

به نام خدا

خودآموز جامع Delphi 2006 (نگارش ۱۰)

مترجم

مهندس رامین مولاناپور

مولاناپور، رامپس، ۱۳۵۲ -
 راجنمای جامع Delphi 2006 [دلفی، دوهزار و شصت] [نگارش ۱۰]/
 ترجمه و تالیف رامین مولاناپور. - تهران: آریاپژوه: نقش سیمرغ، ۱۳۸۵
 ۷۹۲ ص: مصور، جدول، به همراه یک لوح فشرده.
 ISBN 964-8821-30-5: ۸۵۰۰۰ ریال

فهرست نویسی براساس اطلاعات فیبا،
 ۰۱ دلفی (فایل کامپیوتر)، ۰۲ نرم افزار -- تولید، الف، عنوان،
 ۰۰۵/۲۶۵ ۸۸م/ت/ ۷۶/۷۶ QA
 کتابخانه ملی ایران ۸۵-۲۴۲۹



<http://www.ketabPress.com>

نام کتاب: خودآموز جامع دلفی ۲۰۰۶ (۱۰)

ترجمه: رامین مولاناپور

ویراستار علمی و فنی: سید امیر حسین رضوی

ناشر: آریاپژوه ناشر همکار: نقش سیمرغ

چاپ اول: ۱۳۸۵

تیراژ: ۳۳۰۰ نسخه

بهاء: ۸۵۰۰ تومان (همراه با CD)

طرح جلد، حروفچینی و صفحه آرایی: انتشارات آریاپژوه

شابک: ۹۶۴-۸۸۲۱-۳۰-۵

ISBN:964-8821-30-5

مراکز پخش:

انتشارات آریاپژوه- تهران- بلوار کشاورز- خیابان برادران شهید عبدالشزاده (دهکده سابق)- کوچه

افشار- پلاک ۲۱- انتشارات آریاپژوه -- تلفن: ۸۹۵۶۹۰۰ - ۰۹۱۲۱۳۸۰۷۱۴

مؤسسه فرهنگی هنری نقش سیمرغ- تهران- خیابان انقلاب- خیابان ۱۲ فروردین- بین خیابان نظری

و روانمهر- بن بست حقیقت- پلاک ۵۲- تلفن: ۶۴۹۴۵۹۹



فهرست مطالب

فصل اول: آشنایی با Borland Developer Studio 2006

۱۵	ویرایش‌های Delphi
۱۷	مروری بر IDE
۱۷	IDE با چندین شخصی‌سازی
۱۸	IDE برای .NET و ALM
۱۹	نصب‌های جزئی
۲۰	شروع IDE با پیکربندی‌های مختلف
۲۱	به Delphi 2006 خوش آمدید
۲۳	ساختار IDE
۲۵	تنظیمات دسکتاپ
۲۶	بکابی درباره منوها
۲۶	لیست To-Do
۲۸	نتایج جستجوی بسط یافته
۲۹	ویرایشگر Delphi
۳۱	نواحی و در بر گرفتن کد Delphi 2006
۳۲	رمزگذاری فایل‌های کد منبع
۳۲	قطعه‌های کد Delphi 2006
۳۳	Code Insight
۳۷	Syne Edit
۳۸	Structure View در ویرایشگر
۴۰	مرور کردن در ویرایشگر
۴۰	تکمیل کلاس
۴۲	سایر کلیدهای میانبر ویرایشگر
۴۲	سابقه ویرایشگر
۴۶	سایر ویژگی‌های جدید ویرایشگر
۴۵	طراحان
۴۸	Object Inspector
۴۹	Structure View برای طراحان
۵۰	کیی کردن و چسباندن اجزا
۵۲	مدیریت پروژه‌ها

۵۴	 منوی Build Tools و Tools
۵۴	 فایل‌های پروژه
۵۸	 فایل‌های گروه پروژه
۵۹	 گزینه‌های پروژه
۶۰	 مشاهده فایل‌های کد منبع
۶۱	 فراتر از برنامه‌نویسی Delphi
۶۲	 Delphi 2006 در C#
۶۲	 طراح UML
۶۵	 ابزارهای پایگاه داده IDE
۶۷	 ویژگی‌های جدید Delphi 2006
۶۷	 Delphi 2006 IDE
۶۷	 نصب و اجرای انعطاف‌پذیر
۶۸	 ظاهر و احساس IDE
۶۸	 طراح فرم VCL
۶۹	 ویراستار Delphi 2006
۷۰	 Live (Code) Templates
۷۲	 دیگر تغییرات حداقل ویراستار
۷۳	 طراح UML
۷۳	 ابزارهای مدیریت پایگاه داده IDE
۷۴	 هویتی جدید: C++
۷۴	 اشکال‌زدا در Delphi 2006
۷۵	 ادامه چیست؟

فصل دوم: محیط‌های Win32 و .NET. میکروسافت

۷۸	 Win32 API
۷۹	 کتابخانه‌های کلاس OOP
۸۰	 COM
۸۱	NET. میکروسافت چیست؟
۸۱	 اهداف "بازاریابی" .NET
۸۳	 چرا .NET ؟
۸۵	 VES
۸۶	 CIL
۸۹	 CLS
۸۹	 CLR
۹۱	 چرخه کامپایل .NET و JIT
۹۴	 مدل اجرای مدیریت شده و جمع‌آوری حافظه هرز
۹۷	 CTS
۹۷	 CTS: نوع‌های مقداری
۹۸	 CTS: نوع‌های مرجع
۹۹	 فضاها، نام و اسمبلی‌ها
۱۰۰	 اسمبلی چیست؟

۱۰۲	بارگذاری و انقیاد اسمبلی‌ها
۱۰۳	تعین نگارش اسمبلی و GAC
۱۰۵	بارگذاری اسمبلی پویا
۱۰۶	ادامه چیست؟

فصل سوم: زبان برنامه‌نویسی Delphi

۱۰۸	ویژگی‌های اصلی زبان
۱۰۹	کلاس‌ها و اشیا
۱۱۲	نکاتی راجع به متدها
۱۱۳	ایجاد اجزا به‌طور پویا
۱۱۴	کیسوله‌سازی
۱۱۵	Public و Protected Private
۱۱۸	چه موقع Private واقعاً خصوصی است
۱۱۸	کیسوله‌سازی با خصوصیات
۱۲۲	کیسوله‌سازی و فرم‌ها
۱۲۵	سازنده‌ها
۱۲۶	سازنده‌ها و متد Free
۱۲۷	مدل مرجع شی Delphi
۱۲۸	نسبت دادن اشیا
۱۳۱	اشیا و حافظه
۱۳۳	ارث بردن از نوع‌های موجود
۱۳۵	فیلدهای protected و کیسوله‌سازی
۱۳۸	وراثت و سازگاری نوع
۱۳۹	انقیاد دیر هنگام و چندشکلی
۱۴۱	لنو و تعریف مجدد متدها
۱۴۲	متدهای مجازی در مقابل پویا
۱۴۴	متدهای انتزاعی
۱۴۵	متدهای نهایی و کلاس‌های مهر و موم شده
۱۴۶	نوع‌های تودرتو و مقادیر ثابت تودرتو
۱۴۸	Down-casting سازگار با نوع
۱۵۱	استفاده از رابط‌ها
۱۵۴	کار کردن با استثناها
۱۵۵	بلوک finally و جریان برنامه
۱۵۷	کلاس‌های استثنا
۱۶۰	ثبت خطاها
۱۶۱	استثناها و سازنده‌ها
۱۶۲	منابع کلاس
۱۶۴	ایجاد اجزا با استفاده از مراجع کلاس
۱۶۶	حلقه for...in
۱۶۹	ویژگی درون برنامه‌ای
۱۷۳	ویژگی‌های جدید در Delphi 2006

۱۷۲	کامپایلر Win32 در Delphi 2006
۱۷۲	ادامه چیست؟
	فصل چهارم: زبان Delphi برای .NET.
۱۷۵	زبان Delphi در .NET. مایکروسافت
۱۷۷	یونیت‌های خوب قدیمی
۱۷۷	توابع سراسری و کلاس یونیت ساختگی
۱۸۱	ساختارهای کلاس و مقداردهی اولیه یونیت
۱۸۲	شناسه‌ها
۱۸۲	شناسه‌های توصیفی
۱۸۳	شناسه‌های Unicode
۱۸۴	انواع داده پایه
۱۸۴	انواع عنصر پایه
۱۸۷	Boxing انواع عنصر پایه
۱۸۸	انواع مجموعه و شمارشی Delphi
۱۸۹	رکوردها روی استرونیدها
۱۹۱	رکوردها یا کلاس‌ها
۱۹۲	رکوردهای از پیش تعریف شده جدید Delphi
۱۹۳	انواع مرجع
۱۹۳	رشته‌ها
۱۹۶	استفاده از انواع نامن
۱۹۸	رکوردهای Variant
۱۹۹	پارامترهای فاقد نوع
۲۰۰	تخصیص داده حافظه یا New
۲۰۰	استفاده از نوع PChar
۲۰۱	file nt Type از بین رفته است
۲۰۲	تبدیل‌های نوع در سمت امن
۲۰۴	کلاس‌ها وضعیت جدیدی پیدا کرده‌اند
۲۰۴	مشخص کننده‌های دستیابی
۲۰۷	متدهای ایستای کلاس و داده کلاس
۲۰۹	سازنده‌های کلاس
۲۰۹	کلاس‌های انتزاعی
۲۱۰	راهنماهای کلاس
۲۱۳	خصوصیات
۲۱۶	ایندکس گذارها یا خصوصیات آرایه‌ای
۲۱۷	اعمال کردن سازنده‌ها به نمونه‌ها
۲۱۸	فراخوانی سازنده‌های موروثی
۲۱۹	آزاد کردن و تخریب در دنیای جمع‌آوری حافظه هرز
۲۲۲	فوق کلاس‌ها و مراجع کلاس
۲۲۴	رابطه‌ها در حال حاضر کامل هستند
۲۲۷	عملگرها وضعیت جدیدی پیدا کرده‌اند

۲۳۱	صفات یا RTTI تا بی‌نهایت.....
۲۳۲	معرفی صفات اختصاصی.....
۲۳۵	رویدادهای چند تبدیلی.....
۲۳۷	ویژگی‌های جدید در Delphi 2006.....
۲۳۷	کامپایلر Win32 در Delphi 2006.....
۲۳۷	فیلدهای نمونه کلاس در Win32.....
۲۳۸	رکوردهایی با استفاده بیش از حد عملگرها و متدها.....
۲۳۸	راهنمای کلاس.....
۲۳۹	کامپایلر Delphi for .NET و Compact Framework در Delphi 2006.....
۲۴۱	ادامه چیست؟.....

فصل پنجم: کتابخانه زمان اجرای Delphi Win32

۲۴۳	یونیت‌های RTL.....
۲۴۴	یونیت System در Win32.....
۲۴۸	یونیت‌های SysConst و SysUtils.....
۲۵۳	یونیت Math.....
۲۵۶	یونیت‌های StdConv و ConvUtils.....
۲۵۹	یونیت DateUtils.....
۲۶۰	یونیت StrUtils.....
۲۶۲	یونیت WideStrUtils جدید.....
۲۶۲	یونیت Types.....
۲۶۲	یونیت‌های Variants و VarUtils.....
۲۶۴	یونیت‌های DelphiMM و ShareMem.....
۲۶۴	مدیریت فایل‌ها با SysUtils.....
۲۶۶	کلاس TObject.....
۲۷۰	نشان دادن اطلاعات کلاس.....
۲۷۲	کلاس TPersistent.....
۲۷۳	کلمه کلیدی published.....
۲۷۵	دستیابی به خصوصیات با نام.....
۲۷۹	کلاس‌های Lists و Container.....
۲۷۹	List‌ها و TStringList.....
۲۸۵	کلاس‌های کانتینر.....
۲۸۹	لیست‌ها و کانتینرهای ایمن از لحاظ نوع.....
۲۹۲	جریانی کردن.....
۲۹۲	کلاس TStream.....
۲۹۴	کلاس‌های جریانی خاص.....
۲۹۶	استفاده از جریان‌های فایل.....
۲۹۸	کلاس‌های TReader و TWriter.....
۲۹۹	جریان‌ها و پایداری.....
۳۰۲	فشرده‌سازی جریان‌ها با ZLib.....
۳۰۷	ویژگی‌های جدید در Delphi 2006.....

۳۰۷	Delphi 2006 Win32 Run Time Library
۳۰۷	FastMM
۳۰۸	FastCode
۳۰۹	سایر ویژگی‌های جدید RTL
۳۱۰	ادامه کار چیست؟

فصل ششم: معماری کتابخانه اجزای ویژوال

۳۱۴	کلاس TComponent
۳۱۴	مالکیت
۳۱۸	خصوصیت Name
۳۲۰	حذف فیلدهای فرم
۳۲۱	پنهان کردن فیلدهای فرم
۳۲۲	خصوصیت Tag قابل اختصاصی شدن (در Win32 و .NET)
۳۲۳	کلاس TComponent در VCL for .NET
۳۲۶	رویدادها
۳۲۶	رویدادها در Delphi
۳۲۷	اشاره‌گرهای متد
۳۲۹	رویدادها خصوصیت هستند
۳۳۲	بخش‌های سنتی VCL
۳۳۳	ملاحظات VCL
۳۳۵	TControl و کلاس‌های مشتق شده
۳۳۶	TControl و کلاس‌های مشتق شده در .NET
۳۳۶	والد و کنترل‌ها
۳۳۷	خصوصیات مربوط به مکان و اندازه کنترل
۳۳۸	خصوصیات Visibility و Activation
۳۳۸	فونت‌ها
۳۳۹	رنگ‌ها
۳۴۰	کلاس TWinControl
۳۴۱	باز کردن جعبه ابزار Component
۳۴۱	اجزای ورودی متن
۳۴۴	انتخاب گزینه‌ها
۳۴۶	لیست‌ها
۳۵۳	محدوده‌ها
۳۵۵	فرامین
۳۶۲	تکنیک‌های مربوط به کنترل
۳۶۲	مدیریت فوکوس ورودی
۳۶۵	لنگرهای کنترل
۳۶۷	استفاده از جزء Splitter
۳۶۹	کلیدهای شتاب دهنده
۳۷۰	استفاده از توضیحات شناور
۳۷۳	شیوه‌ها و کنترل‌های رسم شده مالک

۳۷۸	کنترل‌های ListView و TreeView
۳۷۹	یک لیست مرجع گرافیکی
۳۸۴	درختی از داده‌ها
۳۸۸	گروه‌های درخت اختصاصی
۳۹۰	ادامه چیست؟

فصل هفتم: کار کردن با فرم‌ها

۳۹۴	کلاس TForm
۳۹۴	استفاده از فرم‌های ساده
۳۹۶	شیوه فرم
۳۹۶	شیوه حاشیه
۳۹۸	تنظیم شیوه‌های دیگر پنجره
۴۰۰	ورودی مستقیم فرم
۴۰۰	نظارت بر ورودی صفحه کلید
۴۰۲	دریافت ورودی ماوس
۴۰۳	پارامترهای رویدادهای ماوس
۴۰۴	کشیدن و رسم با ماوس
۴۰۸	نقاشی در فرم‌ها
۴۱۰	تکنیک‌های گرافیکی غیرمتداول: آمیختگی آلفا، کلید رنگ و API متحرک‌سازی
۴۱۱	مکان، اندازه، پیمایش و تغییر مقیاس
۴۱۲	مکان فرم
۴۱۲	چفت شدن به صفحه نمایش
۴۱۳	اندازه فرم و ناحیه کلاینت آن
۴۱۳	الزامات فرم
۴۱۴	پیمایش یک فرم
۴۱۵	ایجاد و بستن فرم‌ها
۴۱۷	رویدادهای ایجاد فرم
۴۱۸	بستن فرم
۴۱۹	کادرهای محاوره‌ای و فرم‌های ثانویه دیگر
۴۱۹	افزودن فرم دوم به برنامه
۴۲۰	ایجاد فرم‌های دوم در زمان اجرا
۴۲۳	فرم‌های Modal و PopupMode جدید
۴۲۴	ایجاد یک کادر محاوره‌ای
۴۲۴	کادر محاوره‌ای مثال RefList
۴۲۶	یک کادر محاوره‌ای Modeless
۴۲۹	کادرهای محاوره‌ای عادی ویندوز
۴۳۱	شیء Application
۴۳۳	فعال کردن برنامه‌ها و فرم‌ها
۴۳۴	پردازش فعال‌سازی ماوس در Delphi 2006
۴۳۵	ردیابی فرم‌ها با شیء Screen
۴۳۹	ایجاد برنامه‌های MDI

۴۴۹	پنجره‌های فریم و فرزند در Delphi
۴۴۰	مثال MdiDemo
۴۴۲	مثال MdiMulti
۴۴۲	وراثت فرم و ویژوال
۴۴۳	وراثت از یک فرم پایه
۴۴۷	فرم‌های چند شکلی
۴۴۹	آشنایی با فریم‌ها
۴۵۳	فریم‌ها و صفحات
۴۵۵	چندین فریم بدون هیچ صفحه‌ای
۴۵۷	رابطه‌ها و فرم‌های پایه
۴۵۹	استفاده از کلاس فرم پایه
۴۶۱	استفاده از رابطه‌ها
۴۶۳	ادامه چیست؟

فصل هشتم: ساخت رابط کاربری با VCL (برای Win32 و .NET)

۴۶۶	فرم‌های چند صفحه‌ای
۴۶۷	PageControl ها و TabSheet
۴۷۲	نمایش دهنده تصویر با برگه‌های ترسیم شده توسط مالک
۴۷۵	رابط کاربر یک ویزارد
۴۷۶	کنترل Toolbar
۴۷۷	مثال RichBar
۴۷۹	منو و کادر کومبو در جعبه ابزار
۴۸۱	یک نوار وضعیت ساده
۴۸۴	تم‌های ویندوز XP
۴۸۶	معماری ActionList
۴۸۹	اعمال از پیش تعریف شده
۴۹۰	اعمال در تمرین
۴۹۴	نوار ابزار و ActionList یک ویراستار
۴۹۶	کانتینرهای نوار ابزار: ControlBar
۵۰۰	منویی در یک ControlBar
۵۰۰	پشتیبانی جفت شدن Delphi
۵۰۱	جفت کردن نوار ابزارها در ControlBar ها
۵۰۶	جفت شدن به یک PageControl
۵۰۹	اجزای جفت شدن Delphi 2006
۵۱۲	معماری ActionManager
۵۱۳	ساخت یک دمو ساده
۵۱۶	آیتم‌های منوی اخیراً استفاده شده
۵۱۸	انتقال یک برنامه موجود
۵۱۹	استفاده از Action List ها
۵۲۳	ادامه چیست؟

فصل نهم: کتابخانه زمان اجرای .NET و Delphi Framework Class Library

۵۲۵	کتابخانه زمان اجرای .NET Delphi for
۵۲۶	یونیت System در .NET Delphi for
۵۲۷	زمان اجرای Delphi: Delphi.DLL، Roland
۵۲۸	روتین‌های Borland.VclRtl
۵۲۲	کلاس‌های Borland.VclRtl
۵۲۴	BCI
۵۳۵	کلاس System.Object
۵۲۷	کلاس StringBuilder
۵۲۹	کلاس‌های کانکتور
۵۴۳	عبارات منظم
۵۴۵	جریان‌های .NET
۵۴۶	کلاس Component
۵۴۸	WinForms
۵۴۸	DFM، نه، فقط کد
۵۵۱	دوستان ناباب و تفاوت‌های دیگر
۵۵۲	کنترل‌های WinForms
۵۵۴	از GDI+ تا GDI
۵۵۷	کلاس Forms
۵۵۸	ویژگی‌های VCL در WinForms وجود ندارند

فصل دهم: معماری پایگاه داده Delphi

۵۶۲	دستیابی به پایگاه داده در Win32: dbExpress، داده محلی و روش‌های دیگر
۵۶۳	کتابخانه dbExpress
۵۶۳	مونور پایگاه داده بورلند
۵۶۴	InterBase Express
۵۶۵	MyBase و جزء ClientDataSet
۵۶۶	ADO برای dbGn
۵۶۷	اجزای اختصاصی Dataset
۵۶۷	ClientDataSet مستقل: MyBase
۵۷۱	تعریف یک جدول محلی جدید
۵۷۶	فعال و غیرفعال کردن Logging
۵۷۷	استفاده از کنترل‌های مبتنی بر داده
۵۷۷	داده در یک مشبک
۵۷۸	اعمال DBNavigator و DataSet
۵۷۹	کنترل‌های مبتنی بر داده متنی
۵۷۹	کنترل‌های مبتنی بر داده لیستی
۵۸۱	استفاده از کنترل‌های جستجو
۵۸۳	کنترل‌های مبتنی بر داده گرافیکی
۵۸۴	کلاس TDataSet

۵۸۹	فیلدهای یک مجموعه داده
۵۹۳	استفاده از اشیای فیلد
۵۹۴	سلسله مرتبه کلاس‌های فیلد
۵۹۸	افزودن فیلد محاسباتی
۶۰۱	فیلدهای جستجو
۶۰۳	مدیریت مقادیر Null با رویدادهای فیلد
۶۰۵	پیمایش یک مجموعه داده
۶۰۷	مجموع ستون یک جدول
۶۰۸	استفاده از نشانه‌ها
۶۱۰	ویرایش ستون جدول
۶۱۱	اختصاصی کردن مشبک پایگاه داده
۶۱۱	نقاشی یک DBGrid
۶۱۴	مشبکی که چند انتخابی را میسر می‌سازد
۶۱۶	کشیدن به یک مشبک
۶۱۷	برنامه‌های پایگاه داده با کنترل‌های استاندارد
۶۱۷	تقلید از کنترل‌های مبتنی بر داده Delphi
۶۲۰	ارسال درخواست‌ها به پایگاه داده
۶۲۲	گروه‌بندی و انبوه‌ها
۶۲۳	گروه‌بندی
۶۲۳	تعریف انبوه‌ها
۶۲۶	ساختارهای اصلی / جزئی
۶۲۷	اصلی / جزئی با ClientDataSet
۶۲۸	مدیریت خطاهای پایگاه داده

فصل یازدهم: برنامه‌نویسی کلاینت / سرور با اجزای پایگاه داده VCL

۶۳۳	معماری کلاینت / سرور
۶۳۴	عناصر طراحی پایگاه داده
۶۳۴	موجودیت‌ها و روابط
۶۳۵	از کلیدهای اصلی تا OIDها
۶۳۸	الزامات دیگر
۶۳۹	مکان‌نماهای یک جهت
۶۴۰	معرفی InterBase
۶۴۱	استفاده از IBConsole
۶۴۴	برنامه‌نویسی سمت سرور InterBase
۶۴۷	کتابخانه dbExpress
۶۴۷	کار کردن با مکان‌نماهای یک جهتی
۶۴۹	محیط‌ها و پایگاه‌های داده
۶۴۹	مشکلات نگارش‌گذاری درایور
۶۵۰	اجزای dbExpress
۶۵۱	جزء SQLConnection
۶۵۵	اجزای مجموعه داده dbExpress

۶۵۷		جزء SQLMonitor
۶۵۷		تعدادی دموی dbExpress
۶۵۸		استفاده از یک جزء واحد یا تعدادی جزء
۶۶۲		دستیابی به فوق داده پایگاه داده یا SetSchemaInto
۶۶۳		پرس و جوی پارامتری
۶۶۶		چه موقع یک روشه کافی است: چاپ داده‌ها
۶۶۹		بسته‌ها و کش
۶۶۹		دستکاری بهنگام‌رسانی‌ها
۶۷۲		بهنگام‌رسانی داده
۶۷۵		استفاده از تراکش‌ها
۶۷۹		استفاده از InterBase Express
۶۸۰		اجزای مجموعه داده IBX
۶۸۱		اجزای مدیریتی IBX
۶۸۲		ساخت یک مثال IBX
۶۸۳		ساخت پرس و جوی فعال
۶۸۸		نظارت بر InterBase Express
۶۸۹		دریافت داده سیستمی بیشتر
۶۹۰		بلوک‌های واقعی
۶۹۰		مولدها و ID
۶۹۳		جستجوهایی که به حروف کوچک و بزرگ حساس نیستند
۶۹۵		مدیریت مکان‌ها و افراد
۶۹۷		ساخت رابط کاربر
۷۰۰		کلاس‌های رزرو
۷۰۳		ساخت یک کادر محاوره‌ای جستجو
۷۰۵		افزودن یک فرم پرس و جوی آزاد

فصل دوازدهم: کار کردن با ADO

۷۰۸		MDAC
۷۱۰		تأمین کنندگان OLE DB
۷۱۱		استفاده از اجزای dbGo
۷۱۲		یک مثال عملی
۷۱۴		جزء ADOConnection
۷۱۵		فایل‌های DataLink
۷۱۶		خصوصیات بویا
۷۱۷		کسب اطلاعات طرح‌واره
۷۱۹		استفاده از موتور Jet
۷۱۹		Paradox در Jet
۷۲۱		Excel در Jet
۷۲۳		فایل‌های متنی در Jet
۷۲۵		وارد و صادر کردن
۷۲۷		کار کردن با مکان‌نماها
۷۲۷		موقعیت مکان‌نما
۷۲۸		نوع مکان‌نما

۷۳۰	ترکیب انواع و موقعیت‌های مکان‌نما
۷۳۰	بدون Record Count
۷۳۱	ایندکس‌های کلاینت
۷۳۲	کپی کردن
۷۳۴	پردازش تراکنش
۷۳۵	تراکنش‌های نودرنو
۷۳۵	صفات ADOConnection
۷۳۶	انواع قفل
۷۳۷	بهنگام‌رسانی داده
۷۳۹	بهنگام‌های دسته‌ای
۷۴۱	قفل optimistic
۷۴۴	برطرف کردن برخوردهای بهنگام
۷۴۵	مجموعه‌های رکورد غیرمتصل
۷۴۷	مخزن اتصال
۷۴۸	مجموعه‌های رکورد دائمی
۷۴۹	مدل briefcase
۷۵۰	ادامه چیست؟

فصل سیزدهم: استفاده از ADO.NET

۷۵۱	معماری ADO.NET
۷۵۳	کار کردن با حالت غیرمتصل
۷۵۵	دستیابی داده از طریق OleDbConnection
۷۵۷	دستیابی به داده از طریق ODBC
۷۵۸	دستیابی داده از طریق با استفاده از رابط‌ها
۷۵۹	کار کردن در حالت غیرمتصل
۷۶۳	ایجاد یک DataTable در زمان طراحی
۷۶۴	هیچ داده فعالی در زمان طراحی وجود ندارد
۷۶۵	اجزای محتوای داده
۷۶۶	دستیابی مستقیم به داده DataSet
۷۶۸	اصلی / جزئی در کلاس DataSet
۷۷۱	DataSet در XML
۷۷۳	مرتب‌سازی و فیلتر کردن با یک DataView
۷۷۳	تولید کلاس‌های DataSet اختصاصی
۷۷۸	مدیریت داده کش شده و بهنگام‌رسانی‌ها
۷۷۹	مقایسه‌ای با ClientDataSet
۷۸۰	استفاده از BDP
۷۸۰	پیکر بندی BDP
۷۸۳	برنامه‌نویسی ویژوال با BDP
۷۸۵	سایر ویژگی‌های BDP
۷۸۶	سرویس‌های طرح‌واره BDP
۷۸۷	استفاده از ADO.NET در یک برنامه VCL