

# C++

به زبان ساده

[www.ketab.ir](http://www.ketab.ir)

سرشناسه: ابراهیمی، یونس - ۱۳۶۰

عنوان و نام پدیدآور: **C++**، به زبان ساده / مؤلف: یونس ابراهیمی

مشخصات نشر: گیلداد، تهران - ۱۳۹۹

مشخصات ظاهری: ۲۰۶ صفحه مصور

شابک: 978-964-95463-4-6

وصف و فهرست نویسی: فیبا

نوع: C++ (زبان برنامه نویسی)

ردیف: ۵۱۳۳/۵۰

رده بندی کنگره: ۵۸۷۶/۰۱

شماره کتابشناسی: ۵۱۳۳/۵۰

این اثر مشمول قانون حمایت مؤلفان، مصنفان و هنرمندان مصوب ۱۳۴۸ است. هر کس تمام یا قسمتی از این اثر را بدون

اجازه ناشر، نشر یا پخش کند مورد پیگرد قانونی قرار خواهد گرفت.



نشانگر، فلکه دوم صادقیه- بلوار فردوس غرب، پروزانه شمالی، جنبه ۱۵، پلاک ۵، واحد ۶

عنوان: **C++** به زبان ساده

مؤلف: یونس ابراهیمی

ناشر: گیلداد

سال چاپ: ۱۳۹۹

نوبت چاپ: اول

تیراژ: ۱۰۰

قیمت: 80.000 تومان

مرکز پیش: ۹۳۹۱۲۶۱۴۱۹ - ۶۶۴۱۸۵۱۲

8.....	C++ چیست
9.....	بیزوال استودیو
10.....	دانلود و نصب ویزوال استودیو
19.....	فانونی کردن ویزوال استودیو
22.....	به ویزوال استودیو خوش آمدید
25.....	ساخت یک برنامه ساده
33.....	وضیحات
34.....	آراکترهای کنترلی
37.....	تغییر
38.....	انواع ساده
39.....	استفاده از متغیرها
43.....	ایت
44.....	ببارات و عملگرها
45.....	عملگرهای ریاضی
49.....	عملگرهای تخصیصی
50.....	عملگرهای مقایسه‌ای
52.....	عملگرهای منطقی
54.....	عملگرهای بیتی
59.....	تقدم عملگرها
61.....	حرفتن ورودی از کاربر
62.....	ساختارهای تصمیم
63.....	دستور if
67.....	دستور if...else
68.....	عملگر شرطی
69.....	دستور if چندگانه
71.....	دستور if تو در تو
73.....	استفاده از عملگرهای منطقی

www.ketab.ir

75	.....	دستور Switch
79	.....	تکرار
80	.....	حلقه While
81	.....	حلقه do while
83	.....	حلقه for
84	.....	حلقه‌های تو در تو (Nested Loops)
86	.....	خارج شدن از حلقه با استفاده از break و continue
87	.....	آرایه‌ها
90	.....	آرایه‌های چند بعدی
95	.....	متد
97	.....	مقدار برگشتی از یک متد
100	.....	پارامترها و آرگومان‌ها
103	.....	ارسال آرگومان‌ها به روش ارجاع
104	.....	ارسال آرایه به عنوان آرگومان
106	.....	محدوده متغیر
107	.....	پارامترهای اختیاری
108	.....	سربازگذاری متدها
109	.....	بازگشت (Recursion)
111	.....	شمارش (Enumeration)
114	.....	اشاره گر (Pointer)
120	.....	مراجع (References)
121	.....	تبدیل ضمنی
122	.....	تبدیل صریح
125	.....	برنامه نویسی شیء گرا (Object Oriented Programming)
126	.....	کلاس
128	.....	سازنده‌ها (Constructors)
132	.....	مخرب‌ها (Destructors)
133	.....	سطح دسترسی
134	.....	کپسوله کردن (Encapsulation)

135	.....	خواص (Property)
141	.....	فضای نام (Namespace)
144	.....	وراثت
148	.....	سطح دسترسی Protect
149	.....	اعضای استاتیک
151	.....	کلاس استاتیک
152	.....	ترکیب (Composition)
154	.....	متدهای مجازی
156	.....	کلاس تو در تو (Nested Class)
157	.....	تابع دوست (Friend Function)
158	.....	Down casting و Upcasting
162	.....	چند ریختی (polymorphism)
165	.....	رابط (interface)
170	.....	ساختار (Struct)
173	.....	ایجاد آرایه‌ای از کلاسها
174	.....	Template
175	.....	متدهای عمومی
178	.....	سربارگذاری متدهای عمومی
178	.....	کلاس‌های عمومی
180	.....	ربارگذاری عملگرها (Operator Overloading)
195	.....	دیریت استثناءها و خطایابی
197	.....	دستورات try و catch
200	.....	راه‌اندازی مجدد استثناء