

۲-۱۹۹۱  
۹۷/۹/۳

به نام خدا



# پروژه های کاربردی تولید محتوای الکترونیکی

مؤلفان

علیرضا افشار

مریم تبیانیان

هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

موسسه فرهنگی  
دیبگران تهران

## عنوان کتاب: پروژه های کاربردی تولید محتوی الکترونیکی

مؤلفان: علیرضا افشار

مریم فیاضیان

ناشر: موسسه فرهنگی سری دیباگران تهران

صفحه آرای: شبنم هاشم زاده

طراح جلد: داریوش فرسای

نوبت چاپ: اول

تاریخ نشر: ۱۳۹۷

چاپ و صحافی: درج عقیق

تیراژ: ۱۰۰ جلد

قیمت: ۶۷۰۰۰۰ ریال

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۰۰۷-۲

نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،

خ کارگر جنوبی، روبروی پاساژ مهستان،

پلاک ۱۲۵۱

تلفن: ۲۲۰۸۵۱۱۱-۶۶۴۱۰۰۴۶

فروشگاههای اینترنتی دیباگران تهران :

[WWW.MFTBOOK.IR](http://WWW.MFTBOOK.IR)

[www.dibagarantehran.com](http://www.dibagarantehran.com)

[www.mftdibagaran.ir](http://www.mftdibagaran.ir)

نشانی تلگرام: @mftbook

لینک ربات دیباگران: @dibagaranetehranbot

اپلیکیشن دیباگران تهران را از سایت های اینترنتی دیباگران دریافت نمایید.

سرشناسه: افشار، علیرضا، ۱۳۵۳-

عنوان و نام پدیدآور: پروژه های کاربردی تولید

محتوای الکترونیکی / مؤلفان: علیرضا افشار، مریم تبیان

مشخصات نشر: تهران: دیباگران تهران: ۱۳۹۷-

سختافزار: ظاهری: ۲۸۴ ص: مصور.

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۱۸-۰۰۷-۲

وضعیت فهرست نویسی: فیبا

موضوع: سامانه های چند رسانه ای

موضوع: Multimedia Systems

موضوع: سامانه های چند رسانه ای نرم افزار

موضوع: Multimedia Systems-software

شناسه افزوده: تبیان، مریم، ۱۳۶۰-

رده بندی کنگره: ۱۳۹۷۴ پ ۷ الف/۵۷۵/۷۶ QA

رده بندی دیویی: ۰۰۶/۷۰۲۸۵

شماره کتابشناسی ملی: ۵۴۰۸۲۹۷

# فهرست مطالب

## پروژه اول

۱۰ ..... ساخت کتاب الکترونیکی دیوان حافظ به همراه تفال

---

## پروژه دوم

۳۳ ..... طراحی و ساخت دایره المعارف الکترونیکی گیاهان دارویی پر کاربرد

---

## پروژه سوم

۵۳ ..... مراحل ساخت CD آموزشی: تولید محتوای صوتی "بوزش Pain" با نرم افزار Autoplay

---

## پروژه چهارم

۱۱۱ ..... کاتالوگ تلوزیون

---

## پروژه پنجم

۱۲۸ ..... آشنایی با منظومه شمسی

---

## پروژه ششم

۱۵۶ ..... ساخت Intro با نرم افزار SWFText

---

## پروژه هفتم

۱۶۵ ..... تولید و ویرایش فیلم آموزشی با نرم افزار Camtasia Studio

---

پروژه هشتم

۱۹۱ ..... Snagit آموزش تهیه اسلاید آموزشی

پروژه نهم

۲۰۳ ..... Captivate طراحی آزمون الکترونیکی

پروژه دهم

۲۳۹ ..... Audacity اصول ضبط و ویرایش صدا با نرم افزار

پروژه یازدهم

۲۴۹ ..... پروژه تولید محتوا

پروژه دوازدهم

۲۵۴ ..... پازل ریاضی

## مقدمه مؤلف

خداوند! تو را سپاس بیکران که توفیق خدمتگزاری به ما عطا نمودی که برای تو تلاش کنیم و در خدمت تو باشیم. این اراده توست که عنایت فرمودی تا در عرصه اعتلای امور فرهنگی جامعه به تدوین این کتاب بپردازیم.

کتاب حاضر در زمینه‌ی آموزش نرم‌افزارهای تولید چندرسانه‌ای جهت ساخت محتوای الکترونیکی تدوین شده است. بنابراین ما در این کتاب سعی بر آن داشتیم تا با زبانی ساده و با به کارگیری پروژه‌ها کاربران محترم را در ساخت پروژه‌های تولید محتوای قدرتمند یاری نماییم.

فراگیری در نرم‌افزارها به عنوان مهارت به مخاطبان این امکان را می‌دهد تا پروژه‌های تولید محتوای الکترونیکی را به منظور ارائه در مراکز آموزشی، کلاس‌های درس، جشنواره‌ها (جشنواره تولید محتوای الکترونیکی سایت رشد، وابسته به آموزش و پرورش) و ... ساخته و مورد استفاده قرار دهد.

برای ساخت یک نرم‌افزار محتوای الکترونیکی نیاز به فراگیری نرم‌افزارهایی چون نرم‌افزار ویرایش عکس و فیلم، ضبط صدا و تصویر، نرم‌افزار ساخت Intro و ساخت آزمون‌های الکترونیکی می‌باشد، بنابراین سعی شده در پروژه‌های این کتاب آموزش همه‌ی این مهارت‌ها بپردازیم:

- در پروژه‌های ۱ تا ۳ به طور مختصر با نحوه‌ی کار با نرم‌افزار Photoshop و ساخت انواع صفحات اصلی و فرعی، دکمه‌ها، صفحات متنی آشنا می‌شوید. همچنین در این سه پروژه، نرم‌افزار ساخت تولید محتوا "Camtasia" در قالب پروژه آموزش داده شده است.
- در پروژه ۴ به کمک نرم‌افزار Director ساخت کاتالوگ‌های الکترونیکی را فرا خواهید گرفت.
- در پروژه ۵ مراحل ساخت نرم‌افزار آموزشی "آشنایی با علوم‌ی شمس" را فرا خواهید گرفت.
- در پروژه ۶ با استفاده از نرم‌افزار SWFTText قادر به ساخت صفحات زیبای Intro (ورود به نرم‌افزار) یا معرفی، جهت ورود به نرم‌افزار می‌شوید.
- در پروژه ۷ با کمک نرم‌افزار Camtasia قادر به تهیه capture با سیستم آموزشی از برنامه‌ی دلخواهی که در سیستم خود نصب دارید شده و در نهایت با استفاده از ویرایشگر موجود در کامتازیا فیلم‌های خود را ویرایش می‌کنید.
- در پروژه ۸ با استفاده از نرم‌افزار Snagit نحوه‌ی عکس گرفتن از صفحه نمایش و پنجره‌های موجود در آن را فرا خواهید گرفت و همچنین می‌توانید اسلایدهای تصویری ساده و اینفوگراف‌های ساده را در آن طراحی کنید.
- در پروژه ۹ با استفاده از نرم‌افزار Captivate طراحی و ساخت انواع آزمون‌های الکترونیکی را فرا خواهید گرفت.

- در پروژه ۱۰ با آموزش نرم افزار Audacity قادر به ضبط، ویرایش و میکس صدا و همچنین تبدیل انواع فرمت های صوتی به همدیگر خواهد بود.
- در پروژه ۱۱ که در قالب سوال مطرح شده، قادر به ساخت محتوای الکترونیکی می شوید.
- در پروژه ۱۲ قادر به ساخت پازل ریاضی در قالب بازی خواهید بود.

بنابراین به راحتی می توانید با وارد کردن عناصر چندرسانه ای به نرم افزار اتوبلی، محتوای الکترونیکی زیبا، جذاب و کاربردی را طراحی کنید.

این پروژه ها حاصل تجربیات پانزده ساله مولفین کتاب می باشد که به زبانی ساده به رشته تحریر درآمده است.

برکت باشد برکت باشیم

علیه ضامش - مریم تبیان