

به نام خدا

۱۵۸۰۸۲۵
۶۲۶۱۴



برنامه نویسی گرافیکی

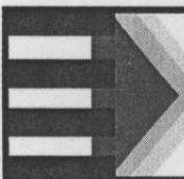
درسی شارپ C#

مؤلفان

مهندس حمیدرضا قنبری

مهندس سجاد محمدزاده

با همکاری گروه فنی و مهندسی ذوق



هر گونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی
ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق
مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

عنوان کتاب: برنامه نویسی گرافیکی در سی شارپ C#

مؤلفان: مهندس حمیدرضا قنبری

مهندس سجاد محمدزاده

با همکاری گروه خنی و مهندسی ذوق

ناشر: موسسه فرهنگ سر، باگران تهران

صفحه آرای: شبیم ه شم

طراح جلد: داریوش فرسای

نوبت چاپ: اول

تاریخ نشر: ۱۳۹۶

چاپ و صحافی: دانشجو

تیراژ: ۱۰۰ جلد

قیمت: ۳۳۰۰۰ ریال

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۱۲۴-۸۲۸-۳

نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،

خ کارگر جنوبی، رویروی پاساژ مهستان،

پلاک ۱۲۵۱

تلفن: ۲۲۰۸۵۱۱۱-۶۶۴۱۰۰۴۶

کد پستی: ۱۳۱۴۹۸۳۱۸۵

فروشگاههای اینترنتی:

www.mftbook.ir

www.mftshop.com

نشانی تلگرام: @mftbook لینک ربات تلگرام دیباگران: @dibagaranetehranbot

پست الکترونیکی: bookmarket@mftmail.com

سرشناسه: قنبری، حمیدرضا، ۱۳۶۸-

عنوان و نام پدیدآور: برنامه نویسی گرافیکی در سی

شارپ C# / مؤلفان: حمیدرضا قنبری، سجاد محمدزاده

با همکاری گروه فنی و مهندسی ذوق

مشخصات نشر: تهران: دیباگران تهران: ۱۳۹۶

مشخصات ظاهری: ۲۴۴ ص: مصور.

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۱۲۴-۸۲۸-۳

وضعیت فهرست نویسی: فیبا

سوع: گرافیک کامپیوتری

موضوع: computer graphics

موضوع: س. ا. پ. (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)

موضوع: C# (computer program language)

شناسه افزوده: سجاد، ۱۳۶۸-

شناسه افزوده: گروه فنی و

مهندسی ذوق.

رده بندی کنگره: ۱۳۹۶: ۴: ۳۳۸

رده بندی دیویی: ۰۰۶/۶

شماره کتابشناسی ملی: ۵۰۹۶۲۵۳

فصل اول ۹

تکنولوژی های جدید دات نت ۹

WINDOWS COMMUNICATION FOUNDATION ۱۰

WINDOWS WORKFLOW FOUNDATION ۱۰

مشکلات تکنولوژیهای قبلی در تخصیص سازی ابزارها ۱۱

درک گرافیک ویندوز ۱۶

DIRECTX موتور گرافیکی جدید ۱۷

درجه بندیهای WPF ۱۹

عدم وابستگی WPF به رزولوشن ۲۱

معماری WPF ۲۲

ساختار سلسله مراتبی آبجکت ها در WPF ۲۵

فصل دوم ۲۷

زبان XML ۲۷

طراحی واسطه های گرافیکی کاربر قبل از WPF ۲۸

کاربرد های مختلف XAML ۳۰

XAML در WF ۳۱

ساختار فایل های XAML ۳۱

۳۳	قاعده نحو:
۳۴	شکل ساده یک سند XAML
۳۷	فضای نام ها در XAML
۳۸	اعلان فضای نام در XAML
۳۸	خواص و رویداد ها در XAML
۴۲	رویداد ها در XML
۴۵	کمپایل XAML به فایل های BAML تزریق شونده به اسمبلی ها

۴۷	فصل سوم
۴۷	چیدمان و طراحی کنترل

۴۸	ایجاد برنامه های WPF
۴۹	قالب WPF APPLICATION
۵۱	قالب WPF BROWSER APPLICATION
۵۱	کلاس APP
۵۳	چیدمان عناصر در WPF
۵۳	فلسفه چیدمان و قالب بندی در WPF
۵۵	کنترل های کانتینر (CONTAINERCONTROLS)
۵۵	کنترل STACKPANEL
۵۶	کنترل CANVAS
۵۶	کنترل DOCKPANEL
۵۶	کنترل WRAPPANEL
۵۶	کنترل UNIFORMGRID
۵۷	کنترل GRID
۵۷	مفهوم CONTENT در WPF
۶۰	خاصیت CONTENT
۶۳	کنترل EXPANDER

فصل چهارم ۶۵

اصول برنامه نویسی سی شارپ ۶۵

آشنایی با طراحی شی گرای (OOD: OBJECT ORIENTED DESIGNER) ۶۶

انواع متولوژی ۶۶

تاریخچه شی گرا ۶۶

جنبه های مختلف شی گر ۶۶

تعاریف ها ۶۷

آشنایی با کلاس ها ۶۸

مشخصات اشیا ۶۸

ویژگی های برنامه نویسی شی گرا ۶۹

آشنایی با زبان برنامه نویسی C# VISUAL ۷۰

انواع داده های اولیه ۷۱

انواع عبارات ۷۳

حق تقدم عملگرها ۷۴

آشنایی با اعضاء کلاس ۸۰

شکل کلی خواص ۹۳

انواع سازنده ها ۱۰۷

آشنایی با آرگومان ها و پارامترها ۱۱۷

انواع فراخوانی با ارجاع ۱۱۹

آشنایی با پارامترها به صورت اشیا در کلاس ۱۲۳

متد (METHOD) ۱۲۴

انواع متد در کلاسها ۱۲۵

پارامترها ۱۲۶

متد همنام ۱۲۷

طول عمر متغیرها حوزه متغیرها ۱۲۸

انوع طول عمر متغیرها ۱۲۸

آشنایی با قوانین حوزه متغیرها ۱۲۹

۱۴۱	آشنایی با اعضاء کلاس
۱۴۵	آشنایی با مرجع THIS
۱۴۸	آشنایی با ویژگی های شی گرا در C#
۱۶۴	آشنایی با پیاده سازی چند ریختی (POLYMORSHIM) در C#
۱۶۵	انواع چندریختی در زبان C#
۱۶۶	آشنایی با پیاده سازی کلاسها و متدهای انتزاعی "ABSTRACT"
۱۶۷	شکل کلی کلاس انتزاعی
۱۷۰	کلاس اول به انتزاعی
۱۷۵	آشنایی با DELEGATE
۱۷۶	انواع DELEGATES

فصل پنجم..... ۱۸۱

بانک اطلاعاتی در برنامه نویسی های اف کی در سی شارپ..... ۱۸۱

۱۸۶	آموزش نصب SQL SERVER 2008
۲۰۴	کوئری های پرکاربرد در SQL
۲۳۲	کاربرد NOLOCK
۲۳۴	کاربرد READPAST

منابع..... ۲۴۴

خط مشی کیفیت انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب الکترونیک است که بتواند خواسته های به روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بیکران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی دانشگاهی، علوم پایه و به ویژه علوم کامپیوتر و انفورماتیک گام هایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده گ علوی و توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیر در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی ترین و راحت ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع رسانی، بیش از پیش روشن می نماید.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری جمعی از اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران، محققان و نیز پرسنل ورزیده و ماهر در زمینه امور نشر درصدد هستند تا با تلاش های مستمر خود برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پربار، معتبر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهند.

کتابی که در دست دارید با همت مهندسان - یدرضا قنبری - سجاد محمدزاده و با همکاری گروه فنی و مهندسی ذوق " و تلاش جمعی از همکاران انتشارات میسر گشته که شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

کارشناسی و نظارت بر محتوا: زهره قزلباش

در خاتمه ضمن سپاسگزاری از شما دانش پژوه گرامی می توانست می نماید با مراجعه به آدرس dibagaran.mft.info (ارتباط با مشتری) فرم نظرسنجی را برای کتابی که در دست دارید تکمیل و ارسال نموده، انتشارات دیباگران تهران را که جلب رضایت و وفاداری مشتریان، هدف خود می داند، یاری فرمایید.

امیدواریم همواره بهتر از گذشته خدمات و محصولات خود را تقدیم حضورتان نماییم.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

Publishing@mftmail.com