

بنام خدا

گام به گام

Microsoft Visual **C# 2005**

مؤلف :

جان شارپ

مترجم:

مهندس سیاوش مرتضوی

دارنده مدرک (MCSD.NET)

مؤسسه انتشاراتی آینده دیگر

www.Farsaipub.com

تابستان ۱۳۸۵

شارپ، جان، ۱۹۶۴ - م
گام به گام Microsoft Visual C2005 [مایکروسافت
ویزوال سی شارپ ۲۰۰۵] / مؤلف جان شارپ، مترجم سیاوش
مرتضوی. - تهران: آینده دیگر، ۱۳۸۵.
۶۴۸ ص، جدول + یک لوح فشرده.

ISBN 964 - 8879 - 14 - 1: ۷۵۰۰۰ ریال

فهرست نویسی بر اساس اطلاعات فیبا.
عنوان اصلی: Microsoft Visual C 2005 Step by Step, c2006

۱. سی شارپ (زبان برنامه نویسی کامپیوتر). ۲. مایکروسافت
ویزوال سی شارپ دات نت. الف. مرتضوی راوری، سیاوش.
۱۳۶۰ - مترجم. ب. عنوان.

۰۰۵/۱۳۳

۲۳ش۹۵س/QAY۶/۷۳

۸۵ - ۱۶۰۳۹

کتابخانه ملی ایران

مؤسسه انتشاراتی آینده دیگر (۱۳۷۳، ۶۶۴۱۰۱۷۳ - ۶۶۴۸۳۷۶۲ - ۶۶۴۸۳۷۶۳)

عنوان کتاب: گام به گام Microsoft Visual C# 2005

عنوان اصلی: Microsoft Visual C# 2005 Step by Step

مؤلف: John, Sharp

مترجم: سیاوش مرتضوی راوری

ناشر: مؤسسه انتشاراتی آینده دیگر

حروف نگاری: گروه هنری رز

طرح جلد: آذر کارگری

چاپ و صحافی: خوشه

تاریخ انتشار: بهار ۱۳۸۵

نوبت چاپ: اول

تیراژ: ۱۵۰۰ جلد

تعداد صفحه: ۶۴۸ صفحه

قیمت با سی دی همراه: ۷۵۰۰۰ ریال

ISBN: 964-8879-14-1

شابک: ۹۶۴ - ۸۸۷۹ - ۱۴ - ۱

مرکز پخش و فروش

● تهران - میدان انقلاب - خیابان ۱۲ فروردین - پایین تر از شهدای ژاندارمری - پلاک ۲۵ -
طبقه اول - واحد وسط تلفن: ۶۶۴۸۳۷۶۳ - ۶۶۴۸۳۷۶۲ - ۶۶۴۱۰۱۷۳ - ۶۶۴۱۱۲۸۵۵۶ - ۰۹۱۲۱۱۲۸۵۵۵۶

فهرست مطالب

بخش اول

۱۱	معرفی Microsoft Visual C# و Microsoft Visual Studio 2005
۱۳	فصل اول / به C# خوش آمدید
۱۶	شروع برنامه سازی با محیط Visual Studio 2005
۱۹	نوشتن اولین برنامه در C#
۲۴	استفاده از Namespace ها
۲۶	ساختن یک برنامه ویندوزی
۳۶	مرجع سریع فصل ۱

فصل دوم / کار با متغیرها ، عملگرها و عبارت ها

۳۸	آشنایی با دستورها
۳۸	استفاده از شناسه ها
۳۹	شناسایی کلمات کلیدی
۴۰	استفاده از متغیرها
۴۱	اعلان متغیرها
۴۲	کار با نوع داده های ابتدایی
۴۳	نمایش مقادیر نوع داده های ابتدایی
۴۷	استفاده از عملگرهای ریاضی
۴۷	تعیین مقدار حاصل از یک عملگر
۴۹	بررسی عملگرهای ریاضی
۵۳	افزایش و کاهش متغیرها
۵۶	مرجع سریع فصل ۲

۵۷.....	فصل ۳ / نوشتن متدها و اعمال دامنه
۵۸.....	اعلان متدها
۵۹.....	نوشتن دستورات return
۶۲.....	فراخوانی متدها
۶۴.....	اعمال دامنه
۶۷.....	نوشتن متدها
۷۶.....	مرجع سریع فصل ۳
۷۷.....	فصل ۴ / استفاده از دستورات تصمیم گیری
۷۸.....	اعلان متغیرهای bool
۸۲.....	استفاده از if برای تصمیم گیری
۸۸.....	استفاده از دستورات switch
۹۴.....	مرجع سریع فصل ۴
۹۵.....	فصل ۵ / استفاده از انتساب ترکیبی و دستوره‌های تکرار
۹۶.....	استفاده از عملگرهای انتساب ترکیبی
۹۷.....	نوشتن دستورات while
۱۰۲.....	نوشتن دستورات for
۱۰۳.....	درک دامنه دستور for
۱۰۴.....	نوشتن دستورات do
۱۱۳.....	مرجع سریع فصل ۵
۱۱۴.....	فصل ۶ / مدیریت خطاها و استثناها
۱۱۵.....	مقابله با خطاها
۱۱۶.....	نوشتن کد و دریافت استثناها
۱۱۷.....	اداره یک خطا
۱۲۳.....	بکارگیری محاسبات صحیح checked و unchecked
۱۲۷.....	پرتاب کردن استثناها
۱۳۲.....	استفاده از بلوک finally
۱۳۴.....	مرجع سریع فصل ۶

بخش دوم

۱۳۵.....	شناخت زبان C#
----------	---------------

فصل ۷ / ساخت و مدیریت کلاسها و شیها	۱۳۷
درک مفهوم رده بندی	۱۳۸
هدف کپسول سازی	۱۳۸
تعریف و استفاده از یک کلاس	۱۳۹
کنترل دسترسی	۱۴۰
کار با سازنده ها	۱۴۲
گرانبار کردن سازنده ها	۱۴۲
آشنایی با متدها و داده های static	۱۵۱
مرجع سریع فصل ۷	۱۵۸
فصل ۸ / آشنایی با مقدارها و ارجاع ها	۱۶۰
کپی کردن متغیرهای int و کلاسها	۱۶۱
استفاده از پارامترهای ref و out	۱۶۶
حافظه کامپیوتر چگونه سازمان دهی شده است	۱۷۰
کلاس System.Object	۱۷۳
Box کردن	۱۷۴
Unbox کردن	۱۷۴
مرجع سریع فصل ۸	۱۸۰
فصل ۹ / ایجاد نوع های مقداری با استفاده از	۱۸۱
نوع شمارشی و ساختار	۱۸۱
کار با نوع های شمارشی	۱۸۲
کار با نوع های ساختاری	۱۸۷
مرجع سریع فصل ۹	۱۹۹
فصل ۱۰ / استفاده از آرایه ها و مجموعه ها	۲۰۰
آرایه چیست ؟	۲۰۱
کلاس های مجموعه ای چیستند ؟	۲۰۷
کلاس ArrayList	۲۰۹
کلاس Queue	۲۱۱
کلاس Stack	۲۱۲
کلاس Hashtable	۲۱۳
کلاس SortedList	۲۱۵

۲۲۲.....	مرجع سریع فصل ۱۰.....
۲۲۳.....	فصل ۱۱ / استفاده از آرایه‌ها به عنوان پارامتر.....
۲۲۴.....	استفاده از آرگومانهای آرایه ای.....
۲۲۳.....	مرجع سریع فصل ۱۱.....
۲۳۳.....	فصل ۱۲ / وراثت.....
۲۳۵.....	وراثت چیست؟.....
۲۳۶.....	استفاده از وراثت.....
۲۴۶.....	ساختن interface.....
۲۴۷.....	شکل نحوی interface.....
۲۵۱.....	کلاسهای abstract.....
۲۵۴.....	کلاسهای sealed.....
۲۵۵.....	توسعه سلسله مراتب یک وراثت.....
۲۶۴.....	خلاصه سازی ترکیب کلمه‌های کلیدی.....
۲۶۵.....	مرجع سریع فصل ۱۲.....
۲۶۶.....	فصل ۱۳ / استفاده از Garbage Collection و.....
۲۶۶.....	مدیریت منابع.....
۲۶۷.....	طول عمر یک شی.....
۲۷۰.....	چرا از garbage collector استفاده می‌کنیم؟.....
۲۷۱.....	garbage collector چگونه کار می‌کند؟.....
۲۷۲.....	مدیریت منابع.....
۲۷۴.....	دستور using.....
۲۷۷.....	ایمن سازی کد در برابر استثنا.....
۲۸۱.....	مرجع سریع فصل ۱۳.....
	بخش سوم
۲۸۳.....	ایجاد Componentها.....
۲۸۵.....	فصل ۱۲ / پیاده سازی property برای دسترسی به صفات.....
۲۸۶.....	مقایسه فیلدها و متدها.....
۲۸۸.....	Propertyها چیستند؟.....
۲۹۰.....	استفاده از propertyها.....

۲۹۱.....	propertyهای فقط خواندنی
۲۹۱.....	Propertyهای فقط نوشتنی
۲۹۲.....	قابلیت دسترسی propertyها
۲۹۳.....	درک محدودیت‌های propertyها
۲۹۵.....	اعلان propertyها در interface
۳۰۱.....	مرجع سریع فصل ۱۴
۳۰۳.....	فصل ۱۵ / استفاده از indexerها
۳۰۳.....	Indexer چیست ؟
۳۱۱.....	indexer در interfaceها
۳۱۸.....	مرجع سریع فصل ۱۵
۳۱۹.....	فصل ۱۶ / Delegateها و رویدادها
۳۲۰.....	اعلان و استفاده از delegateها
۳۲۰.....	سناریوی کارخانه مکانیزه
۳۲۵.....	استفاده از delegateها
۳۲۸.....	متدهای بی نام و delegateها
۳۳۰.....	فعال ساختن ابلاغ با استفاده از رویداد
۳۳۰.....	اعلان یک رویداد
۳۳۲.....	ثبت نام کردن برای یک رویداد
۳۳۲.....	جدا شدن از یک رویداد
۳۳۲.....	برانگیختن یک رویداد
۳۳۳.....	آشنایی رویدادهای GUI
۳۳۵.....	استفاده از رویدادها
۳۳۹.....	مرجع سریع فصل ۱۶
۳۴۱.....	فصل ۱۷ / معرفی Genericها
۳۴۲.....	مشکل کار با objectها
۳۴۴.....	راه حل Genericها
۳۴۷.....	Generics ، در برابر کلاسهای عمومی شده
۳۴۸.....	ایجاد یک کلاس Generic
۳۶۱.....	ایجاد یک متد generic
۳۶۵.....	مرجع سریع فصل ۱۷

فصل ۱۸ / شمارشی کردن مجموعه‌ها.....	۳۶۶
شمارشی کردن عناصر در یک مجموعه.....	۳۶۷
پیاده سازی یک شمارنده با استفاده از یک تکرار کننده.....	۳۷۵
مرجع سریع فصل ۱۸.....	۳۸۱

فصل ۱۹ / گرانبار کردن عملگرها.....	۳۸۲
درک عملگرها.....	۳۸۳
درک انتساب ترکیبی.....	۳۸۸
اعلان عملگرهای افزایش و کاهش.....	۳۸۹
تعریف زوج عملگرها.....	۳۹۱
پیاده سازی یک عملگر.....	۳۹۲
آشنایی با عملگرهای تبدیل.....	۳۹۵
مرجع سریع فصل ۱۹.....	۴۰۱

بخش چهارم

کار با برنامه‌های ویندوزی.....	۴۰۳
--------------------------------	-----

فصل ۲۰ / معرفی فرم‌های ویندوز.....	۴۰۵
ایجاد کردن برنامه تان.....	۴۰۶
propertyهای متداول در فرم‌های ویندوز چه هستند؟.....	۴۱۱
تغییر propertyها با برنامه نویسی.....	۴۱۳
اضافه کردن کنترل‌ها به فرم.....	۴۱۴
انتشار رویدادها در فرم‌های ویندوز.....	۴۲۳
برنامه را اجرا کنید.....	۴۲۷
مرجع سریع فصل ۲۰.....	۴۲۹

فصل ۲۱ / کار با منوها و کادرهای گفتگو.....	۴۳۰
روشها و رهنمودهایی برای منو.....	۴۳۱
اضافه کردن منوها و پردازش رویدادهای منو.....	۴۳۲
رویدادهای منو.....	۴۴۰
منوهای Pop-Up.....	۴۴۲
استفاده از کادر گفتگوهای معمول.....	۴۴۹
مرجع سریع فصل ۲۱.....	۴۵۶

فصل ۲۲ / انجام عملیات اعتبارسنجی	۳۵۸
اعتبارسنجی داده‌ها	۴۵۹
یک مثال - پشتیبانی از مشتری	۴۶۰
درگیری کمتر داشتن	۴۶۴
مرجع سریع فصل ۲۲	۴۷۴

بخش پنجم

مدیریت داده	۴۷۵
فصل ۲۳ / استفاده از یک پایگاه داده	۳۷۷
استفاده از پایگاه داده‌های ADO.NET	۴۷۸
استفاده از ADO.NET با برنامه نویسی	۴۹۵
مرجع سریع فصل ۲۳	۵۰۵
فصل ۲۴ / کار با DataSet ها و Data Binding	۵۰۷
کنترل‌های فرم‌های ویندوز و Data Binding	۵۰۸
به روز رسانی پایگاه داده با استفاده از یک DataSet	۵۲۰
مرجع سریع فصل ۲۴	۵۳۷

بخش ششم

ساختن برنامه‌های وب	۵۳۹
فصل ۲۵ / معرفی ASP.NET	۵۴۱
شناختن اینترنت به عنوان یک زیرساخت	۵۴۲
آشنایی با ASP.NET	۵۴۴
ایجاد برنامه‌های وب با ASP.NET	۵۴۷
ساختن یک برنامه ASP.NET	۵۴۸
مرجع سریع فصل ۲۵	۵۷۲
فصل ۲۶ / آشنایی با کنترل‌های اعتبارسنجی فرم‌های وب	۵۷۳
مرجع سریع فصل ۲۶	۵۸۲
فصل ۲۷ / ایمن سازی یک وب سایت و دستیابی به داده‌ها با فرم‌های وب	۵۸۴
استفاده از کنترل GridView فرم‌های وب	۵۸۵

۵۸۶.....	مدیریت امنیت
۵۹۵.....	پرس و جوی داده‌ها
۶۰۵.....	ویرایش داده
۶۰۸.....	مرجع سریع فصل ۲۷
۶۱۰.....	فصل ۲۸ / ایجاد و استفاده از Web Service ها
۶۱۱.....	Web Service چیست ؟
۶۱۲.....	نقش SOAP
۶۱۷.....	ساختن Web Service ی به نام ProductService
۶۳۱.....	Web Service ها ، client و پروکسی‌ها
۶۴۰.....	مرجع سریع فصل ۲۸