

راهنمای متاورس برای مبتدی‌ها

اندرو کلمنس

www.ketab.ir

ترجمه:

مرسده تهرانی

کد پستی

۲۲۸۷۲۱۸

سرشناسه	: کلمنز، اندرو
عنوان و نام پدیدآور	: Clemens, Andrew
مشخصات نشر	: راهنمای متاورس برای مبتدی‌ها/اندرو کلمنز؛ ترجمه مرسله تهرانی.
مشخصات ظاهری	: تهران: گام اول، ۱۴۰۱.
شابک	: ل، ۱۶۵ص: مصور (رنگی).
وضعیت فهرست نویسی	: 978-622-7989-19-9
پادداشت	: فیبا
موضوع	: Metaverse explained for beginners ... عنوان اصلی: ...
	: متاورس
	: Metaverse*
	: ان‌اف‌تی‌ها
	: (NFTs (Tokens
	: واقعیت مجازی
	: Virtual reality
	: واقعیت افزوده
	: Augmented reality
شناسه افزوده	: تهرانی، مرسله، ۱۳۶۷، مترجم
رده بندی کنگره	: QA۷۶/۷۶
رده بندی دیویی	: ۰۰۶/۸
شماره کتابشناسی ملی	: ۸۸۱۶۶۴۵
اطلاعات رکورد کتابشناسی	: فیبا

راهنمای متاورس برای مبتدی‌ها

نویسنده: اندرو کلمنز

مترجم: مرسله تهرانی

ناشر: گام اول

شمارگان: ۳۰۰ نسخه

نوبت چاپ: اول - ۱۴۰۱

قیمت: ۹۵۰۰۰ تومان

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۷۹۸۹-۱۹-۹



📍 انقلاب - خیابان دانشگاه - پلاک ۶۸ - واحد ۴

📞 ۰۲۱-۶۶۴۱۲۵۲۰

✉ Gameaval.dp@gmail.com

📷 Gameaval.pub

کلیه حقوق این اثر برای انتشارات گام‌اول محفوظ است.
تقلید، تکثیر، انتشار و ذخیره سازی تمام یا بخشی از این اثر به هر شکل (چاپی، الکترونیکی و...) و با هدف بدون مجوز از ناشر، غیرقانونی و قابل پیگرد است.

مقدمه ۱

فصل ۱ ۱

شناخت کامل متاورس ۱

متاورس دقیقا چیست؟ ۱

استفاده از فضای مجازی و پیامدهای آن ۵

واقعیت مجازی بزودی فراگیر خواهد شد و دلیل نگرانی شما این است که ۵

ظهور متاورس ۶

آینده متاورس ۱۰

وضعیت کنونی متاورس ۱۴

نقاط عطف و مراحل پیشرفت متاورس ۱۶

متا ۱۷

مایکروسافت ۱۷

ایبک گیمز ۱۸

روبلاکس ۱۸

مایکرافت ۱۹

فصل ۲ ۲۱

واقعیت مجازی درون متاورس ۲۱

عضوگیری ۲۲

ایجاد هماهنگی ۲۳

اهداف جدید ۲۳

۲۴	آماده شدن برای واقعیت مجازی
۲۵	علاقه‌مندی غول‌های فناوری به واقعیت مجازی
۳۰	آیا متاورس همان «واقعیت مجازی» است که تغییر نام داده است؟
۳۲	مایکروسافت و مفهوم «دوقلوهای دیجیتالی»
۳۲	افزایش مشارکت در زمینه تجربیات مجازی
۳۴	تکنولوژی‌های پیونددهنده به تکامل متاورس کمک می‌کنند
۳۴	تکنولوژی واقعیت تعمیم‌یافته
۳۵	افزایش ارتباطات متقابل
۳۵	محیط‌های تکاملی پیشرفته‌تر
۳۶	چگونه می‌توان متاورسی ایجاد کرد که اصول اخلاقی در آن رعایت می‌شوند؟
۳۹	فصل ۳
۳۹	کاربرد واقعیت افزوده در متاورس چگونه خواهد بود؟
۴۲	واقعیت مجازی مانند قلب متاورس عمل خواهد کرد
۴۶	روزرسانی واقعیت مجازی با استفاده از نرم‌افزار اسپارک
۴۶	تجارت آنلاین با کمک واقعیت افزوده
۴۸	واقعیت افزوده در ارتش
۴۸	شبیه‌سازی نبردها در میدان جنگ
۴۸	استفاده از تسلیحات نظامی
۴۹	تعمیر و نگهداری دورادور
۵۰	تفنگ‌های AR۱۵
۵۲	رایانش فراگیر
۵۷	فصل ۴

- ۵۷ سرمایه‌گذاری رمزکلیدهای یکتا در متاورس
- ۶۲ NFT چیست؟
- ۶۶ اهمیت NFTs
- ۶۸ چرا NFT برای دسترسی به متاورس ضروری است؟
- ۶۹ نقش NFTs و بلاکچین در متاورس
- ۷۱ اثرات NFTs بر متاورس
- ۷۲ NFTs و اقتصاد متاورسی
- ۷۴ NFT در حال تبدیل شدن به هویت متاورس است

فصل ۵ ۷۷

- ۷۷ از خطرات و چالش‌های متاورس دوری کنید
- ۷۷ آیا متاورس و وب جهان گستر مشابه یکدیگرند؟
- ۷۸ پیامدهای قانونی
- ۷۸ داده
- ۷۹ شرکت‌کننده گرسنه متاورس
- ۷۹ چه شخص یا نهادی مسئول پابندی به قوانین حفاظت اطلاعات است؟
- ۸۰ اطلاعات بیومتریک (زیست‌سنجشی)
- ۸۱ پذیرش تبلیغات
- ۸۱ کودکان
- ۸۲ تبادل داده‌ها
- ۸۳ چرا استراتژی‌های فراگیر باعث ناراحتی نهاد نظارتی می‌شوند؟
- ۸۳ هماهنگی
- ۸۴ حقوق مالکیت معنوی

۱۴.....	پلتفرمی برای ضوابط کسب و کار
۱۵.....	قوانین مرتبط با خدمات دیجیتال
۱۵.....	هدف بند خدمات دیجیتال چیست؟
۱۶.....	بند قانونی بازارهای دیجیتال
۱۷.....	منظور DMA از خدمات پلتفرمی اصلی چیست؟
۱۹.....	قوانین پیشنهادی اتحادیه اروپا در زمینه هوش مصنوعی
۱۹.....	خطرات متاورس
۹۱.....	ترک واقعیت
۹۳.....	نگرانی‌های مرتبط با سلامت
۹۴.....	ما چگونه خواهیم توانست متاورس برپایه اصول اخلاقی بنا سازیم؟
۹۵.....	آیا متاورس ارزشمند است؟
۹۷.....	فصل ۶
۹۷.....	آینده متاورس
۹۸.....	خرید و کسب و کار
۱۰۰.....	آموزش
۱۰۱.....	تبلیغات
۱۰۳.....	خدمات درمانی
۱۰۳.....	محل کار و اداره
۱۰۵.....	سرگرمی و رسانه
۱۰۷.....	بازسازی تاریخ
۱۰۸.....	اکتشاف و گردشگری جهان‌های ناشناخته
۱۰۹.....	تجربیات اجتماعی