

نقشه‌کشی صنعتی با نرم‌افزار

Inventor

مطابق استاندارد آموزش مهارت نقشه‌کشی صنعتی

با نرم‌افزار Autodesk inventor

سازمان آموزش فنی و حرفه‌ای کشور

وزارت آموزش و پرورش (شاخه کاردانش)

سعید آقائی

نام کتاب	نقشه کشی صنعتی با نرم افزار Inventor
مؤلف	سعید آقایی
با همکاری	سعید ارمند پور
ناشر	انتشارات علمیران
ناشر همکار	انتشارات عبادی
نوبت چاپ	چاپ اول - پاییز ۱۳۹۸
تیراژ	۱۰۰۰ نسخه
تعداد صفحه و قطع	۲۷۸ صفحه - وزیری
لیتوگراف	چاردیز
صفحه آرا و طراحی جلد	سینا شیر
چاپ و صحافی	امین
قیمت	۵۵۰۰۰ تومان

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۵۲۶۶-۹۸-۶

کلیه حقوق چاپ و نشر محفوظ و منحصراً مخصوص مؤلف است.

مرکز پخش: انتشارات علمیران: تبریز - خیابان امام - مابین سه راه طالقانی و تربیت - مجتمع تجاری استاد شهریار
طبقه پایین - تلفن: ۰۴۱-۳۵۵۵۹۴۵ - ۳۵۵۵۹۴۵ (۰۴۱) - تلفاکس: ۳۵۵۴۹۲۲۷ (۰۴۱)



سرشناسه	آقایی، سعید، ۱۳۴۲
عنوان و نام پدیدآور	نقشه کشی صنعتی با نرم افزار Inventor / سعید آقایی، با همکاری سعید ارمندپور
مشخصات نشر	تبریز: علمیران: عبادی، ۱۳۹۸.
مشخصات ظاهری	۲۷۸ ص. : مصور، جدول، نمودار.
شابک	۵۵۰۰۰ ریال : ۹۷۸-۶۰۰-۵۲۶۶-۹۸-۶
وضعیت فهرست نویسی	فیا
یادداشت	کتابنامه: ص. ۲۷۸.
موضوع	اتودسک اینوتور (منبع الکترونیکی)
موضوع	Autodesk Inventor (Electronic resource)
موضوع	رسم فنی - نرم افزار
موضوع	Mechanical drawing - Software
موضوع	گرافیک مهندسی - نرم افزار
موضوع	Engineering graphics - Software
شناسه افزوده	ارمندپور، سعید، ۱۳۶۳ -
رده بندی کنگره	T۲۵۳
رده بندی دیویی	۶۲۰/۰۰۴۲۸۵۵۳۶
شماره کتابشناسی ملی	۵۸۹۸۵۹۰

فهرست مطالب

فصل ۱: مدلسازی سه بعدی در اینونتور	۷
آشنایی با فضای کاری اینونتور	۸
ترسیم اسکچ	۱۶
اندازه گذاری اسکچ	۳۳
قلم گذاری اسکچ	۳۷
مدلسازی با استفاده از اکستروود	۴۴
مدلسازی با استفاده از ری ولو	۵۷
گرد کردن لبه های مدل (Fillet)	۵۸
پخ زدن لبه های مدل (Chamfer)	۶۲
سوراخکاری (Hole)	۶۴
ایجاد رزوه روی یک سوراخ یا میله (Thread)	۶۹
ایجاد پوسته و توخالی کردن مدل (Shell)	۷۰
اندازه گیری اجزای مدل	۷۲
عناصر کاری در اینونتور	۷۴
ایجاد انواع الگو یا آرایه	۷۹
شیب دار کردن سطوح مدل (Draft)	۸۴
ایجاد تیغه های تقویتی (Rib)	۸۶
فصل ۲: ابزارهای مدلسازی سه بعدی پیشرفته	۸۹
خواص فیزیکی قطعه	۹۰
ترسیم اسکچ سه بعدی	۹۲

۹۶	 مدل‌سازی با استفاده از اکسترود پروفیل در یک مسیر (Sweep)
۹۹	 مدل‌سازی بین مقاطع (Loft)
۱۰۲	 ایجاد مارپیچ فنر و پیچ (Coil)
۱۰۴	 خم کردن قطعه با استفاده از دستور (Bend Part)
۱۰۶	 ویرایش قطعات به صورت مستقیم (Direct)
۱۰۹	 برجسته کردن سطوح (Thicken/Offset)
۱۱۰	 برش قطعات با صفحات برش (Split)
۱۱۱	 ترکیب قطعات (Combine)
۱۱۲	 حک کردن حروف روی سطح مدل (Emboss)
۱۱۴	 قرار دادن تصویر روی سطوح مدل
۱۱۵	 پارامترها در مدل‌سازی
۱۱۸	 استفاده مجدد از قطعات و فیچرها
۱۲۱	 ایجاد پیکره‌بندی‌های مختلف با iPart
۱۲۷	فصل ۳: نمایش از مدل‌های سه‌بعدی و تهیه نقشه‌های اجرایی
۱۲۹	 نمایش از مدل‌های سه‌بعدی
۱۴۶	 اندازه‌گذاری اجرایی نقشه
۱۴۹	 درج علائم نقشه‌کشی
۱۵۴	 جدول مواد
۱۵۹	فصل ۴: مونتاژ مدل‌های سه‌بعدی
۱۶۰	 مونتاژ قطعات
۱۶۶	 سوار کردن قطعات با استفاده از قیدگذاری
۱۷۶	 سوار کردن قطعات با استفاده از انواع اتصال

۱۷۸	 بررسی تداخل دو قطعه و جلوگیری از آن
۱۸۰	 سازگاری قطعات در محیط مونتاژ
۱۸۰	 تغییر ویژگی قطعات در مونتاژ
۱۸۳	 فصل ۵: استفاده از کتابخانه قطعات و طراحی اجزای ماشین
۱۸۴	 استفاده از کتابخانه قطعات استاندارد و از پیش ساخته شده
۱۸۸	 طراحی اجزای ماشین
۲۲۷	 فصل ۶: روزه طراحی و ساخت سازه‌های فلزی
۲۲۸	 طراحی و ساخت سازه‌های فلزی
۲۳۱	 جوشکاری
۲۴۲	 ورق کاری
۲۵۷	 فصل ۷: تهیه مستندات عکس، فیلم انیمیشن
۲۵۸	 نمایش قید به صورت انیمیشن
۲۵۸	 قیدهای حرکتی در اینونتور
۲۶۳	 شبیه‌سازی مکانیزم‌ها
۲۶۷	 ایجاد فایل ارائه (Presentation)
۲۷۸	 منابع و مآخذ