

۸۱۲۰۴۸۷

طراحی اپلیکیشن اندروید

جهت محاسبه عنصر اول

Plotting Board

ترتیب:

محمد انصاری



NAGHOOS
PUBLICATION

سرشناسه	انصاری، محمد، ۱۳۷۱-
عنوان و نام پدیدآور	طراحی اپلیکیشن اندروید جهت محاسبه عنصر اول Plotting Board / مولف محمد انصاری
مشخصات نشر	تهران: انتشارات ناگوس، ۱۳۹۹.
مشخصات ظاهری	۱۱۰ص: مصور، نمودار
شابک	۹۷۸-۶۰۰-۴۷۳-۳۱۲-۰
وضعیت فهرست نویسی	فیبا
موضوع	نرم افزار اندروید استودیو
موضوع	Android Studio (Computer Software)
موضوع	موشک های هدایت شونده-سیستم های هدایت
موضوع	Guided missiles—Guidance systems
موضوع	مهمات و تجهیزات جنگی-داده پردازي
موضوع	Ordinance—Data processing
رده بند خنکره	QAV6/76
رده بندی یی	۰۰۵/۲۷۶۸
شماره شابشناسی ملی	۶۴۶۷۰۵۷



ی خبر Online به آدرس زیر مراجعه کنید:

www.naghoos.com

انتشارات ناگوس

چاپ اول

این کتاب حقوق برای سرمایه گذار محفوظ است. تکرار یا قسمتی از این اثر به صورت عروفه یا چاپ مجدد، چاپ افست، پلی کپی، فتوکپی و انواع دیگر چاپ ممنوع است و پیگرد قانونی دارد.

نام کتاب	طراحی اپلیکیشن اندروید جهت محاسبه عنصر اول Plotting Board
ناشر	انتشارات ناگوس
مولف	محمد انصاری
چاپ اول	۱۳۹۹
تیراژ	۵۰۰ جلد
چاپ و صحافی	حیدری
ناظر چاپ	یاسمن تجملی محدث
قیمت	۳۵۰,۰۰۰ ریال
شابک	۹۷۸-۶۰۰-۴۷۳-۳۱۲-۰
ISBN	978-600-473-312-0

انتشارات ناگوس

بلوار کشاورز - خیابان آذر - کوچه پارسی - پلاک ۱۰
تلفن و فاکس: ۶۴۴۷۸۹۵۸-۶۴۴۷۸۹۵۷

فهرست مطالب

چکیده ۷

فصل اول: مقدمه ۹

۱.۱ جهت یابی ۱۰

۱.۲ جهت ۱۰

۱.۳ سرعت ۱۰

۱.۴ تفاوت سمت ا. جهت ۱۰

۱.۵ میلیم ۱۰

۱.۶ تخمین مسافت ۱۰

۱.۷ آهن رباها ۱۰

۱.۸ مغناطیس زمین ۱۱

۱.۹ قطب نما ۱۱

۱.۱۰ گرای مغناطیسی ۱۱

۱.۱۱ Plotting Board ۱۲

فصل دوم: الگوریتم حل و معادلات حاکم ۱۳

۲.۱ الگوریتم حل مسئله ۱۳

۲.۱.۱ حالت اول ۱۹

۲.۱.۲ حالت دوم ۲۱

۲.۱.۳ حالت سوم ۲۴

۲۵	۲.۱.۴ حالت چهارم
۲۷	۲.۱.۵ حالت پنجم
۲۹	۲.۱.۶ حالت ششم
۳۰	۲.۱.۷ حالت هفتم
۳۲	۲.۱.۸ حالت هشتم
۳۴	۲.۱.۹ حالت نهم
۳۶	۲.۱.۱۰ حالت دهم
۳۷	۲.۱.۱۱ حالت یازدهم
۳۹	۲.۱.۱۲ حالت دوازدهم
۴۱	۲.۱.۱۳ حالت سیزدهم
۴۳	۲.۱.۱۴ حالت چهاردهم
۴۴	۲.۱.۱۵ حالت پانزدهم
۴۶	۲.۱.۱۶ حالت شانزدهم

فصل سوم: طراحی اپلیکیشن اندروید ۴۹

۵۰	۳.۱ اپلیکیشن Plotting Board (عنصر اول)
۵۱	۳.۲ اندروید استودیو
۵۱	۳.۳ Software Development Kit
۵۲	۳.۴ IDE و Sdk مورد استفاده
۵۲	۳.۵ Button, EditText, TextView, LinearLayout

۵۲.....	Extensible markup language ۳.۶
۵۳.....	منابع اپلیکیشن ۳.۷
۵۳.....	واحدهای اندازه گیری ۳.۸
۵۳.....	Landscape و Portrait ۳.۹
۵۴.....	AndroidManifest ۳.۱۰
۵۴.....	آشنایی از صفحه نمایش های مختلف ۳.۱۱
۵۴.....	android studio کار با ۳.۱۲ شروع اجرای
۶۴.....	activity_main.xml ۳.۱۳
۷۰.....	AndroidManifest.xml ۳.۱۴
۷۴.....	MainActivity.java ۳.۱۵
۸۷.....	Image Asset ۳.۱۶
۸۹.....	Generate Signed Bundle ۳.۱۷
۹۹.....	پیوست
۱۱۰.....	منابع

چکیده

بررسی‌ها نشان می‌دهد که استفاده از Plotting Board در برخی از مراکز نظامی به دلیل خطای دید خدمه هنگام استفاده از آن و همچنین خطای اندازه‌گیری دستگاه، به هیچ‌وجه وسیله‌ی دقیقی برای اندازه‌گیری و تعیین موقعیت مکانی هدف نمی‌باشد. در این کتاب قصد داریم با استفاده از زبان برنامه‌نویسی اندروید در نرم‌افزار Android Studio 3.5.2 اپلیکیشنی طراحی نماییم که عنصر اول (فاصله قبضه تا هدف) این دستگاه را به طور دقیق محاسبه نماید و در نتیجه هوشمندسازی لازم را بر روی عنصر اول این وسیله انجام دهیم تا در نهایت منجر به افزایش دقت آن گشته و از بروز خطا جلوگیری شود.

این کتاب برای مراکز نظامی مخصوصاً یگان‌های توپخانه و تمامی یگان‌های نظامی که از Plotting Board استفاده می‌نمایند مفید و قابل استفاده‌است.

www.ketab.ir