

آموزش کاربردی

Pro

ASP.NET Core MVC

ویراست ۶

جلد ۱

آدام فریمن

ترجمه: مهندس نادر نبوی

انتشارات پندار پارس



سرشناسه	: فریمن، آدام، ۱۹۷۳ - م.
عنوان و نام پدیدآور	: Freeman, Adam
مشخصات نشر	: آموزش کاربردی ASP.NET Core MVC / آدام فریمن ؛ ترجمه نادر نبوی.
مشخصات ظاهری	: تهران : پندار پارس ، ۱۳۹۶.
شابک	: ج ۲ : مصور، جدول.
وضعیت فهرست نویسی	: 978-600-8201-37-3 : ۲۳۰۰۰۰ ریال
یادداشت	: فیبا
موضوع	: عنوان اصلی: Pro ASP.NET Core MVC, 6th ed, 2016.
موضوع	: مایکروسافت دات نت فریمورک
موضوع	: Microsoft .NET Framework
موضوع	: وبگاه ها -- برنامه های تالیفی
موضوع	: Web sites -- Authoring programs
موضوع	: علوم کامپیوتر
موضوع	: Computer science
موضوع	: نرم افزار -- مهندسی
موضوع	: Software engineering
شناسه افزوده	: نبوی، نادر، ۱۳۴۰ - مترجم
رده بندی کنگره	: ۱۳۹۶۷۶/۷۶۴۰۱ : ۴۶۶۵۷۱۵
رده بندی دیویی	: ۰۰۵/۳۷۶
شماره کتابشناسی ملی	: ۴۶۶۵۷۱۵

Telegram Chanel: @Pendarepars



www.pendarepars.com
info@pendarepars.com

انتشارات پندارپارس
دفتر فروش: انقلاب، ابتدای کارگر جنوبی، یکم رشتی، شماره ۱۴، واحد ۱۶
تلفن: ۶۶۵۷۲۳۳۵ - تلفکس: ۶۶۹۲۶۵۷۸ همراه ۳۷۱ ۰۹۲۱

نام کتاب : آموزش کاربردی ASP.NET Core MVC (جلد ۱)

ناشر : انتشارات پندار پارس

تالیف : Adam Freeman

ترجمه : نادر نبوی

چاپ نخست : اردیبهشت ۹۶

شمارگان : ۵۰۰ نسخه

طرح جلد : رامین شکراللهی

چاپ، صحافی : روز

شابک : ۳-۳۷-۸۲۰۱-۶۰۰-۹۷۸

قیمت : ۲۳۰۰۰ تومان

* هرگونه کپی برداری، تکثیر و چاپ کاغذی یا الکترونیکی از این کتاب بدون اجازه ناشر تخلف بوده و پیگرد قانونی دارد *

کتابی که در دست دارید، ویرایش ششم کتاب Pro ASP.NET Core MVC است. نویسنده در فصل‌های ۱ تا ۳ کتاب در مورد تکامل برنامه‌نویسی سمت سرور مایکروسافت، از پروژه‌های وب ASP.NET تا چرخش مثبتی که به سمت پروژه‌های MVC ایجاد شد و در پایان منجر به پروژه‌های Core MVC شد، توضیح جامعی دارد. خوانندگانی که از پیش با برنامه‌نویسی فرم‌های وب آشنایی داشته‌اند، با مشکلات این پروژه‌ها و دروس‌های آنها در پیاده‌سازی پروژه‌های بزرگ و سازمانی، دست و پنجه نرم کرده‌اند.

خوشبختانه برای یادگیری معماری جدید Core MVC با خواندن این کتاب، نیاز به آشنایی با واسط‌ها، برنامه‌نویسی قدیمی وب، که به آنها اشاره شد ندارید. به عنوان تنها پیش‌نیاز لازم، آشنایی با مفاهیم وب به همراه توانایی کار با HTML و CSS، زبان C# به همراه Entity Framework و فیلتر کوئری‌های LINQ، کافی است. معنی این گفته این است که می‌توانید برنامه‌نویسی سمت سرور وب را از ابتدا با همین کتاب شروع کنید.

نویسنده، متن اصلی کتاب را به دو بخش اصلی، که می‌توان آنها را مقدماتی و پیشرفته نامید، تقسیم کرده است. در بخش نخست که جلد اول ترجمه‌ای را که در دست دارید تشکیل می‌دهد، همراه با تشریح مفاهیم پایه‌ای MVC، به پیاده‌سازی یک پروژه‌ی کامل پرداخته است. همین می‌تواند نقطه‌ی شروع خوبی برای یادگیری Core MVC باشد.

توجه: کد کامل پروژه‌ی اصلی کتاب و سایر کدهایی که به شکل مثال در فصل‌های مختلف آورده شده‌اند را می‌توانید با رفتن به آدرس زیر به راحتی به دست آورید:

<http://www.github.com/npars/pro-asp.net-core-mvc>

در بخش دوم، که جلد بعدی این ترجمه را تشکیل می‌دهد، به تشریح جزئیات مباحث گفته شده در بخش یکم و تحکیم مبانی تئوریک آن پرداخته شده است. همین دلیل خواندن جلد دوم کتاب که به امید خداوند و با همکاری مدیریت محترم انتشارات پندارپارس در اواخر تابستان سال ۹۶ آماده خواهد شد، به خوانندگانی که هدف یادگیری کامل MVC را دارند، توصیه می‌شود.

در پایان، از خوانندگان عزیز تقاضا دارم که پرسش‌ها و مشکلات خود را در سایت انتشارات به آدرس www.pendarepars.com و یا مستقیماً به آدرس پست الکترونیکی خودم، nanavijobmail@yahoo.com در میان بگذارند.

نادر نبوی

بهار سال ۱۳۹۶

فهرست

۱	فصل یکم: آشنایی با ASP.NET Core MVC
۱	۱ تاریخچه ASP.NET Core MVC
۱	۱-۱ پروژه‌های فرم‌های وب
۲	۱-۱-۱ اشکال پروژه‌های فرم‌های وب
۲	۱-۲ پروژه‌های MVC قدیمی
۳	۱-۲-۱ مشکل پروژه‌های قدیمی MVC
۴	۱-۲ فهم ASP.NET Core
۴	۱-۳-۱ مزایای اصلی ASP.NET Core
۵	۱-۳-۱-۱ معماری MVC
۵	۱-۳-۱-۲ گسترش‌پذیری
۶	۱-۳-۱-۳ کنترل کامل بر HTML و HTTP
۶	۱-۳-۱-۴ آسان‌پذیری
۶	۱-۳-۱-۵ روش سیریابی قوی
۷	۱-۳-۱-۶ رابط برنامه‌نویسی قوی
۷	۱-۳-۱-۷ چند نویز
۸	۱-۳-۱-۷ متن باز بودن
۸	۱-۴ نیازمندی‌ها
۸	۱-۵ ساختار کتاب
۹	فصل دوم: ایجاد نخستین پروژه MVC
۹	۲-۱ نصب ویژوال استدیو
۱۱	۲-۲ ایجاد پروژه جدید MVC
۱۴	۲-۲-۱ افزودن کنترلر به پروژه
۱۶	۲-۲-۲ بررسی و فهم مسیرها
۱۶	۲-۳ پردازش و نمایش صفحات وب
۱۷	۲-۳-۱ ایجاد نما
۱۹	۲-۳-۲ خروجی پویا
۲۱	۲-۴ پروژه‌ی ساده‌ای برای ورود اطلاعات
۲۱	۲-۴-۱ تنظیم سناریوی پروژه
۲۲	۲-۴-۲ طراحی مدل داده
۲۳	۲-۴-۳ ایجاد نمای مقید به داده
۲۵	۲-۴-۴ متصل کردن اکشن‌ها به وسیله‌ی لینک
۲۶	۲-۴-۵ ایجاد فرم ورود داده‌ها
۲۸	۲-۵ دریافت اطلاعات فرم
۲۹	۲-۵-۱ استفاده از مقیدسازی مدل
۳۱	۲-۵-۲ ذخیره‌سازی اطلاعات فرم
۳۲	۲-۶ نمایش پاسخ‌ها
۳۵	۲-۷ اعتبارسنجی داده‌های فرم
۳۸	۲-۷-۱ برجسته فیلدهای نادرست فرم

۴۰	۲-۸ کار بر روی ظاهر سایت
۴۱	۲-۸-۱ ظاهر نمای خوش آمد
۴۲	۲-۸-۲ RsvpForm ظاهر نمای
۴۳	۲-۸-۳ Thanks ظاهر نمای
۴۴	۲-۸-۴ ListResponses.cshtml ظاهر نمای
۴۷	فصل سوم؛ معماری MVC
۴۷	۳-۱ تاریخچه‌ی MVC
۴۷	۳-۲ آشنایی با الگوی MVC
۴۸	۳-۲-۱ فهم مدل
۴۹	۳-۲-۲ فهم کنترلر
۴۹	۳-۲-۳ فهم نما
۵۰	۳-۲-۴ پیاده سازی MVC در ASP.NET
۵۰	۳-۳ مقایسه‌ی MVC با دیگر معماری‌ها
۵۱	۳-۳-۱ آشنایی با معماری Smart UI
۵۲	۳-۳-۲ آشنایی با معماری Model-View
۵۳	۳-۴ گونه‌های مختلف MVC
۵۳	۳-۴-۱ آشنایی با معماری مدل-نمای-کنترلر
۵۴	۳-۴-۲ معماری Model-View-View-Model
۵۴	۳-۵ آشنایی با ساختار پروژه‌های ASP.NET Core MVC
۵۵	۳-۵-۱ ایجاد پروژه
۵۸	۳-۶ قراردادهای MVC
۵۹	۳-۶-۱ قراردادهای مربوط به کنترلرها
۵۹	۳-۶-۲ قراردادهای مربوط به نماها
۵۹	۳-۶-۳ قراردادهای مربوط به الگوی صفحه‌ها
۶۱	فصل چهارم؛ ویژگی‌های مهم C#
۶۱	۴-۱ ایجاد پروژه
۶۳	۴-۱-۱ فعال کردن ASP.NET Core MVC
۶۴	۴-۲ افزودن عناصر پروژه‌ی MVC
۶۴	۴-۲-۱ ایجاد مدل
۶۴	۴-۲-۲ ایجاد نما و کنترلر
۶۶	۴-۳ کاربرد عملگر شرطی Null
۶۹	۴-۵ استفاده از خاصیت‌های خودکار در کلاس‌ها
۷۰	۴-۵-۱ خاصیت‌های خودکار فقط خواندنی
۷۲	۴-۶ ترکیب رشته‌ها
۷۳	۴-۷ مقداردهی آغازین کلکسیون‌ها و اشیاء
۷۵	۴-۸ استفاده از متدهای گسترش‌دهنده
۷۷	۴-۸-۱ کاربرد متدهای گسترش‌دهنده در رابطه با واسط‌ها
۷۹	۴-۸-۲ متدهای گسترش‌دهنده‌ی فیلترکننده
۸۰	۴-۹ عبارت‌های لاتین

۸۱	۴-۹-۱ تعریف تابع با عبارت لاند
۸۴	۴-۹-۲ عبارت‌های لاند برای متدها و خصوصیت‌ها
۸۶	۴-۱۰ بیان ضمنی نوع متغیر و انواع بی‌نام
۸۷	۴-۱۰-۱ کاربرد انواع بی‌نام
۸۸	۴-۱۱ متدهای ناهمگام
۹۲	۴-۱۲ دسترسی به نام‌ها
۹۵	فصل پنجم: کار با Razor
۹۶	۵-۱ آماده کردن پروژه
۹۷	۵-۱-۱ تعریف Model
۹۸	۵-۱-۲ ایجاد کنترلر
۹۸	۵-۱-۳ ایجاد ما
۹۹	۵-۲ کار با شیء مدل
۱۰۱	۵-۲-۱ استفاده از @imr
۱۰۲	۵-۳ کار با الگو، صف
۱۰۳	۵-۳-۱ ایجاد الگو
۱۰۴	۵-۳-۲ کاربرد الگو در نما
۱۰۵	۵-۳-۳ کاربرد فایل View Start
۱۰۷	۵-۴ عبارت‌های Razor
۱۰۸	۵-۴-۱ درج داده‌ها
۱۰۹	۵-۴-۲ تنظیم مقدار صفت تگ‌ها
۱۱۰	۵-۴-۳ عبارت‌های شرطی Razor
۱۱۲	۵-۴-۴ آرایه‌ها و کلکسیون‌ها در Razor
۱۱۵	فصل ششم: کار با ویژوال استدیو
۱۱۵	۶-۱ آماده‌سازی پروژه
۱۱۶	۶-۱-۱ ایجاد مدل
۱۱۷	۶-۱-۲ ایجاد نما و کنترلر
۱۱۹	۶-۲ مدیریت بسته‌های نرم‌افزاری پروژه
۱۱۹	۶-۲-۱ آشنایی با NuGet
۱۲۱	۶-۲-۲ آشنایی با Bower
۱۲۴	۶-۳ آشنایی با روش توسعه‌ی تکرار شونده
۱۲۴	۶-۳-۱ تغییر کد نماها
۱۲۵	۶-۳-۲ تغییر کد کلاس‌ها
۱۲۶	۶-۳-۲-۱ کامپایل خودکار کلاس‌ها
۱۲۸	۶-۳-۲-۲ فعال کردن صفحه‌های استثناها
۱۲۹	۶-۳-۲-۳ استفاده از Debugger
۱۲۹	۶-۳-۲-۴ کاربرد نقاط توقف
۱۳۱	۶-۳-۲-۵ مشاهده‌ی مقادیر داده‌ها
۱۳۲	۶-۳-۲-۶ پنجره‌ی متغیرهای محلی

۱۳۳	۶-۳-۳ متصل کردن مرورگر به ویژوال استدیو.....
۱۳۶	۶-۳-۳-۱ استفاده از چندین مرورگر.....
۱۳۸	۶-۴ انتشار جاوا اسکریپت و CSS.....
۱۳۸	۶-۴-۱ ارسال محتویات ایستا.....
۱۳۹	۶-۴-۲ افزودن محتوای ایستا.....
۱۴۲	۶-۵ فشرده‌سازی و بسته‌بندی محتوای ایستا.....
۱۴۷	فصل هفتم: آزمایش‌های واحد پروژه‌های MVC.....
۱۴۸	۷-۱ پروژه‌ی فصل هفتم.....
۱۴۸	۷-۱-۱ افزودن متدهای اکشن پروژه.....
۱۴۹	۷-۱-۲ ایجاد فرم ورود داده.....
۱۵۰	۷-۱-۳ ویرایش نمای Index.....
۱۵۱	۷-۲ آزمایش واحد پروژه‌های MVC.....
۱۵۲	۷-۲-۱ ایجاد پروژه‌ی آزمایش.....
۱۵۳	۷-۲-۱-۱ پیکربندی پروژه‌ی آزمایش.....
۱۵۴	۷-۲-۱-۲ تنظیم رفتار پروژه‌ی اصلی.....
۱۵۴	۷-۲-۲ نوشتن و اجرای تست‌های واحد.....
۱۵۸	۷-۲-۳ جداسازی کد برپایه آرایشی واحد.....
۱۶۶	۷-۳ بهبود کارایی آزمایش‌ها.....
۱۶۶	۷-۳-۱ پارامتری کردن آزمایش‌های واحد.....
۱۶۸	۷-۳-۲ دستیابی به داده‌های آزمایشی مشخصات.....
۱۷۰	۷-۳-۳ بهبود پیاده‌سازی‌های ساختگی.....
۱۷۲	۷-۳-۴ استفاده از نرم‌افزار مقلد.....
۱۷۴	۷-۳-۵ ایجاد پروژه‌ی Moq.....
۱۷۷	فصل هشتم: پروژه‌ی فروشگاه ورزشی.....
۱۷۸	۸-۱ آغاز کار.....
۱۷۸	۸-۱-۱ ایجاد پروژه.....
۱۷۹	۸-۱-۲ افزودن بسته‌های NuGet.....
۱۸۱	۸-۱-۳ ایجاد ساختار پوشه‌ها.....
۱۸۱	۸-۱-۴ پیکربندی پروژه.....
۱۸۳	۸-۱-۵ ایجاد پروژه‌ی آزمایش واحد.....
۱۸۵	۸-۱-۶ اجرای پروژه.....
۱۸۶	۸-۲ کار با مدل دامنه.....
۱۸۶	۸-۲-۱ ایجاد مخزن داده‌ها.....
۱۸۷	۸-۲-۲ ایجاد مخزن داده‌های ساختگی.....
۱۸۷	۸-۲-۳ ثبت سرویس مخزن داده‌ها.....
۱۸۸	۸-۳ نمایش لیستی از محصولات.....
۱۸۹	۸-۳-۱ کنترلر.....
۱۹۰	۸-۳-۲ نما و تنظیمات آن.....
۱۹۱	۸-۳-۳ مسیرهای پیش‌فرض.....

۱۹۲	۸-۳-۴ اجرای برنامه
۱۹۳	۸-۴ آماده کردن پایگاه داده
۱۹۴	۸-۴-۱ Entity Framework نصب
۱۹۴	۸-۴-۲ کلاس‌های پایگاه داده
۱۹۷	۸-۴-۳ کلاس مخزن داده‌ها
۱۹۸	۸-۴-۴ تعریف رشته‌ی اتصال
۱۹۹	۸-۴-۵ پیکربندی پروژه
۲۰۱	۸-۴-۶ برپاسازی پایگاه داده
۲۰۲	۸-۵ صفحه‌بندی داده‌های نما
۲۰۳	۸-۵-۱ نمایش لینک‌های صفحه‌ها
۲۰۳	۸-۵-۲ بخش نما-مدل
۲۰۴	۸-۵-۳ Tag Helper رس
۲۰۵	۸-۵-۴ داده‌های مدل
۲۰۶	۸-۵-۵ نمایش لینک‌های صفحه‌ها
۲۰۷	۸-۶ بهبود URLها
۲۰۹	۸-۷ شکل‌دهی نماها
۲۰۹	۸-۷-۱ نصب بسته‌ی Bootstrap
۲۱۲	۸-۷-۲ ایجاد نمای جزئی
۲۱۵	فصل نهم: پیمایش سایت
۲۱۵	۹-۱ کنترل‌های پیمایش
۲۱۵	۹-۱-۱ فیلتر کردن محصولات
۲۱۷	۹-۱-۲ بازبینی طرح مسیریابی
۲۲۰	۹-۱-۳ ایجاد فهرست گروه محصول
۲۲۲	۹-۱-۴ لیست گروه محصول
۲۲۳	۹-۱-۵ ایجاد نما
۲۲۸	۹-۲ سبد خرید
۲۲۸	۹-۲-۱ تعریف مدل سبد خرید
۲۲۹	۹-۲-۲ افزودن به سبد خرید
۲۳۱	۹-۲-۳ استفاده از نشست
۲۳۳	۹-۲-۴ کنترلر سبد خرید
۲۳۴	۹-۲-۵ متدهای توسعه‌یافته برای نشست‌ها
۲۳۵	۹-۲-۶ نمایش محتوای سبد
۲۳۹	فصل دهم: تکمیل سبد خرید
۲۳۹	۱۰-۱ بهبود سبد خرید با سرویس
۲۳۹	۱۰-۱-۱ کلاس کمکی سبد خرید
۲۴۰	۱۰-۱-۲ ثبت سرویس کمکی سبد
۲۴۱	۱۰-۱-۳ ساده کردن کنترلر سبد خرید
۲۴۳	۱۰-۲ تکمیل کارآیی سبد خرید

۲۳۳	۱۰-۲-۱ حذف کالا از سبد خرید
۲۳۴	۱۰-۲-۲ لیست کالاهای سبد خرید
۲۳۵	۱۰-۲-۲-۱ استفاده از فونت‌های Awesome
۲۳۵	۱۰-۲-۲-۲ ایجاد نما و کلاس عنصر نما
۲۳۷	۱۰-۳ ثبت سفارش
۲۳۸	۱۰-۳-۱ ایجاد کلاس مدل
۲۳۹	۱۰-۳-۲ افزودن فرآیند ثبت سفارش
۲۵۱	۱۰-۴ پردازش سفارش
۲۵۱	۱۰-۴-۱ گسترش پایگاه داده
۲۵۲	۱۰-۴-۲ مخزن داده‌های سفارش
۲۵۴	۱۰-۵ تکمیل کنترل Order
۲۵۶	۱۰-۶ نمایش خا‌های اعتبارسنجی
۲۵۷	۱۰-۷ نمایش صفحه‌ی ۱۰۰ انی
۲۵۹	فصل یازدهم: مدیریت برنامه
۲۵۹	۱۱-۱ مدیریت سفارش
۲۵۹	۱۱-۱-۱ تغییرات مدل
۲۶۰	۱۱-۱-۲ اکشن‌ها و نماها
۲۶۲	۱۱-۲ مدیریت کالاهای
۲۶۲	۱۱-۲-۱ ایجاد کنترلر CRUD
۲۶۵	۱۱-۲-۲ ایجاد نما برای کنترلر Admin
۲۶۶	۱۱-۲-۳ ویرایش کالاها
۲۶۶	۱۱-۲-۳-۱ متد اکشن Edit
۲۶۷	۱۱-۲-۳-۲ ایجاد نمای Edit
۲۶۸	۱۱-۲-۳-۳ مخزن داده‌های کالا
۲۷۰	۱۱-۲-۳-۴ ویرایش درخواست‌های POST
۲۷۱	۱۱-۲-۳-۵ نمایش پیام تأیید
۲۷۲	۱۱-۲-۳-۶ اعتبارسنجی مدل
۲۷۵	۱۱-۲-۳-۷ اعتبارسنجی سمت مشتری
۲۷۷	۱۱-۲-۴ درج محصول جدید
۲۷۹	۱۱-۲-۵ حذف محصول
۲۸۳	فصل دوازدهم: امنیت و انتشار پروژه
۲۸۳	۱۲-۱ مدیریت و امنیت
۲۸۳	۱۲-۱-۱ بسته‌ی تشخیص هویت
۲۸۴	۱۲-۱-۲ پایگاه داده‌ی هویت‌ها
۲۸۵	۱۲-۱-۲-۱ تعریف رشته‌ی اتصال
۲۸۶	۱۲-۱-۲-۲ پیکربندی پروژه
۲۸۷	۱۲-۱-۲-۳ تعریف داده‌های پایه
۲۸۸	۱۲-۱-۲-۴ همگام‌سازی پایگاه داده با مدل

۲۸۸	 تعیین سیاست تشخیص هویت	۱۲-۱-۳
۲۹۱	 کنترل حساب کاربری و نماهای آن	۱۲-۱-۴
۲۹۵	 انتشار پروژه	۱۲-۲
۲۹۵	 ایجاد پایگاه‌های داده	۱۲-۲-۱
۲۹۶	 باز کردن دسترسی فایروال برای پیکربندی	۱۲-۲-۱-۱
۲۹۶	 دسترسی به رشته‌های اتصال	۱۲-۲-۱-۲
۲۹۷	 آماده کردن پروژه برای انتشار	۱۲-۲-۲
۲۹۷	 کنترلر خطا و نمای آن	۱۲-۲-۲-۱
۲۹۸	 تنظیمات پایگاه داده	۱۲-۲-۲-۲
۲۹۸	 بیکربندی پروژه	۱۲-۲-۲-۳
۳۰۲	 انتشار پروژه	۲-۲-۳