



92416031

مجموعه وایت بردی سودوکو



عنوان و نام پدیدآور :	مجموعه وایت برد سودوکو/تألیف سلوا برهمت.	سرشناسه :	برهمت، سلوا، ۱۳۴۴-
مشخصات ظاهری :	۳۲ ص: مصور (رنگی)، جدول (رنگی).	مشخصات نشر :	مجموعه شریعه توس، ۱۳۹۱.
وضعیت فهرست نویسی :	فیا	شابک :	۹۷۸-۹۶۴-۸۵۵۷-۰۱-۵
موضوع :	سودوکو	یادداشت :	گروه سنی ب، ج.
موضوع :	کودکان -- هوش آزمایی	موضوع :	بازخاست -- سرگرمی ها
شماره کتابشناسی ملی :	۲۹۳۳۰۳۴	رده بندی کنگره :	
		رده بندی دیویی :	۷۹۴/۷۲۵۱۴۰۱۳۹۱

انتشارات شریعه توس

مشهد - صندوق پستی ۳۵۳۳ - ۱۳۷۵ majidnastaran@yahoo.com

شناسنامه

مجموعه وایت برد سودوکو

صفحه آرای و اجرا: مؤسسه الغدير
شمارگان: ۱۰۰۰ نسخه
شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۸۵۵۷-۰۱-۵

طراحی و تایپ: سلوا برهمت
ناشر: شریعه توس مشهد
چاپ: دقت

تألیف: سلوا برهمت
چاپ اول: مهر ۱۳۹۱
قیمت: ۷۵۰۰ تومان

مجموعه وایت بردی سودوکو:

مجموعه مربع‌های شگفت‌انگیز یک بازی و سرگرمی فکری جذاب است که کودک را به سمت تفکر منطقی سوق می‌دهد.

این مجموعه قوه‌ی تفکر کودک شما را، تحریک کرده و توانایی او را برای حل مسائل گوناگون افزایش می‌دهد. این بازی ضمن تقویت تفکر منطقی و سازمان‌یافته در کودک، در تقویت حافظه‌ی دیداری نیز بسیار موثر است این مجموعه دارای ۲۴ جدول است.

چینش جدول‌های سودوکو در این مجموعه از آسان به مشکل و از جدول‌های شگفت‌انگیز (۳×۳) تا (۹×۹) می‌باشد. که بر همین اساس به ۵ رنگ تقسیم‌بندی شده‌اند. رنگ‌ها **صورتی**، بنفش، سبز، آبی هستند. جواب همه جدول‌ها طبق شماره آن‌ها روی کارت‌های سفید آمده است.

برای استفاده کردن از این مجموعه فقط نیازمند به یک مازیک وایت برد هستید. مجموعه کارت‌ها در یک طلق قرار گرفته‌اند و کودک برای حل هر جدول کافی است آن را پشت طلق شفاف قرار داده و با مازیک آن را حل کند در صورت اشتباه کردن به آسانی می‌تواند آن را پاک کرده و دوباره شروع کند این ویژگی سبب می‌شود که کودک بارها و بارها از یک جدول استفاده کند بدون اینکه کارت و جدول خراب شوند.

سودوکو چیست؟

سودوکو یک واژه ژاپنی به معنای عددهای بی تکرار است. سودوکو یک بازی محلی ژاپنی است و مردم ژاپن بودند که اولین بار این بازی را طراحی کردند. هر جدول سودوکو از خانه‌های زیادی تشکیل شده است، که بعضی از خانه‌ها پر و بقیه خالی هستند.

هدف نهایی در جدول سودوکو پر کردن خانه‌های خالی است. برای حل جدول سودوکو باید فرد صبور و باشی و از نهایت فکر خود استفاده کنی.



روش کار:

برای شروع کار از آسان ترین جدول شروع کنید. (رنگ صورتی) وقتی کودک در حل جدول های رنگ صورتی مهارت کافی پیدا کرد به سماع کارت هایی با رنگ دیگر بروید. قانون های این بازی شامل ۳ شرط اصلی و ساده است.

۱. در هیچ سطری عدد تکراری نباشد.
۲. در هیچ ستونی عدد تکراری نباشد.
۳. در هیچ بلوکی (مربع 3×3) عدد تکراری نباشد.

توجه داشته باشید که:

حدس و گمان نقشی مهمی را در حل کردن مربع های شگفت انگیز دارد. بنابراین اگر کودکی با چند بار پاک کردن جدول را کامل کرد، کاملاً منطقی بوده چون حدس و گمان یکی از راهبردهای حل مسئله است. و کودک با تکرار به صورت تدریجی به سطح مورد انتظار در این مهارت دست می یابد. گفتنی است کودک باید یاد بگیرد که کار را از سطر، ستون و یا مربع های کوچکتر (بلوک یا خانه 3×3) که یک یا کمترین جای خالی را داشته باشد شروع کند.

کارت صورتی:

جدول کارت های صورتی از ۹ خانه که به صورت ۳ ردیف و ۳ ستون چیده شده اند تشکیل شده است. کودک باید اعداد ۱، ۲، ۳ را طوری در ستون و ردیف بچیند که اعداد تکراری، کنار هم نباشند.

کارت بنفش :

جدول های این کارت ها از ۴ مربع کوچکتر (بلوک) درست شده اند. کودک باید هر ۴ عدد به کار رفته در جدول را در ستون، ردیف و بلوک به طوری کنار هم بچیند که اعداد تکراری کنار هم نباشند. کودک باید یاد بگیرد که کار را از سطر، ستون و یا مربع های کوچکتری که یک یا کمترین جای خالی را داشته باشد شروع کند.

کارت سبز:

در جدول‌های این کارت‌ها ۶ عدد تعیین شده است. و هر جدول علاوه بر ستون و ردیف دارای مستطیل‌های کوچک‌تری نیز می‌باشد که با خطوط تیره‌تر مشخص شده‌اند. کودک باید اعداد مشخص شده را طوری در ستون، ردیف و خانه‌های ۶ تایی بچیند که تکراری نباشند.

کارت‌های آبی:

در این جدول‌ها علاوه بر بررسی ردیف و ستون‌ها، بررسی ۹ مربع ۹ تایی توسط کودک لازم است. کودک باید اعداد ۱ تا ۹ را طوری در هر ردیف، ستون و بلوک‌های ۹ تایی قرار دهد که یک بار بیشتر تکرار نشده باشند. این کارت‌ها حاوی جدول‌هایی هستند که از ۹ ستون عمودی و ۹ ستون افقی تشکیل شده‌اند. کل جدول هم به ۹ بخش کوچکتر (بلوک یا مربع 3×3) تقسیم می‌شود. کودک باید اعداد ۱ تا ۹ را در هر یک از بلوک‌ها که با خطوط پررنگ تر مشخص شده‌اند بدون تکرار بنویسد. به صورتی که در هر، ستون افقی یا عمودی هیچ عددی، تکرار نشود. در واقع هم باید از تمام اعداد ۱ تا ۹ در همه‌ی ستون‌های عمودی و افقی استفاده کند و هم مراقب باشد هیچ عددی تکرار نشود و در بلوک‌ها نیز به همین ترتیب همه اعداد ۱ تا ۹ بیاید و تکرار نشود. همیشه به عنوان راهنمایی چند عدد، در جدول از قبل مشخص می‌شود تا بقیه اعداد را کودک پیدا کند.

کارت‌های سفید:

جواب همه جدول‌ها را می‌توانید طبق شماره آنها روی کارت‌های سفید بیابید.