران

مرکز انتشارات سروش دانش - تهران - میدان انقلاب - خیابان منیری جاوید - بعد از تقاطع شهید نظری - جنب کوچه توحید - پلاک ۱۸۲ - طبقه اول
تلفکس ۶۶۴۶۶۹۰۰۱



Chief architect :

نام کتاب

شهروز وکیلی :

مؤلف

سروش دانش :

ناشر

۱۳۸۶ :

چاپ اول

۱۰۰۰ جلد :

شمارگان

پل :

چاپ

امیر کبیر :

صحافی

۵۰۰۰۰ ریال :

قیمت

978-964-99-73-57-4 :

شابک

• حق چاپ برای انتشارات سروش دانش محفوظ است .

ISBN: 978-964-99-73-57-4

شابک : ۹۷۸-۹۶۴-۹۹-۷۳-۵۷-۴

فهرست مطالب

فصل اول - کلیات نرم افزار Chief Architect 9.5

۱-۱- قابلیت‌های نرم افزار

۲-۱- روش‌های انتخاب موضوعات

۳-۱- انتخاب چند موضوع

۴-۱- اصلاح موضوعات انتخاب شده

۵-۱- استفاده از دکمه های اصلاحی

۶-۱- چگونگی ترسیم یک پلان

۷-۱- پنجره استاندارد رنگ ها

فصل دوم - منوها و دکمه های نوار ابزار

۱-۲- آشنائی با منوها و دکمه های نوار ابزار

۲-۲- کادرمحاوره ای سفارشی نمودن نوار ابزار

۳-۲- حذف ابزارها از نوار ابزار

۴-۲- شکلهای نوار ابزار

۵-۲- منوهای نرم افزار Chief Architect 9.5

۱-۵-۲- منوی File

۲-۵-۲- منوی Edit

۳-۵-۲- منوی Build

۴-۵-۲- منوی Terrain

۵-۵-۲- منوی 3D

۶-۵-۲- منوی CAD

۷-۵-۲- منوی Tools

۸-۵-۲- منوی Window

۶-۲- دکمه های موجود در نوار ابزارهای مربوط به نمای رندرینگ و سه بعدی

۷-۲- ابزارهای جابجا کردن دوربین

۸-۲- ابزارهای مشاهده نما

۹-۲- دکمه های کمکی CAD

۲-۱۰- دکمه های اصلاحی (تنظیمی) نوار ابزار

۲-۱۱- دکمه های تنظیمی CAD

فصل سوم- مدیریت فایل

۳-۱- مرور کلی

۳-۲- ایجاد یک پلان جدید

۳-۳- ایجاد یک طرح بندی جدید

۳-۴- ذخیره یک فایل طرح بندی یا پلان

۳-۴-۱- فرمانهای Save و Save as

۳-۵- ذخیره یک پلان Thumbnail

۳-۶- باز کردن یک پلان یا فایل طرح بندی

۳-۷- فایل های الگو

۳-۷-۱- الگوهای پلان

۳-۷-۲- باز کردن فایل های الگو

۳-۷-۳- ایجاد پلان الگوی شخصی

۳-۸- جستجوی پلانها

۳-۹- ایجاد فایل اطلاعاتی پلان

۳-۱۰- تنظیم یک فایل اطلاعاتی پلان

۳-۱۱- بستن نماها و پلانها

۳-۱۲- خروج از نرم افزار Chief Architect

۳-۱۳- انتقال (Exporting) یک پلان

۳-۱۴- انتقال (Exporting) یک پلان تکمیل شده

۳-۱۵- فایل های ذخیره شونده خودکار

۳-۱۶- فایل های پشتیبان

۳-۱۷- انواع فایل

فصل چهارم- پیش فرضها و اولویتها

۴-۱- مرور کلی بحث پیش فرضها

۴-۱-۱- تنظیمات پیش فرض

۴-۱-۲- پیش فرضهای پلان

۴-۱-۳- پیش فرضهای مربوط به حصارکشی، نرده گذاری و دیوار

۴-۱-۴- پیش فرضهای درب

۴-۱-۵- پیش فرضهای پنجره

۴-۱-۶- پیش فرضهای فونداسیون

۴-۱-۷- پیش فرضهای طبقه

۴-۱-۸- پیش فرضهای اسکلت ساختمان

۴-۱-۹- پیش فرضهای تجهیزات الکتریکی

۴-۱-۱۰- پیش فرضهای کابینت

۴-۱-۱۱- پیش فرضهای پیاده رو و جاده

۴-۱-۱۲- پیش فرضهای مصالح

۴-۱-۱۳- پیش فرضهای دوربین

۴-۱-۱۴- پیش فرضهای اندازه گذاری

۴-۱-۱۵- فهرست پیش فرضها

۴-۱-۱۶- پیش فرضهای دینامیکی

۴-۱-۱۷- پیش فرضهای پلان

۴-۲- دسترسی مجدد به پیش فرضها

۴-۳- تنظیم پانل Preferences

۴-۴- پانل Appearance

۴-۵- پانل Colors

۴-۶- پانل Font

۴-۷- پانل Library Browser

۴-۸- پانل Text objects

۴-۹- پانل General

۴-۱۰- پانل Directories

۴-۱۱- دایرکتوری های فایل موقت

۴-۱۲- دایرکتوری های گرافیکی

۴-۱۳- دیگر فهرستها

۴-۱۴- پانل New plans

۴-۱۵- پانل Unit Conversions

۴-۱۶- مثال

۴-۱۷- پانل Architectural

۴-۱۸- پانل CAD

۴-۱۹- کپی متحدالمرکز

۴-۲۰- روش اصلاحی Fillet

۴-۲۱- پانل Line properties

۴-۲۲- پانل Special CAD

۴-۲۳- پانل Material list

۴-۲۴- پانل Report style

۴-۲۵- پانل Master list

۴-۲۶- پانل Categories

۴-۲۷- پانل Render

۴-۲۸- دیگر تنظیمات حالت Render

۴-۲۹- پانل Texture Filter

۴-۳۰- 3D Preferences

۴-۳۰-۱- ایجاد پرده پشت صحنه (Backdrop)

۴-۳۰-۲- تب Option

۴-۳۰-۳- تب Include

۴-۳۰-۴- تب Render

فصل پنجم- لایه ها

۵-۱- مرور کلی

۵-۲- کادرمجاوره ای Layer Display Options

۵-۳- موضوعات نمایشی (Displaying Options)

۵-۴- لایه های CAD

۵-۵- Layer sets

۵-۶- ایجاد مجموعه لایه جدید

۵-۷- حذف یک مجموعه لایه

۵-۸- اصلاح تمامی مجموعه های لایه

۵-۹- مجموعه لایه های وارداتی

فصل ششم- دیوارها، نرده ها و حصارها

۶-۱- مرور کلی

۶-۲- تنظیمات پیش فرض

۶-۲-۱- پیش فرضهای مربوط به نرده و حصار

۶-۲-۲- ابزارهای دیوار

۶-۲-۳- دیوارهای داخلی و خارجی

۶-۲-۴- دیوارهای فونداسیون

۶-۲-۵- دیوارهای کوتاه

۶-۲-۶- دیوارهای ندید

۶-۲-۷- ابزار Railings

۶-۲-۸- ابزار Deck Railing

۶-۲-۹- ابزار Fencing

۶-۲-۱۰- ابزار Hatch Wall

۶-۲-۱۱- ابزار Break Wall

۶-۲-۱۲- ابزار Alter Default Wall

۶-۳- ابزارهای ترسیم دیوار منحنی شکل (قوسی)

۶-۴- دیوارهای فونداسیون

۶-۵- دیوارهای کوتاه

۶-۶- ایجاد یک دیوار کوتاه

۶-۷- تغییر نوع دیوار در دیوار کوتاه

۶-۸- دیوارهای ندید

۶-۹- نرده ها

۶-۱۰- دیوار هاشور خورده

۶-۱۱- دیوار شکسته

۶-۱۲- ترسیم دیوارها

۶-۱۳- ایجاد اتاق، با استفاده از دیوارهای پارتیشن

۶-۱۴- زوایای مجاز دیوار

- ۱۵-۶- ترسیم دیوارهای قوسی
- ۱۵-۶-۱- وتر (Chord)
- ۱۵-۶-۲- مرکز (Center)
- ۱۵-۶-۳- شعاع (Radius)
- ۱۶-۶- نمایش دیوارها، نرده ها و حصارها
- ۱۶-۶-۱- در نمای پلان
- ۱۶-۶-۲- در دید سه بعدی
- ۱۶-۶-۳- در دید برش انما
- ۱۷-۶- نمایش دیوارهای کوتاه در نمای پلان
- ۱۸-۶- انتخاب دیوارها، نرده ها و حصارها
- ۱۹-۶- انتخاب چندین موضوع در نمای پلان
- ۲۰-۶- حذف دیوارها، نرده ها و حصارها
- ۲۱-۶- جابجا کردن دیوارها و نرده ها
- ۲۲-۶- جابجا کردن دیوارها با استفاده از خطوط اندازه گذاری
- ۲۳-۶- تغییر اندازه دادن دیوارها
- ۲۴-۶- تنظیم دیوار
- ۲۴-۶-۱- تنظیم ارتفاع دیوار
- ۲۵-۶- گیره ها در دیوار قوسی
- ۲۶-۶- Wall Type Definitions ای کادرمحاوره
- ۲۷-۶- تعریفات ورودی دیوار
- ۲۸-۶- تعریفات خروجی دیوار
- ۲۹-۶- دیوارها و سقفهای قوسی شکل
- ۲۹-۶-۱- سقف قرار گرفته روی دیوار قوسی
- ۲۹-۶-۲- دیوارهای قوسی مقعر و سقفهای حاصله
- ۳۰-۶- دیوارهای خاص
- ۳۰-۶-۱- ایجاد پایه ها و دیوارهای پلکانی
- ۳۰-۶-۲- ایجاد چاههای داخلی پله
- ۳۰-۶-۳- ایجاد دیوارهای شیبدار
- ۳۱-۶- انواع پنجره های موجود در نرم افزار Chief Architect 9.5

- ۳۲-۶- خلاصه ای از عملکرد نرم افزار
- ۳۲-۶-۱- صفحه نمایش اصلی نرم افزار
- ۳۲-۶-۲- دیوارها
- ۳۲-۶-۳- کادر محاوره ای Wall Defaults
- ۳۲-۶-۴- تعیین انواع دیوار
- ۳۲-۶-۵- جابجا کردن دیوارها
- ۳۲-۶-۶- نحوه قرارگیری دیوارها
- ۳۲-۶-۷- پنجره ها
- ۳۲-۶-۸- تعریف پیش فرضهای مربوط به پنجره
- ۳۲-۶-۹- تعیین انواع پنجره
- ۳۲-۶-۱۰- جابجائی و تنظیم پنجره ها
- ۳۲-۶-۱۱- قرار دادن دربها
- ۳۲-۶-۱۲- تعریف نوع پیش فرض درب
- ۳۲-۶-۱۳- تعیین ویژگی درب
- ۳۲-۶-۱۴- جابجائی و تنظیم دربها
- ۳۲-۶-۱۵- مراحل قرار دادن سقف
- ۳۲-۶-۱۶- امکانات داخلی
- ۳۲-۶-۱۶-۱- کابینتها
- ۳۲-۶-۱۶-۲- اثاثیه و مبلمان
- ۳۲-۶-۱۷- مدلها
- ۳۲-۶-۱۸- ایجاد نماهای سه بعدی
- ۳۲-۶-۱۹- ایجاد نماهای راندوسازی
- ۳۲-۶-۲۰- ترسیم دیوارهای پلان
- ۳۲-۶-۲۱- تغییر اندازه دادن دیوارها به کمک خطوط اندازه گذاری
- ۳۲-۶-۲۲- اضافه کردن دیوارهای داخلی
- ۳۲-۶-۲۳- تغییر اندازه دادن اتاقها به کمک خطوط اندازه گذاری آنها
- ۳۲-۶-۲۴- نامگذاری اتاقها
- ۳۲-۶-۲۵- ساخت طبقه دوم و فونداسیون
- ۳۲-۶-۲۶- حرکت بین طبقات

۶-۳۲-۲۷- ساخت اسکلت ساختمان

۶-۳۲-۲۸- ساخت سقف

۶-۳۲-۲۹- بام دو شیب (Gable roof)

۶-۳۲-۳۰- ساخت راه پله

۶-۳۲-۳۱- قرار دادن کابینتها

۶-۳۲-۳۲- اضافه کردن موضوعات الکتریکی

۶-۳۲-۳۳- اضافه کردن شومینه

فصل هفتم- پلانهای الگو

۷-۱- مرور کلی

۷-۲- انتقال یک مدل سه بعدی DWG/DXF

۷-۳- لایه های مدل سه بعدی

فصل هشتم- مثال کاربردی