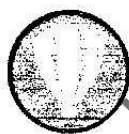


بسم
الله
الرحمن
الرحیم

آموزش کاربرد



CorelDRAW
GRAPHICS SUITE

موسسه تخصصی

شرکت های تکنولیزر و بیس الکترونیک

انتشارات ارسطو (چاپ و نشر ایران)

— محمد خوشه بست، جعفر خوشه بست، مصطفی خوشه بست —

۱۴۰۰

سرشناسه : خوشه‌ست، جعفر، ۱۳۸۱-

عنوان و نام پدیدآور : آموزش کاربردی CorelDRAW Graphic suite مولفان: جعفر

خوشه‌ست، غفستگانی، محمد خوشه‌ست، غفستگانی، مصطفی خوشه‌ست، غفستگانی

مشخصات نشر : مشهد، ارسلو، ۱۴۰۰

مشخصات ظاهری : ۱۲۴ ص : منور (رنگی)، جدول

شابک : ۹۷۸ ۶۰۰ ۴۳۲ ۶۳۲ ۰۲

وضعیت فهرست نویسی : فیا

موضوع : گورل دراو

موضوع : CorelDRAW

موضوع : گرافیک کامپیوتری، راهنمای آموزشی

موضوع : Computer graphics -- Study and teaching

شاسه افزوده : خوشه‌ست، محمد، ۱۳۷۸

شاسه افزوده : خوشه‌ست، مصطفی، ۱۳۷۶ -

شاسه افزوده : Khooshebast, Mostafa

زده بهر ککره : T۳۸۵

زده بهر ککره : ۶۸۶

شماره کتابشناسی : ۷۵۸۸۰۷

وضعیت رکورد : فیا

نام کتاب : آموزش کاربردی CorelDRAW Graphic Suite

مولفان : جعفر خوشه‌ست، محمد خوشه‌ست، غفستگانی، مصطفی خوشه‌ست

ناشر : ارسلو (ناهمکاری سازمان اطلاع رسانی)، تهران (سر ایران)

ویراستار : رضا خوشه‌ست

سیرا : ۱۰۰۰ جلد

بوت چاپ اول : ۱۴۰۰

چاپ معتبران

قیمت : ۸۰۰۰۰ تومان

شابک : ۹۷۸ ۶۰۰ ۴۳۲ ۶۳۲ ۰۲

نفلن مرکز بحث : ۰۹۱۵ ۳۱۵ ۳۳ ۲۶

www.Chaponashr.ir



فهرست مطالب

فهرست مطالب

۳	فهرست مطالب
۹	فصل اول - آموزش (TUTORIAL)
۱۰	ایجاد صفحه اصلی برنامه CORELDRAW
۱۱	DRAWING UNIT: تنظیمات واحد اندازه گیری
۱۱	NUDGE DISTANCE: تنظیمات گام حرکت
۱۲	GUIDELINES: ایجاد خطوط راهنمای افقی و عمودی
۱۲	SNAP: جذب اشکال نزدیک هر خط راهنما
۱۳	LOCK GUIDELINES: قفل کردن خطوط راهنما
۱۳	حالت های نمایش تصویر
۱۴	ZOOM: بزرگنمایی و کوچکنمایی
۱۴	HAND: ابزار دست (جابجایی منطقه نمایش)
۱۵	رسم اشکال هندسی آماده:
۱۶	CURVE: گرد کردن گوشه های مستطیل و مربع
۱۶	SELECT: انتخاب شکل
۱۷	COPY: کپی کردن
۱۷	رسم خط
۱۷	SHAPE TOOL: ابزار شکل دهی
۱۸	شکل دهی به چندضلعی
۱۸	انواع گره ها
۱۹	تعیین نوع گره در شکل
۲۰	اضافه و حذف کردن گره
۲۰	تغییر خصوصیات خط
۲۰	DIMENSION: خط اندازه گیری
۲۱	CONNECTOR: خط رابط

- ۳۱ ROTATION/MIRROR/SKEW : دوران، قرینه و کشیدگی متن و شکل
- ۳۳ نوشتن متن روی مسیر مشخص
- ۳۵ جدا کردن متن از مسیر
- ۳۶ GROUP / UNGROUP : گروه کردن اشکال و ...
- ۳۶ COMINI : ترکیب اشیاء (حذف قسمت مشترک)
- ۳۷ : BREAK APART
- ۳۷ ALIGN : ترازبندی اشیاء و ...
- ۳۸ DISTRIBUTE : فاصله یکسان اشیاء و ...
- ۳۹ COLOR PALETES : پالت‌های رنگ
- ۳۰ EDIT Fill : پر کردن اشکال
- ۳۴ ORDER : ترتیب قرارگیری اشیاء
- ۳۵ LAYERS : لایه ها
- ۳۵ OBJECT MANAGE : مدیریت لایه ها و صفحات
- ۳۶ KNIFE : ابزار چاقو
- ۳۶ ERASER : ابزار پاک کردن
- ۳۷ CONVERT TO CURVES : تبدیل به منحنی
- ۳۷ WELD : ولد کردن
- ۳۸ TRIM : برش دادن
- ۳۸ INTERSECT : قطع دادن
- ۳۹ BLEND : چیدمان اشکال روی مسیر مشخص (کاربرد امیختگی)
- ۴۰ چیدمان ال ای دی روی نوشته به کمک ابزار BLEND / حذف اشکال به صورت گروهی
- ۴۵ رفع مشکل کوچک شدن اشکال در استفاده از ابزار BLEND
- ۴۶ CONTOUR : ایجاد محیط مرئی دور شکل و ...
- ۴۷ DROP SHADOW : سایه
- ۴۸ : ENVELOP

۴۸	EXTRUDE : برجستگی
۴۹	PERSPECTIVE : پرسپکتیو
۴۹	SAVE / SAVE AS : عملیات ذخیره سازی
۵۰	IMPORT / EXPORT : عملیات خروجی و ورودی
۵۱	فرمت های خروجی
۵۱	LENGTH OF CURVE : محاسبه محیط (متر از گیری دور)
۵۲	TRACE BITMAP : خطی سازی تصویرها
۵۳	3D EFFECTS

فصل دوم - پروژه ها (PROJECTS)

۵۶	پروژه ۱: طراحی تایپو گرافی
۵۷	پروژه ۲: خطی کردن لوگو با کیفیت
۵۸	پروژه ۳: خطی کردن و دورگیری لوگو بی کیفیت
۵۹	پروژه ۴: طراحی کارت ویزیت
۶۰	پروژه ۵: طراحی، متر از گیری، محاسبه مواد مصرفی و جابجایی تابلو چنیوم
۶۱	پروژه ۶: طراحی تابلو راهنما
۶۲	پروژه ۷: طراحی تندیس
۶۴	پروژه ۸: طراحی لوح تقدیر
۶۵	پروژه ۹: طراحی جعبه ساده
۶۶	پروژه ۱۰: طراحی جعبه فنری

فصل سوم - طرح های آماده (PREPARED FILES)

۶۹	طرح ۱: انواع لگو فنری، پاکس
۷۰	طرح ۲: پاکس کل حروف انگلیسی
۷۱	طرح ۳: کیف پول
۷۱	طرح ۴: استند موبایل

۷۲	طرح ۵: ساعت
۷۲	طرح ۶: تابلو دیواری
۷۳	طرح ۷: پازل سه بعدی کامیون
۷۳	طرح ۸: پازل سه بعدی برج ایفل
۷۴	طرح ۹: تی بکس
۷۴	طرح ۱۰: جاکارتی و خودکار

فصل چهارم - مجموعه تستها (TEST) ۷۵

۷۶	آزمون ۱
۷۹	آزمون ۲
۸۱	آزمون ۳
۸۳	آزمون ۴
۸۵	آزمون ۵
۸۶	آزمون ۶
۸۷	آزمون ۷
۸۸	آزمون ۸
۹۱	آزمون ۹
۹۴	آزمون ۱۰
۹۷	آزمون ۱۱
۱۰۱	آزمون ۱۲
۱۰۶	آزمون ۱۳
۱۰۹	پاسخنامه
۱۱۴	پیدا داشت