

بازار

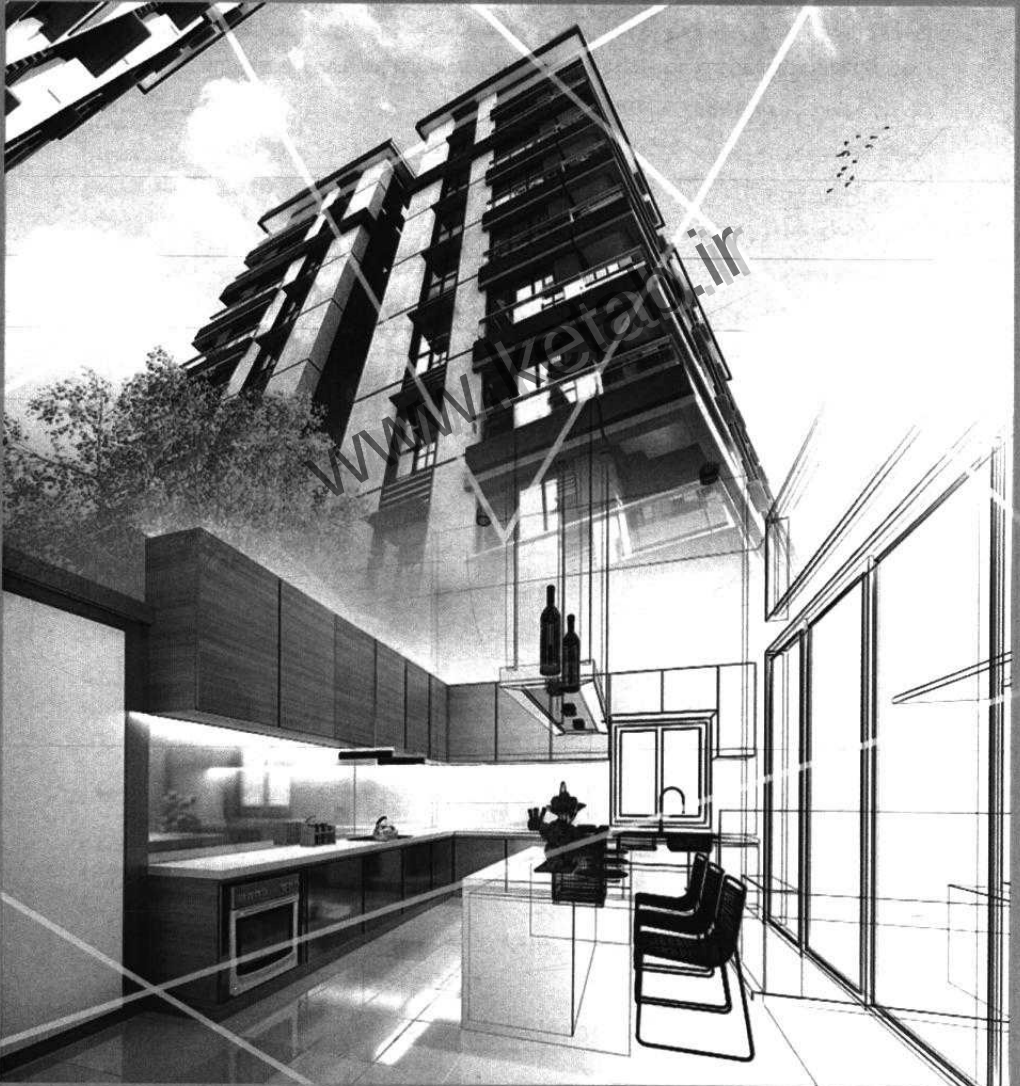
طراحی و مدل سازی سه بعدی ساختمان

Edificius با نرم افزار

 3D Architectural BIM Design

شیمایانی

نادیا جعفری



سرشناسه:	کیانی، شیما، ۱۳۶۰-
عنوان و نام پدیدآور:	طراحی و مدل سازی سه بعدی ساختمان با نرم افزار Edificius / شیما کیانی، نادیا جعفری؛ ویراستار احسان امینی تهرانی.
مشخصات نشر:	اصفهان: علم گستر سپاهان، ۱۳۹۹.
مشخصات ظاهری:	۱۷۸ ص: مصور (رنگی)، جدول.
شابک:	۹۷۸-۶۲۲-۹۷۱۱-۲۲-۴
وضعیت فهرست نویسی:	فیا
موضوع:	نرم افزار ادیفیسیوس
موضوع:	Edificius (Computer software)
موضوع:	معماری -- طراحی -- نرم افزار
موضوع:	Architectural design -- Software
موضوع:	تأسیسات -- طراحی و ساخت -- نرم افزار
موضوع:	Buildings -- Mechanical equipment -- Design and construction -- Software
موضوع:	الگوسازی اطلاعات ساختمان سازی -- دستنامه ها
موضوع:	Building information modeling -- Handbooks, manuals, etc
موضوع:	ساختمان سازی -- شبیه سازی کامپیوتری -- دستنامه ها
موضوع:	Building -- Computer simulation -- Handbooks, manuals, etc
موضوع:	مدیریت ساختمان -- داده پردازی -- دستنامه ها
موضوع:	Building management -- Data processing -- Handbooks, manuals, etc
شناسه افزوده:	جعفری، نادیا، ۱۳۶۲-
رده بندی کنگره:	NA۲۷۲۸
رده بندی دیویی:	۷۲۰/۲۸۴۰۲۸۵
شماره کتابشناسی ملی:	۷۴۱۲۲۴۲
وضعیت رکورد:	فیا

طراحی و مدل سازی سه بعدی ساختمان با نرم افزار Edificius

مؤلف:	شیما کیانی، نادیا جعفری
ناشر:	علم گستر سپاهان
طراح جلد و صفحه آرا:	تیوا صمدیان
ویراستار:	احسان امینی تهرانی
نوبت و سال چاپ:	اول، ۱۳۹۹
شمارگان:	۳۰۰ نسخه
چاپ:	آبان
قیمت:	۴۰۰۰۰ ریال
شابک:	۹۷۸-۶۲۲-۹۷۱۱۲-۲-۴

دفتر مرکزی انتشارات: اصفهان، خیابان فردوسی، خیابان سید علی خان، پلاک ۱۰۸
شماره تماس: ۰۳۱-۳۲۲۰۰۳۸۳ کدپستی: ۸۱۴۴۹-۳۶۵۴۱

سایت: koocheketab.ir

کلیه حقوق معنوی و مادی اثر نزد مؤلف محفوظ است

طراحی و مدل سازی سه بعدی ساختمان با نرم افزار Edificius

مقدمه:

در حالی که هر روز بر کاربران برنامه‌های طراحی و مدل سازی ساختمان افزوده می‌شود و تعداد این نرم افزارها در حال گسترش است، شرکت‌های بسیاری همچون «ACCA software» سعی در ارائه ی نرم افزارهای جامع تری در زمینه‌ی طراحی و مدیریت پروژه‌های ساختمانی دارند. اگر شما هم جزو آن دسته از افراد فعال در کارهای معماری و عمرانی هستید، باید بدانید که نرم افزار Edificius 3D Architectural BIM Design یکی دیگر از محصولات این شرکت است که به تمامی مهندسين معماری، عمران، سازه یا تاسیسات این امکان را می‌دهد در یک محیط گرافیکی زیبا با رابط کاربری بسیار قوی، با ابزارهای تخمین ساخت و ساز و امکانات پژوهشی، نیازها و ایده‌های خود را در زمینه‌ی پروژه‌های ساختمانی به شکلی خلاقانه مدیریت و طراحی کنند.

شرکت ایتالیایی «ACCA software» تا کنون بیش از ۹۰ نرم افزار برای صنایع مختلف عرضه نموده که همواره جزو پر طرفدار ترین نرم افزارها بوده اند. از جمله Edificius که در لیست ۲۰ نرم افزار برتر سال ۲۰۱۹ در خصوص مدل سازی اطلاعات ساختمان (BIM) قرار گرفته است و تمامی نیازهای شما را برای طراحی و مدل سازی سه بعدی پروژه برآورده می‌کند و از سایر نرم افزارهای موجود متمایز است که تا کنون دیده اید، آسان تر است. Edificius دارای یک محیط مدل سازی منحصر به فرد است که سرعت یادگیری و استفاده از آن را افزایش می‌دهد و به هر کاربر در هر سطح از تخصص اجازه می‌دهد تا با استفاده از آن یک تجربه ی مفید و به یاد ماندنی برای کار با ابزارهای مدیریت پروژه‌های ساختمانی داشته باشد.

با کیفیت و امکانات عالی این نرم افزار، می‌توانید نمایش طرح‌های طبقات، نماها و برش‌ها، جزئیات ساخت و ساز، جداول راهنما، برنامه‌های زمان بندی، گزارش‌های معماری، تصاویر ایزومتریک، نمایش چشم اندازها، ارائه و درج عکس‌های واقعی و انیمیشن‌های زیبا را به سرعت بدست آورید و با اعمال هر گونه تغییر در مدل، تمام مستندات مربوط به ساخت و ساز به طور خودکار بروز شده و این یکی از عملکردها و جذابیت‌های خوب این نرم افزار است.

کتابی که در حال حاضر پیش روی شماست اولین کتاب آموزش حرفه ای این نرم افزار در ایران است که منطبق بر استاندارد آموزشی سازمان آموزش فنی و حرفه ای کشور تحت عنوان «طراح ساختمان با نرم افزار Edificius» با کد استاندارد ۳۴۳۲-۳-۰۳ می‌باشد و سعی شده تا مباحث کتاب به صورت جامع، گام به گام و تصویری بیان گردد. همچنین در پایان هر فصل سوالات چهار گزینه ای آزمون‌های تئوری فنی و حرفه ای جهت آشنایی آورده شده و امید است مبنای مناسبی جهت آموزش کارآموزان، دانشجویان، اساتید، مهندسان و فعالان صنعت ساختمان باشد. توصیه می‌گردد جهت بهره مندی کامل از مطالب آموزشی، پس از مطالعه ی هر یک از فرمان‌های برنامه به فیلم آموزشی مربوطه مراجعه نمایید.

فصل اول: آشنایی و کار با نرم افزار

- ۱-۱ چگونه می‌توان یک مدل ساختمانی با نرم افزار edificius ایجاد کرد؟
- ۲-۱ صفحه‌ی خانگی Home Page نرم افزار
- ۳-۱ بروز رسانی برنامه
- ۴-۱ معرفی پنجره‌های برنامه
- ۵-۱ معرفی نوار ابزارهای برنامه
- ۶-۱ منوهای نوار ابزار Multi Function
- ۷-۱ ایجاد، حذف و ذخیره سازی فایل‌های پروژه
- ۸-۱ ذخیره‌ی اتوماتیک فایل‌ها
- ۹-۱ اطلاعات عمومی پروژه
- ۱۰-۱ کاربرد کلیدهای میان بر برنامه
- ۱۱-۱ کمک رس‌ها
- ۱۲-۱ گیره‌های اشیاء یا Object Grips
- ۱۳-۱ انتخاب اشیاء
- ۱۴-۱ بزرگنمایی
- ۱۵-۱ تنظیم سیستم ارتفاعی طبقات

فصل دوم: کار با فرمان‌های ترسیمی

- ۱-۲ ترسیم دیوارهای بنایی مستقیم
- ۲-۲ ترسیم دیوارهای بنایی منحنی
- ۳-۲ ترسیم دیوارهای مستقیم شیشه‌ای
- ۴-۲ ترسیم دیوارهای منحنی شیشه‌ای
- ۵-۲ ترسیم دیوارهای غیرواقعی
- ۶-۲ ویرایش دیوار
- ۷-۲ همسان سازی لبه‌ی دیوار
- ۸-۲ ترسیم سقف شیروانی
- ۹-۲ تعیین شیب بام
- ۱۰-۲ ترسیم خودکار سقف شیبدار
- ۱۱-۲ ایجاد بازشوی شیبدار در سقف
- ۱۲-۲ ایجاد بازشوی مسطح در سقف
- ۱۳-۲ ترسیم قرنیز در لبه‌ی شیروانی
- ۱۴-۲ ترسیم پوشش کف
- ۱۵-۲ سفارشی سازی پوشش کف
- ۱۶-۲ ترسیم سطح شیبدار
- ۱۷-۲ ترسیم دیوارهای تزئینی مستقیم
- ۱۸-۲ ترسیم دیوارهای تزئینی منحنی
- ۱۹-۲ ترسیم کف بالکن
- ۲۰-۲ تبدیل پوشش کف و سقف به حالت منحنی
- ۲۱-۲ ترسیم درب
- ۲۱-۲-۱ جانمایی درب
- ۲۲-۲ ترسیم پنجره
- ۲۲-۲-۱ جانمایی پنجره
- ۲۳-۲ ترسیم بازشو
- ۲۴-۲ الحاق نرده به درب، پنجره و بازشو

۴۱	۲۵-۲ ترسیم پنجره روی شیروانی
۴۱	۲۶-۲ دادن برجسپ به اتاقها
۴۲	۲۷-۲ ترسیم برجستگی (قرنیز) در لبهها
۴۳	۲۸-۲ ایجاد و ویرایش پله
۴۵	۲۹-۲ ترسیم پلههای منحنی و پیچ
۴۶	۳۰-۲ ترسیم رمپ
۴۷	۳۱-۲ ترسیم و ویرایش نرده
۴۹	۳۲-۲ ترسیم ستون
۵۰	۳۳-۲ ترسیم تیر
۵۲	۳۴-۲ ترسیم تیرهای سفارشی
۵۳	۳۵-۲ ترسیم تیرهای منحنی
۵۴	۳۶-۲ تیرریزی شبکه‌ای
۵۵	۳۷-۲ تیر ریزی بام به طور خودکار
۵۵	۳۸-۲ ایجاد خریا (فولادی - چوبی)
۵۶	۳۹-۲ ترسیم دیوارهای پرکننده
۵۷	۴۰-۲ ترسیم کفهای پرکننده
۵۸	۴۱-۲ ترسیم سقف کاذب
۶۰	۴۲-۲ ایجاد پوشش روی سطوح
۶۰	۴۳-۲ اعمال آب به استخر و آب نما
۶۱	۴۴-۲ ایجاد سایه انداز (سایاط)
۶۲	۴۵-۲ ترسیم دیوارهای پنل
۶۳	۴۶-۲ جانمایی درخت و گیاه
۶۴	۴۷-۲ بکار گیری المان‌های سه بعدی جهت ملاتر
۶۵	۴۸-۲ وارد کردن المان‌های سه بعدی از سایر نرم افزارها
۶۶	۴۹-۲ وارد کردن المان سه بعدی از اینترنت
۶۶	۵۰-۲ مدل‌های سه بعدی پیشنهادی آنلاین
۶۷	۵۱-۲ ایجاد سایه‌بان پارچه‌ای
۶۸	۵۱-۲ ویرایش ابعاد سایبان پارچه‌ای
۶۹	۵۲-۲ ایجاد محافظ نور
۷۰	۵۳-۲ ترسیم ناودان
۷۱	۵۴-۲ نورپردازی
۷۲	۵۵-۲ جانمایی شخصیت‌های انسانی ثابت و متحرک
۷۳	۵۶-۲ جانمایی وسیله نقلیه ی ثابت و متحرک
۷۴	۵۷-۲ ایجاد آسانسور
۷۵	۵۸-۲ اعمال المان‌های برقی

فصل سوم: مدیریت و ویرایش مدل

۸۱	۱-۳ متریا ل دهی به المان‌ها
۸۲	۲-۳ کپی با ابزار Default Properties
۸۲	۳-۳ کپی مشخصات یک المان برای المان مشابه ی دیگر
۸۲	۴-۳ کپی متریا ل برای المان
۸۳	۵-۳ طراحی و سفارشی سازی سبک‌ها
۸۴	۶-۳ هم تراز ی المان‌ها
۸۴	۷-۳ سفارشی سازی مدل سه بعدی
۸۵	۸-۳ ایجاد سایه روی مدل‌های ترسیمی
۸۶	۹-۳ تعیین جهت دید مدل
	۱۰-۳ پنل Copy

۸۶	۱۲-۳ پتل Selection Filter
۸۶	۱۳-۳ پتل Properties
۸۶	۱۴-۳ کاتالوگ عمومی برنامه
۸۷	۱۵-۳ کاتالوگ پروژه
۸۷	۱۶-۳ کاتالوگ کاربر
۸۸	۱۷-۳ انتقال کاتالوگ های برنامه به سایر کامپیوترها
۸۸	۱۸-۳ اشتراک گذاری امان ها در کاتالوگ آنلاین
۸۹	۱۹-۳ کاتالوگ جدول مشخصات نقشه
۸۹	۲۰-۳ ساخت جدول مشخصات جدید
۹۰	۲۱-۳ نمایش یا عدم نمایش بخش های مدل

فصل چهارم: کار با منوی 2D Graphics

۹۵	۱-۴ بکارگیری نقاط و خطوط راهنما
۹۵	۲-۴ ترسیم به موازات یک امان
۹۶	۳-۴ ایجاد شبکه های مغناطیسی دو بعدی مستطیلی
۹۷	۴-۴ ویرایش ابعاد شبکه
۹۷	۵-۴ ایجاد شبکه های مغناطیسی دو بعدی دایره ای
۹۸	۶-۴ وارد کردن فایل های اتوکد به برنامه
۹۹	۷-۴ ترسیم خط کمان، چندضلعی و دایره در محیط دوبعدی
۱۰۰	۸-۴ اعمال میلمان دو بعدی
۱۰۱	۹-۴ ورود تصویر به نقشه
۱۰۲	۱۰-۴ ورود تصاویر با قابلیت ویرایش
۱۰۳	۱۱-۴ ویرایش تصاویر وارد شده
۱۰۷	۱۲-۴ اندازه گذاری نقشه ها
۱۰۸	۱۳-۴ سفارشی سازی خط اندازه ها
۱۱۰	۱۴-۴ استفاده از اشکال گرافیکی
۱۱۱	۱۵-۴ متن نویسی
۱۱۲	۱۶-۴ برجسب های متنی
۱۱۲	۱۷-۴ درج متن درون حباب
۱۱۳	۱۸-۴ ناحیه بندی پروژه
۱۱۴	۱۹-۴ جدول اطلاعات قضاها و نواحی
۱۱۵	۲۰-۴ جدول اطلاعات امان ها
	۲۱-۴ سفارشی سازی جدول راهنمای علائم

فصل پنجم: مدل سازی با سایر نرم افزارها

۱۱۹	۱-۵ ایجاد شبکه های مغناطیسی سه بعدی
۱۱۹	۲-۵ سفارشی سازی شبکه های مغناطیسی سه بعدی
۱۲۰	۳-۵ درج یک شبکه ساختاری از یک مدل سه بعدی
۱۲۰	۴-۵ درج یک شبکه ساختاری با استفاده از DXF/DWG
۱۲۱	۵-۵ ساخت حجم های سفارشی در Sketchup
۱۲۲	۶-۵ ویرایش امان ها در محیط Sketchup
۱۲۳	۷-۵ ویرایش امان های پوشه Sketchup در کاتالوگ پروژه
۱۲۳	۸-۵ ساخت حجم های سفارشی در Blender
۱۲۴	۹-۵ ویرایش امان ها در محیط Blender
۱۲۵	۱۰-۵ ویرایش امان های پوشه Blender در کاتالوگ پروژه
۱۲۶	۱۱-۵ ترسیم و ویرایش نقشه در محیط Edificius- Cad