



سلام اندروید



امید کربلایی



سرشناسه	کربلایی، محمدحسین، ۱۳۷۲-
عنوان و نام پدیدآور	سلام اندروید/ امید کربلایی؛ ویراستار مهسا کریمزاده.
مشخصات نشر	تهران: نشر بید، ۱۴۰۰.
مشخصات ظاهری	۸۵۹ ص.: مصور (رنگی)؛ ۱۴/۲۱x۵/۵ س.م.
شابک	۹۷۸-۶۲۲-۷۹۱۰-۱۰-۰
وضعیت فهرست نویسی	فیا
موضوع	نرم افزار اندروید استودیو
موضوع	Android Studio (Computer software)
موضوع	اندروید (منبع الکترونیکی) - برنامه نویسی
موضوع	Android (Electronic resource) - Programming
موضوع	اندرویدها - طراحی و ساخت
موضوع	Androids - Design and construction
شناسه افزوده	کریمزاده، مهسا، ۱۳۷۶-، ویراستار
رده بندی کنگره	QA۷۶/۷۶ :
رده بندی دیویی	۰۰۵/۲۷۸۶ :
شماره کتابشناسی ملی	۸۴۹۶۹۰
اطلاعات رکورد کتابشناسی	فیا

نام کتاب: سلام اندروید

مؤلف: محمدحسین کربلایی صادق

ناشر: بید

چاپ: مجموعه اهل سخن

ویراستار: مهسا کریمزاده

نوبت چاپ: چاپ اول / ۱۴۰۰

شمارگان: ۱۰۰۰ جلد

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۷۹۱۰-۱۰-۰

مبلغ سرمایه گذاری: ۲۵۶ هزار تومان

تهران - میدان انقلاب - خیابان کارگر شمالی - کوچه فروزانفر - پلاک ۲ - واحد ۵

تلفن: ۶۶۴۴۸۱۶-۶۶۴۴۸۱۶



مقدمه

در پایان این کتاب به شما یک هدیه داده می‌شود که مفاهیم پیشرفته‌تر از مباحث این کتاب را با آموزشی قابل فهم و راحت به شما یاد خواهد داد.

سلام من امید کربلایی‌ام. بسیاری از افراد من را با شهرت برنامه‌نویس تک‌انگشتی می‌شناسند. به نظرم بزرگ‌ترین مانع در برابر یادگیری برنامه‌نویسی این است که برخی فکر می‌کنند برنامه‌نویسی سخت و یادگیری آن زمان‌بر است، به دانش پیچیده ریاضی نیاز دارد یا اینکه یک لپ‌تاپ مدل بالا می‌خواهد.

من قصد دارم در این کتاب به شما کمک کنم که اولین برنامه اندروید خود را بسازید تا این تابوها در ذهنتان بشکنند و به دنیا سلام کنید!

و همچنین مفاهیم اصلی برنامه‌نویسی اندروید رو از صفر تا صد به شما یاد بدهم، کاری که کمتر با این حجم از اطلاعات در کتاب‌ها انجام شده است.

در شبی از سال‌های دبیرستان لیست کارهای مورد علاقه‌ام را در گوشی نوشتم. متأسفانه به دلیل معلولیت قادر به انجام هیچ کدام از آن‌ها نبودم!

کاری که بیشترین تناسب را با توانایی‌های جسمی من داشت، برنامه‌نویسی بود. متأسفانه وقتی تصمیم به شروع آن گرفتم، در تست اولیه و پیش‌نیازهای آن هم رد شدم؛ زیرا برای برنامه‌نویسی نه تنها باید بتوانیم همه دکمه‌های کیبورد را بزنییم بلکه بیشتر اتفاقات مهم با شورت‌کات‌ها رقم می‌خورند؛ یعنی باید چند کلید را با هم فشار داد که عمل مورد نظر انجام بشود؛ اما به دلیل اینکه فقط یک انگشتم کار می‌کرد، در انجام آن ناتوان بودم و یک مدت ناامید شدم. این کار بین اتفاق‌های جذاب زیادی رخ داد که شرح آن در این کتاب نمی‌گنجد.

تا اینکه نرم افزارهایی را در اندروید دیدم که کمک می کرد با گوشی، لپ تاپ را کنترل کنم. از آن روز بود که استارت تسخیر دنیا را با یک انگشت زدم؛ بنابراین از سال ۹۰ یک راه پیدا کردم که با گوشی به لپ تاپ وصل شوم و آن را کنترل کنم. با یک انگشت یادگیری برنامه نویسی را شروع کردم. بعد از چند برنامه موفق با داندلدهای بالا مدیریت گروه های کوچک برنامه نویسی را بر عهده گرفتم و در سال ۹۶ امید کربلایی یک کارآفرین شد. در آن دوره ۲۵ نیرو به شکل مستقیم و بیش از ۲۰۰ فریلنسر در کنار خود داشتم. زمان شروع کار در جنوب شهر یعنی امیریه بودم و در زمان نوشتن این کتاب در زعفرانیه زندگی می کنم. شاید زندگی شما هم با این کتاب مثل من متحول بشود.

اگر به داستان شغلی من علاقه مند شده اید و می خواهید بیشتر در این زمینه بدانید، می توانید من را در شبکه های اجتماعی با آیدی `omidkarbalaei01` دنبال کنید یا به سایت شخصی من `omidmhks.com` سر بزنید.

اکنون که احتمالاً با شنیدن داستان من انگیزه گرفته اید، بیایید برای ساخت دنیای بهتر که با سلام کردن به آن شروع می شود، قدم برداریم. در مطالب این کتاب از وبسایت زیر کمک گرفته شده است.

<https://www.tutorialspoint.com/android/index.htm>

فهرست

I

فصل اول

۲۱	 first step
۲۱	▲ گرفتن اولین خروجی با جاوا
۲۱	۱. نصب JDK
۲۲	۱. شروع نصب JDK 15
۲۵	۲. تنظیمات شناسایی جاوا
۲۹	۳. تست JDK
۳۱	۲. نصب اندروید استودیو (Android Studio)
۳۸	۳. نوشتن اولین برنامه (Hello, World!)
۴۳	▲ آموزش اندروید
۴۳	مخاطبین
۴۴	پیش‌نیاز
۴۴	بررسی اجمالی
۴۴	اندروید چیست؟
۴۴	چرا اندروید؟
۴۵	امکانات اندروید
۴۶	برنامه‌های اندرویدی
۴۷	تاریخچه اندروید
۴۷	API-Level چیست؟

۴۹	معماری اندروید
۴۹	هسته کرنل
۵۰	کتابخانه‌ها
۵۰	کتابخانه‌های اندروید
۵۱	اندروید در زمان اجرا
۵۱	فریمورک‌های اپلیکیشن
۵۲	▲ اپلیکیشن‌ها
۵۲	اجزا اپلیکیشن در اندروید
۵۳	▲ اکتیویتی‌ها
۵۳	▲ سرویس‌ها
۵۴	▲ Broadcast Receiver یا شنودکننده رویدادها
۵۴	▲ Content Providers یا تأمین‌کننده‌های محتوا
۵۵	▲ سایر اجزا
۵۵	▲ منابع در اندروید
۵۶	سازمان‌دهی منابع در اندروید استودیو
۵۸	منابع جایگزین
۶۰	دسترسی به منابع
۶۰	دسترسی به منابع در کد
۶۳	دسترسی به منابع در xml
۶۳	▲ Android - Activities
۷۱	▲ سرویس‌ها
۸۲	▲ Broadcast Receivers
۸۳	ایجاد گیرنده پخش
۸۳	ثبت گیرنده پخش
۸۴	گیرنده پخش
۸۵	پخش اهداف دلخواه
۹۳	▲ Content providers
۹۵	ایجاد ارائه‌دهنده محتوا

۱۱۳	▲ فرگمنت‌ها (Fragments)
۱۱۴	چرخه حیات فرگمنت
۱۱۷	انواع فرگمنت‌ها
۱۱۷	▲ Intents and Filters
۱۱۹	اشیاء هدف
۱۱۹	عمل (action)
۱۲۰	داده
۱۲۱	دسته‌بندی
۱۲۲	پرچم‌ها
۱۲۲	Component name
۱۲۳	▲ انواع اهداف
۱۲۳	اهداف صریح
۱۲۳	اهداف تلویحی (Implicit)
۱۳۱	فیلترهای هدف

فصل یک و نیم

۱۴۳	پول در بیار لعنتی!
-----	--------------------

فصل دوم

۱۴۷	UI layouts
۱۴۹	▲ انواع طرح‌بندی اندروید
۱۵۰	صفات طرح‌بندی (Attribute)
۱۵۴	▲ شناسایی نما
۱۵۴	▲ UI controls
۱۵۵	▲ عناصر رابط کاربری

۱۵۶	▲ کنترل‌های رابط کاربر اندروید
۱۵۸	ایجاد کنترل‌های رابط کاربری
۱۵۹	▲ Event handling
۱۶۰	▲ مدیریت کننده‌های رویداد
۱۶۱	ثبت شنوندگان رویداد
۱۶۲	حالت لمسی
۱۶۲	تمرکز
۱۶۳	▲ مثال‌های مدیریت رویداد
۱۶۳	ثبت شنوندگان رویداد با استفاده از یک کلاس داخلی ناشناس
۱۶۹	▲ Styles and Themes
۱۶۹	▲ تعریف کردن سبک‌ها
۱۷۰	استفاده از سبک‌ها
۱۷۱	وراثت سبک
۱۷۲	▲ اعمال رنگ‌ها در صفات تم
۱۷۲	استفاده از یک Nine-Patch دلخواه با دکمه‌ها
۱۷۳	مراحل ایجاد دکمه‌های Nine-Patch
۱۷۳	تعریف یک سبک جدید
۱۷۳	اعمال تم
۱۷۴	▲ پوسته‌های (Themes) اندروید
۱۷۶	سبک‌ها و پوسته‌های پیش‌فرض
۱۷۶	▲ Custom Components
۱۷۷	ایجاد یک کامپوننت سفارشی ساده

فصل سوم

۲۰۱	Android - Drag and Drop
۲۰۱	▲ فرایند Drag/Drop
۲۰۱	۱. Started
۲۰۲	۲. Continuing
۲۰۲	۳. Dropped
۲۰۳	۴. Ended
۲۰۴	متدها
۲۰۵	▲ شنیدن رویداد کشیدن (Listening for Drag Event)
۲۰۵	آغاز یک رویداد کشیدن
۲۱۵	▲ Android - Notifications
۲۱۵	▲ ایجاد و ارسال اعلان‌ها
۲۱۵	مرحله ۱: ایجاد سازنده‌ی اعلان
۲۱۶	مرحله ۲: تنظیم ویژگی‌های اعلان
۲۱۶	مرحله ۳: پیوست عمل‌ها (attach)
۲۱۸	مرحله ۴: صدور اعلان
۲۱۸	▲ کلاس NotificationCompat.Builder
۲۲۸	▲ اعلان نمای بزرگ
۲۳۰	▲ Android - Location Based Services
۲۳۱	▲ شیء موقعیت مکانی (Location)
۲۳۳	دریافت موقعیت مکانی فعلی
۲۳۴	دریافت موقعیت مکانی به روز شده
۲۳۵	کیفیت موقعیت مکانی سرویس
۲۳۶	نمایش آدرس مکان
۲۵۱	▲ Android - Sending Email
۲۵۱	▲ شیء هدف، عمل برای ارسال ایمیل