

هوش مصنوعی و سیستم های هوشمند

مؤلف: سید صادق حسینی

www.ketab.ir

انتشارات زرنوشت

تهران - ۱۳۹۹

سرشناسه	:	حسینی، سید صادق، ۱۳۵۳-
عنوان و نام پدیدآور	:	هوش مصنوعی و سیستم های هوشمند / نویسنده: سید صادق حسینی
مشخصات نشر	:	تهران: زرنوشت، ۱۳۹۹
مشخصات ظاهری	:	۱۶۸ ص.
شابک	:	۹۷۸ - ۶۲۲ - ۷۴۷۴ - ۵۱ - ۰
وضعیت فهرست‌نویسی	:	فیبای مختصر
یادداشت	:	فهرست‌نویسی کامل این اثر در وب‌گاه http://opac.nlai.ir در دسترس است.



انتشارات زرنوشت

تهران، میدان انقلاب، خیابان کارگر جنوبی،

کوچه مهدی‌زاده، شماره ۲۷، واحد ۱۹

تلفن: ۰۹۰۲۴۸۶۸۹۵۶ - ۰۶۶۴۷۹۶۱۵ - ۶۶۴۳۵۶۳۷

هوش مصنوعی و سیستم های هوشمند

نویسنده: سید صادق حسینی

• چاپ اول: ۱۳۹۹ • شمارگان: ۱۰۰۰ نسخه • ناشر: زرنوشت

شابک: ۹۷۸ - ۶۲۲ - ۷۴۷۴ - ۵۱ - ۰

قیمت: ۳۵,۰۰۰ تومان

تمامی حقوق محفوظ است.

فهرست

فصل اول: مقدمات هوش مصنوعی	۷
۱ - ۱- هوش مصنوعی چیست؟	۹
۱ - ۲- تکنیک ها و زبانهای برنامه نویسی هوش مصنوعی	۹
۱ - ۳- سیستم های هوشمند	۱۰
۱ - ۴- تفاوت انسان، ردن و منطقی بودن (عقلانیت)	۱۱
۱ - ۵- زیربرنامه رشی نوعی	۱۵
۱ - ۶- تاریخچه هوش مصنوعی	۱۵
۱ - ۷- کاربردهای هوش مصنوعی	۱۷
فصل دوم عامل های هوشمند	۳۱
۱ - ۲- عامل ها و محیطها	۳۳
۲ - ۲- انواع محیطها	۳۸
۲ - ۳- ساختار عامل های هوشمند	۴۱
۲ - ۴- انواع برنامه های عامل	۴۱
فصل سوم حل مسئله با جستجوی ناآگاهانه (کورکورانه)	۵۱
۱ - ۳- عامل های حل مسئله	۵۳
۲ - ۳- فرموله کردن چند مسئله نمونه	۵۵
۳ - ۳- گسترش	۵۸
۳ - ۴- اندازه گیری کارایی حل مسئله	۶۱
۳ - ۶- جستجوی هزینه یکنواخت	۶۵
۳ - ۷- جستجوی عمقی	۶۶
۳ - ۸- جستجوی عمقی محدودشده	۶۸
۳ - ۹- جستجوی عمیق شونده تکراری	۶۹

۷۲.....	۱۰ - ۳ - جستجوی دوطرفه
۷۴.....	۱۱ - ۳ - اجتناب از حالت‌های تکراری
۷۵.....	۱۲ - ۳ - جستجو با اطلاعات ناقص برای جستجوهای نا آگاهانه
۷۹.....	فصل چهارم حل مسئله با جستجو و اکتشاف آگاهانه
۸۱.....	۱ - ۴ - مقدمه
۸۲.....	۲ - ۴ - جستجوی حریصانه
۸۴.....	۳ - ۴ - جستجوی حریصانه A^*
۸۴.....	۱ - ۳ - ۴ - جستجوی A^*
۸۵.....	۲ - ۳ - ۴ - هیورستیک قابل قبول
۸۶.....	۶ - ۴ - الگوریتم SM^*
۸۹.....	۷ - ۴ - توابع هیورستیک
۹۲.....	۸ - ۴ - مسائل تعدیل شده
۹۳.....	۹ - ۴ - الگوریتم‌های جستجوی محلی
۹۵.....	۱۰ - ۴ - جستجوی تپه نوردی
۹۹.....	۱۱ - ۴ - الگوریتم جستجوی شبیه‌سازی راز
۱۰۰.....	۱۲ - ۴ - جستجوی پرتو محلی
۱۰۱.....	۱۳ - ۴ - الگوریتم ژنتیک
۱۰۵.....	فصل پنجم الگوریتم ژنتیک
۱۰۷.....	الگوریتم ژنتیک
۱۰۷.....	۱ - ۵ - مقدمه
۱۱۲.....	۲ - ۵ - الگوریتم ژنتیک چیست؟
۱۱۵.....	۳ - ۵ - روش‌های نمایش
۱۱۵.....	۴ - ۵ - عملگرهای یک الگوریتم ژنتیک
۱۱۷.....	۵ - ۵ - ایده اصلی
۱۱۸.....	۶ - ۵ - روش‌های انتخاب
۱۱۹.....	۷ - ۵ - مثال عملی
۱۲۳.....	فصل ششم جستجوی خصمانه بازیها
۱۲۵.....	۱ - ۶ - درخت بازی