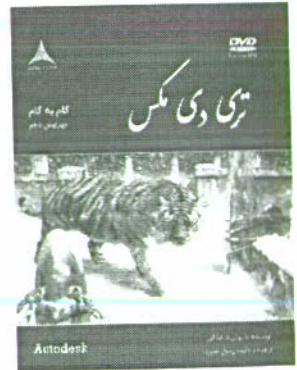
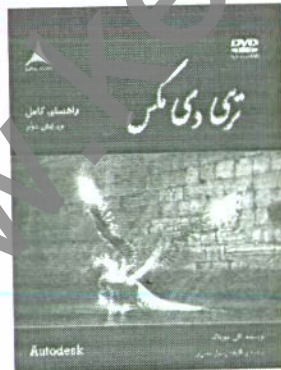
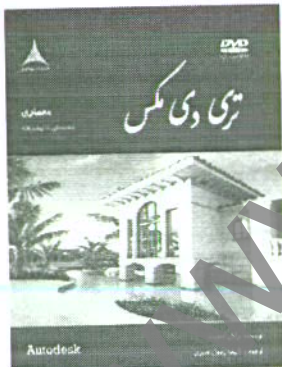


ساختن المان‌های سایت

تری دی مکس

چنانچه با نرم‌افزار تری دی مکس آشنا نیستید، قبل از مطالعه مباحث این کتاب، کتاب‌های زیر که توسط همین نویسنده و مترجم و همین انتشارات چاپ شده است را مطالعه کنید. در کتاب اول، پارامترهای تری دی مکس و نحوه استفاده از آنها توضیح داده شده است. در کتاب دوم، همه پارامترهای تری دی مکس به همراه تمرین‌های پیشرفته توضیح داده شده است. در کتاب سوم، استفاده از تری دی مکس برای ساختن صحنه‌های معماری توضیح داده شده است (در ضمن، برای یادگیری هر چه بیشتر امکانات تری دی مکس، می‌توانید از DVD های آموزشی تأیید شده شرکت Autodesk (اتودسک)، که تولید کننده نرم‌افزار تری دی مکس است، نیز استفاده کنید. این DVD ها شامل مدل سازی، بافت دهی، استخوان بندی، ... و رندر سازی می‌باشد که به زبان اصلی (انگلیسی) است. فهرست کامل این DVD ها را می‌توانید در داخل پوشه DVD's از DVD همراه کتاب ببینید).



نویسنده: رسول نصیری



انتشارات پویاکران

بسم الله الرحمن الرحيم

نصیری، رسول، ۱۳۵۵-

ساختن المان‌های سایت در تری دی مکس / نویسنده: رسول نصیری.

-- تهران؛ پویاگران، ۱۳۹۱.

۱۲۵،۶ ص: مصور؛ ۸۵ تومان

ISBN: 978-600-5460-52-0

فهرست نویسی بر اساس اطلاعات فیپا.

۱. تری دی اس. مکس (فایل کامپیوتر). ۲. معماری - طراحی به کمک کامپیوتر. ۳. متحرک سازی کامپیوتری

۱۳۹۱ س ۲ عن / ۷/۱ TR۸۹۷

۰۰۶/۶۹۶

۲۹۸۳۹۲۲

شماره کتابشناسی ملی



انتشارات پویاگران

نام کتاب : ساختن المان‌های سایت در تری دی مکس

نویسنده : رسول نصیری

قیمت : ۸۵۰۰ تومان

نوبت چاپ : اول

تیراژ : ۱۰۰۰ جلد

تاریخ چاپ : زمستان ۱۳۹۱

چاپ : پژمان

ناشر : انتشارات پویاگران (۳۳۷۶۲۳۳۴)

مرکز پخش : انتشارات الیاس (۶۶۴۰۵۰۸۴)

ISBN: 978-600-5460-52-0

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۵۴۶۰-۵۲-۰

فهرست مطالب

فصل ۱: ساختن سایت‌های دو بعدی.....	۳
مجتمع Metro Professional (مترو پروفشنال).....	۴
وارد کردن فایل نرم‌افزار AutoCAD به نرم‌افزار 3ds Max.....	۷
تمرین ۱: تنظیم نرم‌افزار 3ds Max و Import کردن فایل به AutoCAD.....	۸
چمن.....	۹
تمرین ۲: ساختن سایت چمن.....	۹
جداول کنار خیابان.....	۱۱
تمرین ۳: ساختن جدول نوع A.....	۱۴
تمرین ۴: ساختن جدول نوع B.....	۱۸
جاده‌ها.....	۲۲
تمرین ۵: ساختن جاده‌ها.....	۲۲
پیاده‌روها.....	۲۷
تمرین ۶: ساختن پیاده‌روها.....	۲۷
سنگ‌فرش‌ها.....	۲۹
تمرین ۷: ساختن نوارهای سنگ‌فرش.....	۲۹
تمرین ۸: نوارهای سنگ‌فرش از نوع سه‌بعدی.....	۳۱
تمرین ۹: نوارهای سنگ‌فرش بافت‌دهی شده.....	۳۳
خطوط جاده.....	۳۴
تمرین ۱۰: ساختن خطوط جاده.....	۳۴
لاشبرگ.....	۳۷
تمرین ۱۱: ساختن لاشبرگ.....	۳۸
توقفگاه‌های پارکینگ.....	۴۰
تمرین ۱۲: ساختن توقفگاه پارکینگ.....	۴۱
خلاصه.....	۴۳
فصل ۲: ساختن سایت‌های سه بعدی.....	۴۵
داده‌های فرازنما.....	۴۶

۴۷	 روشهای ساختن زمین سه‌بعدی
۴۸	 ساختن زمین سه‌بعدی با امکان Displacement
۴۹	 نقش‌دهی Displacement
۴۹	 تمرین ۱: ساختن کوه با نقش‌دهی Displacement
۵۲	 دستور اصلاحی Displacement
۵۲	 تمرین ۲: ساختن کوه با دستور اصلاحی Displace
۵۷	 ساختن زمین سه‌بعدی با خطوط توپوگرافیکی
۵۷	 تمرین ۳: ساختن زمین سه‌بعدی بزرگ با خطوط توپوگرافیکی
۵۹	 تمرین ۴: ساختن زمین سه‌بعدی کوچک با خطوط توپوگرافیکی
۶۷	 تمرین ۵: تبدیل کردن اسپلاین‌ها به جسم Poly
۶۹	 تمرین ۶: تکثیر جسم هندسی و تنظیم آن
۷۱	 تمرین ۷: تکمیل سطح جسم هندسی زمین
۷۵	 افزودن المان‌های سایت به زمین سه‌بعدی
۷۶	 تمرین ۸: کنترل برآمدگی و تورفتگی در المان‌های سایت سه‌بعدی
۷۸	 خلاصه

۵۹ فصل ۳: ساختن زمینه‌ها

۸۰	 انواع نقوش
۸۱	 استفاده از تصاویر زمینه توسط پنجره Environment and Effects
۸۴	 نقش‌دهی نوع Screen (صفحه تصویر)
۸۵	 نقش‌دهی نوع Spherical Environment (محیط کروی)
۸۶	 نقش‌دهی نوع Cylindrical Environment (محیط استوانه‌ای)
۸۶	 نقش‌دهی نوع Shrink-Wrap Environment (محیط محیط)
۸۶	 خلاصه نقوش محیطی
۸۸	 ساختن زمینه‌های مبتنی بر جسم هندسی
۸۸	 اجسام محیطی استوانه‌ای
۸۹	 اجسام محیطی نیم‌کروی
۹۰	 اجسام محیطی زاویه‌دار
۹۱	 استفاده از اجسام هندسی متعدد زمینه
۹۱	 روشن کردن اجسام هندسی زمینه

۹۲	اجسام هندسی زمینه در انعکاس
۹۴	ساختن زمینه‌ها با نرم‌افزارهای دیگر
۹۴	نرم‌افزار ویرایش تصویر و کامپوز ویدیویی
۹۴	پلاگین‌ها
۹۵	خلاصه

فصل ۴: ساختن گیاهان ۹۵

۹۸	انواع گیاهان
۹۹	گیاهان سه‌بعدی
۱۰۰	گیاهان دوبعدی
۱۰۱	گیاهان دوبعدی مبتنی بر مش و پلاگین
۱۰۳	گیاهان دوبعدی مبتنی بر پلاگین
۱۰۴	ساختن گیاهان دوبعدی
۱۰۴	ساختن درختان دوبعدی
۱۰۴	ساختن درختان دوبعدی با گزینه Area
۱۰۵	تمرین ۱: ساختن درختان دوبعدی با گزینه Area
۱۰۷	ساختن درختان دوبعدی با گزینه All Face Centers
۱۰۸	تمرین ۲: ساختن درختان دوبعدی با گزینه All Face Centers
۱۰۹	روشن کردن درختان دوبعدی
۱۱۰	ساختن درختچه‌ها و گلها
۱۱۲	تمرین ۳: ساختن درختچه‌ها و گلها
۱۱۵	ساختن سایه برای درختان دوبعدی
۱۱۵	سایه‌های کدري
۱۱۶	سایه‌های تصویری
۱۱۹	سایه‌های سه‌بعدی
۱۲۲	سایه‌های پروژکتوری
۱۲۴	درختان دوبعدی در عمل
۱۲۴	ساختن درختان سه‌بعدی
۱۲۵	خلاصه