

جداول سود و کو

جداول سامورایی

تهیه و تنظیم: محمود عبدلی

انتشارات نهضت پویا

۱۳۸۵

عبدلی، محمود، ۱۳۴۴ -

جداول سامورایی - جداول سودوکو/ تهیه و تنظیم محمود عبدلی، -- تهران: نهضت پویا، ۱۳۸۵.

۲۰۹ص: مصور جدول،

ISBN : 964-95718-6-8

فهرست نویسی بر اساس اطلاعات فیپا.

۱- سودوکو. ۲. معماهای منطقی. ۳. ریاضیات - سرگرمیها، ۴.

مربعهای جادویی. الف. عنوان.

ع ۹ س/ ۱۵۰۷ GV ۷۹۳/۷۴

کتابخانه ملی ایران ۱۱۵۴۹-۸۵ م

ناشر: نهضت پویا

نام کتاب: جداول سودوکو - جداول سامورایی

تهیه و تنظیم: محمود عبدلی

لیتوگرافی: حمید

چاپ: جدید

نوبت چاپ: اول

شمارگان: ۲۵۰۰

شابک: ۹۶۴-۹۵۷۱۸-۶-۸

قیمت: ۳۵۰۰ تومان

آدرس مرکز پخش: تهران- خیابان انقلاب - روبروی سینما سپیده- ساختمان فروردین- طبقه

نهم- واحد ۳۵. تلفن: ۰۹۱۲۳۲۰۵۰۲۲

فهرست

۴	مقدمه
۷	آغاز سودوگو
۷	فوانین پایه
۸	آغاز کنید- بسیار ساده است
۹	نمونه جداول
۱۷۵	پاسخنامه

مقدمه

درباره سودوکو

سودوکو یک بازی جدول منطقی است که بعنوان عدد گذاری نیز از آن یاد می شود.

هدف این جدول قرار دادن اعداد ۱ تا ۹ درون ستون ها، ردیف ها و نواحی 3×3 است، به نحوی که در هیچیک از این بخش ها عدد تکراری وجود نداشته باشد. این جداول ابتدا در کتب جدول و سپس از طریق روزنامه ها در جهان منتشر گردید. اولین بار در سال ۱۹۷۹ در ژاپن این جدول ارائه شد و از سال ۱۹۸۶ در مجله جدول ایالات متحده به چاپ رسید و اینک از سال ۲۰۰۶ به یک پدیده جهانی تبدیل شده است.

سودوکو چیست؟

خیلی از مردم با دیدن جدول اعداد از آن طفره می روند، در حالیکه حل این جدول نیازی به اطلاع از علم ریاضی ندارد، بلکه آن تنها با روابط منطقی انجام می گیرد.

مقدمه :

کلمه Sudoku یک مخفف ژاپنی است که از عبارت *Suji waDukushinni* و *kaguru* به معنی "اعدادی که باید تنها بمانند" گرفته شده و توسط ناشر آن شرکت نیکولی *Nikoli* ثبت رسیده است.

در این جداول می توان، از حروف، شکلهای و یا رنگها بدون اینکه قوانین آن تغییر یابد به جای عدد استفاده نمود. تنها علتی که آنرا جدول عدد گذاری نامیده اند، بخاطر اولین ناشری است که آنرا در سال ۱۹۷۹ با عدد ابداع نمود.

جاذبه ای که این جداول دارد در آسان بودن قواعد آن است. گرچه شاید خطوطی که به حل نهایی منجر شود بسیار پیچیده باشد. به همین علت در برخی مدارس بعنوان یک مسئله ریاضی به دانش آموزان داده می شد.

بحث های زیادی درباره اینکه سودوکو چیست وجود دارد، اما بسیاری از افرادی که از بازی و حل سودوکو لذت می برند، معتقدند که:

- سودوکو دارای ۳۰ یا کمتر اعداد اولیه است که باید تا ۸۱ عدد پر شود.
- سودوکو باید توسط استنتاجهای منطقی حل شود، هیچ حدس زدن در این جا کاربردی ندارد.

- به دلایل زیبا پسندانه، سودوکو دارای تقارنهای گردش است، وضعیت اولیه خانه های جدول در صورتی که جدول چرخانده شود حفظ می گردد.
- سودوکو فقط دارای «یک» حل است.

البته، برای جدول مبتدی، اغلب ۳۰ عدد در جدول گذاشته می شود. این فقط به این منظور است که فردی مبتدی نقاط شروع مناسبی برای یادگیری داشته باشد. بسیاری از مردم معتقدند که جدول سخت تر باید تعداد کمتری اعداد داشته باشند. در حالیکه در اکثر موارد حالاتی وجود دارد که جدولی با ۲۸ عدد اولیه بسیار مشکل است، زیرا برای حل آنها تکنیک های گوناگونی باید بکار برده شود.

چگونه می توان حل را شروع کرد؟

شیوه حل جدول در سه فرایند خلاصه می شود: بررسی، علامت گذاری، و تجزیه و تحلیل.

آغاز سودوکو:

حل سودوکو در ابتدا مشکل بنظر می رسد، اما در واقع به این سختی که بنظر میرسد، نیست. هدف پر کردن تمام ستونها و ردیف هاست. بر حسب سختی جدول، انواع آسان آنرا می توان بسرعت فقط شمرد و پر کرد و یا در موارد سخت تر نیاز به استفاده از منطق بیشتر می باشد.

قوانین پایه:

قانون سودوکو این است که شما در هر ردیف یا ستون باید فقط یک بار از اعداد ۱ تا ۹ استفاده نمایید.

1	?	7	9	5	6	8	2	4
			2	7	8			
			?	3	1			
			8					
			4					
			6					
			?					
			1					
			2					

همچنین در مربع های ۳×۳ نیز فقط یکبار باید از اعداد ۱ تا ۹ استفاده شود.

به این جدول ناقص دقت نمایید:
سه علامت سؤال نشان دهنده محل عدد غایب است که به راحتی می توان آنها را حدس زد. در این مورد، تنها عددی که می تواند در ردیف

افقی قرار گیرد عدد ۳ است. در ردیف عمودی فقط عدد ۹ غایب است و در مربع نیز عدد ۴ باید قرار داده شود.

بررسی Scanning

بررسی در ابتدا و در سراسر طول حل جدول به دو شیوه بکار می رود :

خط زدن تقاطعی: که در این روش اعداد مشابه، اعداد مثل خودشان را در ردیف ، ستون و مربع های 3×3 خط می زنند.

شمردن اعداد ۱ تا ۹ در ردیف ، ستون و مربع های 3×3 که در این روش عددی که وجود ندارد با توجه به قواعدی که گفته شد، انتخاب می شود.