

۱۴۸۸۰۰۰
۹۴۱۰۰

به نام خدا



مؤسسه فرهنگی هنری
دیباگران تهران

۴۰ پروژه کاربردی اندروید

(سطح سفیدماتی و متوسط)

تالیف و گردآوری :

حمیدرضا قنبری

حسنى احمدی پور

آلاله هاشمی نیا



هرگونه چاپ و تکثیر از محتویات این کتاب بدون اجازه کتبی
ناشر ممنوع است. متخلفان به موجب قانون حمایت حقوق
مؤلفان، مصنفان و هنرمندان تحت پیگرد قانونی قرار می گیرند.

۴۰ پروژه کاربردی اندروید

(سبج مقدماتی و متوسط)

مؤلفان: حمیدرضا قنبری

حاجیم حسینی احمدی پور

خانم آلا هاشمی نیا

ناشر: مؤسسه فرهنگی هنری دبیران تهران

حروفچینی و صفحه آرایی: دژگان شیربیر

طرح روی جلد: سحر نژاد محمدی

چاپ: دانشجو

نوبت چاپ: اول

تاریخ نشر: ۱۳۹۵

تیراژ: ۱۵۰ جلد

قیمت: ۲۷۰۰۰۰ ریال

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۱۲۴-۵۶۷-۱

نشانی واحد فروش: تهران، میدان انقلاب،

خ کارگر جنوبی، روبروی پاساژ مهستان،

پلاک ۱۲۵۱

تلفن: ۲۲۰۸۵۱۱۱-۶۶۴۱۰۰۴۶

کد پستی: ۱۳۱۴۹۸۳۱۸۵

سرشناسه: قنبری، حمیدرضا، ۱۳۶۸-گردآورنده

عنوان و نام پدید آور: ۴۰ پروژه کاربردی اندروید (سطح
مقدماتی و متوسط) / تألیف و گردآوری: حمیدرضا
قنبری، حسینی احمدی پور، آلا هاشمی نیا.

مشخصات نشر: تهران- دبیران تهران- ۱۳۹۵

مشخصات ظاهری: ۲۶۸ ص. مصور.

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۱۲۴-۵۶۷-۱

وضعیت فهرست نویسی: فیا

یادداشت: کتابنامه: ص: ۲۶۸.

موضوع: اندروید (منبع الکترونیکی)

موضوع: Android (electronic resource)

موضوع: سیستم های عامل (کامپیوتر)

موضوع: Operating systems (computer)

موضوع: سیستم های رشدند

موضوع: smartphones

شناسه افزوده: احمدی پور، حسینی، ۱۳۶۹-گردآورنده

شناسه افزوده: هاشمی نیا، آلا، ۱۳۷۰-گردآورنده

رده بندی کنگره: ۹۱۳۹۵ ق ۸۴ الف ۷۶/۷۶ QA

رده بندی دیویی: ۰۰۵/۲۷۶۸

شماره کتابشناسی ملی: ۴۶۴۳۵۹۷

فروش اینترنتی:

www.mftshop.com

www.mftbook.ir

پست الکترونیکی: bookmark@mftmail.com

نشانی اینستاگرام: Dibagaran_publishing

نشانی تلگرام: @mftbook

فهرست مطالب

فصل اول	۹
(پروژه های کاربردی - سطح مقدماتی)	۹
۱- پروژه اول - ایجاد یک پروژه کاربردی ساده در اندروید	۱۰
کدهای بخش جاوا:	۱۰
کدهای بخش XML:	۱۱
۱-۲- پروژه دوم - برنامه ایی ساده جهت نمایش یک فایل رشته ایی از STRING.XML	۱۷
۱-۳- پروژه سوم - برنامه ایی ساده جهت نمایش چرخه فعالیت های این اکتیویتی	۲۱
۱-۴- پروژه چهارم - برنامه ایی ساده جهت تغییر پس زمینه فایل های یک اکتیویتی	۲۴
کدهای بخش XML:	۲۴
۱-۵- پروژه پنجم - برنامه ایی ساده جهت نمایش و انجام عملیات محاسباتی ساده در اندروید	۳۰
کدهای بخش جاوا:	۳۰
کدهای بخش XML:	۳۸
۱-۶- پروژه ششم - برنامه ایی ساده جهت تغییر عکس نمایش داده در بک گراند صفحه	۴۳
کدهای جاوا:	۴۳
کدهای بخش XML:	۴۶
۱-۷- پروژه هفتم - برنامه ایی ساده نمایش چندین اکتیویتی با فعالیت های مختلف در قالب یک برنامه	۴۹
کدهای بخش جاوا:	۴۹
کدهای بخش XML:	۵۲
۱-۸- پروژه هشتم - برنامه ایی ساده نمایش رویداد LISTENER با کلیک بر روی دکمه BUTTON	۵۸
کدهای بخش XML:	۶۰
کدهای بخش ANDROIDMANIFEST:	۶۳
۱-۹- پروژه نهم - برنامه ایی ساده نمایش عملکرد استفاده از قابلیت اسکرول در برنامه های کاربردی موبایل	۶۵
(SCROLL VIEW)	۶۵
کدهای بخش جاوا:	۶۵
کدهای بخش XML:	۷۶
۱-۱۰- پروژه دهم - برنامه ایی ساده جهت پخش صدا در برنامه های موبایل (SOUND BUTTON)	۸۶
کدهای بخش جاوا:	۸۶
کدهای بخش XML:	۸۹
۱-۱۱- پروژه یازدهم - برنامه ایی ساده جهت نمایش عملکرد GROUP RADIO	۹۱
کدهای بخش جاوا:	۹۱

فصل دوم..... ۱۰۱

۱۰۱..... (پروژه های کاربردی - سطح متوسط)

۱۰۲..... ۱-۱۲ - پروژه دوازدهم - برنامه ایی ساده جهت نمایش عملکرد ALERT DIALOG BOX

۱۰۳..... کدهای بخش جاوا :

۱۰۴..... کدهای بخش XML :

۱-۱۳ - پروژه سیزدهم - برنامه ایی ساده جهت تصویر زمینه دستگاه خود را با استفاده از BITMAP CLASS

۱۰۵.....

۱۰۵..... کدهای بخش جاوا :

۱۱۱..... کدهای بخش XML :

۱۱۷..... ۱-۱۴ - پروژه چهاردهم - برنامه ایی ساده نمایش کاربرد منو در برنامه های کاربردی موبایل

۱۱۷..... کدهای بخش جاوا :

۱۱۸..... کدهای بخش XML :

۱۲۲..... ۱-۱۶ - پروژه شانزدهم - برنامه ایی ساده نمایش عملکرد قابلیت در TOAST برنامه های موبایل

۱۲۲..... کدهای بخش جاوا :

۱-۱۷ - پروژه هفدهم - برنامه ایی ساده جهت نمایش عملکرد LIST-VIEW و نمایش عملکرد چندین اکتیویتی

۱۲۸..... با استفاده از فهرست سطری

۱۲۸..... کدهای بخش جاوا :

۱۳۲..... کدهای بخش XML :

۱۳۵..... کدهای بخش ANDROIDMANIFEST

۱-۱۸ - پروژه هجدهم - برنامه ایی ساده جهت تبدیل برنامه کاربردی موبایل به بوم نقاشی - CANVAS

۱۳۸.....

۱-۱۹ - پروژه نوزدهم - برنامه ایی ساده جهت انجام تنظیمات پس زمینه روی محتوای یک فایل XML در

۱۴۱..... برنامه (تغییر اندازه فونت ، رنگ و ...)

۱۴۱..... کدهای بخش جاوا :

۱-۲۰ - پروژه بیستم - برنامه ایی ساده جهت نمایش عملکرد میزان اندازه نمایش تصویر در برنامه های کاربردی

۱۴۵.....

۱۴۵..... کدهای بخش جاوا :

۱-۲۱ - پروژه بیست و یکم - برنامه ایی ساده جهت نمایش عملکرد محاسباتی در میزان محاسبه قیمت و

۱۴۹..... لحاظ نمودن تخفیف یک کالا

۱۴۹..... کدهای جاوا :

۱۵۱..... کدهای XML :

۱-۲۲ - پروژه بیست و دوم - برنامه ایی ساده جهت تایمر و شمارش معکوس در برنامه های کاربردی موبایل

۱۵۴.....

۱۵۴..... کدهای جاوا :

۱۵۷..... کدهای XML :

۱۵۹	۱-۲۳ - پروژه بیست و سوم - برنامه ایی ساده جهت ANIMATE کردن یک تصویر BITMAP
۱۵۹	کدهای جاوا:
۱۶۲	۱-۲۴ - پروژه بیست و چهارم - برنامه ایی ساده برای نشان دادن رویداد حرکت بر روی صفحه نمایش با کمک از یک تصویر
۱۶۲	کدهای جاوا:
۱۶۷	۱-۲۵ - پروژه بیست و پنجم - رسم یک SPRITESHEET بر روی بوم
۱۶۷	کدهای جاوا:
۱۷۵	کدهای بخش XML:
۱۷۶	کدهای بخش ANDROIDMANIFEST:
۱۷۸	۱-۲۶ - پروژه بیست و ششم - برنامه ایی ساده جهت بخش قابل تصویری (ویدیو)
۱۷۸	کدهای جاوا:
۱۷۹	کدهای بخش XML:
۱۸۰	۱-۲۷ - پروژه بیست و هفتم - برنامه ایی برای نشان دادن فعالیت انیمیشن ساده
۱۸۰	کدهای بخش جاوا:
۱۸۹	۱-۲۸ - پروژه بیست و هشتم - برنامه ایی برای نشان دادن ساده یک لیست در برنامه
۱۸۹	کدهای بخش جاوا:
۱۹۴	کدهای بخش XML:
۱۹۶	۱-۲۹ - پروژه بیست و نهم - برنامه ایی برای نشان دادن ساده یک لیست فیلتردار در برنامه های کاربردی
۱۹۶	کدهای بخش جاوا:
۱۹۹	کدهای بخش XML:
۲۰۰	۱-۳۰ - پروژه سی ام - برنامه ایی برای نشان دادن ساده انتخاب یک گزینه از یک لیست فیلتردار در برنامه های کاربردی
۲۰۰	کدهای بخش جاوا:
۲۰۲	کدهای بخش XML:
۲۰۳	۱-۳۱ - پروژه سی و یکم - برنامه ایی برای تنظیم کردن یک اکسرس در حالت عمودی
۲۰۳	کدهای جاوا:
۲۰۴	کدهای فایل XML:
۲۱۵	۱-۳۲ - پروژه سی و دوم - برنامه ایی برای تنظیم کردن تمام صفحه کردن حالت - این یک اکتیویتی در برنامه کاربردی
۲۱۵	کدهای جاوا:
۲۱۶	کدهای XML:
۲۲۱	۱-۳۳ - پروژه سی و سوم - برنامه ایی برای یافتن اطلاعات تماس مخاطبین با استفاده از وارد کردن نام مخاطبین
۲۲۱	کدهای جاوا:
۲۲۴	کدهای XML:
۲۲۷	۱-۳۴ - پروژه سی و چهارم - برنامه ایی برای درک مفاهیم خواندن و نوشتن در یک برنامه کاربردی موبایل

۲۲۷	کدهای جاوا :
۱-۳۵	پروژه سی و پنجم برنامه ایی برای درک مفاهیم خواندن یک فایل از روی حافظه خارجی در برنامه های موبایلی
۲۲۳	کدهای بخش جاوا :
۲۲۳	کدهای بخش جاوا :
۲۲۶	کدهای XML :
۱-۳۶	پروژه سی و ششم برنامه ایی برای درک مفاهیم رابط های جستجو در یک برنامه
۲۲۷	کدهای جاوا :
۲۴۲	کدهای XML :
۱-۳۷	پروژه سی و هفتم برنامه ایی برای درک مفاهیم چگونگی انجام و فعالیت یک سرویس (فعالیت خاص) در یک سایت و خاتمه آن
۲۴۶	کدهای جاوا :
۲۴۶	کدهای جاوا :
۲۴۹	کدهای XML :
۱-۳۸	پروژه سی و هشتم برنامه ایی برای درک مفاهیم چگونگی لغو یک پیام و یک سرویس (زنگ هشدار)
۲۵۲	کدهای جاوا :
۲۵۲	کدهای جاوا :
۲۵۵	کدهای بخش XML :
۱-۳۹	پروژه سی و نهم برنامه ایی برای درک مفاهیم چگونگی استفاده از قابلیت لرزشی تلفن (وایبره) در برنامه های کاربردی موبایل
۲۵۸	کدهای بخش جاوا :
۲۵۸	کدهای بخش جاوا :
۲۶۰	کدهای XML :
۱-۴۰	پروژه چهارم برنامه ایی برای درک مفاهیم چگونگی ارتباط با استفاده از توابع مختلف در یک برنامه کاربردی
۲۶۲	کدهای بخش جاوا :
۲۶۲	کدهای بخش جاوا :
۲۶۵	کدهای XML :
۲۶۸	منابع لاتین

خط مشی کیفیت انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران در عرصه کتاب‌دلی است که بتواند خواسته‌های به روز جامعه فرهنگی و علمی کشور را تا حد امکان پوشش دهد.

حمد و سپاس ایزد منان را که با الطاف بی‌کران خود این توفیق را به ما ارزانی داشت تا بتوانیم در راه ارتقای دانش عمومی و فرهنگی این مرز و بوم در زمینه چاپ و نشر کتب علمی دانشگاهی، علوم پایه و به ویژه علوم کامپیوتر و انفورماتیک گام‌هایی هرچند کوچک برداشته و در انجام رسالتی که بر عهده داریم، مؤثر واقع شویم.

گسترده‌گی نرم و توسعه روزافزون آن، شرایطی را به وجود آورده که هر روز شاهد تحولات اساسی چشمگیری در سطح جهان هستیم. این گسترش و توسعه نیاز به منابع مختلف از جمله کتاب را به عنوان قدیمی‌ترین و اساسی‌ترین راه دستیابی به اطلاعات و اطلاع‌رسانی، بیش از پیش روشن می‌نماید.

در این راستا، واحد انتشارات مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران با همکاری جمعی از اساتید، مؤلفان، مترجمان، متخصصان، پژوهشگران، محققان و نیز پرسنل ورزیده و ماهر در زمینه امور نشر درصدد هستند تا با تلاش‌های مستمر خود برای رفع کمبودها و نیازهای موجود، منابعی پربار، معتبر و با کیفیت مناسب در اختیار علاقمندان قرار دهد.

کتابی که در دست دارید با همت "آقایان حیدررضا قنبری- و سرکار خانم‌ها حسنی احمدی پورو آلاله هاشمی نیا" و تلاش جمعی از همکاران انتشارات میسر گشته که شایسته است از یکایک این گرامیان تشکر و قدردانی کنیم.

کارشناسی و نظارت بر محتوا: زهره قزلباش

در خاتمه ضمن سپاسگزاری از شما دانش‌پژوه گرامی درخواست می‌نماید با مراجعه به آدرس dibagaran.mft.info (ارتباط با مشتری) فرم نظرسنجی را برای کتابی که در دست دارید تکمیل و ارسال نموده، انتشارات دیباگران تهران را که جلب رضایت و وفاداری مشتریان را هدف خود می‌داند، یاری فرمایید.

امیدواریم همواره بهتر از گذشته خدمات و محصولات خود را تقدیم حضورتان نماییم.

مدیر انتشارات

مؤسسه فرهنگی هنری دیباگران تهران

Publishing@mftmail.com

مقدمه مولفان

آنچه در این کتاب می خوانید ، شامل ۴۰ پروژه کاربردی در سیستم عامل موبایل اندروید می باشد ، لازم به ذکر است سعی بر آن شده است تا میزان دشواری پروژه های ذکر شده به نحوی باشد تا مخاطبین گرامی با مفاهیم کاربردی در دوسطح مقدماتی پیشرفته بیشتر آشنا گردند .

تجربه پیشروان می تواند باشد برای آنان که با برنامه نویسی موبایل در اندروید در سطح مقدماتی آشنایی لازم را دارند ، و سعی بر آن دارند تا بر تجربه و دانش خود در سطوح کاربردی بیفزایند .

حمیدرضا قنبری

حسنى احمدى پور

آلاله هاشمی نیا