

به نام خدا

دستورهای کاربردی

PDMS

محمد رضا فرمد

علیرضا فرمد

ویراستاران:

حسن پروین

مجید ستایش فرد



۱۳۹۳

سرشناسه: فرمد، محمدرضا، ۱۳۵۷ -

عنوان و نام پدیدآور: دستورهای کاربردی PDMS / نگارش محمدرضا فرمد، علیرضا فرمد.

ویراستاران حسن پروین، مجید ستایش فرد،

مشخصات نشر: تهران: اندیشه سرا، ۱۳۹۳.

مشخصات ظاهری: ۲۴۸ ص: مصور، جدول، نمودار.

شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۳۳۲-۰۱۳-۰

وضعیت فهرست نویسی: فیفا

موضوع: طراحی مهندسی -- نرم افزار

موضوع: کارخانه ها -- طرح و ساختمان -- نرم افزار

موضوع: مدیریت صنعتی -- برنامه های کامپیوتری

شناسه افزوده: فرمد، علیرضا، ۱۳۶۴-

شناسه افزوده: پروین، حسن، ویراستار

شناسه افزوده: ستایش فرد، مجید، ۱۳۵۹-، ویراستار

رده بندی کنگره: ۱۳۹۳ ۴۵۵ ف/۴۱۷۴ TA

رده بندی دیویی: ۶۲۰/۰۰۴۲

شماره کتابشناسی ملی: ۳۴۵۵۹۶۷



انتشارات اندیشه سرا

دستورهای کاربردی

PDMS

نوشته ی: محمدرضا فرمد و علیرضا فرمد

ویراسته ی: حسن پروین و مجید ستایش فرد

چاپ اول، ۱۳۹۳ شمارگان: ۱۵۰ نسخه، بها: ۲۰۰۰۰ تومان

شابک ۹۷۸-۶۰۰-۳۳۲-۰۱۳-۰ ISBN 978-600-332-013-0

حق چاپ و نشر محفوظ و هرگونه استفاده از محتوای کتاب به هر شکل به اجازه ی کتبی نیازمند است.

تهران: میدان انقلاب - کوچه آبرو - پلاک ۲ - واحد ۴۲ (ساعت ۹ تا ۱۴)

اندیشه سرا از انتشار کتاب های ارزشمند حمایت می کند. ۰۹۱۲۳۱۶۱۶۸۷

مسئولیت نوشته های کتاب با نویسنده است.

www.andishehsara.org

فهرست

۱۱	مروری بر مطالب این کتاب
۱۳	۱- ساختار دستورها
۱۳	۱-۱- مروری بر مطالب این فصل
۱۳	۱-۲- نحوه استفاده از گراف دستورها
۱۴	۱-۳- دستورها
۱۵	۱-۴- آرگومان‌های دستورها
۱۶	۱-۵- گراف‌های استاندارد
۱۶	۱-۵-۱- عبارات <expr>
۱۶	۱-۵-۲- زمان / تاریخ <date>
۱۷	۱-۵-۳- واحدهای <unit>
۱۸	۱-۵-۴- اعلام نوع المان‌های طراحی یا <snoun> یا <noun>
۱۹	۱-۵-۵- نشانه روی یک المان طراحی <gid>
۲۵	۱-۵-۶- نشانه روی انواع نقاط طراحی سه بعدی <marke>
۲۶	۱-۵-۷- اعلام یک مختصه محوری <axes> یا <pos>
۲۸	۱-۵-۸- اعلام موقعیت یا مختصات سه بعدی <bpos>
۲۹	۱-۵-۹- اعلام جهت محوری با استفاده از دستگاه مختصات <dir>
۳۰	۱-۵-۱۰- اعلام جهت سه بعدی <bdir>
۳۰	۱-۵-۱۱- اعلام دامنه انتخاب <selatt>
۳۳	۲- دستورها عمومی در PDMS
۳۳	۲-۱- دستور ورود به محیط Design
۳۳	۲-۲- دستور ذخیره‌سازی
۳۳	۲-۲-۱- ذخیره‌سازی در محیط DESIGN
۳۳	۲-۲-۲- ذخیره و بازیابی صفحه نمایش
۳۴	۲-۳- دستور Alpha Display
۳۴	۲-۳-۱- ذخیره Alpha Log
۳۵	۲-۳-۲- پاک‌سازی Alpha Views
۳۶	۲-۴- خروج از مازول DESIGN
۳۶	۲-۴-۱- تغییر مازول
۳۶	۲-۴-۲- خروج از DESIGN بدون ذخیره تغییرات

۳۶	۵-۲- تنظیم واحدها و تفرانس ها
۳۷	۵-۲- ۱- تنظیم واحدهای کاری
۳۸	۵-۲- ۲- تنظیم دقت خروجی در ارائه واحدهای فواصل
۳۹	۵-۲- ۳- تغییر وضعیت بین سائزهای نامی و واقعی
۳۹	۶-۲- پیغام خطای صوتی
۴۰	۷-۲- تغییر وضعیت به حالت «متن در خروجی خاموش»
۴۰	۸-۲- دریافت پاسخ به دستورهای سیستم عاملی از داخل PDMS
۴۱	۹-۲- روش های عمومی برای انجام جست و جو
۴۱	۹-۲- ۱- جست و جوی مدول جاری
۴۲	۹-۲- ۲- جست و جوی وضعیت سیستم جاری
۴۳	۹-۲- ۳- جست و جو برای device های خروجی جاری
۴۳	۹-۲- ۴- جست و جو مود اجرای دستور
۴۳	۹-۲- ۵- درخواست برای دریافت یک کد یکتایی روی کامپیوتر خود
۴۴	۹-۲- ۶- جست و جو المان ها و Attribute ها در دیتابیس ها
۴۷	۳- دیتابیس ها و MDB های DESIGN
۴۷	۳- ۱- مود MDB
۴۸	۳- ۲- بررسی وضعیت کاری جاری
۴۹	۳- ۳- بررسی وضعیت سیستم جاری
۵۰	۳- ۴- لیست نمودن اطلاعات پروژه
۵۱	۳- ۵- Session ها
۵۲	۳- ۵- ۱- نقطه نظرات روی session
۵۲	۳- ۶- جست و جو اطلاعات MDB
۵۳	۳- ۶- ۱- جست و جوی اطلاعات اختصاصی دیتابیس
۵۳	۷-۲- مدیریت تغییرات
۵۴	۳- ۷- ۱- جست و جوی آخرین اصلاحات روی یک المان یا attribute
۵۴	۳- ۷- ۲- جست و جوی تاریخچه session برای یک المان یا attribute
۵۵	۳- ۷- ۳- جست و جوی تفصیلی یک session خاص
۵۶	۳- ۷- ۴- جست و جوی شماره session زمان مورد نظر
۵۶	۸-۲- استفاده از دیتابیس های MW
۵۷	۳- ۸- ۱- تصرف توسط کاربرها
۵۸	۳ ۸ ۲ نکات در رابطه با دیتابیس های MW استاندارد

۵۹	۳-۸-۳- دیتابیس های مشتقی
۶۱	۳-۸-۴- جست و جو برای آن چه که می توان تصرف نمود
۶۴	۳-۹-۹- مقایسه تغییرات دیتابیس ها
۶۴	۳-۹-۱- مقایسه وضعیت دیتابیس در زمان های مختلف
۶۵	۳-۱۰- ساخت خروجی
۶۶	۳-۱۱- ماکروهای اتصال دیتابیس ها
۶۹	۴- کنترل صفحه نمایش
۶۹	۴-۱۰- اضافه نمودن المان ها به صفحه نمایش
۷۰	۴-۱-۱- انتخاب اتوماتیک رنگ های گرافیکی
۷۲	۴-۱-۲- حذف المان ها از صفحه نمایش
۷۳	۴-۱-۳- تعریف رنگ ها
۷۵	۴-۲- نمایش المان
۷۶	۴-۲-۱- تنظیم نحوه نمایش لوله در محیط PIPWORK
۷۶	۴-۲-۲- تنظیم نحوه نمایش بروفیل در محیط STEELWORK
۷۷	۴-۲-۳- تنظیم نحوه نمایش Drawing Level
۷۸	۴-۲-۴- تنظیم نحوه نمایش موانع و عائق ها برای اجزای پایینی
۷۹	۴-۲-۵- تنظیمات نحوه نمایش در محیط سازه نرم افزار
۸۰	۴-۲-۶- تنظیمات نحوه نمایش P-Point
۸۱	۴-۲-۷- تنظیم نحوه نمایش Node های المان های سازه ای
۸۲	۴-۲-۸- تنظیم نحوه نمایش P-Line
۸۳	۴-۲-۹- تنظیم نحوه نمایش Holes
۸۴	۴-۲-۱۰- تنظیم نحوه نمایش Arc Tolerance
۸۵	۴-۲-۱۱- به روز رسانی صفحه گرافیکی
۸۵	۴-۳- مشخص نمودن محورها
۸۶	۴-۴- برچسب زنی روی المان های طراحی
۸۸	۴-۵- استفاده از المان های کمکی طراحی
۹۱	۴-۶- Highlight نمودن المان های طراحی
۹۲	۴-۷- نقشه های فضایی
۹۳	۴-۷-۱- بررسی نقشه های فضایی
۹۴	۴-۷-۲- ساخت یا به روز رسانی نقشه های فضایی
۹۵	۵- استفاده از قواعد برای تعریف تنظیمات Attribute ها

- ۹۵..... ۱-۵- تنظیم قواعد Attribute
- ۹۶..... ۲-۵- تأیید قواعد Attribute ها
- ۹۷..... ۳-۵- اجرای قواعد Attribute ها
- ۹۷..... ۴-۵- پاک‌سازی قواعد از Attribute ها
- ۹۹..... ۶- کار روی صفحه نمایش گرافیکی
- ۹۹..... ۱-۶- نشانه روی به نقاط و آیتم‌های در حال نمایش
- ۹۹..... ۱-۱-۶- نشانه روی به المان در حال نمایش با استفاده از ماوس
- ۱۰۰..... ۲-۱-۶- نشانه روی Tube در حال نمایش با استفاده از ماوس
- ۱۰۰..... ۳-۱-۶- نشانه روی به نقاط در حال نمایش در مدل به وسیله ماوس
- ۱۰۲..... ۴-۱-۶- نشانه روی آیتم‌های دو بعدی
- ۱۰۲..... ۲-۶- پین‌های سه بعدی
- ۱۰۳..... ۱-۲-۶- تنظیم مستقل موقعیت و جهت بین‌ها
- ۱۰۳..... ۲-۲-۶- ساخت پین قابل مشاهده
- ۱۰۴..... ۳-۲-۶- جانمایی پین به وسیله کپی کردن یا اتصال
- ۱۰۵..... ۴-۲-۶- جابه‌جایی پین
- ۱۰۵..... ۵-۲-۶- حرکت عمودی پین
- ۱۰۶..... ۳-۶- Constructs
- ۱۰۹..... ۷- المان‌های دیتابیس طراحی
- ۱۰۹..... ۱-۷- المان‌ها
- ۱۰۹..... ۱-۱-۷- ساخت المان‌ها
- ۱۱۰..... ۲-۱-۷- ساخت المان‌های جدید در لیست اعضا در موقعیت مشخص
- ۱۱۱..... ۳-۱-۷- پاک کردن المان‌ها
- ۱۱۱..... ۴-۱-۷- مرتب‌سازی سلسله‌مراتب
- ۱۱۲..... ۵-۱-۷- کپی کردن
- ۱۱۴..... ۶-۱-۷- کپی و تغییر نام
- ۱۱۴..... ۲-۷- Attribute های المان‌های استاندارد طراحی
- ۱۱۵..... ۱-۲-۷- دسترسی نوع المان و مالک آن
- ۱۱۵..... ۲-۲-۷- نام‌گذاری المان‌های طراحی
- ۱۱۶..... ۳-۲-۷- تغییر المان‌ها و المان‌های زیرمجموعه آن‌ها
- ۱۱۶..... ۴-۲-۷- قفل المان‌ها در مقابل جای‌گزینی و پاک کردن
- ۱۱۷..... ۵-۲-۷- Attribute های موقعیت و جهت

- ۳-۷- ناوربری المان‌های طراحی..... ۱۱۷
- ۱-۳-۷- دست‌رسی به المان قبلی..... ۱۱۸
- ۲-۳-۷- دست‌رسی به لوله یا Rod..... ۱۱۸
- ۳-۳-۷- حرکت رو به بالا در سلسله‌مراتب طراحی..... ۱۱۹
- ۴-۳-۷- سایر دستورهای حرکت در سلسله‌مراتب..... ۱۱۹
- ۴-۷- تنظیم یک مترادف به جای نام یک المان..... ۱۲۰
- ۸- ساخت تجهیزات و اشکال ابتدایی..... ۱۲۱
- ۱-۸- Attribute ها مدل‌سازی شکل‌های ابعادی..... ۱۲۱
- ۱-۱۰-۸- پارامترهای ابعادی در شکل‌های ابتدایی..... ۱۲۱
- ۲-۱-۸- تنظیم ارتفاع، rating و سایز نازل..... ۱۲۳
- ۳-۱-۸- تنظیمات obstruction..... ۱۲۳
- ۲-۸- جانمایی المان در موقعیت مشخص..... ۱۲۵
- ۱-۲-۸- جانمایی در مختصات مشخص..... ۱۲۶
- ۲-۲-۸- جانمایی قطبی نسبت به origin..... ۱۲۸
- ۳-۲-۸- جانمایی قطبی نسبت به origin..... ۱۲۹
- ۳-۸- تنظیم جهت و اتصالات..... ۱۳۰
- ۱-۳-۸- تنظیم جهت المان‌ها..... ۱۳۰
- ۲-۳-۸- تعیین جهت مجدد المان طراحی..... ۱۳۲
- ۳-۳-۸- اتصال المان ابتدایی..... ۱۳۶
- ۴-۸- جابه‌جایی المان به اندازه مشخص..... ۱۳۸
- ۱-۴-۸- حرکت در امتداد مشخص..... ۱۳۸
- ۲-۴-۸- جابه‌جایی در جهت مورد نظر..... ۱۳۹
- ۳-۴-۸- جابه‌جایی در هر جهت؛ یا تعیین مسافت نسبت به صفحه دیگر..... ۱۴۱
- ۵-۸- جابه‌جایی در صفحات متقاطع..... ۱۴۲
- ۱-۵-۸- جابه‌جایی تا برخورد و رسیدن به نقطه مشخص..... ۱۴۲
- ۲-۵-۸- جابه‌جایی تا رسیدن به اطراف یک نقطه مشخص..... ۱۴۴
- ۳-۵-۸- جابه‌جایی کلی المان..... ۱۴۵
- ۶-۸- جابه‌جایی به سمت جلو یا پشت یک آیتم..... ۱۴۷
- ۱-۶-۸- جابه‌جایی به اطراف یک المان ثابت..... ۱۴۸
- ۲-۶-۸- جابه‌جایی به بالا یا پایین یک آیتم مشخص..... ۱۵۰
- ۳-۶-۸- جابه‌جایی یک آیتم با به کار گیری نقاط مرجع..... ۱۵۲

- ۸-۷- جابه‌جایی تا ایجاد فاصله مشخص بین آیتم‌ها..... ۱۵۴
- ۸-۷-۱- جابه‌جایی المان به فاصله مشخص در اطراف..... ۱۵۴
- ۸-۷-۲- جابه‌جایی یک موضوع به نزدیکی موضوع دیگر..... ۱۵۶
- ۸-۷-۳- جابه‌جایی به فاصله مشخص به طور عمودی..... ۱۵۸
- ۸-۷-۴- جابه‌جایی المان‌ها در حالت کلی..... ۱۶۰
- ۸-۸- تصویر یک موقعیت نسبت به یک صفحه (Mirroring)..... ۱۶۱
- ۹- پابینگ، داکتینگ و طراحی سینی کابل..... ۱۶۵
- ۹-۱- تعریف انشعاب..... ۱۶۵
- ۹-۲- تنظیم Spec انشعاب و آویز..... ۱۶۶
- ۹-۳- اتصال Head یا Tail..... ۱۶۶
- ۹-۳-۱- Attribute مربوط به مرجع اتصال Head یا Tail..... ۱۶۸
- ۹-۳-۲- جانمایی Head یا Tail در فضای آزاد..... ۱۶۹
- ۹-۳-۳- جانمایی Head یا Tail با استفاده از المان‌های انتهایی..... ۱۷۱
- ۹-۳-۴- جانمایی Head و Tail نسبت به زیر یا روی pipe..... ۱۷۲
- ۹-۳-۵- جابه‌جایی Head یا Tail..... ۱۷۴
- ۹-۳-۶- اتصال مجدد pipe‌ها بعد از جابه‌جایی Equipment..... ۱۷۶
- ۹-۴- انتخاب المان‌ها از کاتالوگ..... ۱۷۶
- ۹-۴-۱- انتخاب المان از لیست نمایش داده شده..... ۱۷۷
- ۹-۴-۲- انتخاب المان‌ها از کاتالوگ..... ۱۸۱
- ۹-۴-۳- انتخاب المان پیش‌فرض از کاتالوگ..... ۱۸۲
- ۹-۴-۴- انتخاب از میان چندین گزینه..... ۱۸۲
- ۹-۴-۵- انتخاب المان‌های خارج از کاتالوگ..... ۱۸۴
- ۹-۴-۶- انتخاب مجزای المان‌ها و Tube..... ۱۸۵
- ۹-۴-۷- انتخاب مستقیم با SortCode..... ۱۸۶
- ۹-۵- انتخاب مجدد المان‌های موجود و Tube‌ها..... ۱۸۷
- ۹-۵-۱- انتخاب مجدد یک المان پیش‌فرض جدید..... ۱۸۷
- ۹-۶- انتخاب مجدد کلی المان‌ها و Tube‌ها..... ۱۸۸
- ۹-۷- Attribute‌های المان‌های استاندارد..... ۱۸۹
- ۹-۷-۱- Attribute‌های موقعیت و جهت..... ۱۹۱
- ۹-۷-۲- Attribute‌های ورود و خروج..... ۱۹۲
- ۹-۷-۳- Attribute مربوط به مرجع کاتالوگی المان‌ها..... ۱۹۳

۱۹۴.....	۴-۷-۹ Attribute های طول متغیر Tube (و Rod).....
۱۹۵.....	۵-۷-۹ Attribute مربوط به کلاس عایق.....
۱۹۵.....	۶-۷-۹ Attribute مربوط به کلاس Heat tracing.....
۱۹۶.....	۷-۷-۹ Flag های ساخت.....
۱۹۷.....	۸-۷-۹ Flag های وضعیت جانمایی و تنظیم جهت.....
۱۹۷.....	۹-۷-۹ Attribute های متغیر المان ها.....
۱۹۸.....	۱۰-۷-۹ Offline Attribute یا Online در المان ها.....
۱۹۹.....	۱۱-۷-۹ Attribute های المان چند راهه.....
۲۰۰.....	۸-۹ تنظیم جهت و اتصال المان ها.....
۲۰۰.....	۹-۹ تنظیم جهت المان.....
۲۰۲.....	۱-۹-۹ المان تغییر جهت.....
۲۰۴.....	۱۰-۹ اتصال المان.....
۲۰۵.....	۱-۱۰-۹ اتصال اجباری المان ها.....
۲۰۶.....	۱۱-۹ جابه جایی به میزان معلوم.....
۲۰۶.....	۱-۱۱-۹ جابه جایی المان ها.....
۲۰۷.....	۲-۱۱-۹ جابه جایی کلی المان.....
۲۰۸.....	۱۲-۹ جانمایی المان ها با استفاده از صفحات مرجع.....
۲۰۸.....	۱-۱۲-۹ جانمایی نسبت به المان قبلی.....
۲۱۰.....	۲-۱۲-۹ جانمایی المان تا یک تقاطع.....
۲۱۲.....	۳-۱۲-۹ جانمایی نسبت به یک تقاطع.....
۲۱۵.....	۴-۱۲-۹ جانمایی نسبت به یک تقاطع در حالت کلی.....
۲۱۶.....	۱۳-۹ جانمایی المان ها به صورت Point-to-Surface.....
۲۱۷.....	۱-۱۳-۹ جانمایی المان ها در اطراف یک موضوع.....
۲۱۹.....	۲-۱۳-۹ جانمایی المان ها زیر و روی یک موضوع.....
۲۲۱.....	۳-۱۳-۹ جانمایی یک المان با استفاده از صفحات به طور کلی.....
۲۲۲.....	۱۴-۹ جانمایی المان ها در فاصله مشخص از یک دیگر.....
۲۲۳.....	۱-۱۴-۹ تنظیم فاصله المان از المان قبلی.....
۲۲۴.....	۲-۱۴-۹ تنظیم فاصله جانبی جلو و پشت.....
۲۲۶.....	۳-۱۴-۹ تنظیم فاصله المان از بالا و پایین.....
۲۲۸.....	۴-۱۴-۹ تنظیم قرارگیری Tube نسبت به المان های دیگر.....
۲۳۰.....	۵-۱۴-۹ تنظیم فاصله المان ها و Tube ها از یک دیگر در حالت کلی.....

۲۳۱	 Drag - ۱۵-۹ کردن تجهیز و پایپینگ به طور شبکه‌ای
۲۳۳	 Drag - ۱-۱۵-۹ کردن تجهیز و نازل‌های آن
۲۳۸	 Drag - ۲-۱۵-۹ کردن پایپینگ
۲۴۱	 ۱۰- گروه‌بندی
۲۴۱	 ۱-۱۰- تعریف محتوای گروه
۲۴۲	 ۲-۱۰- دستیابی به گروه‌ها
۲۴۳	 ۳-۱۰- پاک کردن گروه
۲۴۳	 ۴-۱۰- کپی کردن گروه

www.ketab.ir

مروری بر مطالب این کتاب

این کتاب در سطح کاربران آشنا به نرم افزار PDMS و با این هدف تدوین شده تا کاربران این نرم افزار با استفاده از امکاناتی که این دستورها در اختیارشان قرار می دهد بهره برداری بهسر و مؤثرتری از نرم افزار داشته باشند. از سوی دیگر این امکانات در برخی موارد زمان انجام طراحی را تا بیش از ده برابر کاهش می دهد. مثلاً با نوشتن یک ماکرو یا ساخت یک پنجره ی گرافیکی جدید می توان نیازهای خاص کاربران را برطرف نموده و به خصوص از انجام فعالیت های تکراری و زمان بر جلوگیری نمود. با استفاده از قابلیت ماکرونویسی می توان مجموعه ای از دستورها را به طور یک جا روی مجموعه ای از المان های مورد نظر اجرا نمود.

توصیه می شود با توجه به تعداد زیاد دستورها در نرم افزار جهت آشنایی با کلیه ی قابلیت های نرم افزار همه ی فصول یکبار مطالعه شود و سپس از کتاب به عنوان یک مرجع در هنگام کار با نرم افزار استفاده گردد. بر همین اساس فصل بعدی کتاب طوری صورت گرفته است که در مراجعات بعدی بتوان ساختار دستور مورد نظر را به سرعت یافت.

در این کتاب فصل های مختلفی وجود دارد که هر کدام بخشی از دستورهای کاربردی در PDMS را برای کاربران شرح می دهد. دسته بندی فوق بر اساس نیاز طوری تنظیم شده است که کاربر در هر زمانی بتواند با مراجعه به فصل مورد نظر نسبت به روش کارگیری آن دستور اطلاعاتی کسب نماید. در کتاب دیگری به مباحث مربوط به PML نویسی و چگونگی ساخت پنجره های جدید در نرم افزار برای توسعه ی کاربری نرم افزار پرداخته خواهد شد. در این کتاب مطالب فصول به شرح زیر خواهند بود:

- فصل اول؛ به بیان ساختار دستورها در PDMS و شرح ماهیت گرافهای استاندارد می پردازد. همچنین انواع آرگومان های عمومی در سایر دستورها در این فصل توضیح داده می شوند.
- فصل دوم؛ به طور کلی به شرح دستورهای عمومی در PDMS مانند نحوه ی ذخیره ی اطلاعات، ورود و خروج از PDMS و مازول های آن، تنظیم واحدهای کاری و مواردی از این دست می پردازد.
- فصل سوم؛ در این فصل دستورهای کاربردی در خصوص کار با انواع دیتابیس ها، MDBها و Sessionها و همچنین مقایسه ی دیتابیس ها توضیح داده شده است.

- فصل چهارم؛ به شرح دستورهای مربوط به صفحه‌ی نمایش، حذف و اضافه کردن المان‌های طراحی در صفحه‌ی نمایش، تنظیم رنگ المان‌ها، تنظیم سطح نمایش آن‌ها و همچنین برچسب‌زنی به المان‌های مورد نظر می‌پردازد.
- فصل پنجم؛ کاربرد Rule نویسی جهت تنظیم مقادیر Attribute های المان‌های مورد نظر با استفاده از Rule های استاتیکی و دینامیکی توضیح داده می‌شود.
- فصل ششم؛ نحوه‌ی انتخاب انواع المان‌های مورد نظر در صفحه‌ی نمایش با ماوس و همچنین استفاده از برخی امکانات کمکی برای اندازه‌زنی و مانند آن در صفحه‌ی نمایش شرح داده شده است.
- فصل هفتم؛ با تمرکز بیشتر روی کار با المان‌ها، مثلاً نحوه‌ی نام‌گذاری، تغییر نام، قفل کردن، کپی کردن، آشنایی با Attribute های جانمایی و جهت‌گیری مطالب عمومی در خصوص استفاده از دستورها در PDMS را به پایان می‌رساند.
- فصل هشتم؛ شامل دستورهای مربوط به مدل‌سازی تجهیزات است. به طور کلی دستورهای تنظیمات و کنترل موقعیت، جهت و اتصال المان‌های مورد نظر در این فصل شرح و توضیح داده می‌شوند.
- فصل نهم؛ شامل دستورهای مربوط به مدل‌سازی پایدینگ، داکت و سینی کابل می‌شود. دستورهای این فصل انتخاب قلام از کانالوگ، جانمایی، تنظیم جهت اتصال آن به المان‌های مرتبط را نیز در بر می‌گیرد.
- فصل دهم؛ شامل دستورهای مربوط به نحوه‌ی ساخت گروه‌ها خواهد بود.

لطفاً نظرات و پیشنهادهای خود را در ارتباط با کتاب از طریق رایانامه m_farmad@yahoo.com با ما درمیان بگذارید.