

۲۱۰۸۷۷۸

الگوهای طراحی به بیان ساده

مؤلف:

احسان رضایی



**NAGHOOS
PUBLICATION**

۱۳۹۹

تہران: انتشارات ناقوس، ۱۳۹۹.

۴: اص: مصور.

۹-۲۷۸-۲۷۳-۶۰۰-۹۷۸-۳۵۰،۰۰۰ ریال

وضعیت فهرست نویسی : فیا

موضوع : الگوهای نرم افزاری

Software patterns : موضوع

موضوع : نرم افزار مهندسی

Software engineering : موضوع

ردہ بند کنی : QAV6/76 :

۰۰۵/۰ رده بندی دیوپی

شماره کتابشناسی: ۶۲۹۳



**NAGHOOS
PUBLICATION**

ی‌خس Online به آدرس زیر مراجعه کنید:

www.naghodpress.ir

انتشارات ناقوس

نام کتاب : الگوهای طراحی

ترجمہ و تالیف : احسان رضایی

ناشر : انتشارات ناقوس

۱۳۹۹ : جواب اول

تصویر : ۱۰۰ : نسخه

جای و صحافی : برجسته

قیمت: ۴۵۰,۰۰۰ ریال

شایک دوره : ۹۷۸-۶۰۰-۴۷۳-۲۷۸-۹ :

978-600-473-278-9 : ISBN

کلیه حقوق برای سرمایه گذار محفوظ است. تکثیر تمامی یا قسمتی از این اثر به صورت حرفه‌ای یا چاپ مجدد، چاپ انست.

بلی کیپی، فتوکپی و انواع دیگر چاپ ممنوع است و پیگرد قانونی دارد.

سخن مؤلف

منابع زیادی برای مطالعه دیزاین پترن همراه با مثال‌هایی از زبان‌های مختلف برنامه نویسی وجود دارد. اما همونطور که از نام این کتاب پیداست هدف بیان ساده الگوهای طراحی. من فکر می‌کنم اگر مفاهیم رو به سادگی درک کنید ادامه مسیر هم براتون آسون خواهد بود. چیزی که ثابت میکنه شما به مهارت خوبی رسیدین تمرین هست و من تصمیم دارم در این مسیر مفاهیم رو به سادگی بهتون منتقل کنم.

برای گردآوری این کتاب منابع زیادی رو مطالعه/ترجمه کردم مثل refactoring.guru، sourcemadeasy.com کتاب *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software* و *Design Patterns for Humans* و نهایتاً کمی تجارب خودم.

بین این موارد از ساختار و روش *Design Patterns for Humans* که نزدیک‌ترین به هدف من بود و مجوز هاش رو هم گرفتم، استفاده کردم و با همین ساختار جلو رفتم.

در این کتاب از چه زبان برنامه نویسی استفاده شده؟

نگران نباشید! همونطور که با مطالعه کتاب متوجه خواهید شد اولویت درک مفاهیم و پیاده سازی الگوهای طراحی است. در نتیجه زبان برنامه نویسی در اینجا اهمیت اول رو نداره. اما میتونید برای تمرین و مشاهده مثال‌های بیشتر پس از مطالعه هر بخش از کتاب به لینک زیر مراجعه کنید.

در این آدرس مثال‌های زیادی از الگوهای طراحی با زبان‌های مختلف مثل جاوا، پایتون، سی پلاس پلاس، سی شارپ و... وجود دارد.

<https://github.com/RefactoringGuru>

آوردن مثال از چند زبان برنامه نویسی باعث افزایش حجم کتاب می‌شد و من این موضوع رو نمی‌پسندیدم. به هر حال داخل کتاب مثال‌هایی باید مطرح می‌کردم و من به عنوان نمونه اونها رو با PHP نوشتم.

نکته آخر اینکه به علت ساده بودن مثال‌ها ممکن هست در بخش‌هایی، یک مثال علاوه بر الگوی مورد نظر، سایر الگوهای طراحی رو هم پوشش بده.

فهرست مطالب

فصل اول: مقدمه

۳	مقدمه
۳	الگوی طراحی چیست؟
۴	چرا باید الگوهای طراحی را آموخت؟
۴	انواع الگوهای طراحی

فصل دوم: الگوهای طراحی سازنده / Creational

۹	Simple Factory
۱۲	Factory Method
۱۵	Abstract Factory
۱۹	Builder
۲۲	Prototype
۲۵	Singleton

فصل سوم: الگوهای طراحی ساختاری / Structural

۳۱	Adapter
۳۴	Bridge
۳۸	Composite
۴۴	Decorator
۴۶	Facade
۴۹	Flyweight
۵۲	Proxy

فصل چهارم: الگوهای طراحی رفتاری / Behavioral

۵۹	Chain of Responsibility
۶۳	Command
۶۷	Iterator

۷۱	Mediator
۷۴	Memento
۷۶	Observer
۸۰	Visitor
۸۵	Strategy
۸۸	State
۸۱	Template Method

www.ketab.ir