

یک دو سه پایتون

تالیف:

فرهود دانانیانی

کسری روحانی

مبین ولدی

سرشناسه: دانانیائی، فرهود، ۱۳۸۰-

عنوان و نام پدیدآور: یک دو سه پایتون/ تالیف فرهود دانانیائی، کسری روحانی، مبین ولدی.

مشخصات نشر: تهران: انتشارات ماهواره، ۱۳۹۹. مشخصات ظاهری: ۱۱۶ص. ۲۱/۵×۱۴/۵ س.م.

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۶۶-۰۱۹-۲-۲ وضعیت فهرست نویسی: فیبا- موضوع: پایتون (زبان

برنامه نویسی کامپیوتر)- موضوع: Python (Computer program language)- شناسه افزوده:

روحانی، کسری، ۱۳۸۰- شناسه افزوده: ولدی، مبین، ۱۳۸۰- رده بندی کنگره: QA۷۳/۷۶

رده بندی دیویی: ۱۳۳/۰۰۵- شماره کتابشناسی ملی: ۷۲۸۰۵۰۳

یک دو سه پایتون

نویسنده: فرهود دانانیائی- کسری روحانی- مبین ولدی

ناشر مجوز: تهران، ماهواره

تاریخ چاپ: اول، ۱۳۹۹

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۲۶۶-۰۱۹-۲-۲

ناظر کتاب: سیمه داودی

قیمت: ۱۸۰۰۰ تومان

تیراژ: ۵۰۰

آماده سازی و چاپ: ایده پردازان جوی شریف

آدرس: تهران، خ انقلاب- خ منیری جاوید ساختمان دادجو- طبقه ۴ واحد ۸

موسسه ایده پردازان ره جوی شریف تلفن ۰۲۱-۵۰۳۱۰۰۰۰

مسئولیت صحت مطالب و پاسخگویی به شکایت های حقوق مادی و معنوی کتاب به ناشر است.

کلیه حقوق محفوظ است.

ماده ۲۳ قانون حمایت از مولفان و مصنفان- هرکس تمام یا قسمتی از اثر دیگری را

که مورد حمایت این قانون است به نام خود یا به نام پدید آورنده بدون اجازه او و یا

عالمیاً عامداً به شخص دیگری غیر از پدید آورنده نشر یا پخش یا عرضه کند به حبس

تادیبی از شش ماه تا سه سال محکوم خواهد شد.

مقدمه:

پایتون یک زبان برنامه نویسی چند منظوره است که در طراحی وب، علم آمار، آموزش، طراحی نرم افزار برای ویندوز، ساخت برنامه های تجاری توسط برنامه نویس هلندی گودیو ون رسوم در سال ۱۹۹۱ میلادی (۱۳۷۰ هجری شمسی) را به دنیا معرفی کرد.

پایتون یک زبان برنامه نویسی قدرتمند سطح بالا، شی گرا و حرفه ای می باشد نه در سال گسترش روزافزون در جهان است. پایتون زبانی نیست که برای انجام کارهای عادی و پیش پا افتاده مورد استفاده قرار گیرد. از این زبان به منظور ساخت برنامه های کاملاً حرفه ای با کیفیت بالا، برنامه های مستقل و سرویس های وب، پایتون استفاده کرد. اسکرپت هایی که با این زبان نوشته می شوند، به سادگی قادرند فرایندهای بزرگی را مدیریت و خودکارسازی کنند. پایتون یک زبان اسکرپتی است به این منظور که کدهای آن در اکثر پلت فرم ها از جمله لینوکس، ویندوز، مکینتاش، سیستم های موبایل و حتی پلی استیشن قابل اجرا است.

به جرات میتوان گفت زبان پایتون امروزه در علم های مدرن همچون هوش مصنوعی کاربردی فراوان دارند به طوری که این زبان به سبب قابلیت های فراوانی که دارد زبان مورد علاقه برنامه نویسان وب می باشد. شاید یکی از عظیمی مانند گوگل، یاهو، ناسا و ... در سطح وسیعی در حال استفاده از پایتون هستند.

فهرست کتاب

صفحه	عنوان
۱	عمل ۱: ساخت اولین پروژه و مقدمات اولیه
۲	پایتون چیست؟
۲	پایتون چیست؟
۲	چرا پایتون؟
۳	Python syntax در مقایسه با سایر زبان های برنامه نویسی
۴	شروع کار با Python
۴	نصب پایتون
۴	شروع سریع پایتون
۵	خط فرمان پایتون
۶	Execute Python Syntax
۷	Python Indentation
۸	متغیرهای پایتون
۸	Comments
۸	کامنت های چند خطی
۹	شروع کار با متغیرها
۱۰	نام متغیر
۱۱	Assign Value to Multiple Variables

۱۱	متغیرهای خروجی
۱۲	Global Variables
۱۳	The global Keyword
۱۵	فصل ۲: انواع داده‌های پایتون
۱۶	Built-in Data Types
۱۷	رایانه نوع داده
۱۷	تنظیم نوع داده
۱۹	نوع داده خاص تنظیم کنید
۲۰	Python Numbers
۲۰	Int
۲۰	Float
۲۱	Complex
۲۲	تبدیل نوع
۲۳	شماره تصادفی
۲۳	Python Casting
۲۴	Python Strings
۲۴	رشته را به متغیر اختصاص دهید
۲۴	رشته‌های چند خطی
۲۵	رشته‌ها آرایه‌ها هستند
۲۵	برش
۲۵	نمایه سازی منفی
۲۵	طول رشته

۲۶	String Methods
۲۷	رشته را بررسی کنید
۲۷	همبستگی رشته
۲۸	String Format
۲۹	Escape Character
۲۹	Python Booleans
۳۰	Evaluate Values and Variables
۳۰	بیشتر ارزش‌هایی که درست هستند
۳۱	برخی ارزش‌هایی که نادرست هستند
۳۱	توابع می‌توانند بون را بخردانند
۳۳	فصل ۳: اپراتورهای پایتون و لیست‌ها
۳۴	اپراتورهای حسابگر پایتون
۳۵	اپراتورهای اختصاص پایتون
۳۷	اپراتورهای مقایسه پایتون
۳۷	اپراتورهای منطقی پایتون
۳۸	اپراتورهای هویت پایتون
۳۸	اپراتورهای عضویت پایتون
۳۹	مجموعه‌های پایتون
۳۹	دسترسی به موارد
۳۹	نمایه‌سازی منفی
۴۰	محدوده فهرست‌ها

۴۱	محدوده شاخص های منفی
۴۱	Change Item Value
۴۱	حلقه از طریق یک لیست
۴۲	طول لیست
۴۲	موارد را اضافه کنید
۴۲	حذف مورد
۴۳	کپی کردن یک لیست
۴۴	Join Two Lists
۴۵	The list() Constructor
۴۵	تاپل
۴۵	ایجاد یک Tuple
۴۶	نمایه سازی منفی
۴۶	محدوده فهرستها
۴۶	محدوده شاخص های منفی
۴۸	طول تاپل
۴۹	مجموعه
۵۳	دیکشنری
۵۴	ایجاد و چاپ دیکشنری
۵۴	دسترسی به موارد
۵۵	حلقه از طریق دیکشنری
۵۶	طول دیکشنری
۵۶	افزودن موارد

۵۷	حذف موارد
۵۹	فرهنگ لغات تو در تو
۶۱	فصل ۴: دستورات شرطی و حلقه‌ها
۶۲	شرایط پایتون و اگر جملات
۶۳	تورفتگی
۶۴	چند: دیگر
۶۴	شرط کوتاه
۶۵	And
۶۵	Or
۶۶	Nested If
۶۶	بیانیه Pass
۶۶	حلقه‌های پایتون
۶۷	بیانیه break
۶۷	Python For Loops
۶۸	بیانیه ادامه
۶۸	Else in For Loop
۶۹	فصل ۵: تابع و کلاس‌ها در پایتون
۷۰	توابع پایتون
۷۰	ایجاد یک عملکرد
۷۰	فراخوانی یک تابع
۷۰	آرگومان

۷۱	پارامترها یا آرگومان ها؟
۷۱	از منظر عملکرد
۷۱	تعداد آرگومان ها
۷۱	Arbitrary Arguments, *args
۷۲	Arbitrary Keyword Arguments, **kwargs
۷۲	تعداد پارامتر پیش فرض
۷۳	Passing a List as an Argument
۷۳	مقادیر برگردان
۷۴	کلاس ها در پایتون
۷۴	ایجاد یک کلاس
۷۴	ایجاد شی
۷۴	The __init__() Function
۷۵	Object Methods
۷۶	The self Parameter
۷۶	وراثت پایتون
۷۷	Add the __init__() Function
۷۸	Use the super() Function
۸۱	فصل ۶: کار با دیتابیس MySQL
۸۲	پایگاه داده MySQL
۸۳	Python MySQL ایجاد پایگاه داده
۸۳	ایجاد یک بانک اطلاعاتی
۸۵	Python MySQL Create Table

۸۶	کلید اصلی
۸۷	Python MySQL Insert Into Table
۸۸	درج چند ردیف
۸۹	دریافت شناسه درج شده
۹۰	Python MySQL Select From
۹۰	انتخاب ستون ها
۹۱	استفاده از روش fetchone ()
۹۲	Python MySQL Where
۹۲	Python MySQL Order By
۹۴	Python MySQL Delete From By
۹۴	Python MySQL Drop Table
۹۶	Python MySQL Update Table
۹۷	Python MySQL Limit
۹۸	Python MySQL Join
۱۰۰	RIGHT JOIN
۱۰۱	منابع