

۲۰۵۵۴۳۸

نسخه بکری

راهنمای مصور کاربری فضای مجازی



سرگرمی و بازی



به اهتمام
علی محمد رجیبی

فهرست مطالب

۳	مقدمه
۵	راهنمای انتخاب بازی رایانه‌ای برای فرزندان
۶	حجم بازار انواع بازی های رایانه‌ای در ایران
۷	بازی های رایانه‌ای
۱۰	نسل های مختلف بازی های رایانه‌ای
۱۱	کنسول های بازی پرتعداد در ایران
۱۲	انواع بازی های رایانه‌ای
۱۵	بازی های دخترانه
۱۷	آینده بازی های آینده
۲۰	راهنمای رده بندی سنی بازی رایانه‌ای برای فرزندان
۲۱	ESRA نظام رده بندی بازی های رایانه ای ایران
۲۲	PEGI بنیاد اروپایی اطلاعات بازی ها
۲۴	ESRB انجمن ارزیابی نرم افزارهای سرگرمی
۲۵	توصیه های کاربردی
۲۶	آسیب های روحی و روانی بازی ها
۲۷	آسیب های جسمانی بازی های آنلاین
۲۸	سخن پایانی

مقدمه

خیلی از ما بخش مهمی از زمان روزانه خود را در فضای مجازی و به خصوص شبکه‌های اجتماعی مجازی می‌گذرانیم. در این فضای زندگی می‌کنیم، شاد و غمگین می‌شویم، به کارهای روزمره خود می‌پردازیم و در دنیای سرگرمی و اخبار غوطه‌ور شده و از دریچه صفحات روشن تلفن همراه خود در دنیایی پرهیاهو به گشت و گذار می‌پردازیم.

ولی یک سوال: تا چه میزان مهارت‌های لازم برای ابراز افکار و احساسات خود را کسب کرده‌ایم؟

آیا با امکانات و ابزارهایی که در فضای مجازی در اختیار داریم آشنا هستیم؟

آیا فرصت‌ها و تهدیدهای شبکه‌های اجتماعی مجازی را می‌شناسیم؟

آیا از سواد کاربری فضای مجازی، سواد رسانه‌ای و سواد اطلاعاتی لازم برخورداریم؟

آیا با خطرات امنیتی و مخاطرات فضای مجازی و راه‌های پیشگیری از قربانی شدن در دام مجرمان سایبری آشنایی داریم؟

در این مجموعه از کتاب‌ها سعی داریم تا به زبانی ساده و با بهره‌گیری تصاویر، شما خواننده گرامی را به سرعت با مفاهیم مختلف و مهارت‌های کاربردی آشنا کنیم و در ارتقاء سواد کاربری فضای مجازی شما خواننده عزیز سهید باشیم.

از دوست عزیزم جناب مرتضی چشمه‌نور و انتشارات پشتیبان که زمینه تولید این مجموعه را فراهم کردند صمیمانه تقدیر و تشکر می‌کنم و از همه کارشناسان و خوانندگان گرامی درخواست می‌کنم با نظرات و پیشنهادهای خود ما را در بهبود ارتقاء این مجموعه یاری کنند.

علی محمد رجبی



familyweb.ir



info@familyweb.ir



@familywebadmin

