

آموزش نرم افزار

Sketch Up

مهندس علیرضا کریمی

www.ketab.ir



به همراه CD نرم افزار

سرشناسه	: کریمی، علیرضا، ۱۳۶۳-
عنوان و نام پدیدآور	: آموزش نرم افزار / Sketch up / علیرضا کریمی.
مشخصات نشر	: اصفهان: انتشارات مؤسسه علمی دانش پژوهان برین، ۱۳۹۱.
مشخصات ظاهری	: ۲۲۴ ص: تصویر (بخشی رنگی)، جدول.
شابک	: ۹۷۸-۶۰۰-۵۶۷۲-۶۹-۵
وضعیت فهرست نویسی	: قیفا
موضوع	: نرم افزار اسکچ آپ
موضوع	: سیستم های نمایشگر سه بعدی
موضوع	: معماری - طراحی - داده پردازی
رده بندی کنگره	: ۱۳۹۱ ۷۲۸/۵۴۸ NA۲۷۲۸
رده بندی دیویی	: ۷۲۰/۲۸۴۰۲۸۵
شماره کتابشناسی ملی	: ۳۰۸۵۱۲۲



عنوان	: آموزش نرم افزار / Sketch up
نگارش	: علیرضا کریمی
ناشر	: انتشارات مؤسسه علمی دانش پژوهان برین
نوبت چاپ	: اول - زمستان ۱۳۹۱
شمارگان	: ۱۰۰۰ جلد
مدیر تولید	: ماندانا مرادی
صفحه آرای	: مرضیه عبادی نیک
طراحی جلد	: زهره کرمی
لیتوگرافی	: طلوع
چاپ متن	: هشت بهشت
چاپ جلد	: حافظ
صحافی	: نصف جهان
قطع، شمارش صفحات	: وزیر، ۲۲۴ صفحه
بها (همراه با CD نرم افزار)	: ۹۰۰۰۰ ریال

ISBN : 978-600-5672-69-5

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۵۶۷۲-۶۹-۵

آدرس: اصفهان، صندوق پستی: ۸۱۴۶۵-۸۹۴

تلفن: ۰۳۱۱ - ۶۶۳۸۰۲۱ همراه: ۰۹۱۳۳۰۰۲۸۷۴

«حق چاپ برای ناشر محفوظ است»

یادداشت نویسنده

نرم افزار Sketch up نرم افزاری بسیار قدرتمند است که توسط شرکت google طراحی شده است و این توانایی را دارد که بتواند برای طراحی های مختلفی از قبیل طراحی داخلی، طراحی محوطه و طراحی نمای ساختمان مورد استفاده قرار بگیرد.

یادگیری این نرم افزار بسیار ساده می باشد و می توان آن را در زمان کوتاهی فرا گرفت. خروجی گرفتن از این نرم افزار به طور بیس فرض دارای گرافیک قابل قبولی نمی باشد ولی می توان با یادگیری و آموزش پلاگین V-Ray خروجی های قابل قبولی از این نرم افزار گرفت. البته این نرم افزار دارای پلاگین های زیادی جهت خروجی گرفتن تصاویر زیبای گرافیکی دارد که می توان به پلاگین هایی مانند Maxwell، Kerky tea، Su Podium، Twi Light و ... اشاره نمود.

همچنین این نرم افزار بسته به نوع استفاده برای طراحی پلاگین هایی دارد که می تواند بر پوشاندن نقاط ضعف این نرم افزار کمک گرفت. در ادامه لازم است این نکته را یادآور شوم که به کمک و یاری خداوند و حمایت شما عزیزان کتاب های دیگری در دست نوشتن دارم که می توان به کتاب آموزش پلاگین های Sketch up و همچنین کتاب طراحی داخلی به کمک نرم افزار 3D Max اشاره کنم.

در این کتاب سعی شده است که به زبانی ساده و با ترتیب کارشناسی شده همراه با مثال های بسیار کاربردی سادگی و کارآمدی این نرم افزار را برای مخاطب به ارمغان آورم.

در پایان از مدیران محترم مؤسسه آموزش عالی آزاد دانش پژوهان؛ سرکار خانم سلطانی و جناب آقای مهندس مهران بکایی به خاطر حمایت ها و پشتیبانی هایشان کمال تشکر را دارم.

لازم به ذکر است که شما عزیزان می توانید جهت در میان گذاشتن انتقادات و پیشنهادات خود از طریق Email: ali_esfahani2407@yahoo.com با من ارتباط داشته باشید.

با تشکر

مهندس علیرضا کریمی

نمونه تصاویر نرم افزار Sketch up

فصل اول: تاریخچه	۱
فصل دوم: شروع کار با نرم افزار	۷
فصل سوم: ابزارهای استاندارد	۱۳
فصل چهارم: ابزارها و دستورات ضروری اولیه	۱۷
فصل پنجم: ابزارهای مربوط به نماهای دید موضوعات	۲۹
فصل ششم: ابزارهای دید	۳۵
فصل هفتم: ابزارهای حرکتی Sketch up	۴۱
فصل هشتم: ابزارهای ترسیمی	۴۵
فصل نهم: ابزارهای کمک ترسیمی	۵۵
فصل دهم: ابزارهای اندازه گیری دقیق	۷۷
فصل یازدهم: ابزارهای مدیریتی	۸۷
فصل دوازدهم: مجموعه دستورات خدماتی	۱۱۱
فصل سیزدهم: ابزارهای Solid Tools	۱۲۹
فصل چهاردهم: Sand Box Tools	۱۳۷
فصل پانزدهم: دستور Fog یا مه	۱۴۷
فصل شانزدهم: ابزارهای برش موضوعات	۱۵۳
فصل هفدهم: دستور Scenes	۱۵۹
فصل هیجدهم: دستور Import	۱۶۵
فصل نوزدهم: دستور Export	۱۶۹
فصل بیستم: ابزارهای Google Earth	۱۷۵
فصل بیست و یکم: مراحل و نحوه ساختن چرخ دنده	۱۷۹
فصل بیست و دوم: مراحل و نحوه ساختن پل	۱۸۵
فصل بیست و سوم: مراحل و نحوه ساختن دراور	۱۹۱
فصل بیست و چهارم: مراحل و نحوه ساختن کابینت زمینی آشپزخانه	۱۹۹