

فرآوری شبکه‌های کامپیوتری با استفاده از شبیه‌ساز

مؤلف:
مهندس علیرضا طالبی

سرشناسه: طالبی، علیرضا، ۱۳۶۰-
عنوان و نام پدیدآور: فراگیری شبکه‌های کامپیوتری با استفاده از
شبیه‌ساز/ مولف علیرضا طالبی.
مشخصات نشر: تهران: علیرضا طالبی، ۱۳۹۷.
مشخصات ظاهری: ۱۲۶ص: مصور، جدول.
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۰۰۰-۰۱۴۹-۲
وضعیت فهرست نویسی: فیپا
یادداشت: کتابنامه:ص. ۱۲۵-۱۲۶.
موضوع: شبکه‌های کامپیوتری -- شبیه‌سازی -- نرم‌افزار
موضوع: Software -- Simulation methods -- Computer networks
شماره ثبت: ۱۳۹۷ ف ۵/۵/۵۱۰۵ TK
شماره ثبت: ۰۰۴/۶۵
شماره کتابخانه ملی: ۵۱۵۳۳۴۷

نام کتاب: فراگیری شبکه‌های کامپیوتری با استفاده از شبیه‌ساز
تالیف: علیرضا طالبی
ناشر: مولف
نوبت چاپ: اول، بهار ۱۳۹۷
طراح و گرافیک: محمدرضا طالبی
شمارگان: ۱۰۰۰ جلد
قیمت: ۲۰۰,۰۰۰ ریال
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۰۰۰-۰۱۴۹-۲

کلیه حقوق مادی و معنوی کتاب برای مولف محفوظ است.
نقل قول مطالب با ذکر منبع بلامانع است.

فهرست مطالب

صفحه

۷	 مقدمه
۱۱	 فصل اول: تعاریف، اهداف و درآمدی بر شبکه‌های کامپیوتری
۴۵	 فصل دوم: دستگاه‌های شبکه
۶۱	 فصل سوم: پروتکل‌های شبکه
۷۳	 فصل چهارم: دستورات پرکاربرد شبکه
۱۰۱	 فصل پنجم: مسیریابی در شبکه اینترنت
۱۱۵	 فصل ششم: شبکه‌های بی سیم
۱۲۵	 منابع و مآخذ

پیشگفتار

این کتاب برای دانشجویان، مدرسان و مدیران شبکه که مایل به استفاده از یک شبیه‌ساز برای یادگیری شبکه به جای سرمایه‌گذاری در سخت‌افزار واقعی هستند، پیشنهاد می‌گردد. در این کتاب فرض بر این است که خواننده دانش پایه‌ای شبکه و تجهیزات سیستمی دارد و بیشتر بر روی نرم‌افزار Packet Tracer به‌جای شبکه‌سازی تمرکز می‌کند. در پایان خواننده کتاب، درک خوبی از چگونگی استفاده از Packet Tracer برای ساخت Topologies پیچیده و همچنین نحوه شبیه‌سازی آشنایی خواهید داشت.

محتویات این کتاب

فصل ۱، در این فصل شما با تعاریف مفاهیم و درآمدی بر شبکه‌های کامپیوتری آشنا خواهید شد.

فصل ۲، در این فصل، شما با تمام دستگاه‌های شبکه در Packet Tracer و ماژول‌های موارد استفاده آن‌ها آشنا خواهید شد.

فصل ۳، در این فصل با ساختار پروتکل‌های شبکه آشنا خواهید شد.

فصل ۴، در این فصل شما با دستورات پرکاربرد شبکه آشنا خواهید شد.

فصل ۵، در این فصل شما با مسیریابی در شبکه اینترنت،

مفاهیم اولیه مسیریابی، الگوریتم‌های مسیریابی LS الگوریتم‌های مسیریابی بردار فاصله DV، پروتکل RIP و پروتکل OSPF آشنا خواهید شد.

فصل ۸، در این فصل شما با شبکه‌های بی سیم آشنا خواهید شد.

در پایان از کلیه عزیزانی که در این راه به اینجانب کمک و همراهی نموده‌اند کمال تشکر و قدردانی را داشته و آرزوی توفیق و موفقیت برای همگی دارم. امید است این کتاب مورد توجه علاقمندان به علم کامپیوتر و شبکه قرار گیرد.

عبدرضا طالبی

مهر ۱۳۹۱