

مجموعه بازی‌های فکری، فوشتنی و فکری، حوکتی

قابل استفاده برای معلمان،
مربیان، معاونان پرورشی و دانش‌آموزان عزیز

ابراهیم باقری جامخانه

انتشارات نیکو قلم

سرشناسه: باقری، ابراهیم، ۱۳۵۱
عنوان و نام پدیدآور: مجموعه بازی‌های فکری،
نوشتنی و فکری، حرکتی / ابراهیم باقری جامخانه
مشخصات نشر: ساری: نیکوقلم، ۱۳۹۲
مشخصات ظاهری: ۶۰ ص
شابک: ۰-۰۵-۵۶۲۸-۶۰۰-۹۷۸
وضعیت فهرست‌نویسی: فیا
موضوع: بازی‌های کودکان - بازی‌های آموزشی
ه‌بندی کنگره: ۱۳۹۲ ۳ م ۲۷ ب / ۱۱۳۷ LB
رده‌بندی دیویی: ۳۷۲/۲۱
شمار کتابشناسی ملی: ۳۳۹۲۸۱۰

مجموعه بازی‌های فکری، نوشتنی و فکری، حرکتی

ابراهیم باقری

انتشارات نیکوقلم

چاپ نخست - ۱۳۹۵ - ۱۰۰۰ نس

چاپ و صحافی: صنعت چاپ ساری

قیمت: ۶۰۰۰ تومان

مازندران - ساری، بلوار طالقانی، خیابان قائم، قائم ۶، پلاک ۱۶

تلفن: ۰۹۱۱ ۲۵۱ ۲۹۷۰ - ۰۱۵۱ - ۳۲۵۳۰۴۵

Niko.ghalam@gmail.com

فهرست

۷	مقدمه
	فصل اول (مجموعه بازی‌های فکری، نوشتنی)
۱۱	بخش اول (بازی‌های ۱۰ امتیازی)
۲۳	بخش دوم (بازی‌های ۲۰ امتیازی)
	فصل دوم (مجموعه بازی‌های فکری تحرکتی)
۳۷	بازی‌های سنتی در ایران و هم‌نام‌ها
۴۰	بازی‌های کودکانه بر پایه حروف الفبا

مقدمه

دنیای کودکان، دنیای تازگی‌ها، شادی‌ها، شادابی‌ها و شگفتی‌هاست. بازی پشته‌ای بزرگ شدن، شخصیت و رشد مناسب جسمی، هوشی و روانی کودک است. سقراط، اندیشمند بزرگ، نقش بازی را در رشد و پرورش کودکان و در تحول‌منش آنان می‌پذیرد و آن را زمینه‌ای می‌داند برای شناختن توانایی‌های آنان. «جان لاک»، روان‌شناس معروف دربار، می‌آموزد کودکان بر خوشایند کردن جریان آموزش تأکید می‌کند و بازی و سرگرمی را برای فرا گرفتن الفبا، و به کار بردن کتاب‌های داستان را برای آموزش خواندن پیشنهاد می‌دهد.

کودکان و نوجوانان طبیعتی کنجکاو دارند، آن‌ها با سؤال کردن، جست‌وجو، آزمایش و بازی یاد می‌گیرند. آن‌ها نیاز به فرصت‌هایی دارند تا جهان را از نزدیک ببینند، نیاز به لمس کردن و نیاز به زمان دارند تا تجربه‌ای خلاق داشته باشند.

پس برای آموزش کودکان اجبار به کار نبرید و بگذارید آموختن برای آنان به شکل بازی درآید تا توانایی‌هایشان را بهتر بشناسید.

زمانی بچه‌ها به سوی کتاب و روزنامه تمایل پیدا می‌کنند که اطراف والدین این‌گونه لوازم آموزشی موجود باشد. به دنبال پیدا کردن و آموختن کتاب‌ها بروند و از امکانات جدید نظیر اینترنت و سایت‌های علمی، آموزشی مدام بهره ببرند. فرزندی که مشتاق و علاقمند به فراگیری چیزهای تازه و نو باشد در حقیقت پدر و مادری اهل علم و اهل نوشتن می‌طلبد.

اما در اینجا به شما کودکان و نوجوانان باهوش، همان‌هایی که همیشه برای یادگیری علم و دانش و رسیدن به پاسخ سؤال‌هایتان کتاب‌ها را زیر و رو می‌نمایید. این مجرعه در دو فصل آماده شده است بازی‌های فصل اول برای شما بچه‌های خوب این مسیر طراحی شده است که از خواندن کتاب‌ها لذت می‌برید. عزیزان گلم! بازی‌های فصل اول بسیار زیبا و به صورت پرسش و پاسخ است که در آن شما سعی می‌کنید با حدس زدن به پرسش‌های متنوعی که در هر مرحله مطرح می‌شوند به پاسخ سؤال‌ها دست یابید. این بازی در عین سرگرم‌کننده بودن برای افزایش دانش عمومی شما نیز بسیار مفید می‌باشد. تلاش کرده‌ام تا مسایل آموزشی را از لابه‌لای کتاب‌های درسی به شکل سؤال و بازی برایتان آماده نمایم. امیدوارم توانسته باشم گامی کوچک، در حرکت، جستجو و فراگیری معلومات شما بردارم.

مقررات بازی:

- ۱- این بازی می‌تواند هم یک نفره و هم دو نفره انجام گردد.
- ۲- بازی‌های دور اول هر کدام ۱۰ امتیاز و بازی‌های دور دوم هر یک ۲۰ امتیاز دارند.

۳- به ازای هر خانه‌ی صحیح مشترک نصف امتیاز و خانه‌ی ننوخته یا غلط ۰ امتیاز در نظر گرفته می‌شود.

۴- در رابطه با صحیح بودن هر خانه نظر داور شرط است.

۵- در بازی دو نفره اولین نفری که موفق شود تمام خانه‌ها را کامل نماید دستور توقف بازی را می‌دهد.