

این کتاب را تقدیم می‌کنم به همسرم آیانو و فرزندانم هاروکو و ستسوکو



نویسندگان: تاکشی سوکیموری

دانیل فیری من - اسی فارمر

مترجم: نگین رمضان

سرشناسه	سوگیموری، تاکشی
عنوان و نام پدیدآور	Sugimori, Takeshi
مشخصات نشر	چگونه انیمه طراحی کنیم (از مبتدی تا پیشرفته) // نویسندگان تاکشی سوگیموری، دانیل فریمن، اسی فارمر؛ مترجم نگین رضائی. تهران: انتشارات پسته خندان، ۱۴۰۰.
مشخصات ظاهری	۱۰۳ص: مصور؛ ۲۹×۲۲سم
شابک	۹۷۸-۶۲۲-۹۴۱۲۱-۶-۹
وضعیت فهرست نویسی	قیفا
یادداشت	عنوان اصلی: How to draw anime
یادداشت	عنوان دیگر: چگونه انیمه طراحی کنیم: از مبتدی تا پیشرفته (شامل آموزش های طراحی مانگا، شخصیت ژاپنی، بدن انسان و شخصیت های کارتون).
عنوان دیگر	چگونه انیمه طراحی کنیم: از مبتدی تا پیشرفته (شامل آموزش های طراحی مانگا، شخصیت ژاپنی، بدن انسان و شخصیت های کارتون).
موضوع	کارتون های سینمایی — فن Animated films— Technique نقاشی کارتون — فن Cartooning—Technique متحرک سازی (Animation Cinematography) ترسیم و طراحی — فن Drawing —Technique شخصیت پردازی در هنر Characters and characteristics in art
شناسه افزوده	فریمن، دانیل
شناسه افزوده	Freeman, Daniel
شناسه افزوده	فارمر، اسی
شناسه افزوده	Farmer, Essie
شناسه افزوده	رضائی، نگین، ۱۳۶۳- مترجم
رده بندی کنگره	NC۱۷۶۵
رده بندی دیویی	۷۹۱/۴۳۳۴
شماره کتابشناسی ملی	۸۷۸۱۸۲۹
اطلاعات رکورد کتابشناسی	قیفا



پسته خندان



nashr_pesteye_khandan



www.yaldabook.com

چگونه انیمه طراحی کنیم: از مبتدی تا پیشرفته

(شامل آموزش طراحی مانگا، شخصیت ژاپنی، بدن انسان و شخصیت های کارتون)

نویسندگان: تاکشی سوگیموری، دانیل فریمن و اسی فارمر

مترجم: نگین رضائی

ویراستار: محمد محمدی

چاپ اول: ۱۴۰۱- تهران

چاپ دیجیتال گیلان

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۹۴۱۲۱-۶-۹

حق چاپ و نشر محفوظ است.

شمارگان: ۵۰۰ نسخه

آماده سازی و اجرا: فائزه کریمیان

ISBN: 978-622-94121-6-9

Print in Iran

دفتر مرکزی: خ انقلاب، خ ۱۲ فروردین، نبش خ شهید لبانی نژاد، پلاک ۱۸۷، واحد ۲

تلفن و دورنگار: ۰۹۱۲۳۹۵۵۱۳۰ - ۶۶۴۱۳۹۱۰

قیمت: ۹۹۰۰۰ تومان