

آموزش گام به گام

ویژوال بیسیک

جلد دوم



نویسنده: اوانجلوس پتروسوس

مترجم: مهندس سامان هزارخانی



نشر گستر

فهرست

سرشناسه	پتروسوس، اوانجلوس
عنوان و نام پدیدآور	آموزش گام به گام ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ / نویسندگان اوانجلوس پتروسوس؛ مترجم سامان هزارخانی.
مشخصات نشر	تهران: نشر گستر، ۱۳۹۰.
مشخصات ظاهری	۲ ج مصور، جدول.
شابک	ج ۱: 978-600-5883-34-3 / ۱۲۰۰۰۰ ریال ج ۲: 978-600-5883-35-0 / ۲۰۰۰۰۰ ریال
یادداشت	عنوان اصلی: Mastering Microsoft Visual Basic 2010
موضوع	ویژوال بیسیک مایکروسافت
موضوع	بیسیک (زبان برنامه نویسی کامپیوتر)
شناسه افزوده	هزارخانی، سامان، ۱۳۵۸ - مترجم
شناسه افزوده	فلاح مشفق، کیوان، ۱۳۴۵ - ویراستار
رده بندی کنفره	۱۳۹۰ پ ۱۷/۹، QAY۶/۷۲
رده بندی دیویی	۰۰۵/۲۷۴۸
شماره کتابشنسی ملی	۲۴۸۸۱۱



نشر گستر

نام کتاب	آموزش گام به گام ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ (جلد دوم)
نویسندگان	اوانجلوس پتروسوس
مترجم	مهندس سامان هزارخانی
ویراستار	مهندس کیوان فلاح مشفق
نوبت چاپ	اول
تاریخ چاپ	۱۳۹۰
تیراژ	۱۵۰۰ جلد
چاپ	پژمان
قیمت	۲۰۰۰۰ تومان
ناشر	انتشارات نشر گستر ۶۶۴۳۲۷۰۵
مرکز پخش	انتشارات نشر گستر (۳-۶۶۵۹۱۵۶۱)

فهرست مطالب

بخش چهارم: کار با بستر دات نت

۲۵	فصل ۱۱: بستر دات نت به طور کلی
۲۶	بستر دات نت چیست؟
۲۶	استفاده از قطعات کد آماده
۲۸	استفاده از کامپوننت My
۲۹	My.Application
۲۹	My.Computer
۳۰	My.Forms
۳۰	My.Settings
۳۱	My.User
۳۱	My.WebServices
۳۲	نحوه استفاده از کامپوننت My
۳۳	فضای نام IO
۳۴	کلاس Directory
۳۵	کلاس File
۳۶	کلاس DriveInfo (اطلاعات درایو)
۳۷	کلاس DirectoryInfo (اطلاعات دایرکتوری)
۳۷	کلاس Path (مسیر)
۳۸	داده‌های در جریان
۳۹	رسم و نقاشی
۳۹	شیء Graphics (گرافیک)
۴۰	کلاس Point (نقطه)
۴۰	کلاس Rectangle (مستطیل)
۴۱	کلاس Size (اندازه)
۴۱	کلاس Color (رنگ)
۴۱	کلاس Font
۴۲	کلاس Pen (قلم)
۴۲	کلاس Brush (قلمو)
۴۳	متدهای رسم

۴۶	گرادیان‌ها (Gradients)
۴۷	کلاس Image
۴۷	HorizontalResolution, VerticalResolution
۴۸	Width, Height
۴۸	چاپ
۴۸	کنترل PrintDocument (چاپ سند)
۵۱	کنترل PrintDialog (دیالوگ باکس Print)
۵۱	کنترل PageSetupDialog
۵۱	کنترل PrintPreviewDialog
۵۲	هندسه صفحه
۵۲	متدهای اصلی چاپ
۵۳	ویژوال بیسیک در عمل: ایجاد یک خروجی چاپ ساده
۵۶	مدیریت رشته‌ها و کاراکترها
۵۷	کلاس Char
۵۸	ویژگی‌ها
۵۸	متدها
۶۰	کلاس String
۶۰	ویژگی‌ها
۶۰	متدها
۶۵	کلاس StringBuilder (سازنده رشته)
۶۶	ویژگی‌ها
۶۶	متدها
۶۸	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: تست کلاس StringBuilder
۶۹	مدیریت تاریخ‌ها و زمان
۶۹	کلاس DateTime (تاریخ زمان)
۷۲	ویژگی‌ها
۷۲	متدها
۷۷	متدهای تبدیل تاریخ
۷۸	تاریخ‌ها به عنوان مقادیر عددی
۷۹	کلاس TimeSpan (بازه زمانی)
۷۹	ویژگی‌ها
۷۹	ویژگی‌های فیلد
۸۰	ویژگی‌های فاصله زمانی
۸۲	متدها
۸۳	کلاس Stopwatch (کرونومتر)
۸۴	خلاصه و تمرین

۸۷	فصل ۱۲: ذخیره سازی داده‌ها در کلاس‌ها
۸۸	موضوعات پیشرفته آرایه
۸۸	مرتب سازی آرایه‌ها (Array)
۸۹	جستجوی آرایه‌ها

۹۰	ویژوال بیسیک در عمل: برنامه ArraySearch
۹۲	الگوریتم جستجوی دودویی
۹۳	انجام سایر عملیات‌های آرایه
۹۵	محدودیت‌های آرایه ها
۹۵	انواع کلکسیون ها
۹۶	ایجاد کلکسیون ها
۹۷	اضافه کردن و حذف آیتم‌های List
۹۹	مقداردهندگان کلکسیون (initializer)
۱۰۱	استخراج آیتم‌ها از یک کلکسیون
۱۰۲	مرتب سازی لیست ها
۱۰۳	جستجوی لیست ها
۱۰۴	تکرار در میان یک لیست
۱۰۵	کلکسیون Dictionary
۱۰۷	کلکسیون HashTable
۱۰۸	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه WordFrequencies
۱۱۳	کلکسیون SortedList (لیست مرتب شده)
۱۱۴	سایر کلکسیون ها
۱۱۵	رابط‌های IComparer و IEnumerator
۱۱۶	شمارش کلکسیون ها
۱۱۸	مرتب سازی سفارشی
۱۱۹	پیاده سازی رابط IComparer
۱۲۱	پیاده سازی چند مقایسه‌گر
۱۲۴	خلاصه و تمرین
۱۲۵	فصل ۳: XML در برنامه نویسی مدرن
۱۲۶	مقدمه کوتاهی بر XML
۱۳۰	طرح XML (XML Schema)
۱۳۴	اعداد و تاریخ‌ها در XML
۱۳۵	کار روی XML
۱۳۶	XML به عنوان یک نوع داده
۱۳۹	ذخیره سازی و لود کردن اسناد XML
۱۴۰	پیمودن اسناد XML
۱۴۰	متدهای Element و Elements
۱۴۰	متدهای Ancestors (نیاکان) و Descendants (اولاد)
۱۴۱	ویژگی Attribute (صفت)
۱۴۲	ویژگی‌های محوری و ویژوال بیسیک
۱۴۲	ویرایش اسناد XML
۱۴۳	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: کار روی داده‌های XML
۱۴۴	پیدا کردن اطلاعات در سند
۱۴۶	ویرایش سند
۱۴۸	استفاده از قطعات XML به صورت لیترال ها

۱۵۴	استفاده از عبارت‌های لاتین (Lambda).....
۱۵۶	سریالی کردن XML (Serialization).....
۱۵۸	فرایند سریالی کردن.....
۱۵۹	سریالی کردن اشیاء منفرد.....
۱۶۱	سریالی کردن اشیاء سفارشی.....
۱۶۵	سریالی کردن کلکسیون‌های اشیاء.....
۱۶۷	سایر انواع سریالی کردن.....
۱۶۹	دسریالی کردن اشیاء منفرد.....
۱۷۱	سریالی کردن کلکسیون‌ها.....
۱۷۲	خلاصه و تمرین.....

۱۷۵	فصل ۴: مقدمه‌ای بر LINQ
۱۷۶	LINQ چیست؟.....
۱۷۸	کامپوننت‌های LINQ.....
۱۸۰	LINQ to Objects.....
۱۸۱	انواع بی‌نام و متدهای اضافه‌شده.....
۱۸۲	جستجو در کلکسیون‌های داده.....
۱۸۵	به دست آوردن مجموعه‌ها یا LINQ.....
۱۸۷	برخی مثال‌های کاربردی LINQ.....
۱۸۹	گروه‌بندی و محاسبه مجموع.....
۱۹۲	تبدیل اشیاء با LINQ.....
۱۹۶	LINQ to XML.....
۱۹۷	اضافه کردن محتوای دیتامیکه یک سند XML.....
۲۰۰	تبدیل اسناد XML.....
۲۰۴	کار با فایل‌های XML.....
۲۰۸	LINQ to SQL.....
۲۱۲	بازیابی داده‌ها با متد ExecuteQuery (اجرای پرس‌وجو).....
۲۱۳	کار با LINQ to SQL Classes.....
۲۱۸	شیء DataContext.....
۲۱۸	دسترسی به جداول با LINQ.....
۲۲۰	روش‌های عبوری (Navigation).....
۲۲۳	به روز رسانی‌ها.....
۲۲۵	ایجاد یک سفارش جدید.....
۲۲۸	خلاصه و تمرین.....

بخش پنجم: ایجاد برنامه‌های داده محور

۲۳۱	فصل ۱۵: برنامه نویسی با ADO.NET
۲۳۲	بانک اطلاعاتی چیست؟
۲۳۳	استفاده از بانک‌های اطلاعاتی رابط‌های (Relational)
۲۳۴	به دست آوردن بانک‌های اطلاعاتی نمونه Northwind و Pubs
۲۳۷	بررسی بانک اطلاعاتی Northwind
۲۳۷	جدول Products (محصولات)
۲۳۷	جدول Suppliers (تامین کنندگان)
۲۳۸	جدول Categories (دسته‌ها)
۲۳۸	جدول Customers (مشتریان)
۲۳۹	جدول Orders (سفارشات)
۲۳۹	جدول Order Details (جزئیات سفارش)
۲۴۰	جدول Employees (کارمندان)
۲۴۰	جدول Shippers (وسیله حمل)
۲۴۰	بررسی بانک اطلاعاتی Pubs
۲۴۰	جدول Titles (عنوان‌ها)
۲۴۱	جدول Authors (نویسندگان)
۲۴۱	جدول TitleAuthor (عنوان/نویسنده)
۲۴۲	جدول Publishers (ناشران)
۲۴۲	درک روابط
۲۴۳	جامعیت ارجاعی (Referential Integrity)
۲۴۴	ابزارهای ویژوال بانک اطلاعاتی
۲۴۴	مروری بر SQL
۲۴۶	اجرای عبارت‌های SQL
۲۴۷	استفاده از SQL Server Management Studio
۲۴۸	استفاده از ویژوال استودیو
۲۴۹	پرس و جوهای انتخاب
۲۵۰	محدود کردن انتخاب با WHERE
۲۵۰	ترکیب کردن داده‌ها از چند جدول
۲۵۱	اسم مستعار نهادن روی نام جدول
۲۵۲	اسم مستعار نهادن روی ستون‌ها
۲۵۲	حذف موارد تکراری با DISTINCT
۲۵۳	عملگر LIKE
۲۵۴	مقادیر Null و تابع ISNULL
۲۵۴	مرتب کردن ردیف‌ها با ORDER BY (مرتب سازی براساس)
۲۵۴	کار با فیلدهای محاسبه شده
۲۵۵	محاسبه مجموعه‌ها
۲۵۷	استفاده از پیوندهای SQL
۲۵۷	پیوندهای چپ (Left Joins)

۲۵۷	پیوند راست (Right Joins)
۲۵۸	پیوند کامل (Full Joins)
۲۵۸	پیوند درونی (Inner Joins)
۲۶۰	گروه بندی ردیفها
۲۶۲	محدود کردن گروهها با HAVING
۲۶۲	پرس وجوی اقدام
۲۶۳	حذف کردن ردیفها
۲۶۴	اضافه کردن ردیفهای جدید
۲۶۵	ویرایش ردیفهای موجود
۲۶۶	مقایسه دسترسی به دادهها براساس جریان و براساس مجموعه
۲۶۷	کلاسهای اصلی دسترسی به دادهها
۲۶۸	کلاس Connection (اتصال)
۲۷۰	کلاس Command (فرمان)
۲۷۲	اجرای پراسیجرهای ذخیره شده
۲۷۲	اجرای پرس وجوهای انتخاب
۲۷۴	استفاده از فرامین یا پارامترها
۲۷۵	بازیابی چند مقدار از یک پراسیجر ذخیره شده
۲۷۹	مدیریت کاراکترهای ویژه
۲۸۰	مقایسه رشتههای خالی و مقادیر نول
۲۸۱	کلاس DataReader (داده خوان)
۲۸۵	خواندن چند مجموعه نتایج
۲۸۶	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: ساختن یک برنامه داده محور ساده
۲۹۲	خلاصه و تمرین

فصل ۱۴: ایجاد برنامههای داده محور

۲۹۴	استفاده از اشیاء تجاری
۲۹۵	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: برنامه NWOrders
۲۹۶	صفحه اصلی برنامه
۳۰۰	پیاده سازی لایه دسترسی دادهها با اشیاء سفارشی
۳۰۲	ایجاد یک سفارش جدید
۳۰۲	ذخیره سازی سفارش جدید
۳۰۵	پیاده سازی لایه دسترسی دادهها با LINQ TO SQL
۳۰۶	استفاده از کلاس TransactionScope (محدوده تراکنش)
۳۰۹	ذخیره سازی دادهها در DataSetها
۳۱۰	پر کردن DataSetها
۳۱۱	کلاس DataAdapter
۳۱۲	ارسال پارامترها از طریق DataAdapter
۳۱۴	کلاس CommandBuilder (سازنده فرمان)
۳۱۵	دسترسی به جداول DataSet
۳۱۶	کار با ردیفها
۳۱۷	مدیریت مقادیر نول

۳۱۸	 اضافه و حذف کردن ردیف‌ها
۳۱۹	 حرکت در میان یک DataSet
۳۲۱	 حالت‌ها و نگارش‌های ردیف
۳۲۳	 انجام عملیات به روز رسانی
۳۲۴	 به روز رسانی بانک اطلاعاتی با DataAdapter
۳۲۵	 مدیریت ستون‌های Identity (یکه)
۳۲۷	 ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه SimpleDataSet
۳۳۳	 خلاصه و تمرین

فصل ۱۷: استفاده از ENTITY DATA MODEL ۳۳۵

۳۳۶	 Entity Framework: بالا آوردن میله انتزاع داده‌ها
۳۳۶	 چگونه از Entity Framework بهره خواهید برد؟
۳۳۷	 حفظ بیانگری Data Model
۳۳۹	 مجموعه غنی‌تری از سازنده‌های مدل‌سازی برای ارائه داده‌ها
۳۴۰	 نوع پیچیده برای ویژگی‌های پیچیده
۳۴۱	 رابطه چند به چند به صورت یک رابطه ساده بین موجودیت‌ها
۳۴۲	 وراثت اعمال شده به داده‌ها
۳۴۲	 تکنولوژی ذخیره سازی داده‌ها و استقلال برند (Brand)
۳۴۴	 جداسازی برنامه از تغییرات ساختاری داده‌ها
۳۴۴	 Entity Data Model: رویکرد ابتدا مدل
۳۴۵	 استفاده از EDM Designer
۳۴۶	 ایجاد یک Entity Data Model جدید
۳۴۶	 اتصال EDM به یک بانک اطلاعاتی
۳۴۷	 ایجاد یک موجودیت
۳۴۷	 ایجاد یک کلید اصلی
۳۴۸	 ایجاد یک ویژگی اسکالر
۳۴۸	 Entity Data Model زیر ذره بین
۳۵۱	 مدل مفهومی: محتوای CSDL
۳۵۱	 مدل منطقی: محتوای SSDL
۳۵۱	 مشخصات نگاشت: محتوای نگاشت C-S
۳۵۲	 داده‌ها به صورت اشیاء در Entity Framework
۳۵۶	 اضافه کردن یک رابطه وراثتی بین موجودیت‌ها
۳۵۷	 نگاشت وراثت Entity Framework
۳۶۰	 اضافه کردن یک ویژگی پیچیده به یک موجودیت
۳۶۲	 اضافه کردن یک رابطه یک به چند
۳۶۲	 اضافه کردن یک رابطه چند به چند
۳۶۳	 ایجاد ساختار بانک اطلاعاتی
۳۶۶	 به کارگیری EDM
۳۶۶	 جستجو در Entity Data Model
۳۶۷	 استفاده از LINQ to Entities
۳۶۷	 لیست کردن تمام موجودیت‌ها در یک بانک اطلاعاتی

۳۶۷	پیدا کردن یک موجودیت با استفاده از یک LINQ Query
۳۶۸	پیدا کردن یک موجودیت از یک نوع خاص در سلسله مراتب وراثت
۳۶۹	استفاده از Entity SQL
۳۷۴	استفاده از متدهای Query Builder (سازنده پرس و جو) و
۳۷۴	کلاس ObjectQuery (پرس و جو شیء)
۳۷۵	لود کردن با تأخیر (Deferred) و ویژگی های عبوری (Navigation)
۳۷۵	استفاده از متد Include
۳۷۷	استفاده از لود کردن صریح (Explicit)
۳۷۹	استفاده از لود کردن با تأخیر (Deferred)
۳۷۹	انتخاب استراتژی درست لود کردن
۳۸۰	اصلاح داده ها با Entity Framework
۳۸۰	اضافه کردن نسخه های جدید
۳۸۱	حذف کردن یک نسخه موجودیت
۳۸۱	به روز رسانی یک نسخه موجودیت
۳۸۲	ایجاد رابطه بین نسخه موجودیت ها
۳۸۳	استفاده از تراکنش ها در Entity Framework
۳۸۳	هماهنگ کردن تراکنش ها با عملیات خارجی
۳۸۴	مهندسی معکوس یک Entity DataModel
۳۸۵	خلاصه و تمرین

فصل ۱۸: ساخت برنامه های انقیاد داده ها

۳۸۷	کار با DataSet های نوع دار
۳۸۸	ایجاد یک DataSet نوع دار
۳۹۴	بررسی DataSet نوع دار
۳۹۸	انقیاد داده ها (Data Binding)
۴۰۱	استفاده از کلاس BindingSource (منبع انقیاد)
۴۰۲	مدیریت ستون های Identity (یکه)
۴۰۲	تنظیم DataSet
۴۰۷	طراحی یک صفحه تصویر اصلی داده محور با یک روش ساده
۴۱۱	بهبود ابزارهای عبوری
۴۱۲	انقیاد جداول سلسله مراتبی
۴۱۶	استفاده از BindingSource (منبع انقیاد) به عنوان یک منبع داده ها
۴۱۷	تنظیم کردن ظاهر کنترل DataGridView
۴۲۱	نمایش ستون های جستجو (Lookup) در یک کنترل DataGridView
۴۲۳	ویرایش داده ها در جداول سلسله مراتبی
۴۲۴	به روز رسانی DataSet های سلسله مراتبی
۴۲۵	ساختن صفحات تصویری کاربردی تر
۴۲۹	مشاهده ردیف های حذف شده
۴۳۳	انقیاد داده ها با LINQ
۴۳۳	فعال کردن انقیاد داده ها با کلاس DataView
۴۳۴	استفاده از LINQ برای فیلتر کردن داده های محصولات
۴۳۶	خلاصه و تمرین

بخش ششم: برنامه سازی برای وب

۴۴۹	فصل ۱۹: دسترسی به وب
۴۴۹	کنترل WebBrowser (مرورگر وب)
۴۴۹	کنترل WebBrowser زیر ذره بین
۴۴۹	ویژگی‌های کنترل WebBrowser
۴۴۹	Dock (استقرار)
۴۴۹	URL
۴۴۹	AllowNavigation (اجازه عبور)
۴۴۹	ScrollBarsEnabled (فعال کردن نوارهای پیمایش)
۴۴۹	AllowBrowserDrop (اجازه کشیدن و رها کردن)
۴۴۹	WebBrowserShortcutsEnabled (کلیدهای میانبر مرورگر وب فعال باشند)
۴۴۹	IsWebBrowserContextMenuEnabled (منوی کلیک راست مرورگر وب فعال باشد)
۴۴۹	ScriptErrorsSuppressed (خطاهای اسکریپت نادیده گرفته شود)
۴۴۹	DocumentText (متن سند)
۴۴۹	DocumentStream (جریان سند)
۴۴۹	Document (سند)
۴۴۹	متدهای کنترل WebBrowser
۴۴۹	Navigate (عبور)
۴۴۹	متدهای GO
۴۴۹	Stop
۴۴۹	Refresh (نوسازی)
۴۴۹	متدهای Show
۴۴۹	Print
۴۴۹	رویدادهای کنترل WebBrowser
۴۴۹	Navigating (عبور)
۴۵۰	DocumentCompleted (سند تکمیل شد)
۴۵۰	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه Stock Quotes (قیمت سهام)
۴۵۰	به دست آوردن ابزارچه HTML
۴۵۱	ایجاد پروژه Stock Quotes (قیمت سهام)
۴۵۱	نمایش ابزارچه زیرنویس قیمت سهام درون کنترل WebBrowser
۴۵۵	کلاس WebClient
۴۵۵	ویژگی‌های کلاس WebClient
۴۵۵	QueryString (رشته پرس‌وجو)
۴۵۵	Headers
۴۵۶	ResponseHeaders (هدرهای پاسخ)
۴۵۶	متدهای کلاس WebClient
۴۵۶	متدهای دانلود
۴۵۶	متدهای Download*Async
۴۵۷	متدهای OpenRead و OpenReadAsync

۴۵۷	متدهای Upload*Async و Upload
۴۵۷	متد CancelAsync
۴۵۷	روینادهای کلاس WebClient
۴۵۷	روینادهای Upload*Completed و Download*Completed
۴۵۸	مثال داندود غیرهمزمان WebClient
۴۵۹	کلاسهای HttpWebResponse و HttpRequest
۴۵۹	مدیریت کوکی‌ها با HttpWebResponse و HttpRequest
۴۶۰	گردهم آوردن مطالب: فرم تجسم آدرس
۴۶۰	ایجاد سرویس‌های وب
۴۶۰	Yahoo! Geocoding API
۴۶۲	سرویس Google Maps
۴۶۳	کد نویسی فرم تجسم آدرس
۴۶۳	آماده سازی فرم تجسم آدرس
۴۶۴	ساخت URL سرویس ژئوکدینگ و پارامترهای پرس‌وجو
۴۶۴	احضار سرویس ژئوکدینگ یاهو
۴۶۶	پردازش پاسخ سرویس ژئوکدینگ یاهو
۴۶۷	نمایش مختصات روی نقشه
۴۷۲	خلاصه و تمرین

فصل ۲۰: ایجاد برنامه‌های تحت وب ۴۷۳

۴۷۴	برنامه سازی برای وب
۴۷۵	درک HTML و XHTML
۴۷۶	کار با HTML
۴۷۷	ساخت صفحه
۴۷۸	مدیریت متن
۴۷۹	قواعد افقی
۴۷۹	تصاویر
۴۷۹	لینک‌ها
۴۸۰	تعبیه کردن مدیا
۴۸۰	کامنت‌ها
۴۸۰	اسکرپت‌ها
۴۸۰	لیست‌ها
۴۸۱	جداول
۴۸۳	فرمت بندی صفحه
۴۸۳	فرم‌ها و عناصر فرم
۴۸۶	شیوه نامه‌های آشناری (CSS)
۴۸۷	فرمت بندی شیوه‌ها با CSS
۴۸۷	فرمت بندی صفحه با CSS
۴۹۱	جاوا اسکریپت
۴۹۲	AJAX
۴۹۳	میکروفرمت‌ها

۴۹۳	تکنولوژی‌های سمت سرور
۴۹۵	ایجاد یک برنامه تحت وب
۴۹۸	کنترل‌ها
۴۹۸	کنترل‌های Standard
۵۰۰	کنترل‌های Data
۵۰۱	کنترل‌های Validation (راستی‌آزمایی)
۵۰۱	کنترل‌های Navigation (عبور)
۵۰۲	کنترل‌های Login (ورود)
۵۰۳	کنترل‌های WebParts
۵۰۴	کنترل‌های AJAX Extensions
۵۰۴	کنترل‌های گزارش‌دهی
۵۰۴	کنترل‌های HTML
۵۰۵	حفظ حالت (State)
۵۰۷	صفحات اصلی (Master Pages)
۵۰۸	اشیاء ASP.NET
۵۱۲	Postback
۵۱۲	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: برنامه‌سازش‌دهی آنلاین
۵۱۳	ایجاد پروژه
۵۱۳	ایجاد فرم وب Products (محصولات)
۵۱۷	ایجاد فرم وب Quantity (مقدار)
۵۲۱	ایجاد فرم وب Cart
۵۲۶	خلاصه و تمرین
۵۲۹	فصل ۲۱: ایجاد و استفاده از سرویس‌های وب
۵۳۰	استفاده از ASP.NET و سرویس‌های وب WCF
۵۳۰	یک سرویس چیست؟
۵۳۱	استفاده از سرویس‌های وب
۵۳۶	سرویس‌های وب ASP.NET
۵۳۶	WCF
۵۳۷	درک تکنولوژی‌های مرتبط با سرویس‌های وب
۵۳۷	SOAP
۵۳۷	WSDL
۵۳۷	SOAP Discovery
۵۳۸	UDDI
۵۳۸	ایجاد یک سرویس وب ASP.NET ساده
۵۳۹	ایجاد سرویس وب
۵۳۹	تست سرویس وب
۵۴۱	استفاده از سرویس وب
۵۴۲	ایجاد یک سرویس وب مستقل (Stand-Alone)
۵۴۲	ایجاد MyWebService
۵۴۴	انتشار MyWebService

۵۴۵	استفاده از MyWebService
۵۴۷	اضافه کردن یک مراجعه وب
۵۴۹	اضافه کردن کد پشت
۵۵۰	پیاده سازی AJAX ساده
۵۵۲	ایجاد و استفاده از سرویس های WCF
۵۵۲	ایجاد یک سرویس WCF
۵۵۷	بیکربندی سرویس های WCF
۵۶۲	سرویس های داده ای ADO.NET
۵۶۸	فیلتر کردن
۵۶۹	عملگرهای اصلی پرس و جو
۵۷۰	ایجاد یک کلامت ویندوز
۵۷۴	ارائه به روز رسانی ها (updates)
۵۷۶	انجام تراکنش ها (Transactions)
۵۷۸	امنیت سرویس داده ها
۵۸۱	خلاصه و تمرین

ضمائم

۵۸۵	ضمیمه A: مدارک استفاده از کنترل های ListView و TreeView
۵۸۶	درک کنترل های ListView، TreeView، ImageList
۵۸۷	ساختارهای درختی و لیستی
۵۹۱	کنترل ImageList
۵۹۲	کنترل TreeView
۵۹۲	ShowCheckBoxes
۵۹۳	HideSelection
۵۹۳	HotTracking
۵۹۳	Indent
۵۹۳	PathSeparator
۵۹۳	ShowLines
۵۹۴	ShowPlusMinus
۵۹۴	ShowRootLines
۵۹۴	Sorted
۵۹۴	اضافه کردن گره ها در زمان طراحی
۵۹۶	اضافه کردن گره ها در Runtime
۵۹۶	اضافه کردن گره های جدید
۵۹۸	اعضای کلکسیون Nodes
۵۹۹	ویژگی های اصلی گره ها
۶۰۰	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه TreeViewDemo
۶۰۱	اضافه کردن یک گره ریشه
۶۰۳	شمارش کلکسیون Nodes
۶۰۳	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه Globe

۶۰۴		افزافه کردن گره‌های جدید
۶۰۵		بازیابی گره انتخاب شده
۶۰۷		پردازش چند گره انتخاب شده
۶۰۸		افزافه کردن گره‌های جدید
۶۱۰		لیست کردن قاره‌ها/ کشورها/ شهرها
۶۱۲		بررسی کنترل TreeView
۶۱۲		ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه TreeViewScan
۶۱۳		بررسی بازگشتی کلکسیون Nodes
۶۱۴		کنترل ListView
۶۱۴		Arrange و View
۶۱۵		HeaderStyle
۶۱۶		AllowColumnReorder
۶۱۶		Activation
۶۱۶		FullRowSelect
۶۱۶		GridLines
۶۱۶		Group
۶۱۶		LabelEdit
۶۱۷		MultiSelect
۶۱۷		Scrollable
۶۱۷		Sorting
۶۱۷		کلکسیون Columns
۶۱۸		افزافه کردن و حذف ستون‌ها در Runtime
۶۱۹		آیتم‌ها و آیتم‌های فرعی ListView
۶۲۰		ویژگی‌های BackColor/ForeColor
۶۲۰		ویژگی Checked
۶۲۰		ویژگی Font
۶۲۱		ویژگی Text
۶۲۱		SubItems Collection
۶۲۱		کلکسیون Items
۶۲۱		متد Add
۶۲۲		ویژگی Count
۶۲۲		ویژگی Item
۶۲۲		متد Clear
۶۲۲		متد Remove
۶۲۲		کلکسیون SubItems
۶۲۴		ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه ListViewDemo
۶۲۵		شمارش لیست
۶۲۶		مرتب‌سازی کنترل ListView
۶۲۸		پردازش آیتم‌های انتخاب شده
۶۳۰		ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه CustomExplorer
۶۳۲		مشاهده فایل‌های یک پوشه

۶۳۵	ضمیمه B: چاپ در ویزوال بیسیک ۲۰۱۰
۶۳۶	کامپوننت‌های چاپ
۶۳۶	کنترل PrintDocument (چاپ سند)
۶۳۹	کنترل PrintDialog
۶۴۰	کنترل PageSetupDialog
۶۴۳	کنترل PrintPreviewDialog
۶۴۵	ویژگی‌های چاپگر و صفحه
۶۴۷	بازیابی نام چاپگرها
۶۴۸	هندسه صفحه
۶۴۹	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه SimplePrintout
۶۵۱	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه PageSettings
۶۵۳	تنظیم کردن صفحه
۶۵۴	چاپ برجسته‌ها
۶۵۸	مثال‌های کاربردی چاپ
۶۵۸	چاپ داده‌های جدولی
۶۶۱	فرمت‌بندی سلول‌ها
۶۶۳	تنظیم عرض ستون‌ها
۶۶۵	استفاده از متغیرهای ایستا (Static)
۶۶۵	چاپ متن ساده
۶۶۶	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰ در عمل: پروژه PrintText
۶۷۰	چاپ تصاویر نقشه بیتی
۶۷۳	ضمیمه C: دسترسی به پوشه‌ها و فایل‌ها
۶۷۴	فضای نام IO و کامپوننت FileSystem
۶۷۴	کامپوننت My.Computer.FileSystem
۶۷۹	کار روی پوشه‌ها و فایل‌ها با فضای نام IO
۶۷۹	کلاس Directory
۶۸۰	متدها
۶۸۰	CreateDirectory
۶۸۰	Delete
۶۸۱	Exists
۶۸۱	Move
۶۸۱	GetCurrentDirectory, SetCurrentDirectory
۶۸۲	GetDirectoryRoot
۶۸۲	GetDirectories
۶۸۳	GetFiles
۶۸۳	GetFileSystemEntries
۶۸۴	GetCreationTime, SetCreationTime
۶۸۴	GetLastAccessTime, SetLastAccessTime
۶۸۵	GetLastWriteTime, SetLastWriteTime
۶۸۵	GetLogicalDrives

۶۸۵	GetParent
۶۸۵	File کلاس
۶۸۶	متدها
۶۸۶	AppendText
۶۸۶	Copy
۶۸۶	Create
۶۸۷	CreateText
۶۸۷	Delete
۶۸۸	Exists
۶۸۸	GetAttributes
۶۸۹	GetCreationTime, SetCreationTime
۶۸۹	GetLastAccessTime, SetLastAccessTime
۶۸۹	GetLastWriteTime, SetLastWriteTime
۶۸۹	Move
۶۹۰	Open
۶۹۱	OpenRead
۶۹۲	OpenText
۶۹۲	OpenWrite
۶۹۲	ویژگی‌های درایو، پوشه و فایل
۶۹۲	DriveInfo کلاس
۶۹۳	DriveFormat
۶۹۳	DriveType
۶۹۳	TotalSize
۶۹۳	TotalFreeSize
۶۹۳	AvailableFreeSpace
۶۹۳	VolumeLabel
۶۹۳	IsReady
۶۹۳	System یافتن درایوهای
۶۹۳	DirectoryInfo کلاس
۶۹۴	CreateSubdirectory
۶۹۴	GetFileSystemInfos
۶۹۵	FileInfo کلاس
۶۹۵	Length ویژگی
۶۹۵	LastWriteTime, LastAccessTime, CreationTime ویژگی‌ها
۶۹۶	Extension, FullName, Name ویژگی‌های
۶۹۶	MoveTo, CopyTo متدهای
۶۹۶	Directory متد
۶۹۶	DirectoryName متد
۶۹۶	Path کلاس
۶۹۷	ویژگی‌ها
۶۹۷	DirectorySeparatorChar
۶۹۷	InvalidPathChars

۶۹۷	 PathSeparator, VolumeSeparatorChar
۶۹۷	 متدها
۶۹۷	 ChangeExtension
۶۹۸	 Combine
۶۹۸	 GetDirectoryName
۶۹۸	 GetFileName, GetFileNameWithoutExtension
۶۹۸	 GetFullPath
۶۹۸	 GetTempFile, GetTempPath
۶۹۹	 HasExtension
۶۹۹	 Custom Explorer پروژه: عمل در ۲۰۱۰ بیسیک
۷۰۲	 دسترسی به فایل‌ها
۷۰۳	 استفاده از جریان‌ها (Stream)
۷۰۴	 FileStream کلاس
۷۰۵	 ویژگی‌ها
۷۰۵	 CanSeek, CanRead, CanWrite
۷۰۵	 Length
۷۰۵	 Position
۷۰۵	 متدها
۷۰۵	 Lock
۷۰۵	 Seek
۷۰۶	 SetLength
۷۰۶	 StreamWriter کلاس
۷۰۷	 NewLine ویژگی
۷۰۷	 متدها
۷۰۸	 StreamReader کلاس
۷۰۹	 متدها
۷۱۰	 ارسال داده‌ها به یک فایل
۷۱۰	 ارسال داده‌ها به یک فایل
۷۱۱	 BinaryWriter کلاس
۷۱۲	 متدها
۷۱۲	 BinaryReader کلاس
۷۱۳	 متدها
۷۱۳	 متدهای خواندن
۷۱۵	 RecordSave پروژه: عمل در ۲۰۱۰ بیسیک
۷۱۸	 FileSystemWatcher کامپوننت
۷۱۹	 ویژگی‌ها
۷۲۰	 رویدادها
۷۲۱	 FileSystemWatcher پروژه: عمل در ۲۰۱۰ بیسیک

۷۲۵.....	ضمیمه D: طراحی و نقاشی در ویژوال بیسیک ۲۰۱۰
۷۲۶.....	نمایش و تغییر اندازه تصاویر
۷۲۹.....	رسم با GDI+
۷۳۰.....	اشیاء اصلی رسم
۷۳۰.....	شیء Graphics
۷۳۳.....	کلاس Point
۷۳۳.....	کلاس Rectangle
۷۳۴.....	کلاس Size
۷۳۵.....	کلاس Color
۷۳۵.....	کلاس Font
۷۳۵.....	کلاس Pen
۷۳۶.....	کلاس Brush
۷۳۸.....	کلاس Path
۷۳۹.....	رسم شکل‌ها
۷۴۰.....	رسم پایدار
۷۴۳.....	متدهای رسم
۷۵۴.....	شیء StringFormat
۷۵۵.....	متد DrawImage
۷۵۶.....	SetWrapMode
۷۵۶.....	SetGamma
۷۵۷.....	گرادیان‌ها
۷۵۷.....	گرادیان‌های خطی
۷۶۰.....	گرادیان‌های مسیر
۷۶۱.....	کوته‌سازی
۷۶۵.....	اعمال کردن تبدیلات
۷۶۷.....	ویژوال بیسیک ۲۰۱۰: پروژه ImageCube
۷۶۸.....	کار روی تصاویر نقشه بیتی
۷۶۸.....	مشخص کردن رنگ‌ها
۷۶۹.....	مکعب رنگ RGB
۷۷۰.....	تعریف رنگ‌ها
۷۷۱.....	ترکیب آلفا
۷۷۴.....	شیء Image
۷۷۵.....	ویژگی‌ها
۷۷۵.....	متدها
۷۷۸.....	ویژوال بیسیک در عمل: پروژه Thumbnails
۷۸۱.....	مبادله تصاویر از طریق کلیپ‌بورد
۷۸۲.....	شیء Bitmap (نقشه بیتی)
۷۸۵.....	پردازش نقشه بیتی‌ها
۷۸۶.....	ویژوال بیسیک در عمل: پروژه ImageProcessing
۷۸۷.....	طرز کار برنامه

۷۸۸	اعمال کردن افکت‌ها
۷۸۸	هموارسازی تصاویر
۷۹۰	واضح‌سازی تصاویر
۷۹۰	برجسته‌سازی تصاویر
۷۹۱	پراکنده‌سازی تصاویر

فصلنامه و پاسخ تمرین‌ها ۷۹۳

۷۹۳	فصل ۱: شروع کار با ویزوال استودیو ۲۰۱۰
۷۹۴	فصل ۲: مدیریت داده‌ها
۷۹۶	فصل ۳: اصول برنامه نویسی ویزوال بیسیک
۷۹۷	فصل ۴: طراحی صفحه اصلی تصویری برنامه و برنامه‌نویسی داده محور
۷۹۹	فصل ۵: کنترل‌های اصلی ویندوز
۸۰۱	فصل ۶: کار با فرم‌ها
۸۰۳	فصل ۷: سایر کنترل‌های ویندوز
۸۰۶	فصل ۸: کار با پروژه‌ها
۸۰۹	فصل ۹: ایجاد کنترل‌های ویندوز سفارشی
۸۱۲	فصل ۱۰: برنامه نویسی شی گرای کاربردی
۸۱۳	فصل ۱۱: بستر دات نت به طور کلی
۸۱۸	فصل ۱۲: ذخیره سازی داده‌ها در کلکسیون‌ها
۸۲۱	فصل ۱۳: XML در برنامه نویسی مدرن
۸۲۳	فصل ۱۴: مقدمه‌ای بر LINQ
۸۲۵	فصل ۱۵: برنامه نویسی با ADO.NET
۸۲۷	فصل ۱۶: ایجاد برنامه‌های داده محور
۸۲۹	فصل ۱۷: استفاده از Entity Data Model
۸۳۱	فصل ۱۸: ایجاد برنامه‌های انقیاد داده‌ها
۸۳۳	فصل ۱۹: دسترسی به وب
۸۳۶	فصل ۲۰: ایجاد برنامه‌های وب
۸۳۹	فصل ۲۱: ایجاد و استفاده از صفحات وب

نصب ویزوال بیسیک ۲۰۱۰ ۸۴۱