

خودآموز سریع

3Ds Max

مؤلف: ساتفورد کندی

ترجمه : کیوان سالمی فیه - شهرام رفیع پور

انتشارات زرین مهر

۱۳۸۵

کندی، سنفورد، ۱۹۴۳- Kennedy sanford

خودآموز سریع 3Ds Max، مولف سانفورد کندی

ترجمه کیوان سالمی فیه، شهرام رفیع پور.

تهران: زرین مهر، ۱۳۸۵.

ISBN: 694-9919-19-8

۴۸۰۰۰ ریال :

۳۳۶ ص. مصور

فهرست نویسی بر اساس اطلاعات فیا.

عنوان اصلی: 3ds Max animation and Visual effects Techniques

۱. تری دی اس مکس ۲. متحرک سازی کامپیوتری ۳. گرافیک کامپیوتری

الف: سالمی فیه، کیوان ۱۳۵۴. ب: شهرام رفیع پور مترجم ج. عنوان

۰۰۶/۶۹۶

خ۸۶ک/۷/۸۹۷ TRA

۸۵-۲۴۸۹ م

کتابخانه ملی ایران



www.zarinmehr.com

خودآموز سریع 3ds Max

مترجمان: کیوان سالمی فیه - شهرام رفیع پور

چاپ اول اردیبهشت ۸۵ شمارگان: ۱۲۰۰ جلد

قیمت: ۳۰۰۰۰ ریال

CD اختیاری: ۱۸۰۰۰ ریال

کلیه حقوق قانونی اثر برای ناشر محفوظ است. تکثیر تمام یا قسمتی از اثر به صورت حروفچینی و چاپ مجدد، پلجی، فتوکپی و انواع دیگر چاپ یا تکثیر سی دی ممنوع است. نقل مطالب به صورت معمول در مقاله های تحقیقاتی با ذکر نام کامل ناشر و کتاب آزاد است.

۶۴۹۰۲۷۵-۶

تهران - م. انقلاب - خ. کارگر جنوبی - کوچه گشتاسب - پ ۶۴ - واحد ۵۵ تلفن: ۶۹۵۸۳۴۷ - ۸

فهرست

۵	مقدمه
۵	این کتاب درباره چیست؟
۵	روش استفاده از کتاب
۷	فصل اول
۷	آیتمیشن سازی و جلوه‌های ویژه با 3D MAX
۹	مرور کلی
۱۲	تازمه‌های آیتمیشن
۱۹	متحرک سازی پوست صورت و لبها
۲۳	محیط برنامه
۲۶	پنجره فرمان
۲۷	اصول جلوه‌های بصری
۲۷	Reactor2
۳۴	اصول مدل سازی
۳۵	مدل سازی چند ضلعی
۳۶	ویزایشگر مواد
۳۹	رند کردن
۴۵	اسکرپیت نویسی
۴۷	فصل دوم
۴۷	فیلم سازی متحرک کامپیوتری
۴۹	فیلمسازی کامپیوتری
۵۳	طراحی فیلم
۵۵	مرحله پیش تولید
۵۷	Story Boards
۶۰	کارگردانی هنری
۶۱	طراحی تولید
۶۴	طراحی شخصیتها
۶۶	طراحی محیط
۶۹	طراحی جلوه‌های ویژه
۷۲	مرحله تولید
۷۶	مرحله پس از تولید
۷۹	فصل سوم
۷۹	مدل سازی محیط ساختمانی و موجودات فضایی
۸۰	مدلسازی یک فیلم
۸۱	شهر تخیلی
۸۴	ساخت یک برداشت محیطی
۸۵	ساخت موسیقی در جزیره گالدونیای جدید
۸۶	معبد شاخها (Horns)
۹۳	مدلسازی معبد شاخها (HORNS)
۹۴	ولرد کردن جزئیات در ساختمان
۹۶	الزودن جزئیات در بناها
۹۷	شخصیت‌های فضایی
۱۰۳	مدلسازی خونا‌شام فضایی
۱۰۴	مدلسازی بدن موجودات فضایی
۱۱۳	فصل چهارم
۱۱۳	ساخت شخصیت خونا‌شام
۱۱۴	پرداخت نهایی شخصیت خونا‌شام بیگانه
۱۱۵	ساختن سر یک شخصیت

۱۱۷	برای ساخت اجزاء اصلی سر
۱۲۳	برای بالا بردن وضوح تصویر چهره
۱۲۷	برای شکل دادن به اجزاء صورت
۱۳۰	برای اصلاح ظاهر بینی
۱۳۲	برای ساختن گوش
۱۳۵	برای اتصال گوش به سر
۱۳۹	برای ساخت دست
۱۴۱	برای ساخت انگشتان
۱۴۳	برای ساختن انگشت شست
۱۴۵	برای ساخت دست و افزودن ناخنها
۱۴۷	تکمیل پاها
۱۴۷	فصل پنجم
۱۴۸	شخصیت سازی و پیکر بندی
۱۶۹	شخصیت بندی
۱۸۷	ساخت تنه
۱۹۰	ایجاد اجزاء صورت
۱۹۴	اصلاح و شکل دادن اجزاء صورت
۲۰۹	تکمیل کردن سمت راست صورت
۲۱۰	فصل ششم
۲۳۱	آماده سازی جهت متحرک سازی شخصیت
۲۳۱	کشیدن اتصال بر روی یک انگشت
۲۳۵	ایجاد اتصالات برای دست راست
۲۳۵	ساختارهای تغییر یافته صورت (Facial Morph targets)
۲۳۷	کپی برداری از سر برای ایجاد تغییرات چهره
۲۴۲	ساخت لباس برای دکتر کوین از طریق Push Modifier
۲۴۲	ساخت لباس برای دکتر کوین به روش PUSH MODIFIER
۲۴۸	لغام لباس، پوست و اسکلت
۲۴۹	نمای شماتیک
۲۵۳	بخش هفتم
۲۵۳	متحرک سازی
۲۵۵	متحرک سازی کاراکترها
۲۵۶	حرکتهای بدن
۲۵۶	نشستن دکتر کوین و پاسخ تلفن
۲۵۹	متحرک سازی دست و بازو
۲۶۲	بخش هشتم
۲۶۲	طراحی سه بعدی پا
۲۶۴	ساخت يك كره
۲۶۴	حرکت دادن كره
۲۶۴	ساخت يك لوله
۲۶۵	افزودن مواد
۲۶۵	نورپردازی
۲۶۶	افزودن دوربین
۲۶۶	ذخیره کردن فایل
۲۶۶	رندر کردن تصویر
۲۶۷	کلیدهای میانبر
۲۶۷	دستورات و رابط کاربر
۲۶۷	میان برهای پیش فرض

مقدمه

این کتاب درباره چیست؟

در این کتاب شما روش کار با ابزارها و تکنیک‌های ساخت کاراکترهای متحرک با کیفیت بالا، محیط‌های زیبا و جلوه‌های ویژه را با استفاده از نرم‌افزار 3D Max می‌آموزید. همچنین یاد می‌گیرید چگونه از Plug-in ها استفاده کنید و چطور همه چیز را برای یک Render خوب آماده کنید. به‌علاوه می‌توانید تصاویر سه بعدی را با تصاویر دو بعدی ترکیب کنید و فیلم‌های انیمیشن کوتاه بسازید.

روش استفاده از کتاب

بجز فصل‌های یک و دو، فصل‌های دیگر کتاب دارای تمرین‌های گوناگون است. این تمرین‌ها بسیاری از دستورهای مدل‌سازی سه بعدی را پوشش می‌دهد. علاوه بر این می‌توانید از منابع و فایل‌های CD همراه کتاب نیز استفاده کنید. تمرین‌ها و فایل‌های هر فصل در شاخه بندی‌های جداگانه داخل CD آمده‌اند.

هنگام اجرای هر تمرین باید فایل‌هایی را از داخل CD همراه کتاب بارگذاری کرده و روی آنها کار کنید. این تصویرها در شاخه Images قرار دارند. فایل‌های تغییر داده شده را می‌توانید روی دیسک سخت خود ذخیره کرده و دوباره از آنها استفاده کنید.

www.ketab.ir