

میانے کامپیوتر

مقدمہ وزیر نظر: سید حامد، سرپرست (مدرس دانشگاہ)

مؤلفین: وحید جدی، مرضیہ مرادفر، الہام مرادفر



انتشارات بین المللی سرادقیہ

سرشناسه

عنوان و نام پدیدآور

مشخصات نشر

مشخصات ظاهری

شابک

وضعیت فهرست نویسی

یادداشت

موضوع

شناسه افزوده

شناسه افزوده

شناسه افزوده

رده بندی کنگره

رده بندی دیویی

شماره کتابشناسی ملی

اطلاعات رکورد

کتابشناسی

جدی، وحید، ۱۳۶۷-

مبانی کامپیوتر/ مولفین وحید جدی، مرضیه مهرانفر، الهام مهرانفر؛ مقدمه، زیر نظر سیدحامد هنرپرور تمیز.

تهران: سراقیه، ۱۴۰۱.

۶۵ ص.: مصور (رنگی).

978-622-94632-6-0

فیبا

کتابنامه: ص. ۶۵.

کامپیوترها -- راهنمای آموزشی

Computers -- Study and teaching

مهرانفر، مرضیه، ۱۳۶۹-

مهرانفر، الهام، ۱۳۷۱-

هنرپرور تمیز، سیدحامد، ۱۳۶۲-

QAV۶/۲۷

۰۰۴/۰۷

۸۸۶۳۰۸۲

فیبا



انتشارات بین المللی سراقیه

مبانی کامپیوتر

مولفین:

وحید جدی، مرضیه مهرانفر، الهام مهرانفر

مقدمه، زیر نظر:

سیدحامد هنرپرور تمیز

طراحی جلد:

سیدحامد هنرپرور تمیز

صحافی و چاپ:

چاپ الماس

نوبت چاپ، سال چاپ و شمارگان:

اول ۱۴۰۱/ ۱۰۰ نسخه

شابک:

۹۷۸-۶۲۲-۹۴۶۳۲-۶-۰

قیمت:

تومان

نشانی دفتر مرکزی: تهران - میدان انقلاب - خیابان ۱۲ فروردین - پاساژ ناشران طبقه اول

تلفن انتشارات:

۰۹۱۲۰۲۴۹۶۵۶

فهرست

.....	سر آغاز
۱۵.....	بنیان فکری
۱۷.....	تاریخچه کامپیوتر
۱۷.....	ماشین حساب های مکانیکی
۱۸.....	ماشین های الکترو مکانیکی
۱۹.....	کامپیوترهای نسل اول
۱۹.....	کامپیوتر های نسل دوم
۲۰.....	کامپیوتر های نسل سوم
۲۰.....	کامپیوتر های نسل چهارم
۲۰.....	کامپیوتر های نسل پنجم
۲۰.....	تعریف سخت افزار و نرم افزار
۲۱.....	مقایسه کامپیوتر با انسان
۲۳.....	تعریف کامپیوتر
۲۳.....	کاربردهای کامپیوتر
۲۵.....	انواع کامپیوترهای عددی
۲۶.....	جنبه نرم افزاری
۲۷.....	حافظه
۲۸.....	حافظه اصلی
۲۸.....	حافظه های جانبی
۲۸.....	حافظه های خواندنی کامپیوتر
۲۹.....	واحد کنترل
۳۰.....	سیستم عامل
۳۰.....	سخت افزار کامپیوتر
۳۱.....	واحد پردازش مرکزی
۳۱.....	دستگاه های خروجی
۳۲.....	صفحه کلید
۳۲.....	ماوس
۳۲.....	Touch pad
۳۳.....	Pointing stick

۳۳	صفحه نمایش لمسی
۳۳	قلم نوری
۳۳	Digieizer
۳۴	اسکنر: (scanner)
۳۴	صوت
۳۴	صفحه نمایش
۳۵	چابگر
۳۶	چابگر ماتریس نقطه ای
۳۶	چابگر های جوهر افشان
۳۷	چابگر لیزری
۳۷	رسام (پلاتر)
۳۷	الگوریتم
۳۹	بخش اول : ویندوز XP
۴۱	معرفی ویندوز XP و ویژگی های آن
۴۱	نحوه شروع و پایان کار ویندوز
۴۳	آشنایی با محیط کار و مفاهیم اولیه ویندوز
۴۴	توانایی کار با اجزای پنجره ها
۴۹	آشنایی با مرتب کردن پنجره های Desktop
۵۱	آشنایی با مرتب کردن آیکون های یک پنجره
۵۳	بخش دوم : اجرای برنامه ها در ویندوز
۵۵	روشهای اجرای برنامه ها و باز کردن مدارک در ویندوز
۵۵	اجرای برنامه ها با استفاده از گزینه Run
۵۶	اجرای برنامه ها از طریق منوی all Programs
۶۳	Windows Movie maker
۶۴	اجرای برنامه ها به کمک آیکن میانبر (Shortcut)
۶۵	اجرای برنامه ها از طریق My computer
۶۷	بخش سوم : آشنایی با محیط Desktop
۶۹	سفارشی کردن محیط Desktop
۷۵	عملیات مربوط به اختصاصی کردن
۷۶	انتخاب ، نسخه برداری و انتقال فایلها و پوشه ها
۷۷	نحوه استفاده از Send To
۷۸	ایجاد یک پوشه

۷۸.....	حذف یک فایل یا پوشه.....
۷۹.....	تغییر نام یک فایل یا پوشه.....
۷۹.....	تابلوی کنترل.....
۸۳.....	بخش چهارم : سیستمهای شبکه.....
۸۵.....	قسمت اول: ساختار ارتباطات.....
۸۶.....	سیستمهای انتقال دیجیتال.....
۸۸.....	جهت انتقال اطلاعات.....
۸۸.....	سیگنالهای اطلاعات.....
۸۸.....	پهنای باند (b. w.).....
۸۹.....	نویز (Noise) (اختلال، پارازیت).....
۸۹.....	سرعت انتقال داده ها.....
۹۱.....	قسمت دوم: شبکه چیست.....
۹۱.....	مفهوم شبکه.....
۹۱.....	چرا از شبکه استفاده می کنیم.....
۹۴.....	شبکه های محلی.....
۹۵.....	شبکه های گسترده.....
۹۶.....	شبکه های شهری.....
۹۷.....	قسمت سوم: اجزای شبکه های رایانه ای.....
۹۸.....	نظیر به نظیر.....
۹۹.....	شبکه های بر اساس سرویس دهنده.....
۱۰۳.....	قسمت چهارم: توپولوژی شبکه طراحی نقشه.....
۱۰۳.....	در انتخاب یک توپولوژی.....
۱۰۳.....	تمام طرح های شبکه از سه توپولوژی پایه.....
۱۰۴.....	خطی.....
۱۰۴.....	میزان سرعت شبکه توپولوژی خطی.....
۱۰۵.....	قطع ارتباط شبکه.....
۱۰۵.....	ستاره ای.....
۱۰۶.....	حلقوی.....
۱۰۷.....	هاب.....
۱۰۷.....	مزایای توپولوژی های بر اساس هاب.....
۱۰۹.....	قسمت پنجم : نرم افزار شبکه.....
۱۰۹.....	مفهوم لایه ها.....

شروع سخن

همراه با پیشرفت سریع تکنولوژی کامپیوتر و بکارگیری آن در جوامع بشری، هر روز اشخاص بیشتری به ضرورت یادگیری آن پی برده و بر تعداد علاقمندان این علم افزوده می گردد. در آینده ای نه چندان دور کامپیوتر در اداره کلیه امور جوامع نقش بسزایی خواهد داشت و به همین اعتبار سواد کامپیوتری اهمیتی برتر از سواد خواندن و نوشتن پیدا خواهد نمود. این کتاب بر اساس استاندارد آموزشی، تجربیات و جزوات ارائه درس مبانی کامپیوتر گردآوری شده است و قابل استفاده کلیه علاقمندان به فراگیری علوم کامپیوتر می باشد. در این کتاب سعی بر آن داشته ایم تا علاوه بر مطالب پایه و اساسی موضوعات را به گونه ای شیوا و روان گردآوری و ارائه کرده تا فهم آن برای تمامی اقشار جامعه سهل و قابل درک باشد. مطالب کتاب بیشتر در مورد آشنایی با محیط کامپیوتر های شخصی (personal computers) تمرکز یافته است که امروزه توسط کاربران کامپیوتر بطور وسیع مورد استفاده قرار می گیرد.

سید حامد هنری و رستمیز