

آموزشی گام به گام ویژوال C#2010

«منصوره روستا»

سرشناسه	: روستا، منصوره ۱۳۶۶
عنوان و نام پدیدآورنده	: آموزش گام به گام ویژوال C#2010 / منصوره روستا
مشخصات نشر	: کرج، انتشارات جوزان، ۱۳۹۲
مشخصات ظاهری	: ۲۳۰ص: مصور (بخشی رنگی)، جدول (بخشی رنگی).
شابک	: 978-600-94034-1-7: ۱۰۰۰۰۰ ریال
وضعیت فهرست‌نویسی	: فیبا
موضوع	: مایکروسافت ویژوال سی شارپ دات نت
موضوع	: سی شارپ (زبان برنامه‌نویسی کامپیوتر)
رده‌بندی کنگره:	: ۱۳۹۲ س ۹۵/۹۵ QA۷۶/۷۳
رده‌بندی دیوئی	: ۰۰۵/۱۳۳
شماره کتابشناسی ملی	: ۳۳۷۴۷۵۶

آموزش گام به گام ویژوال C#2010

ناشر: انتشارات جوزان
مؤلف: منصوره روستا
حرفچینی و صفحه‌آرایی: مؤسسه اندیشمندان
طراح جلد: عماد سلمان شوکتی
چاپ و صحافی: اکبری
نوبت چاپ: اول ۱۳۹۲
شمارگان: ۲۰۰۰
قیمت: ۱۰۰،۰۰۰ تومان

«کلیه حقوق برای ناشر محفوظ است و هر گونه نسخه‌برداری پیگرد قانونی دارد.»

مرکز بخش

کرج، چهارراه طالقانی، خیابان شهید بهشتی، پلاک ۸۴۷

۰۹۱۲ ۲۴۰۰۵۴۱ - ۳۲۲۶۵۶۲۰ - ۳۲۲۶۵۶۱۶ (۰۲۶)

ISBN 978-600-94034-1-7

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۹۴۰۳۴-۱-۷

مقدمه مؤلف

با حمد و سپاس خدای تعالی را، توان نوشتن داد و آموخت مهر و مهرورزی را در این سالهای شکوفایی.

با توجه به گستردگی مطالب برنامه‌نویسی C# مهم است که بتوان اطلاعات پایه‌ی این زبان را فراگرفت تا بتوانیم کم‌کم مهارت خود را در این زمینه گسترش دهیم. کتاب حاضر برای افرادی که می‌خواهند برنامه‌نویسی زبان C# را از ابتدا آغاز کنند تهیه و تدوین شده است.

شما می‌توانید این کتاب را به صورت شخصی مطالعه و تمرین‌های آن را انجام دهید تا ریشه‌ی این زبان برای شما پایه‌ریزی شود و یا می‌توانید از این کتاب به عنوان کمک آموزشی در کلاسهای آموزش برنامه‌نویسی استفاده نمایید.

می‌توانید از فصل ۱ شروع کرده و فصل به فصل پیش‌رفته و مطالب را بیاموزید و یا از فهرست، مطالب مورد نظر خود را یافته و مطالعه نمایید.

کتاب حاضر شامل ۱۸ فصل می‌باشد که هر فصل شامل مطالب مرتبط است.

از آنجایی که هیچ اثری بی‌عیب و نقص نیست از کلیه‌ی اساتید و دانشجویان خواهشمند است پیشنهادات و انتقادات خود را از طریق آدرس ایمیل Sr.rousta@gmail.com با نویسنده در میان بگذارید.

منصوره روستا

تابستان ۱۳۹۲

فهرست مطالب

فصل ۱: مراحل نصب و اجرای Visual C#

۱۰	نحوه اجرای C#
۱۴	آشنایی با محیط برنامه
۱۹	معرفی پنجره NewProject
۲۱	نحوه اجرای گرفتن از برنامه
۲۲	تغییر خصوصیات اشیاء
۲۳	افزودن کنترل به فرم
۲۶	نحوه خروج از برنامه

فصل ۲: شی، خصوصیت و متد

۲۸	مقدمه
۲۹	تغییر خصوصیات اشیاء در زمان طراحی
۲۹	تغییر خصوصیات اشیاء در زمان کدنویسی
۳۱	متد
۳۳	برنامه

فصل ۳: رویدادها

۳۹	مقدمه
۳۹	برنامه
۴۲	پرکاربردترین رویدادها
۴۵	چند رویداد دیگر

فصل ۴: فرم‌ها در C#

۴۷	مقدمه
۴۷	تغییر خصوصیات فرم
۵۲	برنامه
۵۴	اضافه کردن فرم به پروژه
۵۶	فرم‌های MDI

فصل ۵: کار با کنترل‌ها

۵۹	مقدمه
۵۹	کنترل فرم
۵۹	کنترل Label
۶۱	کنترل TextBox
۶۳	کنترل RadioButton
۶۴	کنترل Panel

۶۵		کنترل ComboBox
۶۵		کنترل CheckBox
۶۷		کنترل Button
۶۸		کنترل Timer
۶۹		کنترل Tab
۷۱		کنترل ImageList
۷۲		کنترل List View
۷۸		تعیین ترتیب کنترل‌ها Tab Index

فصل ۶: متغیرها و عملگرها

۸۰		مقدمه
۸۱		انواع داده‌ها در C#
۸۲		تعریف متغیر
۸۲		استفاده از ثابت در برنامه
۸۳		آرایه‌ها
۸۴		برنامه
۸۵		حوزه تعریف متغیر
۸۸		عملگرها
۹۰		برنامه

فصل ۷: ساختارهای تصمیم‌گیری

۹۴		دستور IF
۹۷		دستور Switch
۱۰۰		برنامه

فصل ۸: حلقه‌ها

۱۰۴		حلقه FOR
۱۰۸		حلقه Foreach
۱۰۹		دستور do...while
۱۱۰		دستور while
۱۱۰		برنامه

فصل ۹: ایجاد و فراخوانی متدها

۱۱۵		مقدمه
۱۱۵		نحوه ساخت متد
۱۱۷		فراخوانی متد
۱۱۷		تعریف پارامتر متد

۱۱۸..... تعیین خروجی متد در C#

۱۲۰..... تعیین دسترسی متد به متغیر

فصل ۱۰: کار با منوها، نوارها و کادر پیام

۱۲۲..... ایجاد منو

۱۲۸..... Pop_up منوهای

۱۳۰..... تعیین کلید میانبر گزینه‌های منو

۱۳۲..... کنترل نوار ابزار

۱۳۳..... ساخت نوار وضعیت

۱۳۵..... ایجاد کادر پیام

۱۳۹..... روش استفاده از کادر پیام

فصل ۱۱: مقابله با خطاهای برنامه با استفاده از روتین ها و دیباگ کردن

۱۴۱..... مقدمه

۱۴۱..... خطوط توضیحات در برنامه

۱۴۱..... خطای ترجمه و زمان اجرا

۱۴۴..... ایجاد نقاط توقف در اجرای برنامه

۱۴۵..... ساختار Try...Catch...Finally

۱۴۷..... دستور Checked

فصل ۱۲: کلاسها

۱۴۹..... مقدمه

۱۴۹..... ایجاد کلاس

۱۵۰..... تعریف متد و خصوصیات در کلاس

۱۵۴..... نمونه سازی از کلاس

۱۵۵..... Static چیست؟

فصل ۱۳: ارتباط با صفحه کلید و ماوس

۱۵۸..... ارتباط با صفحه کلید

۱۵۹..... ارتباط با ماوس

فصل ۱۴: کار با فایلها

۱۶۲..... مقدمه

۱۶۲..... کنترل OpenFileDialog

۱۶۴..... کنترل SaveFileDialog

۱۶۴..... ویرایش فایلها

۱۶۸..... ویرایش شاخه‌ها

فصل ۱۵: ساخت برنامه نصب

۱۷۰	ایجاد برنامه نصب
۱۷۰	افزودن پروژه و فایل به برنامه نصب
۱۸۱	اجرا و حذف برنامه نصب

آشنایی با ADO. NET

فصل ۱۶: اتصال به پایگاه داده

۱۹۳	ADO. NET
۱۹۳	Connection
۱۹۳	ConnectionString
۱۹۳	ساخت پایگاه داده در SQL
۱۹۵	ساخت جدول و ایجاد رابطه بین جداول
۲۰۲	ایجاد یک ConnectionString

فصل ۱۷: ایجاد یک برنامه

۲۰۷	شروع ساخت برنامه و آشنایی با DataGridView
۲۰۸	ایجاد یک کلاس جهت ارتباط با SQL
۲۱۳	تنظیمات خصوصیات DataGridView
۲۱۶	کدنویسی دکمه‌ها در این برنامه

فصل ۱۸: گزارش گیری در C#

۲۲۳	ایجاد و ساخت فرم نمایش گزارش
۲۲۳	کنترل ReportViewer
۲۲۶	فیلدهای گزارش گیری
۲۲۷	تغییر برخی خصوصیات صفحه گزارش گیری