

آموزش جامع و کاربردی

AutoCAD Civil 3D 2020

کاربردی - کارگاهی

مؤلف:

مهندس مسعود رزبان

کارشناس ارشد اتودزی

Email: masoud.razban91@gmail.com



سشناسه	رژبان، مسعود، ۱۳۷۰-
عنوان و نام پدیدآور	آموزش جامع و کاربردی AutoCAD Civil 3D 2020 کاربردی - کارآگاهی/ مولف مسعود رژبان.
مشخصات نشر	تبریز: اختر، ۱۴۰۰.
مشخصات ظاهری	۲۲۹ ص.
شابک	۹۷۸-۶۰۰-۳۸۶-۷۱۶-۰
وضعیت فهرست نویسی	فیفا
موضوع	اتوکد سیویل تری دی
موضوع	AutoCAD Civil 3D:
موضوع	نقشه برداری - نرم افزار
موضوع	Surveying -- Software:
موضوع	سیستم های نمایشگر سه بعدی
موضوع	Three-dimensional display systems:
موضوع	مهندسی عمران - نرم افزار
موضوع	Civil engineering -- Software:
رده بندی کنگره	TA۳۴۵:
رده بندی دیویی	۶۲۲/۰۲۸۵۵۳۴:
شماره کتابشناسی ملی	۸۵۶۶۰۹۱:

www.ketab.ir



نشر اختر

آموزش جامع و کاربردی AutoCAD Civil 3D 2020

مؤلف: مهندس مسعود رژبان

ناشر: نشر اختر

چاپ اول ۱۴۰۰ • ۲۲۹ صفحه • قطع وزیری • ۳۰۰ جلد

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۳۸۶-۷۱۶-۰

تبریز- اول خیابان طالقانی، روبروی مصلی، نشر اختر، ۰۴۱-۳۵۵۵۳۹۳

تبریز- خیابان امام خمینی^(ه)، روبروی شیرینی رکس، کتابسرای دریا

تلفن: ۰۴۱-۳۵۵۳۱۳۶۳

قیمت: ۸۵۰۰۰ تومان



پیشگفتار

مطالب کتاب حاضر به نحوی تنظیم گردیده است تا برای تمامی افرادی که به گونه‌ای با کار راهسازی، طرح هندسی راه، نقشه برداری مسیر و مسایل مرتبط با آن، در تنوری و در عمل مشغول هستند قابل بهره‌برداری باشد. امید است مورد بهره‌برداری همه دانش پژوهان قرار گیرد. همراه بر این باور بوده و هستم که "تنها کسانی خطا نمی‌کنند که کاری نمی‌کنند" و با این فرض، امیدوارم که خوانندگان محترم با پیشنهادات اصلاحی خود موارد را به اطلاع اینجانب برسانند تا در چاپ‌های بعدی رفع شود.

مسعود رزبان

فهرست مطالب

۱۱	فصل ۱: نقاط
۱۲	۱-۱ وارد کردن و خروجی گرفتن نقاط
۱۲	۱-۱-۱ خروجی نقاط (Export Point)
۱۳	۲-۱ وارد کردن نقاط (Import Point)
۱۴	۲-۱ ویرایش نقاط
۱۵	۳-۱ ایجاد گروه نقاط (Creat Group)
۱۶	۱-۳-۱ تب Incloud
۱۷	۲-۳-۱ تب Excloud
۱۷	۳-۳-۱ تب Query Builder
۱۸	۴-۳-۱ تب Point List
۱۹	۵-۳-۱ تب Raw Desc Matching
۲۱	۶-۳-۱ تب Overrides
۲۲	۴-۱ خروجی نقاط از نقشه های بدون گروه نقاط (دستور DataExtraction)
۲۷	۱-۴-۱ اصلاح فایل خروجی نقاط در نرم افزار اکسل
۳۰	۵-۱ ساخت نقاط و تنظیمات آن
۳۱	۱-۵-۱ ساخت تک نقطه به روش Manual
۳۲	۲-۵-۱ ساخت تک نقطه به روش Random Point (حالت Cogo)
۳۳	۳-۵-۱ ساخت نقاط به روش On Grid
۳۵	۴-۵-۱ ساخت نقاط به روش Along Polyline/Contour
۳۶	۵-۵-۱ ساخت نقاط به روش Polyline/Contour Vertices
۳۷	۶-۱ ایجاد جدول نقاط
۴۱	فصل ۲: سطح
۴۲	۱-۲ ایجاد سطح و ترسیم توپوگرافی
۴۶	۲-۲ تغییر رنگ و سایز نقاط

۴۷.....	۲-۳ تنظیمات منحنی میزان ها
۴۷.....	۲-۳-۱ تغییر فاصله منحنی میزان ها
۴۸.....	۲-۳-۲ نرم کردن منحنی میزان ها (Contour smoothing)
۴۹.....	۲-۳-۳ تغییر رنگ منحنی میزان ها
۵۰.....	۲-۳-۴ لیبل گذاری منحنی میزان ها
۵۲.....	۲-۳-۵ نمایش مثلث بندی ها
۵۴.....	۲-۳-۶ تصحیح اشتباه و خطاها در منحنی میزان ها
۵۶.....	۲-۴ آنالیز سطح
۵۶.....	۲-۴-۱ نمایش منطقه بصورت نقشه پهنه بندی شده بر اساس ارتفاعات
۶۰.....	۲-۴-۲ نمایش منطقه بصورت نقشه پهنه بندی شده بر اساس شیب
۶۲.....	۲-۴-۳ نمایش منطقه بصورت نقشه پهنه بندی شدی بر اساس جهت شیب
۶۵.....	۲-۵ برش قسمتی از سطح (Cropped Surface)
۶۷.....	۲-۶ ساخت سطح از منحنیهای بدون ارتفاع
۷۰.....	۲-۷ محاسبه حجم بین دو سطح
۷۰.....	۲-۷-۱ روش اول محاسبه حجم بین دو سطح
۷۳.....	۲-۷-۲ روش دوم محاسبه حجم بین دو سطح

۷۷ فصل ۳: مسیر

۷۸.....	۳-۱ ترسیم مسیر
۷۹.....	۳-۱-۱ ترسیم قسمتهای مستقیم مسیر و قوس ها
۸۱.....	۳-۲ ویرایش مسیر
۸۱.....	۳-۲-۱ حذف قسمتی از مسیر
۸۱.....	۳-۲-۲ اضافه کردن نقطه شکست جدید به مسیر
۸۲.....	۳-۲-۳ حذف نقاط شکست از مسیر
۸۲.....	۳-۲-۴ ترسیم قوس ساده برای مسیر
۸۳.....	۳-۲-۵ ترسیم قوس اسپیرال
۸۵.....	۳-۲-۶ ترسیم قوس اسپیرال به همراه قوس ساده برای مسیر