

به نام خدا

UML

مؤلف:

محمد رضا دهقانی



سرشناسه	: دهقانی، محمدرضا، ۱۳۵۸ -
عنوان و نام پدیدآور	: uml
مشخصات نشر	: تهران: انتشارات مهرجرد، ۱۳۹۴.
مشخصات ظاهری	: ۹۶ص: مصور
شابک	: 978-600-7230-17-6
وضعیت فهرست نویسی	: فیپای مختصر
یادداشت	: فهرستنویسی کامل این اثر در نشانی: http://opac.nlai.ir قابل دسترسی است
شماره کتابشناسی ملی	: ۲۸۵۲۵۸۴



انتشارات مهرجرد

UML

مولف: محمد رضا دهقانی

شمارگان: ۱۰۰ جلد

چاپ اول: ۱۳۹۴

قیمت: ۸۰۰۰ تومان

تهران، میدان انقلاب، خیابان اردیبهشت، بن بست مبین، پلاک ۶

تلفن: ۶۶۴۹۱۹۰۲ و ۲۰ الی ۶۶۴۱۴۸۱۹

مراکز پخش

انتشارات نص: تهران، میدان انقلاب، خیابان اردیبهشت، بن بست مبین، پلاک ۶

تلفن: ۴-۶۶۹۵۳۸۸۳ و ۶۶۴۰۵۳۷۲

www.fardabook.com برای خرید آنلاین به این سایت مراجعه نمایید

شابک ۹۷۸-۶۰۰-۷۲۳۰-۱۷-۶

ISBN: 978-600-7230-17-6

فهرست مطالب

صفحه

عنوان

فصل اول: مقدمه‌ای بر UML

۹	۱-۱ UML و شی‌گرایی
۹	۱-۱-۱ نهان‌سازی
۹	۲-۱-۱ وراثت
۱۰	۳-۱-۱ چندریختی
۱۰	۲-۱ مدل‌سازی بصری
۱۱	۳-۱ نمودارهای UML
۱۱	۱-۳-۱ نمودارهای مورد کاربرد
۱۱	۲-۳-۱ نمودار نوالی
۱۲	۳-۳-۱ نمودار همکاری
۱۲	۴-۳-۱ نمودارهای کلاس
۱۲	۵-۳-۱ نمودارهای حالت
۱۳	۶-۳-۱ نمودارهای اجزاء
۱۳	۷-۳-۱ نمودارهای گسترش
۱۳	۴-۱ مدل‌سازی بصری، توسعه نرم‌افزار و پردازش تولید
۱۴	۱-۴-۱ شناخت
۱۵	۲-۴-۱ مهارت
۱۵	۳-۴-۱ ساختار
۱۶	۴-۴-۱ انتقال

فصل دوم: برنامه Rational Rose

۱۷	۱-۲ بخش‌های صفحه نمایش
۱۷	۱-۱-۲ مرورگر
۱۹	۲-۱-۲ پنجره مستندات
۱۹	۳-۱-۲ پنجره نوار ابزار
۱۹	۴-۱-۲ پنجره نمودار
۲۰	۵-۱-۲ پنجره Log
۲۰	۲-۲ کار با برنامه Rational Rose

فصل سوم: مورد کاربردها و عامل‌ها

۲۱	مورد کاربردها و عامل‌ها
۲۱	۱-۳ روش کار با نمودارها، عناصر مدل و دیگر موارد عمومی
۲۲	۱-۱-۳ کار با نمودارها
۲۳	۲-۱-۳ کار با عناصر مدل

۲۵	کار با فایل و URL های الصاقی به نمودارهای و عناصر مدل
۲۶	کار با توضیحات
۲۶	کار با بسته ها
۲۷	کار با مورد کاربردها
۲۷	تعریف
۲۷	پیش شرایط
۲۷	جریان رخداد اصلی و فرعی
۲۸	شرایط پسین سیستم
۲۸	افزودن مورد کاربرد موجود به نمودار مورد کاربرد
۲۸	مشخصات یک مورد کاربرد
۲۸	تخصیص اولویت به یک مورد کاربرد
۲۹	ساختن مورد کاربردهای مجرد
۲۹	مشاهده نمودارها برای یک مورد کاربرد
۲۹	مشاهده شرکت کنندگان در یک مورد کاربرد
۲۹	مشاهده رابطه های متعلق به یک مورد کاربرد
۲۹	کار با عامل
۳۰	مشخصات عامل
۳۰	چگونگی کار با رابطه ها
۳۱	رابطه Association
۳۱	رابطه Include
۳۱	رابطه های Extend
۳۲	ارتباط عامل Generalization
	فصل چهارم: محاورهای آبجکتی
۳۳	نمودارهای تعامل
۳۳	یافتن آبجکت ها
۳۴	نمودارهای توالی
۳۴	نمودارهای همکاری
۳۴	کار با آبجکت ها
۳۴	نگاشت یک آبجکت به یک کلاس
۳۵	تنظیم پایداری آبجکت
۳۵	استفاده از نمونه های چندگانه یک آبجکت
۳۵	کار با پیغام ها
۳۵	افزودن پیغام به یک نمودار توالی
۳۶	افزودن پیغام به نمودار همکاری
۳۶	افزودن جریان داده ای به نمودار همکاری
۳۷	مشخصات پیغام
۳۷	نگاشت یک پیغام به یک تابع
۳۷	تنظیم گزینه های همزمان سازی پیغام
۳۸	تنظیم تکرار پیغام

۳۸	۶-۴) کار با اسکریت‌ها
۳۹	۷-۴) سوئیچ کردن بین نمودارهای توالی و همکاری
۳۹	۸-۴) روش‌های دو گذره
۳۹	۱-۸-۴) مسیر اول (گذر اول)
۳۹	۲-۸-۴) گذردوم

فصل پنجم: کلاس‌ها و بسته‌ها

۴۱	۱-۵) نمودارهای کلاس
۴۱	۲-۵) یافتن کلاس‌ها
۴۱	۳-۵) ساختن نمودارهای کلاس
۴۱	۱-۳-۵) سازماندهی عناصر مدل روی نمودار کلاس
۴۲	۴-۵) کار با کلاس‌ها
۴۲	۵-۵) افزودن کلاس‌های معمولی
۴۲	۶-۵) مشخصات کلاس
۴۳	۱-۶-۵) انواع طبقه بندی کلاس
۴۴	۲-۶-۵) تنظیم Visibility کلاس
۴۴	۳-۶-۵) تنظیم کار دینامیکی کلاس
۴۴	۴-۶-۵) تنظیم حافظه مورد نیاز
۴۴	۵-۶-۵) تنظیم پایداری کلاس
۴۵	۶-۶-۵) تنظیم همروندی کلاس
۴۵	۷-۶-۵) ساختن یک کلاس مجرد
۴۶	۷-۵) استفاده از کلاس‌های تودرتو
۴۶	۸-۵) دیدن نمودارهای تعامل شامل یک کلاس
۴۶	۹-۵) کار با بسته‌ها
۴۶	۱۰-۵) انواع ویژه کلاس
۴۶	۱-۱۰-۵) کلاس پارامتری شده
۴۷	۲-۱۰-۵) کلاس نمونه
۴۷	۳-۱۰-۵) ابزار کلاس
۴۸	۴-۱۰-۵) ابزار کلاس پارامتری شده
۴۸	۵-۱۰-۵) ابزار کلاس نمونه
۴۹	۶-۱۰-۵) کلاس متا

فصل ششم: صفات و عملیات

۵۱	۱-۶) یافتن صفات
۵۱	۲-۶) افزودن صفات
۵۲	۳-۶) مشخصات صفت
۵۲	۱-۳-۶) نوع داده‌ای صفت
۵۲	۲-۳-۶) تنظیم مقدار اولیه صفت
۵۲	۳-۳-۶) تنظیم Visibility صفت
۵۳	۴-۳-۶) تنظیم محدودیت‌های صفت
۵۴	۵-۳-۶) ایستادن نمودن یک صفت

۵۴	 ۶-۳-۶ تعریف یک صفت مشتق شده
۵۴	 ۶-۴ کار با عملیات
۵۵	 ۶-۵ یافتن عملیات
۵۵	 ۶-۵-۱ عملیات‌های مجری
۵۵	 ۶-۵-۲ عملیات‌های مدیریتی
۵۶	 ۶-۵-۳ عملیات‌های دسترسی
۵۶	 ۶-۵-۴ عملیات‌های امداد رسانی
۵۶	 ۶-۶ افزودن عملیات
۵۶	 ۶-۷ مشخصات عملیات
۵۶	 ۶-۷-۱ تنظیم کلاس برگشتی عملیات
۵۷	 ۶-۷-۲ تنظیم Visibility عملیات
۵۷	 ۶-۷-۳ افزودن آرگومان‌ها به یک عملیات
۵۷	 ۶-۷-۴ تعریف پروتکل عملیات
۵۷	 ۶-۷-۵ تعریف شرط عملیات
۵۸	 ۶-۷-۶ تعریف استثنائات عملیات
۵۸	 ۶-۷-۷ تعریف اندازه عملیات
۵۸	 ۶-۷-۸ تعریف زمان عملیات
۵۸	 ۶-۷-۹ تعریف همروندی عملیات
۵۸	 ۶-۷-۱۰ تعریف پیش شرایط عملیات
۵۹	 ۶-۷-۱۱ تعریف شرایط پسین عملیات
۵۹	 ۶-۷-۱۲ تعریف معنای عملیات
۶۰	 ۶-۸ نمایش صفات و عملیات بر روی نمودارهای کلاس
۶۰	 ۶-۸-۱ نمایش صفات
۶۱	 ۶-۸-۲ نمایش عملیات
۶۱	 ۶-۸-۳ نمایش Visibility
	فصل هفتم : رابطه‌ها
۶۳	 ۷-۱ پیدا کردن رابطه‌ها
۶۳	 ۷-۲ Association ها
۶۴	 ۷-۳ Dependency ها
۶۵	 ۷-۴ Aggregation ها
۶۶	 ۷-۵ Generalisation ها
۶۶	 ۷-۶ مشخصات رابطه‌ها
۶۶	 ۷-۶-۱ Multiplicity تنظیم
۶۷	 ۷-۶-۲ نام‌های رابطه
۶۷	 ۷-۶-۳ تنظیم Export Control
۶۷	 ۷-۶-۴ رابطه‌های ایستا
۶۸	 ۷-۶-۵ رابطه‌های Friend
۶۸	 ۷-۶-۶ تنظیم Containment
۶۸	 ۷-۶-۷ Qualifier ها

۶۹	 عناصر پیوند (۸-۶-۷)
۶۹	 محدودیت‌ها (۹-۶-۷)
	فصل هشتم: رفتار آبیجکت
۷۱	 نمودارهای تغییر حالت (۱-۸)
۷۲	 اضافه کردن حالت (۲-۸)
۷۲	 فعالیت (۱-۲-۸)
۷۲	 action ورودی (۲-۲-۸)
۷۲	 action خروج (۳-۲-۸)
۷۳	 پنجره مشخصات حالت (۴-۲-۸)
۷۳	 اضافه کردن گذرها (۳-۸)
۷۴	 رخداد (۱-۳-۸)
۷۴	 حالت شرط (۲-۳-۸)
۷۴	 Action (۳-۳-۸)
۷۴	 تنظیم مشخصات گذر (۴-۳-۸)
۷۵	 اضافه کردن حالات خاص (۴-۸)
۷۵	 حالات آغازین (۱-۴-۸)
۷۵	 حالت پایانی (۲-۴-۸)
۷۵	 استفاده از حالات تو در تو (۵-۸)
	فصل نهم: نمای اجزا
۷۷	 انواع کامپوننت‌ها (۱-۹)
۷۷	 Subprogram Specification & Body (۱-۱-۹)
۷۷	 Main Program (۲-۱-۹)
۷۸	 Package Specification & Body (۳-۱-۹)
۷۸	 Dll File (۴-۱-۹)
۷۸	 Task Specification & Body (۵-۱-۹)
۷۸	 نمودارهای کامپوننت (۲-۹)
۷۸	 اضافه کردن یک کامپوننت ساده به نمودار (۱-۲-۹)
۷۸	 اضافه کردن انواع دیگر کامپوننت به نمودار (۲-۲-۹)
۷۹	 مشخصات کامپوننت (۳-۹)
۷۹	 Language (۱-۳-۹)
۷۹	 Declarations (۲-۳-۹)
۷۹	 Classes (۳-۳-۹)
۷۹	 اضافه کردن رابطه‌های Dependency در اجزاها (۴-۹)
	فصل دهم: نمای توسعه
۸۱	 نمودار توسعه (۱-۱۰)
۸۱	 افزودن پردازنده‌ها (۲-۱۰)
۸۱	 خصیصه‌ها (۱-۲-۱۰)
۸۲	 زمان‌بندی (۲-۲-۱۰)
۸۲	 فرآیند (۳-۲-۱۰)

۸۲	۳-۱۰) اضافه کردن ابزارها
۸۳	۴-۱۰) اضافه کردن رابطه‌ها
۸۳	۵-۱۰) نشان دادن فرایندها و نوع زمانبندی آن‌ها در نمودار توسعه
	فصل یازدهم: مقدمه‌ای بر تولید کد
۸۵	۱-۱۱) چک کردن مدل
۸۶	۲-۱۱) ایجاد کامپوننت‌ها
۸۶	۳-۱۱) نگاشت کلاسها به کامپوننت‌ها
۸۶	۴-۱۱) تعیین خصوصیات تولید کد
۸۷	۱-۴-۱۱) نسخه برداری از خصوصیات تولید کد
۸۷	۵-۱۱) انتخاب کلاس، کامپوننت یا بسته جهت تولید کد
۸۷	۶-۱۱) تولید کد
۸۸	۷-۱۱) چه چیزی تولید می‌شود
	فصل دوازدهم: تولید کد C++ و Visual C++ و مهندسی معکوس در Visual C++
۸۹	۱-۱۲) نحوه تولید کد در C++
۸۹	۱-۱-۱۲) تولید کد به صورت C++ استاندارد
۸۹	۲-۱-۱۲) تولید کد به صورت Visual C++
۹۰	۲-۱۲) خصوصیات تولید کد C++
۹۰	۱-۲-۱۲) خصوصیات Proect
۹۰	۲-۲-۱۲) خصوصیات Class
۹۱	۳-۲-۱۲) خصوصیات Attribute
۹۱	۴-۲-۱۲) خصوصیات Operation
۹۱	۵-۲-۱۲) خصوصیات Module Specification
۹۱	۶-۲-۱۲) خصوصیات Module Body
۹۱	۷-۲-۱۲) خصوصیات Association
۹۱	۸-۲-۱۲) خصوصیات Role
۹۲	۹-۲-۱۲) خصوصیات Aggregation (با نام Has در لیست کشویی می‌آید)
۹۲	۱۰-۲-۱۲) خصوصیات Dependency
۹۲	۱۱-۲-۱۲) خصوصیات Subsystem
۹۲	۱۲-۲-۱۲) خصوصیات Class Category
۹۲	۱۳-۲-۱۲) خصوصیات Generalitiation
۹۲	۳-۱۲) نحوه تولید کد در Visual C++
۹۳	۱-۳-۱۲) تولید کد
۹۵	۲-۳-۱۲) مهندسی معکوس
۹۵	۳-۳-۱۲) برخی پیکربندی‌ها
۹۶	ماخذ