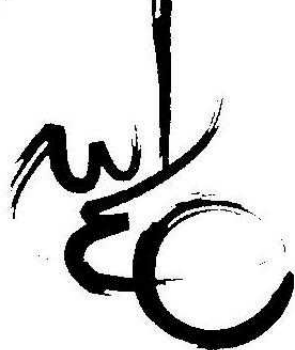


نویسنده
۲۰۰۷
۹۷,۱۰,۱۴



مرجع کامل طراحی وبسایت با
PHP, MySQL, JavaScript
jQuery, CSS & HTML

نویسنده

Robin Nixon

مترجم

یونس جمشیدی شیخی آبادی



نشر دانشگاهی کیان
Kian Publication

نیکسون، رابین، ۱۹۶۱ م. - Nixon, Robin.
مرجع کامل طراحی وبسایت با PHP, MySQL, JavaScript, jQuery, CSS & HTML = Learning PHP, MySQL & JavaScript With PHP, MySQL, JavaScript, jQuery, CSS & HTML5 [نویسنده رابین نیکسون] : مترجم یونس جمشیدی شیخی آبادی.
تهران: انتشارات دانشگاهی کیان، ۱۳۹۷.
۸۰۰ ص: مصور، جدول.
۹۷۸-۶۰۰-۳۰۷-۲۱۸-۳
فیبلا.

عنوان اصلی: Learning PHP, MySQL & JavaScript : with jQuery, CSS & HTML5, 4th ed.
مای اس. کیو. ال. (منبع الکترونیکی)، My SQL (Electronic resource).
پی. ایچ. پی. (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)، PHP (Computer program language).
جاوا اسکریپت (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)، JavaScript (Computer program language).
زبان های پرس و جوی کامپیوتری، Query languages (Computer science).
برگه های آشنایی، Cascading style sheets، وبگامها - طراحی، Web sites - Design.
زبان نشانه گذاری فرامتنی، HTML (Document markup language)، وبگامها - توسعه، Web site development.
اینترنت - برنامه نویسی، Internet programming، پایگاه های اطلاعاتی رابط های، Relational databases.

جمشیدی، یونس، ۱۳۶۶ - مترجم.
۱۳۹۷ م/۹۷/۲/۱/۴۵۷۶، Q.AV
۰۰۵/۲۷۶۲
۵۳۱۹۱۵۰

سرشناسه
عنوان و نام پدیدآور
مشخصات نشر
مشخصات ظاهری
شابک
وضعیت فهرست نویسی
یادداشت
موضوع
موضوع
موضوع
موضوع
موضوع
موضوع
شناسه افزوده
ردیف کنگره
ردیف پند و پیوند
شماره کتابخانه



نشر دانشگاهی کیان
Kian Publication

انتشارات دانشگاهی کیان

نام کتاب : مرجع کامل طراحی وبسایت | PHP, MySQL, JavaScript, jQuery, CSS, HTML |
مؤلف : Robin Nixon

مترجم : یونس جمشیدی شیخی آبادی
ویراستار : فاطمه علی اکبری
ناظر فنی : پیمان عمرانی
صفحه آرا : فرزانه گلچین
طراح جلد : مرضیه رادفر
چاپ اول : ۱۳۹۷
تیراژ : ۱۰۰۰
چاپ : ستاره سبز
صحافی : نمونه
قیمت : ۸۵۰۰۰ تومان
شابک : ۹۷۸-۶۰۰-۳۰۷-۲۱۸-۳



خرید اینترنتی آسان از:

www.kianpub.com

بر اساس قانون حقوق مولفان و مصنفان، کتب حقوق چاپ و نشر این کتاب به طور انحصاری به نشر دانشگاهی کیان تعلق دارد و هرگونه استفاده و برداشت از محتوای این اثر به هر شکلی اعم از چاپ، کپی، اسکن، لوح فشرده، نشر الکترونیک و اینترنتی یا به صورت هرگونه فایل رایانه ای، بدون مجوز رسمی ناشر ممنوع و حرام شرعی است و پیگرد قانونی دارد.



kianpublication

برای دریافت اخبار و اطلاعات
مفید و شرکت در قرعه کشی، ما
را در این شبکه ها دنبال کنید.

ترکیب PHP و MySQL و استفاده از آنها مناسب‌ترین راه‌کار برای طراحی وبسایت‌های پویا^۱ و مبتنی بر پایگاه داده^۲ است و این امکان را می‌دهد که در رقابت با سایر چهارچوب‌های یکپارچه نظیر Ruby On Rails^۳ که یادگیری آن مشکل است، پا پس نکشد. به دلیل ویژگی متن باز بودن روت^۴ این ترکیب (برخلاف چهارچوب Microsoft.NET)، استفاده از آن رایگان است و به همین دلیل انتخاب بسیار مناسبی برای توسعه وب^۵ محسوب می‌شود.

هر فردی به عنوان توسعه‌دهنده^۶ یونیکس/لینوکس^۷ یا حتی پلتفرم^۸ ویندوز/آپاچی^۹، تسلط بر این تکنولوژی‌ها^{۱۰} احساس می‌کند. در این میان ترکیب و استفاده از تکنولوژی‌های دیگر نظیر جاوااسکریپت^{۱۱}، CSS و HTML5 این امکان را فراهم می‌آورند تا وبسایت‌هایی در سطح استانداردهای مبتکاری نظیر Facebook، Twitter و Gmail ایجاد کنید.

مخاطبان

این کتاب مناسب افراد مبتدی است که علاقه‌مند به یادگیری چگونگی ایجاد وبسایت‌های پویا و تاثیرگذار هستند. این افراد ممکن است شامل دانشجویان و متخصصان وب یا طراحان گرافیک که قبلاً وبسایت‌های ایستا^{۱۲} را ایجاد کرده‌اند و هم‌اکنون خواهان ارتقای مهارت خود به سطح بالاتری هستند، به علاوه دانش‌آموزان دانشجویان و آنهایی که علاقه‌مند به فراگیری^{۱۳} به صورت خودآموز هستند، باشند.

درحقیقت، هر فردی که علاقه به فراگیری اصول بنیادی پس تکنولوژی Web 2.0 که به عنوان ایجکس شناخته می‌شود، دارد، می‌تواند با مطالعه این کتاب، شالوده تکنولوژی‌های MySQL، PHP، جاوااسکریپت، CSS، HTML5 و همچنین اصول اولیه کتابخانه^{۱۴} jQuery را فراگیرد.

فرضیات کتاب

فرض کتاب بر این است که مخاطب دانشی ابتدایی از HTML^{۱۵} را دارد و حداقل می‌تواند یک وبسایت ایستا و ساده را ایجاد کند؛ اما این موضوع به این معنا نیست که مخاطب باید دارای پیش‌زمینه قبلی در PHP، MySQL، جاوااسکریپت، CSS و HTML5 باشد؛ اگرچه داشتن زمینه قبلی خالی از لطف نخواهد بود.

1. Dynamic
2. Database-driven
3. Framework
۴. یک چهارچوب متن باز مبتنی بر وب برای زبان برنامه‌نویسی رابی (Ruby) است.م.
5. Open Source
6. Root
7. Web Development
8. Developer
9. Unix/Linux
10. Platform
11. Windows/Apache
12. Static

و باعث افزایش سرعت فراگیری مفاهیم کتاب خواهد شد.

نحوه‌ی سازمان‌دهی کتاب

فصل‌های موجود در این کتاب براساس ترتیب خاصی نوشته شده‌اند؛ ابتدا به معرفی همه تکنولوژی‌های اصلی موجود در کتاب پرداخته شده و سپس نحوه‌ی نصب آنها روی یک سرورس‌دهنده‌ی وب ارایه شده است تا مخاطبان بتوانند مثال‌های موجود در کتاب را عملاً اجرا کنند.

در بخش اول، اصول بنیادی برنامه‌نویسی با زبان PHP شامل مبانی نحوه‌ی زبان، آرایه‌ها، توابع^۱ و برنامه‌نویسی شیء‌گرا^۲ پوشش داده شده است.

سپس با فراگیری مفاهیم PHP ارایه‌شده در بخش قبل، مقدمه‌ای از سیستم پایگاه داده MySQL ارایه داده شد. در این بخش همه چیز در رابطه با چگونگی سازمان‌دهی پایگاه داده MySQL و تولید پرس‌وجو‌ها^۳، پیچش^۴ را فرا خواهید گرفت.

پس از آن، نحوه‌ی استفاده از PHP به‌همراه MySQL برای ایجاد صفحات پویای وب با ترکیب فرم‌ها^۵ و سایر ویژگی‌های HTML را فرا خواهید گرفت. در این قسمت به زیربنا و شالوده‌ای از جنبه عملی توسعه PHP و MySQL می‌پردازیم. همچنین در این بخش توابع سودمند متنوع، چگونگی مدیریت کوکی‌ها^۶ و جلسه‌ها^۷ و دسیسینی^۸، سطح بالایی از امنیت را فرا خواهید گرفت.

در چند فصل بعدی نیز، اصول برنامه‌نویسی کاملی در رابطه با جاوااسکریپت از مثال‌های ساده گرفته تا مدیریت رویداد^۹ برای دستیابی به Document Object Model، اعتبارسنجی در مرورگر^{۱۰} و مدیریت خطا^{۱۱} ارایه شده است. علاوه بر آن اصول تهیه رخصصوص به‌کارگیری و استفاده از کتابخانه معروف jQuery ارایه شده است.

با درک این سه تکنولوژی اصلی، چگونگی فراخوانی فایل محسوس ایجکس و تبدیل وب‌سایت خود به محیط‌های پویای سطح بالا را فرا خواهید گرفت.

سپس دو فصل نیز به یادگیری مفاهیمی در رابطه با CSS به عنوان طرح‌بندی صفحات وب اختصاص داده شده است و در بخش نهایی به ویژگی‌های جدید HTML5، که شامل video, audio, geolocation و canvas می‌باشد، پرداخته شده است. در انتها با ترکیب هر آنچه آموخته‌اید به ایجاد یک وب‌سایت شبکه اجتماعی کاربردی می‌پردازیم.

در طول این کتاب، موارد بسیاری در رابطه با شیوه‌های مفید برنامه‌نویسی و نکاتی که در یافتن خطاهایی که به‌آسانی قابل مشاهده نیستند نیز ارایه شده است. همچنین آدرس وب‌سایت‌های بسیاری برای مشاهده اطلاعات بیشتر در رابطه با موضوع مورد بحث معرفی گردیده است.

1. Syntax

2. Array

3. Functions

4. Object-Oriented Programming

5. Database

6. Query

7. Form

8. Cookie

9. Session

10. Event Handling

11. In-browser Validation

12. Error Handling

فهرست مطالب

فصل اول: آشنایی با محتوای پویای وب

۲۲	 HTTP و HTML: تعاریف اولیه برنرزی
۲۳	 رویه‌ی درخواست / پاسخ
۲۵	 برتری‌های استفاده از MySQL, PHP, جاوااسکریپت، CSS و HTML5
۳۰	 HTML5
۳۲	 سرویس‌دهنده‌ی آپاچی
۳۳	 مفهوم متن باز
۳۳	 ترکیب این تکنه‌رزی‌ها با یکدیگر
۳۵	 تمرین‌ها

فصل دوم: نصب یک سرویس‌دهنده وب

۳۸	 WAMP, MAMP و LAMP چیست؟
۳۸	 نصب XAMPP در ویندوز
۴۹	 نصب XAMPP در Mac OS X
۵۰	 نصب LAMP در لینوکس
۵۱	 کار کردن از راه دور
۵۳	 استفاده از یک برنامه‌ی ویرایشگر
۵۴	 استفاده از یک IDE
۵۶	 تمرین‌ها

فصل سوم: آشنایی با PHP

۵۷	 ترکیب PHP با HTML
۵۹	 مثال‌های موجود در کتاب
۶۰	 ساختار زبان PHP
۸۵	 تمرین‌ها

فصل چهارم: عبارتها و کنترل جریان در PHP

۸۷	 عبارتها
۹۰	 عملگرها
۹۹	 عبارتهای شرطی
۱۰۷	 حلقه
۱۱۳	 تبدیل نوع ضمنی و صریح
۱۱۵	 لینک دادن پویا در PHP
۱۱۵	 ایجاد لینک‌های پویا در عمل
۱۱۷	 تمرین‌ها

فصل پنجم: توابع و اشیا در PHP

۱۲۰	توابع PHP
۱۲۸	استفاده از Include و Require برای فایل‌ها
۱۲۹	سازگاری نسخه PHP
۱۳۰	اشیا در PHP
۱۴۷	تمرین‌ها

فصل ششم: آرایه‌ها در PHP

۱۴۹	دسترسی‌های
۱۵۳	حلقه foreach
۱۵۵	آرایه‌های چندبعدی
۱۵۹	استفاده از توابع آرایه
۱۶۴	تمرین‌ها

فصل هفتم: مفاهیم کاربردی در PHP

۱۶۵	استفاده از printf
۱۷۰	توابع تاریخ و زمان
۱۷۴	مدیریت فایل
۱۸۸	فراخوانی‌های سیستمی
۱۸۹	XHTML یا HTML5
۱۹۰	تمرین‌ها

فصل هشتم: مقدمه‌ای بر MySQL

۱۹۱	اصول ابتدایی MySQL
۱۹۲	خلاصه‌ای از اصطلاحات پایگاه داده
۱۹۲	دسترسی به MySQL از طریق خط فرمان
۲۱۳	اندیس‌ها
۲۳۲	توابع MySQL
۲۳۲	دسترسی به MySQL از طریق phpMyAdmin
۲۳۴	تمرین‌ها

فصل نهم: تسلط بر MySQL

۲۳۷	طراحی پایگاه داده
۲۳۹	نرمال‌سازی
۲۴۸	روابط
۲۵۲	تراکنش
۲۵۵	استفاده از دستور EXPLAIN
۲۵۶	تهیه نسخه پشتیبان و بازیابی آن

۲۶۲	تمرین‌ها
فصل دهم: دسترسی به MySQL با استفاده از PHP	
۲۶۳	پرس‌وجوی یک پایگاه داده MySQL با استفاده از PHP
۲۷۱	یک مثال کاربردی
۲۷۸	استفاده کاربردی از MySQL
۲۸۶	جلوگیری از تلاش‌هایی جهت هک شدن
۲۹۲	استفاده از mysqli در حالت رویه‌ای
۲۹۴	تمرین‌ها
فصل یازدهم: فرم‌های فرم	
۲۹۵	ایجاد فرم‌ها
۲۹۷	بازیابی داده‌های ارسال‌شده
۳۱۰	یک برنامه نمونه
۳۱۳	ویژگی‌های جدید در HTML
۳۱۴	ویژگی‌های در صف انتظار
۳۱۷	تمرین‌ها
فصل دوازدهم: کوکی‌ها، نشست و اساز هویت	
۳۱۹	استفاده از کوکی‌ها در PHP
۳۲۲	احراز هویت HTTP
۳۳۱	استفاده از نشست‌ها
۳۴۰	تمرین‌ها
فصل سیزدهم: کاوش در جاوااسکریپت	
۳۴۴	جاوااسکریپت و HTML
۳۵۰	استفاده از توضیحات
۳۵۰	نقطه‌ویرگول
۳۵۱	متغیرها
۳۵۲	عملگرها
۳۵۶	نوع داده‌ای متغیرها
۳۵۷	توابع
۳۵۷	متغیرهای عمومی
۳۵۷	متغیرهای محلی
۳۵۸	مدل شیء‌گرایی سند (DOM)
۳۶۲	درباره document.write
۳۶۴	تمرین‌ها

فصل چهاردهم: عبارت‌ها و کنترل جریان در جاوااسکریپت

۳۶۵	عبارت‌ها
۳۶۶	ثابت‌ها و متغیرها
۳۶۷	عملگرها
۳۷۲	دستور with
۳۷۳	استفاده از onerror
۳۷۴	استفاده از try...catch
۳۷۵	دستورها، شرطی
۳۷۹	حلقه‌ها
۳۸۳	تغییر نوع، ریز
۳۸۴	تمرین‌ها

فصل پانزدهم: توابع، آراییه‌ها و اشیای جاوااسکریپت

۳۸۵	توابع
۳۹۰	اشیای جاوااسکریپت
۳۹۵	آراییه‌ها در جاوااسکریپت
۴۰۴	تمرین‌ها

فصل شانزدهم: اعتبارسنجی و کنترل خط در PHP و جاوااسکریپت

۴۰۵	اعتبارسنجی ورودی کاربر با استفاده از جاوااسکریپت
۴۱۳	عبارت‌های باقاعده
۴۲۲	نمایش مجدد یک فرم پس از اعتبارسنجی با استفاده از PHP
۴۳۰	تمرین‌ها

فصل هفدهم: استفاده از Ajax

۴۳۱	Ajax چیست؟
۴۳۲	استفاده از XMLHttpRequest
۴۴۹	تمرین‌ها

فصل هجدهم: آشنایی با CSS

۴۵۲	وارد کردن یک استایل‌شیت
۴۵۳	استفاده از شناسه‌ها
۴۵۴	استفاده از کلاس‌ها
۴۵۴	استفاده از نقطه ویرگول
۴۵۴	قوانین CSS
۴۵۶	انواع سبک
۴۵۸	انتخابگرهای CSS

۴۶۲	ویژگی آبشاری در CSS
۴۶۹	واحدهای اندازه‌گیری
۴۷۱	قلم‌ها و تایپوگرافی
۴۷۳	مدیریت سبک‌های مربوط به متن
۴۷۶	رنگ‌ها در CSS
۴۷۸	تغییر موقعیت المان‌ها
۴۸۱	کلاس‌های کاذب
۴۸۴	قانون‌های کوتاه‌نویسی
۴۸۴	مدل جعبه‌ای و طرح‌بندی
۴۹۰	تمرین‌ها

فصل نوزدهم CSS پیشرفته با CSS3

۴۹۱	انتخابگرهای صفت
۴۹۳	صفت box-sizing
۴۹۳	پس‌زمینه‌های CSS3
۴۹۶	پس‌زمینه‌های چندتایی
۴۹۸	مرزها در CSS3
۵۰۳	Box Shadow ها
۵۰۳	سرریزی المان
۵۰۴	طرح‌بندی با استفاده از چند ستون
۵۰۶	رنگ‌ها و کد‌ری
۵۰۸	جلوه‌های متن
۵۰۹	قلم‌های وب
۵۱۰	قلم‌های وب Google
۵۱۲	تغییر فرم
۵۱۳	تغییر فرم‌های سه‌بعدی
۵۱۴	انتقال‌ها
۵۱۸	تمرین‌ها

فصل بیستم: دسترسی به CSS از جاوااسکریپت

۵۱۹	بازدید از تابع getElementById
۵۲۲	دسترسی به صفت‌های CSS از طریق جاوااسکریپت
۵۲۶	استفاده از جاوااسکریپت به صورت درون‌خطی
۵۲۹	اضافه کردن المان جدید

۵۳۲	 استفاده از وقفه‌ها
۵۳۸	 تمرین‌ها

فصل بیست و یکم: آشنایی با jQuery

۵۴۰	 jQuery چیست؟
۵۴۰	 گنجاندن jQuery
۵۴۴	 نحو دستورات jQuery
۵۴۶	 انتخابگرها
۵۴۹	 مدیریت رویدادها
۵۵۰	 انتظار برای بارگذاری سند
۵۵۱	 توابع و صفت‌های مربوط به رویداد
۵۶۴	 جلوه‌های ویژه
۵۷۳	 تغییر DOM
۵۷۸	 اعمال کردن کلاس‌ها و حذف آن‌ها
۵۷۹	 تغییر ابعاد
۵۸۲	 پیمایش DOM
۵۹۵	 استفاده از jQuery بدون انتخابگرها
۵۹۷	 استفاده از Ajax
۵۹۹	 افزایه‌ها
۶۰۱	 تمرین‌ها

فصل بیست و دوم: آشنایی با HTML5

۶۰۴	 Canvas
۶۰۵	 موقعیت جغرافیایی
۶۰۸	 صوت و ویدیو
۶۰۹	 فرم‌ها
۶۰۹	 ذخیره‌سازی محلی
۶۰۹	 web worker
۶۱۰	 برنامه‌های کاربردی وب
۶۱۰	 میکرو داده
۶۱۰	 خلاصه
۶۱۰	 تمرین‌ها

فصل بیست و سوم: HTML5 Canvas

۶۱۱	 ایجاد و دسترسی به یک Canvas
-----	-----------------------------------

۶۲۳		نوشتن متن روی Canvas
۶۲۶		ترسیم خطوط
۶۲۹		استفاده از خطوط (path)
۶۳۰		پر کردن نواحی
۶۳۲		متد clip
۶۳۵		متد isPointInPath
۶۳۶		کار با Curves
۶۴۲		کار روی عکس‌ها
۶۴۷		ویرایش در سطح بیکسل
۶۵۱		جلوه‌های گرافیکی پیشرفته
۶۵۴		تغییر شکل‌ها
۶۶۰		خلاصه
۶۶۱		تمرین‌ها

فصل بیست و چهارم: صوت و ویدیو در HTML5

۶۶۴		درباره کدک‌ها
۶۶۵		عنصر <audio>
۶۶۷		پشتیبانی از مرورگرهایی که از HTML5 پشتیبانی نمی‌کنند
۶۶۸		عنصر <video>
۶۷۴		خلاصه
۶۷۴		تمرین‌ها

فصل بیست و پنجم: سایر ویژگی‌های HTML5

۶۷۵		مکان جغرافیایی و سرویس GPS
۶۷۶		سایر متدهای مکان
۶۷۷		موقعیت جغرافیایی و HTML5
۶۸۱		نخیره‌سازی لوکال
۶۸۴		Web Worker ها
۶۸۶		اپلیکیشن‌های وب آفلاین
۶۸۸		کشیدن و رها کردن
۶۹۰		ارسال پیام میان سندها
۶۹۴		میکروداده
۶۹۶		سایر تگ‌های HTML5
۶۹۷		خلاصه

۶۹۷	تمرین‌ها
	فصل بیست و ششم: ترکیب تکنولوژی‌ها با یکدیگر
۷۰۰	طراحی یک سایت شبکه اجتماعی
۷۰۰	روی وبسایت
۷۰۰	functions.php
۷۰۳	header.php
۷۰۵	setup.php
۷۰۶	index.php
۷۰۷	signup.php
۷۱۱	checkuser.php
۷۱۲	login.php
۷۱۴	profile.php
۷۱۹	members.php
۷۲۳	friends.php
۷۲۷	messages.php
۷۳۱	logout.php
۷۳۲	styles.css
۷۳۵	javascript.js
۷۳۷	پیوست ۱: پاسخ تمرین‌ها
۷۵۷	پیوست ۲: منابع آنلاین
۷۶۱	پیوست ۳: کلمات بازدارنده اندیس FULLTEXT در MySQL
۷۶۵	پیوست ۴: توابع MySQL
۷۷۷	پیوست ۵: انتخابگرها، اشیا و متدهای jQuery