

مسحرک سازی بابایا

www.ketab.ir

مؤلفان:

همدی اشرفی، حامد شیرخدا، محمدرضا کریمی

حریم دانش

سرشناسه : اشرفی، مهدی، ۱۳۴۸ -

عنوان و نام پدیدآور : متحرک سازی با مایا/مؤلفان: مهدی اشرفی، حامد شیرخدایی، محمدرضا کریمی؛ ویراستار الهام دانشمند.

مشخصات نشر : تهران: حریم دانش، ۱۴۰۰.

مشخصات ظاهری : ۹۶ص.

شابک : ۹۷۸-۶۲۲-۶۴۲۳-۹۷-۷

وضعیت فهرست نویسی: فیفا

موضوع : مایا (فایل کامپیوتر) -- متحرک سازی -- متحرک سازی کامپیوتری -- سیستم‌های نمایشگر سه‌بعدی

موضوع : Maya (Computer file) -- Animation (Cinematography) - :

Computer animation -- Three-dimensional display systems

شناسه افزوده : شیرخدایی، حامد، ۱۳۷۰ -

شناسه افزوده : کریمی، محمدرضا، ۱۳۷۲ -

رده‌بندی کنگره : TRA۹۷/۷

رده‌بندی دیویی : ۰۰۶/۶۹۶

شماره کتابشناسی ملی : ۸۴۶۳۳۳۲

عنوان کتاب: متحرک سازی با مایا

مؤلفان: مهدی اشرفی، حامد شیرخدایی، محمدرضا کریمی

ویراستار: الهام دانشمند

ناشر: حریم دانش

نوبت چاپ: چاپ اول ۱۴۰۰

قیمت: ۳۰۰,۰۰۰ ریال

تیراژ: ۱۰۰ جلد

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۶۴۲۳-۹۷-۷

کلیه حقوق چاپ و نشر برای انتشارات حریم دانش و مؤلف محفوظ می‌باشد.

فروشگاه شماره ۱: میدان انقلاب، جنب بانک صادرات، پلاک ۱۳۵۷، کتاب‌فروشی محسن تلفن: ۶۶۴۹۲۶۶۲

فروشگاه شماره ۲: میدان انقلاب، روبروی سینما بهمن، پلاک ۱۳۷۰ کتاب‌فروشی بهنام تلفن: ۶۶۴۱۶۴۲۵

وبسایت: www.HarimeDanesh.com اینستاگرام: h.a.r.i.m.d.a.n.e.s.h

فهرست مطالب

۱۱	 مقدمه
۱۳	 فصل اول: انیمیشن چیست؟
۱۶	 تاریخچه انیمیشن
۱۷	 روش انیمیشن سنتی
۱۸	 صدا گذاری در انیمیشن
۱۹	 فصل دوم: معرفی تعدادی از نرم افزارهای گرافیکی و انیمیشن سازی
۲۰	 آشنایی با نرم افزار Corel Draw
۲۰	 آشنایی با نرم افزار FLASH
۲۱	 آشنایی با نرم افزار ۳D MAX
۲۱	 آشنایی با محیط ۳D Studio max
۲۲	 آشنایی با نرم افزار Corel Painter X
۲۳	 قابلیت‌های کلیدی نرم افزار Corel Painter X
۲۳	 آشنایی با نرم افزار Wingraphic
۲۴	 آشنایی با نرم افزار Snag IT Editor
۲۴	 آشنایی با نرم افزار Camtasia Studio
۲۵	 آشنایی با نرم افزار MAGIX ۳D Maker
۲۶	 قابلیت‌های کلیدی نرم افزار MAGIX ۳D Maker
۲۶	 آشنایی با نرم افزار Swish max V۴ Build
۲۷	 برخی از امکانات نرم افزار SWiSH Max v۴ Build
۲۸	 قابلیت‌های کلیدی نرم افزار SWiSH Max v۴ Build
۲۹	 آشنایی با نرم افزار Designer Alligator Flash
۳۰	 قابلیت‌های کلیدی نرم افزار Alligator Flash Designer

۳۰		Game Maker Pro	آشنایی با نرم افزار
۳۱		Pro Game Maker	قابلیت‌های کلیدی نرم افزار
۳۱		Zoner ۳D photo maker	آشنایی با نرم افزار
۳۳		Zoner ۳D Photo Maker	قابلیت‌های کلیدی نرم افزار
۳۵		فصل سوم:	آشنایی با نرم افزار مایا
۳۶		بردارها و پیکسل‌ها	
۳۷		دو بعدی و سه بعدی	
۳۷		مدل سازی	
۳۸		چیدمان و حرکت	
۳۸		پرداخت کردن	
۳۹		Input and output	
۴۰		اسکرین‌های سه بعدی	
۴۰		پرینترهای سه بعدی	
۴۰		فرمت فایل‌ها	
۴۰		ONEBIT	
۴۰		Grayscale	
۴۱		Paletted	
۴۱		True color	
۴۱		۴۸-Bit color	
۴۲		Alias pix	
۴۲		Avi	
۴۲		Cineon	
۴۲		Epc	