

آموزش اتو کد

www.ketab.ir

منصور سلیمان زاده

عنوان و نام پدید آور : آموزش اتو کد/منصور سلیمان زاده .
مشخصات نشر : دزفول : اهورا قلم ، ۱۳۸۹ .
مشخصات ظاهری : ۱۹۶ ص.؛ مصور ، جدول ، نمودار ؛ ۲۹×۲۲ س م .
شابک : 978 - 964 - 8942-18-7
فهرست نویسی براساس اطلاعات فیبا .
موضوع : اتوکد (برنامه کامپیوتر)
موضوع : گرافیک کامپیوتری
رده بندی کنگره : ۱۳۸۹ ۸/س/۲۳۸۵
رده بندی دیویی : ۶۲۰/۰۰۴۲۰۲۸۵
شماره کتابشناسی ملی : ۲۱۶۳۲۷۲



عنوان : آموزش اتوکد

مؤلف: منصور سلیمان زاده

انتشارات: اهورا قلم

قطع: رحلی

تاریخ نشر: بهار ۹۰

نوبت چاپ: اول

چاپ: الهادی

تیراژ: ۱۰۰۰

قیمت: ۸۰۰۰ تومان

شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۸۹۴۲-۱۸-۷

ISBN:978-964-8942-18-7

شماره تماس ناشر: ۰۹۱۶۶۴۱۵۸۹۴

پست الکترونیک ناشر: Email: ahoora.ghalam@yahoo.com

پست الکترونیک نویسنده: Email: mansour_solaimanzadeh@yahoo.com

صفحه	عنوان
۷	مقدمه مولف
۸	تاریخچه اتوکد
۹	فصل اول: آشنایی با اتوکد
۱۰	پنجره اصلی اتوکد
۱۱	منو های کرکره ای و نوار ابزار ها
۱۴	اصول کار با پنجره Help
۱۴	خروج از برنامه اتوکد
۱۵	فصل دوم: تنظیمات صفحه ترسیم
۱۶	استفاده از الگوهای آماده اتوکد
۱۶	انجام تنظیمات جهت باز کردن یک صفحه با اندازه و واحد دلخواه
۲۱	ذخیره کردن فایل در قالب الگو
۲۲	نحوه اعمال تنظیمات جهت ایجاد سریع یک فایل با استفاده از فرمان Q new
۲۲	فرمان Open
۲۳	ویژگی های Snap و Grid
۲۵	لایه بندی و تعاریف آن
۳۰	نوار ابزار Layers
۳۱	فرمان Purge
۳۲	فرمان Save
۳۲	اجرا و لغو آخرین فرمان
۳۳	فصل سوم: دستورهای ترسیمی و ویرایشی (۱)
۳۴	فرمان Line
۳۴	فرمان Rectangle
۳۷	فرمان Poly line
۳۷	ویرایش ترسیمات به کمک فرمان Pedit

۳۹	روش مختصات مطلق
۴۰	روش مختصات نسبی
۴۰	روش مختصات قطبی
۴۰	روش ورود مستقیم فاصله
۴۱	نقطه یابی به کمک گیره های شیئ
۴۶	فرمان Circle و روشهای مختلف ترسیم آن
۴۸	فرمان Regen
۴۹	فرمان Move
۵۰	فرمان Contraction line
۵۰	فرمان Arc و روشهای مختلف ترسیم آن
۵۳	فرمان Fillet
۵۳	فرمان Chamfer
۵۵	فرمان Mirror
۵۵	فرمان Plot
۵۷	فرمان Polar Tracking
۶۰	فصل چهارم: دستور های ترسیمی و ویرایشی (۲)
۶۱	فرمان Erase
۶۱	فرمان Copy
۶۱	Grip ها و شش فرمان زیر مجموعه آن
۶۲	فرمان Hatch
۶۷	فرمان Array
۶۸	فرمان Spline
۶۹	فرمان Offset
۶۹	فرمان Ellipse
۷۰	فرمان Block

۷۱	فرمان Insert
۷۱	فرمان Donut
۷۳	فصل پنجم: ویژگی های ترسیم و دستوهای ویرایشی (۳)
۷۴	روش های انتخاب اشیاء
۷۷	فرمان Filter
۷۸	فرمان Quick Select
۸۰	فرمان Properties
۸۲	فرمان Rotate
۸۲	فرمان Scale
۸۳	فرمان Poly gon
۸۴	فرمان Zoom
۸۸	فرمان Aerial View
۸۹	فرمان Pan
۸۹	فرمان Clean screen
۹۰	فرمان Lengthen
۹۰	فرمان Change
۹۰	فرمان Trim
۹۱	فرمان Extend
۹۲	فصل ششم: تولید متن و ایجاد خط اندازه
۹۳	فرمان Text
۹۴	فرمان Text Style
۹۵	فرمان M text
۹۶	وارد کردن متن از خارج اتوکد به روش OLE
۹۷	فرمان Find and Replace
۹۸	فرمان Spell

۹۹	فرمان DDedit
۹۹	فرمان Scale Text
۱۰۰	فرمان Justify Text
۱۰۰	فرمان Qtext
۱۰۱	فرمان های اندازه گذاری در ترسیمات مختلف
۱۰۸	تولید سبک اندازه و اعمال تنظیمات
۱۲۳	فصل هفتم : مرکز طراحی اتوکد
۱۲۴	فرمان Design Center
۱۲۵	زبانه های کادر Design Center
۱۲۶	تنظیمات کادر Design Center
۱۲۷	کپی کردن لایه ها از یک فایل به فایل دیگر به کمک Design Center
۱۳۰	فصل هشتم : تولید ناحیه
۱۳۱	فرمان Delobj
۱۳۲	فرمان Union
۱۳۲	فرمان Subtract
۱۳۳	فرمان Intersect
۱۳۴	فرمان Mass prop
۱۳۴	فرمان Area
۱۳۵	فرمان List
۱۳۵	فرمان Dist
۱۳۶	فرمان ID
۱۳۶	فرمان Divide
۱۳۶	فرمان Measure
۱۳۷	فصل نهم : اعمال تنظیمات روی منوها و نوار ابزارها
۱۳۸	تعریف نام مستعار برای یک فرمان

۱۴۰	کادر محاوره ای Customize و تنظیمات آن
۱۴۲	تعریف منو یا فرمان های دلخواه
۱۴۵	تولید اسلاید
۱۴۷	فصل دهم : اینترنت
۱۴۸	تعریف شبکه و صفحه Web
۱۴۹	آشنایی با مودم
۱۵۰	نحوه ایجاد اتصال (Connect)
۱۵۲	جستجو در اینترنت
۱۵۳	آشنایی با Isp
۱۵۳	شرح دکمه های پنجره Internet Explorer
۱۵۸	آشنایی با قالب فایل های Web
۱۵۸	تعریف Plug in
۱۶۰	مزایای فایل های Dwf
۱۶۰	تبدیل فایل های Dwg به Dwf
۱۶۳	فصل یازدهم : ترسیمات ایزومتریک
۱۶۴	توانایی انجام ترسیمات ایزومتریک
۱۶۵	تولید متن در صفحات ایزومتریک
۱۶۷	تولید خط اندازه در محیط ایزومتریک
۱۶۹	ترسیم کمان بیضی شکل در محیط ایزومتریک
۱۷۰	ترسیم بیضی در محیط ایزومتریک
۱۷۲	فصل دوازدهم : ترسیمات سه بعدی
۱۷۳	محور های سیستم مختصات
۱۷۴	فرمان های موجود در نوار ابزار UCS
۱۷۵	نمایش یا عدم نمایش آیکن UCS و کنترل آن
۱۷۵	زوایای دید در اتوکد

۱۷۶	ترسیمات سه بعدی با یک رویه و توخالی
۱۷۶	فرمانهای نوار ابزار Surfaces
۱۸۱	ترسیمات سه بعدی توپر
۱۸۲	فرمان Box
۱۸۲	فرمان Sphere
۱۸۴	فرمان Extrude
۱۸۵	فضای مدل و کاغذ
۱۹۰	تولید یک Lay out جدید و تنظیمات Page Setup
۱۸۹	دریچه های دید کاشی مانند
۱۸۹	نحوه تولید دریچه دید
۱۹۰	ایجاد دریچه های دید کاشی مانند در فضای مدل
۱۹۱	ایجاد دریچه های دید شناور در فضای کاغذ
۱۹۱	دسترسی به فرمانهای مربوط به دریچه های دید از طریق منوی میانبر
۱۹۲	تراز کردن اشیا در دریچه دید
۱۹۲	کنترل قابلیت روئیت لایه ها در دریچه های دید شناور
۱۹۲	نحوه منجمد کردن یک یا چند لایه در یک دریچه دید شناور
۱۹۳	ایجاد یک Lay out به کمک یک الگو
۱۹۳	حذف یک Lay out
۱۹۳	جابجا کردن یا کپی کردن یک Lay out
۱۹۴	تغییر نام Lay out
۱۹۴	انتخاب page setup یک جانمایی برای یک Lay out دیگر
۱۹۴	انتخاب یک page setup از پیش تولید شده برای یک Lay out

مقدمه :

به نام خالق یکتا، معبودی بی همتا و تنها یاری دهنده ای که به ما توانایی نگاشتن داد. حمد و سپاس فراوان پروردگار هستی بخش را که توفیق تالیف مجموعه حاضر را به اینجانب ارزانی داشت. آنچه پیش روی شماست مجموعه ای است تحت عنوان آموزش اتوکد طبق استاندارد شماره ۶۲/۶۰-۱ سازمان فنی و حرفه ای و برای کلیه دانشجویان و اساتید محترم دانشگاه ها قابل استفاده می باشد.

این کتاب مشتمل بر ۱۲ فصل می باشد:

فصل اول کتاب شامل مشخصات صفحه جاری اتوکد می باشد، در فصل دوم تا پنجم به شرح کامل تنظیمات صفحه جدید و فرمان های ویرایشی و ترسیمی پرداخته شده است؛ در فصل ششم راجع به تنظیمات کامل خط اندازه و ایجاد انواع خط اندازه بحث شده است. در فصل هفتم به شرح مرکز طراحی اتوکد پرداخته و در فصل هشتم راجع به تولید ناحیه و ویرایش ناحیه ها صحبت شده است. در فصل نهم نحوه اعمال تغییرات روی منوها و نوار ابزارها بیان می گردد و در فصل دهم راجع به اینترنت و بارگذاری فایل های Dwg از شبکه اینترنت به کامپیوترتان بحث می کنیم؛ در فصل یازدهم و دوازدهم راجع به تولید مدل های ایزومتریک و سه بعدی با ذکر مثال می پردازیم.

از آنجاییکه هیچ تلاشی بدون عیب و نقص نیست؛ لذا از شما اساتید محترم و دانشجویان عزیز تقاضا می نمودیم نظرات اصلاحی خود را با شماره تماس ۰۹۱۶۳۰۸۹۵۳۳ یا ما در میان بگذارید.

مختصراً سلیمان زاده

تقدیر و تشکر از:

پرسنل محترم آموزشگاه نامی شهرستان شوشتر به ویژه آقای جلالی نیا.
جناب آقای علی انصاری جهت حمایت معنوی و زمینه ساز تالیف کتاب حاضر
جناب آقای حسین نوح زاده جهت انجام طراحی روی جلد
جناب آقای مهندس اسحاق مهدی پور استاد محترم دانشگاه آزاد اسلامی واحد شوشتر
و با پوزش از کلیه عزیزانی که نام آنها از قلم افتاده است.

تاریخچه اتوکد:

واژه CAD مخفف عبارت Computer Aided Design به معنای طراحی به کمک کامپیوتر است. نرم افزار اتوکد در سال ۱۹۸۲ به عنوان نخستین نرم افزار نقشه کشی پا به عرصه ظهور نهاد که اولین نسخه آن با حجم بسیار کم و شامل ۱۷ دستور ترسیمی بود. تکامل نرم افزار با تکمیل دستورالعملهای دو بعدی و ایجاد فضای سه بعدی؛ استفاده از فناوری پنجره های محاوره ای در نرم افزار و ایجاد احجام دو بعدی و سه بعدی؛ تعریف مصالح؛ رنگ گذاری؛ نور پردازی؛ حرکت به سیستم عامل ویندوز و استفاده از ابزار چند کاربردی و امکان ارتباط با نرم افزارهای دیگر صورت گرفت.

www.ketab.ir